**O Bêbado**

Este é o bêbado. O bêbado é uma pessoa comum que bebeu uns copos a mais e agora sente que é capaz de fazer qualquer coisa. Isto à vezes corre-lhe bem mas outras vezes mete-o em situações complicadas.

**Movimentação**

O bêbado tem 40% de chances de ir para a posição escolhida pelo jogador desde que não tenha nenhuma peça da mesma equipa ou um rei e 60% de chances de ir para uma posição, que não tenha nenhuma peça, aleatória.

**Testes**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Variaveis | Metodo | Esperado | Obtido |
|  | getValorRelativo() | (mão direita é de penalti) | (mão direita é de penalti) |
|  | getNome() | Bêbado | Bêbado |
|  | getImagePNG() | preto\_bebado.png | preto\_bebado.png |
|  | getImagePNG() | branco\_bebado.png | branco\_bebado.png |
|  | getImagePNG() | null | null |
| tabuleiro{[1,0,0,0], [0,0,0,0], [0,0,0,0], [0,0,0,0]}  pecas<1, bêbado> | verificaSeMove(0, 0, 0, 0, pecas, tabuleiro, 0) | false | false |
| tabuleiro{[0,0,0,0], [0,1,0,0], [0,2,0,0], [0,0,0,0]}  pecas<1, rei> | verificaSeMove(0, 0, 1, 1, pecas, tabuleiro, 0) | false | false |
| tabuleiro{[0,0,0,0], [0,1,0,0], [0,0,0,0], [0,0,0,0]}  pecas<1, rei>, <2, lebre> //lebre mesma equipa | verificaSeMove(0, 0, 3, 1, pecas, tabuleiro, 0) | false | false |
| tabuleiro{[0,0,0,0], [0,1,0,0], [0,0,0,0], [0,0,0,0]}  pecas<1, rei>, <2, lebre> //lebre mesma equipa | verificaSeMove(0, 0, 1, 2, pecas, tabuleiro, 0) | true | true |