Wintersemester 2020/2021

Übungen zu Angewandte Mathematik: Numerik - Blatt 5

Die Abgabe der Lösungen zu den Aufgaben 1,2 und 3 erfolgt als pdf-Datei und zur Aufgabe 4 als .py-Dateien bis Freitag, den 11.12.2020, 10:15 über die eCampus-Seite der entprechenden Übungspruppe.

Aufgabe 1 (Lineare Gleichungssysteme mit QR lösen, 2+2=4 Punkte)

Sei $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ eine Matrix mit vollem Rang, sei $b \in \mathbb{C}^m$ und $x \in \mathbb{C}^n$. In der Vorlesung haben wir gesehen, wie sich das Gleichungssystem Ax = b im Fall m = n lösen lässt. Nun betrachten wir die anderen Fälle.

a) (Überbestimmte Gleichungssysteme) Sei m > n und sei x die Lösung des linearen Ausgleichsproblems $||Ax - b||_2 \to \min$. Sei $Q \in \mathbb{C}^{m \times m}$ unitär und sei $R \in \mathbb{C}^{m \times n}$ eine obere Dreiecksmatrix so, dass A = QR eine QR-Zerlegung ist. Sei $R_1 \in \mathbb{C}^{n \times n}$, $c := Q^*b$, $c_1 \in \mathbb{C}^n$ und $c_2 \in \mathbb{C}^{m-n}$ so, dass

$$R = \begin{pmatrix} R_1 \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad c = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}.$$

Beweise, dass gilt

$$R_1 x = c_1,$$
 $||Ax - b||_2 = ||c_2||_2.$

Skizziere einen effektiven Algorithmus, um mit gegebenem Q, R, b die optimale Lösung x zu berechnen. Welche Teile der Matrizen Q, R benötigt dieser Algorithmus?

Hinweis: Verwende zum Beweis die Normalengleichung.

b) (Unterbestimmte Gleichungssysteme) Sei m < n, sei $Q \in \mathbb{C}^{n \times n}$ unitär und sei $R \in \mathbb{C}^{n \times m}$ eine obere Dreiecksmatrix so, dass $A^* = QR$ eine QR-Zerlegung der Adjungierten ist. Sei $R_1 \in \mathbb{C}^{m \times m}$, analog zum obigen Fall. Sei $y_1 \in \mathbb{C}^m$ mit $R_1^*y_1 = b$ und sei $y_2 \in \mathbb{C}^{n-m}$ beliebig. Beweise, dass

$$x := Q \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

eine Lösung des unterbestimmten linearen Gleichungssystems Ax = b ist und dass zu jeder Lösung dieser Gleichung ein passendes y_2 existiert. Skizziere einen effektiven Algorithmus, um mit gegebenem Q, R, b eine einzelne Lösung x zu berechnen. Welche Teile der Matrizen Q, R benötigt dieser Algorithmus?

Aufgabe 2 (QR-Zerlegung von Hand berechnen, 4 Punkte)

Berechne die QR-Faktorisierung der Matrix \mathbf{A} von Hand mittels des Gram-Schmidt Verfahrens. Gib die Matrizen Q, R und alle wichtigen Zwischenschritte an.

$$\mathbf{A} := \begin{pmatrix} -2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 3 (Ausgleichsproblem mittels QR-Zerlegung, 3 Punkte)

Seien die Matrizen Q, R und der Vektor b gegeben mit

$$Q:=\frac{1}{2}\begin{pmatrix}1&0&1\\-1&0&1\\0&2&0\\i&0&-1\\-i&0&-1\end{pmatrix}\in\mathbb{C}^{5\times3},\qquad R:=\begin{pmatrix}3&0&-3i\\0&1&1\\0&0&2\end{pmatrix}\in\mathbb{C}^{3\times3},\qquad b:=\begin{pmatrix}4\\2i\\6\\2i\\8\end{pmatrix}\in\mathbb{C}^5\,.$$

Finde von Hand einen Vektor $x \in \mathbb{C}^3$, der das lineare Ausgleichsproblem

$$||QRx - b||_2 \to \min$$

löst.

Hinweis: Es darf angenommen werden, dass die Spalten von Q paarweise orthonormal sind.

Aufgabe 4 (Lineare Ausgleichsprobleme mit Gram-Schmidt, 3+2=5 Punkte)

Implementiere im beiliegenden Framework eine Funktion LeastSquares (A,b), die zu einem gegebenen linearen Ausgleichsproblem $\|A \cdot x - b\|_2 \to \min$ mit $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ und $b \in \mathbb{C}^m$ die optimale Lösung $x \in \mathbb{C}^n$ berechnet und zurückgibt. Dazu solltest du die folgenden Teilaufgaben lösen:

- a) Schreibe eine Funktion $\mathtt{QR}(\mathtt{A})$, die das klassische Gram-Schmidt-Verfahren verwendet, um eine QR-Zerlegung von A zu berechnen.
- b) Schreibe eine Funktion BackSubstitution(R,y), die durch Rückwärtseinsetzen $R \cdot x = y$ nach x löst. Verwende diese in LeastSquares(A,b) und gebe $x = R^{-1} \cdot Q^* \cdot b$ zurück.