

BitVector::Coords
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <code>octet</code></li> <li>- <code>bit</code></li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>Coords()</code></li> <li>+ <code>Coords()</code></li> <li>+ <code>Coords()</code></li> <li>+ <code>Coords()</code></li> <li>+ <code>toSize_t()</code></li> <li>+ <code>toString()</code></li> <li>+ <code>operator std::string()</code></li> <li>+ <code>getBit()</code></li> <li>+ <code>getOctet()</code></li> <li>+ <code>setOctet()</code></li> <li>and 26 more...</li> <li>+ <code>maximumOctetNumber()</code></li> <li>+ <code>maximumSize_t()</code></li> </ul>

BitVector
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <code>_data</code></li> <li>- <code>_data_size</code></li> <li>- <code>_element_number</code></li> <li>- <code>_element_size</code></li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>BitVector()</code></li> <li>+ <code>BitVector()</code></li> <li>+ <code>BitVector()</code></li> <li>+ <code>setElementNumber()</code></li> <li>+ <code>~BitVector()</code></li> <li>+ <code>getDataSize()</code></li> <li>+ <code>getElementNumber()</code></li> <li>+ <code>getElementSize()</code></li> <li>+ <code>size()</code></li> <li>+ <code>currentElementCapacity()</code></li> <li>and 36 more...</li> <li>+ <code>maximumOctetNumber()</code></li> <li>+ <code>maximumElementNumber()</code></li> <li>+ <code>copyBits()</code></li> <li># <code>_killInternalData()</code></li> </ul>



-\_parent

BitVector::Iterator
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <code>_element</code></li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <code>Iterator()</code></li> <li>+ <code>Iterator()</code></li> <li>+ <code>Iterator()</code></li> <li>+ <code>Iterator()</code></li> <li>+ <code>~Iterator()</code></li> <li>+ <code>loadValue()</code></li> <li>+ <code>increment()</code></li> <li>+ <code>decrement()</code></li> <li>+ <code>operator bool()</code></li> <li>+ <code>operator*()</code></li> <li>- <code>_nullifyElement()</code></li> </ul>