BitVector::BitVector BitVector::_killInternalData BitVector::resize BitVector::Coords:: BitVector::get getOctet BitVector::indexElement BitVector::maximumOctetNumber BitVector::indexElementUntreated BitVector::maxElementLimit BitVector::maximumElement Number BitVector::maxOctetLimit BitVector::MaximalCoordLimit BitVector::getCoordUnit BitVector::getSize _tUnit BitVector::Coords:: toSize t