

BitVector::Coords
<ul style="list-style-type: none"> <li>- octet</li> <li>- bit</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Coords()</li> <li>+ Coords()</li> <li>+ Coords()</li> <li>+ Coords()</li> <li>+ toSize_t()</li> <li>+ toString()</li> <li>+ operator std::string()</li> <li>+ getBit()</li> <li>+ getOctet()</li> <li>+ setOctet()</li> <li>and 26 more...</li> <li>+ maximumOctetNumber()</li> <li>+ maximumSize_t()</li> </ul>

BitVector
<ul style="list-style-type: none"> <li>- _data</li> <li>- _data_size</li> <li>- _element_number</li> <li>- _element_size</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ BitVector()</li> <li>+ BitVector()</li> <li>+ BitVector()</li> <li>+ setElementNumber()</li> <li>+ ~BitVector()</li> <li>+ getDataSize()</li> <li>+ getElementNumber()</li> <li>+ getElementSize()</li> <li>+ size()</li> <li>+ currentElementCapacity()</li> <li>and 36 more...</li> <li>+ maximumOctetNumber()</li> <li>+ maximumElementNumber()</li> <li>+ copyBits()</li> <li># _killInternalData()</li> </ul>



~\_parent

BitVector::Iterator
<ul style="list-style-type: none"> <li>- _element</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Iterator()</li> <li>+ Iterator()</li> <li>+ Iterator()</li> <li>+ Iterator()</li> <li>+ ~Iterator()</li> <li>+ loadValue()</li> <li>+ increment()</li> <li>+ decrement()</li> <li>+ operator bool()</li> <li>+ operator*()</li> <li>- _nullifyElement()</li> </ul>