

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Franco Luis Yironys	1		24/9/2024

Title: Teorema de Muestreo

Keyword	Topic:
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Muestreo</li> <li>• analógico</li> <li>• digital</li> <li>• Frecuencia</li> </ul>	<p>Teorema de muestreo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocido como el teorema de Nyquist-Shannon, el teorema de muestreo es fundamental en el campo del procesamiento de señales. Este establece que una señal continua en el tiempo, con un ancho de banda limitado, puede ser reconstruida de manera exacta a partir de sus muestras si la frecuencia de muestreo es al menos el doble de la frecuencia máxima presente a la señal.</li> <li>• Para evitar la perdida de información al convertir una señal continua (análoga) en una señal discreta (digital), se debe muestrear la señal a una frecuencia suficientemente alta. Esta frecuencia mínima se conoce como la frecuencia de Nyquist.</li> </ul>
Questions	

Summary:
El teorema de muestreo establece que si la frecuencia de muestreo es lo suficientemente alta, se puede construir una frecuencia análoga a través de señales digitales.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Franco Luis Luongo	2		24/4/2024

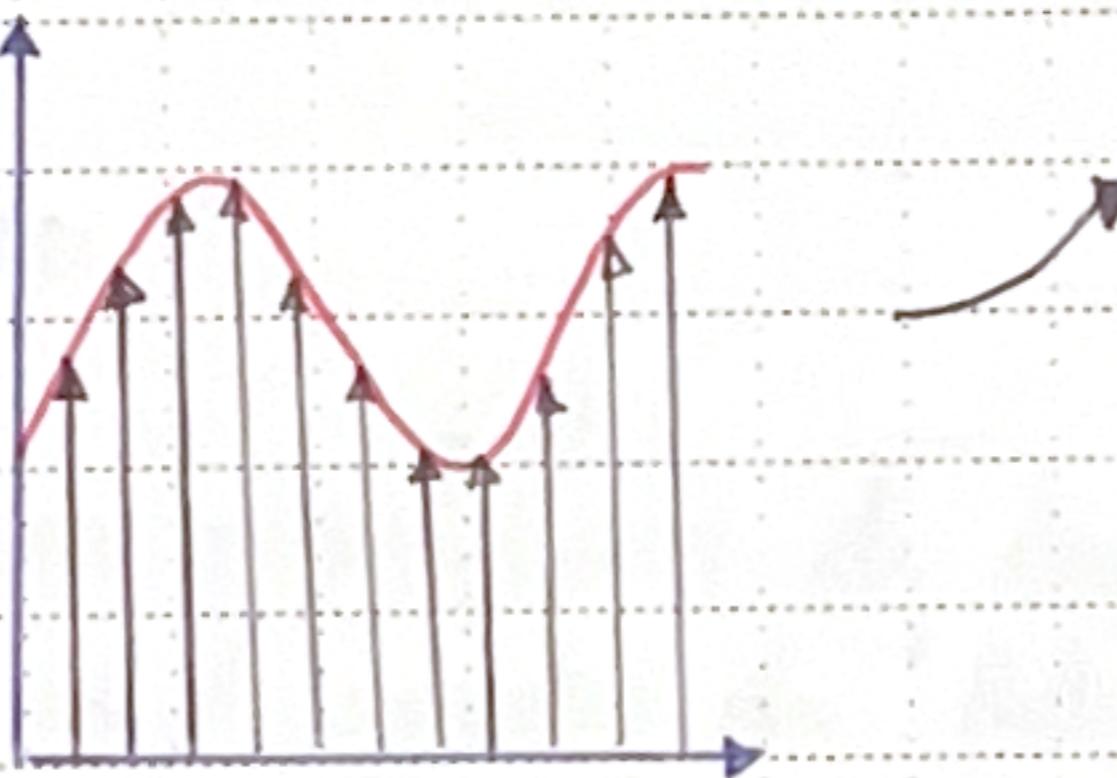
Title:

Keyword

Topic: Muestreo de señales

- El muestreo de una señal es el proceso de convertir una señal continua en una serie de valores discretos. Esto se hace seleccionando puntos de la señal continua a intervalos regulares, conocidos como el periodo de muestreo. Este proceso es esencial para la digitalización de señales, como el audio y el video para su procesamiento en dispositivos digitales.

Questions



- Ejemplo de una señal muestreada, la linea roja es la señal y las lineas negras representan las muestras.

Summary: