

BitVector

- `_data`
- `_data_size`
- `_element_number`
- `_element_size`
- + `BitVector()`
- + `BitVector()`
- + `BitVector()`
- + `setElementNumber()`
- + `~BitVector()`
- + `getDataSize()`
- + `getElementNumber()`
- + `getElementSize()`
- + `size()`
- + `currentElementCapacity()`
and 36 more...
- + `maximumOctetNumber()`
- + `maximumElementNumber()`
- + `copyBits()`
- # `_killInternalData()`