

# **Règlement du Serveur BostonLandRP**

---

## **Les Notions de Base du RolePlay**

---

### **Viseur ( Cross-hair )**

Le cross hair est interdit vous devez vous fier au viseur que vous avez actuellement !  
Si l'on voit quelqu'un avec un viseur en rec ou autre c'est un bannissement 72h pas de seconde chance.

### **Le Hors-RolePlay (HRP)**

Le Hors-RolePlay (Dit-HRP), est l'usage d'un vocabulaire en dehors du contexte du jeu. Par exemple, vous ne pouvez pas dire en pleine scène que votre maman vous appelle pour passer l'aspirateur.

### **METAGAMING**

Le Metagaming est le fait de prendre des informations EN HRP et de les utiliser en RP.

Par Exemple :

- Regarder qui est connecté avant de se connecter sur le serveur et d'essayer de rejoindre cette personne alors que de base vous ne savez pas qu'il est là.
- Donner un item ou essayer d'utiliser à un joueur juste pour voir son identité

### **POWERGAMING**

Le PowerGaming est le fait de réaliser une action qui est inimaginable et irréalisable dans la vraie vie.

Par Exemple :

- Faire un gros accident en véhicule et continuer de rouler comme si de rien n'était

-À partir de 2 pneus crevés, le véhicule doit être immobilisé.  
Dans le cas d'une moto, un pneu crevé est égal à une immobilisation

### **FEAR RP**

Le FearRP est le fait de réagir avec son personnage face à des situations très délicat.

Par Exemple :

- Vous êtes à mains nues, vous ne vous battez pas contre quelqu'un qui a un pistolet en main.
- Vous vous faites braquer par un autre joueur, vous devez démontrer de la peur, nous devons ressentir en jeu la peur et non pas de la résistance face à une situation où vous ne gagnerez pas.
- Pour les gangs ou les policiers, même si vous avez un honneur à tenir vous devez obligatoirement écouter ce que les braqueurs vous disent si c'est pour monter dans la voiture ou de les suivre et ne sortez pas votre téléphone ou radio même s'ils ne vous ont pas encore enlevés.
- N'oubliez pas que si on vous pointe l'arme ce n'est pas à ce moment-là que vous devez appeler du renfort ou juste pour se mettre un coma directement histoire de terminer la scène plus rapidement.

### **PAIN RP**

Le PainRp est le fait de faire ressentir la douleur, c'est obligatoire !

Par Exemple :

- Quand on vous tire une balle ou on vous taze, vous devez obligatoirement avoir mal à l'endroit où on vous a touché.
- Si vous faites de gros accident en conduite, vous devez obligatoirement vous arrêter et montrer la douleur que vous avez et de ne pas continuer à rouler comme si de rien n'était. N'oubliez pas que le PainRP est compris dans la "Course contre la montre illégaux."
- Pour la LSPD, soyez un peu original si vous voyez que le suspect a fait de gros accident ou s'il a pris des balles, ne l'emmenez pas en GAV puis lui mettre des amendes.

### **FORCING RP**

Le Forcing Rp, c'est quand un joueur connaît une information HRP sur un autre joueur et qu'il le retient jusqu'au bout en pleine scène. Soyez réaliste ! S'il vous donne une fausse information ne lui reposez pas toujours la même question jusqu'à qu'il crache le morceau.

Par Exemple :

- La LSPD, l'individu vous dit qu'il n'a pas sa carte d'identité ne lui dites pas que vous l'avez trouver dans sa poche. Faites plutôt une procédure de recensement etc... pour la personne plutôt d'aller aussi loin.

-Les Gangs, demander des informations au joueur par exemple sur les points de drogue et qu'il veut rien dire ne la retenez pas pendant 1 heure.

### **MASS RP**

Cette notion est une des notions fondatrices du RolePlay, particulièrement sur GTA.

Il consiste à prendre en compte le fait que des PNJ's puissent être présent sur des scènes, de manière fictive, afin de ne pas faire n'importe quoi, comme, par exemple, dans des commissariats, dans des quartiers de gang.

Il ne faut pas voir une scène telle que: "Il n'y a que 4 Ballas, je vais attaquer leur quartier", réellement, les Ballas sont énormément, plusieurs centaines, vous ne pouvez pas attaquer un quartier à moins d'être beaucoup.

### **CHICKENRUN**

Le BunnyHop ou le ChickenRun est le fait de marcher en sautillant comme des lapins/poulets histoire d'esquiver les balles ou courir plus rapidement. Je vous rappelle que dans la vraie vie, on est tous d'accord qu'on ne saute pas tout les deux pas pour marcher plus vite donc soyez un minimum logique !

### **DRIVE BY SHOOT**

Le Drive-By-Shoot est le fait de tirer en place conductrice. Tirer en conduisant n'est pas très logique, mais qui est réalisable. Si vous faites ça dans la vraie vie votre tir ne sera pas aussi précis ou bien conduire sans la moindre difficulté donc comme on est dans un jeu, on préfère éviter cela. Vous avez le droit quand votre véhicule roule à l'allure du pas ou reste immobile.

### **Carjacking et Carkill**

Le carjack est le fait d'éjecter un joueur de son véhicule sans sa permission et donc généralement de lui voler le véhicule. Il est interdit de carjack sans scène roleplay et donc sans interaction. Néanmoins il est autorisé de carjack un joueur de son véhicule (avec un motif valable) dans les moments où une scène roleplay est impossible car cela prendrait trop de temps, par exemple lors d'une course poursuite. Le carkill lui consiste à écraser volontairement un joueur sans raison valable, il est strictement interdit.

### **Le Roleplay à ses limites :**

Toute forme de terrorisme est strictement prohibée. Cela inclue donc de près ou de loin : Les kamikazes, la radicalisation, l'extrémisme radical, le nazisme, etc...

Les mouvements radicaux et fanatiques, même minimes, sont également interdits.

Les organisations ayant pour seul et unique but la religion, et ce sous n'importe quelle forme (ex : sectes), sont interdites. Les débats concernant la religion ne sont pas autorisés, qu'ils soient publics ou privés, au sein de la communauté.

---

## Les Règles Générales

---

- Vous devez OBLIGATOIREMENT avoir un Nom & Prénom RP sur le Discord & sur Steam. Ils se doivent également de correspondre à celui que vous avez In-Game. Il est toutefois interdit d'utiliser des jeux de mots ou des noms connus, tel que Zinédine Zidane, ou encore Alain Térieur.
- Tout ce qui se passe In-Game est considéré comme RP. Vous devez de parler de manière RP, et de ne laisser à aucun moment transparaître du HRP (Reconnaître quelqu'un à sa voix, alors qu'il porte un masque, étouffant ainsi sa voix).
- Vous ne pouvez pas utiliser des informations que vous avez obtenues au préalable en HRP, via un stream, Discord. Tout manquement à cette règle est durement sanctionné.
- Pour utiliser des informations provenant de Discord, vous devez obligatoirement être sur une radio RP. (Lorsque vous jouez sur notre serveur, vous devez d'être sur une radio RP du Discord).
- Le troll est interdit. Faire des doigts d'honneur à des policiers peut-être prit pour du troll si il ne correspond pas à votre RP.
- Il est strictement interdit de se déconnecter ou de quitter le jeu pour éviter une action RP, ainsi que de faire de l'anti-RP, car vous savez HRP parlant que des joueurs vous recherchent. De même, il est interdit de rester connecter sur le serveur, afin de profiter des aides de l'état. (AFK)
- Il vous est strictement interdit de jouer un personnage ne faisant que d'insulter, étant handicapé mental etc...
- Si une personne est masquée, vous ne pouvez pas la reconnaître à sa voix. C'est une forme de méta gaming. Un masque ou un bandana étouffe la voix de quelqu'un. Merci d'en prendre compte.
- Il ne faut confondre le personnage RP et le joueur derrière. Ce n'est pas parce

que celui-ci vous gueule dessus / vous manque de respect en RP, que c'est la même chose en HRP.

- Il est formellement interdit de voler des véhicules de Services Publiques. (Ambulance - BCSO - LSPD), et du Gouvernement.

( Exception : Vous avez l'autorisation que voler une voiture de Services Publiques en dernier recours pour une Scène RP ).

- Les mots homophobe, raciste sont **STRICTEMENT** interdit ! Que ce soit dans un cadre RP ou non. Il y en a qui sont en live sur Twitch et les ban tombe vite a cause des ce genre de mots ! ( pword nword) ext

- L'exploitation de bug, glitch ou autres est strictement interdit sur le serveur. Tout contournement des systèmes dans le but d'exploiter une faille sur le serveur se verra lourdement sanctionner.

- En cas de course poursuite avec la LSPD, il est interdit de rentrer votre véhicule au garage.

La LSPD n'a pas le droit de pit les véhicules et de faire les pneus ( Mesure de Fairplay )

- En cas de course poursuite (avec un autre joueur), il vous est interdit d'effectuer des pits, Faire les pneus ( Exception : Si des personnes de votre groupes sont positionnés sur un toit ou autre et vous ramenez les personnes a ce point vous avez le droit de faire les pneus pour intercepter le convoie ou prendre la fuite tranquillement. )

- Quand la LSPD vous arrête, il est interdit de jeter des objets sans /me et encore moins quand vous êtes menottés.

Si vous souhaitez jeter un objet, vous devez le jeter de votre inventaire. Si vous l'avez encore sur vous le joueur en face le considère encore comme dans votre sac / poches

- Chaque action ne pouvant être décrite par des gestes concrets doit être expliquée en /me.

- La Base Militaire est une zone interdite à toutes personnes autres aux forces de l'ordre. Le Porte-Avion, lui aussi, est une zone interdite à tout le monde.

- Avant de tirer sur quelqu'un ou de partir en bagarre, vous devez faire trois sommations et / ou avoir un dialogue avec la personne en face de vous.

! Peu importe la manière, cependant si vous tirez en l'air en sommation, l'autre individu en face pourra réagir, préférez donc les sommations orales.

- Votre conduite doit être RP. Pensez à vous adapter au véhicule utilisé.

- Détruire ou abîmer des véhicules (PNJ ou joueurs) dans le seul but de le faire est interdit.

Après une fusillade par exemple, vous devez obligatoirement avoir une interaction avec un médecin.

- Après avoir été blessé, après avoir effectué des soins ou non, vous avez l'interdiction de retourner sur une scène. (Scène de braquage, vous êtes Policier, vous vous faites mettre à terre par balle, vous ne pouvez pas retourner sur le braquage, vous devez jouer un RP blessé).

Le Retour sur Zone après la mort lors d'une scène est interdit.

- Il y a de nombreuses zones safes sur le serveur: Commissariat (LSPD & BCSO), Hôpital, Aéroport (Point de Spawn). Il vous est interdit de débiter des scènes illégales dans ces zones.

Il vous est également interdit de vous réfugier dans ces zones, afin d'éviter une scène RP.

A partir du moment où la scène commence à l'extérieur d'une zone safe, et que l'individu se réfugie dans une zone safe, elle continue.

- Il est formellement interdit de forcer un joueur à retirer de l'argent d'un ATM.

- Vous avez l'interdiction d'utiliser les commandes, tel que le /carry, à des fins ne respectant pas la logique du RP. (Porter un cadavre sur sa moto / voiture, être à 2-3 sur un quad 1 place)...

- Vous avez l'interdiction d'éviter des scènes pouvant être lancées à votre rencontre, tel que des soulèvements, des morts rp, en "campant" aux zones safes. (Hôpital - Commissariat).

- Vous ne pouvez pas voir qu'un joueur possède de l'argent sale : l'argent sale est de l'argent lambda, et est "sale", juste à cause de son appellation dans l'inventaire. Vous devez prendre l'argent sale comme de l'argent normal.

- Vous devez avoir une conduite RP, Si vous montez dans les montagnes avec une voiture sportive ou vous n'avez pas de conduite RP un ban de 1j sera donné comme sanction. ( La vitesse ne compte pas, Mais rester sur la route ! )

- La vue 3eme personne est pour votre plaisir personnelle. Soyez fair-play si vous voyez quelqu'un qui est caché derrière un mur alors que vous êtes de l'autre côté il n'y a aucun fair-play faites attention à ça.

-Le LootRP est STRICTEMENT interdit ! Soyez fairplay. Oublier pas que derrière un personnage il y a un joueur et ce joueur a mis énormément de temps pour avoir ces items, argent, arme ext.

Alors ne prenez pas tous.

Prenez un tiers de son argent ou de la cargaison de drogue dans son coffre par exemple mais laissez lui en un peu pour qu'il puisse continuer a RP tranquillement après et qu'il ne soit pas bloquer.

Voler les carte bancaire, d'identité, permis de conduire est STRICTEMENT interdit

Toutes personnes vu en faisant du LootRP ( Vidéo, Clip Twitch ou Admin en Spec sur la scène ) sera puni d'un bannissement d'une semaine.

Cela ne veut pas dire que vous avez le droit de ne RIEN prendre sur la personne que vous braquer mais ne prenez pas tous faites la part des choses.

-Seuls les moyens IG ( In-Game) mis à votre disposition a le droits d'être utilisé. N'inventez pas des trucs du style, Puce électronique, bracelet électronique prise d'ADN ext...

Cette règle est là pour éviter le Win RP, Que ce soit du coté LSPD & Citoyens.

-Le hrp Vocal i game est strictement interdit!! Faites attention à votre langage in game!! La sanction pour le HRP in game sera d'un ban de 3h sans avertissement possible.

---

## Les Règles sur les Métiers

---

- Lorsque vous effectuez des missions natives, vous avez l'interdiction de lancer / annuler des missions natives, jusqu'à en avoir une vous convenant.

- Vous pouvez faire de l'illégal en temps que vendeur ( Ammu-Nation ) par contre il INTERDIT de sortir d'armes ou des balle pour ton groupe / tes ami(e)s

Tu ne fais pas de prix tu respecte le catalogue

Si cela n'est pas respecté il sera passible d'un ban.

- Vous êtes dans l'obligation, lors de votre service, de répondre aux maximums d'appels, dans la mesure du possible.

- Vous devez sauver quiconque est dans le besoin. Vous devez respecter au maximum les citoyens.

- Si vous êtes le seul membre en ville de votre société, vous devez prendre au maximum votre service afin de ne pas laisser votre société à l'abandon.

- Vous avez une interdiction totale de vous servir dans le stock de certaines sociétés (Ammu-Nation, Banque...). Vous ne pouvez pas détourner des marchandises / de l'argent comme cela.
- Les banquiers ont interdiction de donner les accès aux comptes admin de la banque.
- Les armuriers ( FARMEUR ) ceux qui n'ont pas accès aux armes peuvent faire de l'illégal. Les Convoyeurs de fond peuvent aussi faire de l'illégal.
  
- Les entreprises peuvent compter jusqu'à 20 employés. ( Les médecins / La LSPD n'a pas de limite. )
  
- Pour les entreprises privées : Pensez à tenir vos registres à jour... Avec vos employés, vos dépenses (contrats payés, commandes de bouffe, etc). Pas besoin de faire un truc poussé, juste le minimum pour pouvoir aider la LSPD à enquêter au besoin. (ex : Si une enquête est ouverte sur un employé ou patron pour de gros soupçons, que vous puissiez justifier, simplement... libre à vous de falsifier les données) ou encore lors des contrôles fiscaux.
  
- Pour la création ou le rachat d'une entreprise, vous devez faire votre demande au Staff en montant un dossier développant pourquoi vous voulez créer ou acheter, ce que cela apportera à notre île, les moyens divers qu'il vous faut, etc...
  
- Pour les gérants d'entreprises, ils vous est interdit de céder votre entreprise à un autre joueur sans avoir fait les documents RP et vu avec le Staff.
  
- Toujours concernant la LSPD (LSPD = BCSO également), vous ne pouvez vous équiper d'armes lourdes uniquement selon certains cas, vous n'avez pas à avoir des carabines, mitraillettes, pour une simple patrouille.
  
- Les membres des forces de l'ordre ont l'interdiction de vendre / donner des armes de services.
  
- Toute personne étant membre du Gouvernement / d'un service juridique, est interdit de toucher ou de faire des activités illégales. ( A part sous dossier accepté par un membre de staff).
  
- Pour les Avocats, vous avez une interdiction totale de toucher à n'importe quel milieu illégal. (A part sous dossier accepté par un membre de staff).
  
- Tous membres d'institutions publiques souhaitant virer du côté illégal se doit le notifier Aux Fondateurs dans le simple but de répertorier chaque membre d'une institution afin de modérer l'illégal et le légal dans les institutions publiques, afin de ne pas se retrouver avec une institution composée uniquement de malfrat.



Vous ne devez pas commencer l'illégal tant que votre dossier n'a pas été accepté.

---

## Les Règles sur la Mort RP

---

- La mort rp d'un personnage est la solution ULTIME. Elle se doit de rester rare. Vous allez tuer le personnage d'un joueur, ce qui est frustrant pour lui. Il est donc nécessaire d'avoir épuisé toutes les options possibles avant d'en arriver là.

Exemple : Menaces verbales, enlèvement musclé, tortures, etc...

Le tout fait à des moments différents si la ou les personnes ne changent pas de comportements ou ne font pas ce que vous demandez.

Il faudra, fournir aux staffs un dossier qui nous indiquera l'ensemble de vos motivations et les méthodes qui ont été utilisées avant de demander une mort RP. L'acceptation peut prendre plusieurs jours et il va de soi qu'il est interdit de garder la personne bien aux chauds dans un abri le temps de la réponse ça serait trop simple.

Dans votre dossier vous devrez nous fournir les éléments suivants :

- Identités de la victime
- Motif de la demande
- Méthodes et options utilisées avant cette demande
- Date du début du conflit, méthode utilisée pour tuer la victime (grosso modo ce que vous avez prévue le roleplay nous fait souvent des surprises on ne vous demande pas qu'elle soit faite dans son exactitude)
- Date souhaitée de la personne (sachant que vous avez un délai d'une semaine IRL pour le faire, après votre dossier ne sera plus valide et vous ne pourrez pas demander une nouvelle mort rp pour la même personne et pour les mêmes raisons)
- Preuves
- Autres (comme un background d'organisation, etc...)

Plus un dossier est complet, plus vous avez de chances qu'il soit validé !

- Un dossier incomplet sera automatiquement rejeté.

La personne concernée par la mort RP ne sera jamais mise au courant de cette demande. Pour la simple et bonne raison, que même si cette personne est sérieuse elle sera malgré elle sur ces gardes et pour les autres d'éviter que la personne reste cachée le temps que le délai passé.

Il est évident que si votre dossier est accepté et que la personne ne se connecte pas pendant la semaine ou très peu, la durée sera prolongée.

Pour faire valider la mort RP demandé à un membre du staff de surveiller votre scène, dès le top départ. (en gros dès que vous avez la personne entre vos mains où que vous allez la chercher, car vous savez où elle se trouve)

Faites une scène, pas juste un je te tire dessus. Jouez-là. Si vous demandez une mort RP c'est que vous avez une dent contre la personne et que par conséquent vous voulez la voir souffrir. De plus, il nous est déjà arrivé de voir qu'au final malgré un dossier la personne ne se fasse pas tuer.

Si la personne que vous souhaitez tuer, arrive pour x ou y raison (de façon RP) à vous tuer, c'est vous qui prenez la mort RP.

Les demandes de mort RP concernant les personnes qui travaillent dans ces domaines ne seront pas acceptées, juste car elles le pratique :

- Avocats
- Juges
- Policiers
- Procureurs
- Membres du gouvernements fédéral
- Médecins

En cas de doute, demandez à un membre du staff.

Sachez que nous sommes très pointilleux sur ce genre de demande. Et que tout manquement sera le résultat d'un bannissement définitif.

- Si votre personnage subit une mort roleplay, votre nouveau personnage ne peux pas connaître toutes les informations que posséder votre ancien personnage et ne pourras avoir aucun lien avec votre personnage précédent, hors cas exceptionnel / pas le même "BackGround" (exemple : point de drogue, trafic, objectif de vengeance, reprendre exactement le même RP qu'avant, avec les mêmes personnes qu'avant).

---

## **Les Règles sur l'Illégal en tout genre**

---

- Lors d'une scène de braquage, le nombre de Policiers / Shériff présent doit être

proportionnel au nombre de braqueurs.

- Vous avez également l'interdiction de vous réfugier à l'intérieur d'un QG de gang, d'un quartier de gang, afin d'empêcher une scène RP.
- Il vous est également interdit d'aller racketter... des gens en plein run d'intérêt (récolte/traitement/revente)
- Est considérée comme rebelle toute personne commettant un délit. Ce qui inclut : port d'armes illégales, présence sur un point de drogue, vol de véhicule...
- Il vous est interdit de donner gratuitement, ou à moindre coût, des informations concernant des points illégaux, sauf si vous êtes braqué.
- Toute organisation illégale doit comporter au maximum 20 membres
- N'oubliez pas que tous les lieux publics et d'entreprises sont équipés de caméras de surveillance de jour comme de nuit, et sont fréquentés en masse le jour. ( Si un kidnapping doit être fait il doit être rapide )
- Il est interdit de braquer constamment la même personne. (Pas la même personne deux fois en moins de 24 heures).
- Lorsque vous braquez quelqu'un, civil ou flic, et qu'il coopère, évitez au maximum de les mettre coma.
- Vous avez l'interdiction de passer un appel à un Policier, médecin etc, afin de le braquer.
- Quand vous braquez une personne et qu'elle est en véhicule, si elle accélère vous pouvez et devez neutraliser le véhicule au lieu de tirer sur la ou les personnes dans le véhicule.

Il est interdit pour un groupe de faire + de 2 braquages en une journée. En réalité, après un braquage, les services de LSPDs seraient en alertes, en faire deux est très dur, mais plus est impossible.

- Lorsque des organisations ennemies se trouvent sur un point de drogue / trafic, veillait à appliquer la parole / des sommations distinctes avant de tirer, si les sommations ont été données bien avant (comme les avoirs prévenus que c'était votre business) cela compte également et donc les sommations / la parole ne comptent plus.
- Sectionner des parties du corps importantes est interdits (langue, yeux, jambes, bras...) le but n'étant pas de bloquer la personne ou de la forcer à avoir

un RP ridicule. En cas de doutes contactez un membre du staff. (Les doigts et les orteils sont acceptés)

Vous n'avez pas le droit de résister à la torture. Lors d'une torture très douloureuse, (doigt en moins etc...) , vous devez donner les informations que les personnes cherchent, sans mentir. (Que vous soyez éboueur, membre d'un gang, ou membre du FBI).

- Vous n'avez pas le droit d'enlever de PNJ pour la simple et bonne raison que cela serait trop facile et que les PNJ ne seront pas présents lors d'un échange avec la LSPD.

- Le vol de véhicule ce doit d'être justifié par une bonne raison RP, dans le cas contraire le vol abusif se verra sanctionné. Le vol de véhicule pour se rendre d'un point A à un point B ne constitue pas une raison valable.

- Quand vous êtes en prison fédéral, VOUS NE POUVEZ PAS VOUS ÉCHAPPER. Nous accepterons des évasions sous dossiers soumis AUX FONDATEURS et seulement de cette manière, uniquement durant le trajet séparant le Commissariat de la Prison Fédérale. Il faudra une scène préparée, avec des Staffs Neutres en "Spec". Si vous tombez dans le coma et que vous faites un respawn à l'hôpital, vous devez appeler quelqu'un qui vous reconduira en prison OBLIGATOIREMENT.

- Lorsque vous kidnapper quelqu'un, vous avez l'autorisation de lui prendre ses armes, si la personne est du côté Illégal.

Pour les personnes travaillant dans le légal : Policiers & BCSO, vous pouvez leurs prendre leurs armes, dans certains cas seulement :

- Dans de grosses scènes, surveiller par le staff
- Des scènes d'envergures, tel que des prises d'otages, fusillades RP.

- Afin de retirer les moyens de communications d'un joueur, vous devez lui prendre son Item Radio, et réaliser un "/me retire tout moyens de communications à l'individu".

- Dans l'optique de braquer un policier, ainsi que de lui voler ses armes, vous devez avoir un contexte RP : Vous ne pouvez pas braquer un policier gratuitement, il faut une raison, un vécu.

Néanmoins, n'oubliez pas que de nombreux policiers sont présents en ville, vous ne pouvez pas braquer un policier sans rien préparer au préalable.

---

## Les règles sur les gang

---

### **- Les voitures a des prix exorbitant ne doivent pas être dans les quartiers:**

Il ne faut pas oublier la logique: vous n'êtes pas des personnes fortunées mais des personnes de quartier fauché.

Les voitures a 200K ext full custom sont interdites dans les quartiers ! Elle ne doivent pas représenter votre gang.

Au niveau des véhicules vous avez toutes les low-rider ext

- Les gangs de rue n'ont pas le droit de travailler dans les métiers suivant :  
Luxury Conces ( Concession de luxe ) Ammu-nation Banque Weazel News,  
Ambulance, LSPD,

### **- Les embrouilles de gangs et les fusillade**

Vous n'avez pas le droit de sortir vos armes dès qu'un gang vous insulte. Vous devez jouer le dialogue et non le gunfight.

Les gangs de rue peuvent se taper dessus et organiser des rassemblement pour régler les comptes ( SANS FUSILLADE ! )

Les fusillades peuvent engendrer des mort RP (sous dossier) . Vous voulez tirez sur tout ce qui bouge, vous risquez votre vie !

### **- Personnes Max dans un gang / Mafia / Organisation**

- Gang de rue un maximum de 20 personnes
- 20 personnes sur scènes
- Mafia / organisation maximum de 20 personnes
- 20 personnes maximum sur la scène

### **-Les alliances**

Plus aucune alliance entre-aide amical ou quoi que ce soit entre gang / mafia / organisation.

Merci de respecter la logique RolePlay, vous êtes tous dans une organisation, gang ou mafia vous n'avez pas à vous entre aider, chacun dans son groupe et chacun se débrouille AVEC SON PROPRE GROUPE !!

Il est interdit à deux gangs rivaux de faire des alliances.

Les grosses mafia et autres organisations ( GROS GANG ) ont le droit de faire travailler les petits gang mais n'a pas le droit d'intervenir sur des scènes GANG vs GANG.

