



From good to great!

Gutes kann noch besser werden,
Sortiments- und Platzierungsoptimierung in einer neuen Dimension.

<https://github.com/HInformatikAG>



it-ag@hoffrogge.com

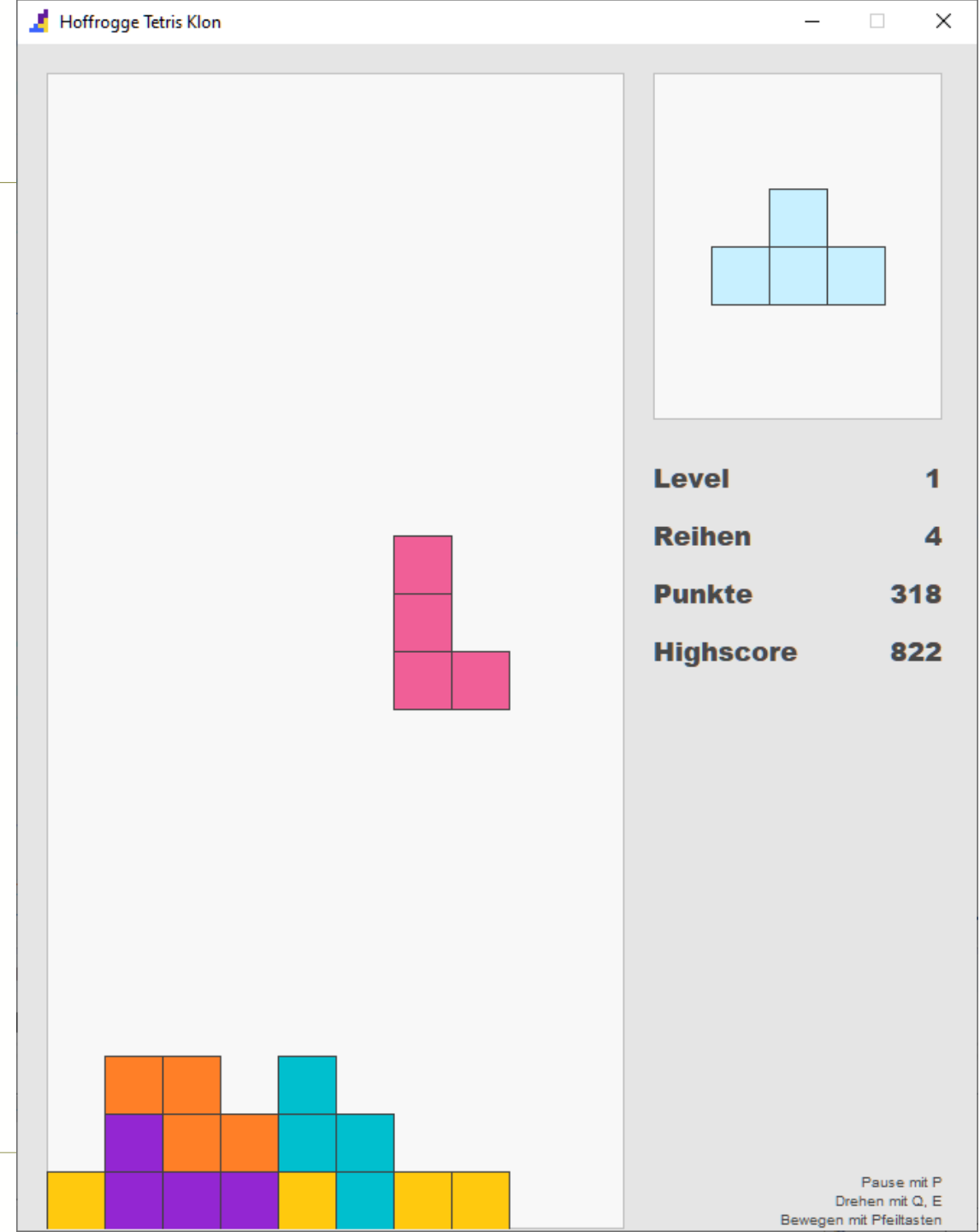


- Dipl.-Inform. Olaf Roeder
- Uni Oldenburg / wissenschaftlicher Mitarbeiter
- Seit 01/2017 bei Hoffrogge
- Java (Forschungsprojekt, CM Toolkit)
- Grails, Groovy (Web-Entwicklung)
- C# (Auftragssoftware)

Hoffrogge Informatik AG

Überblick Gesamtziel

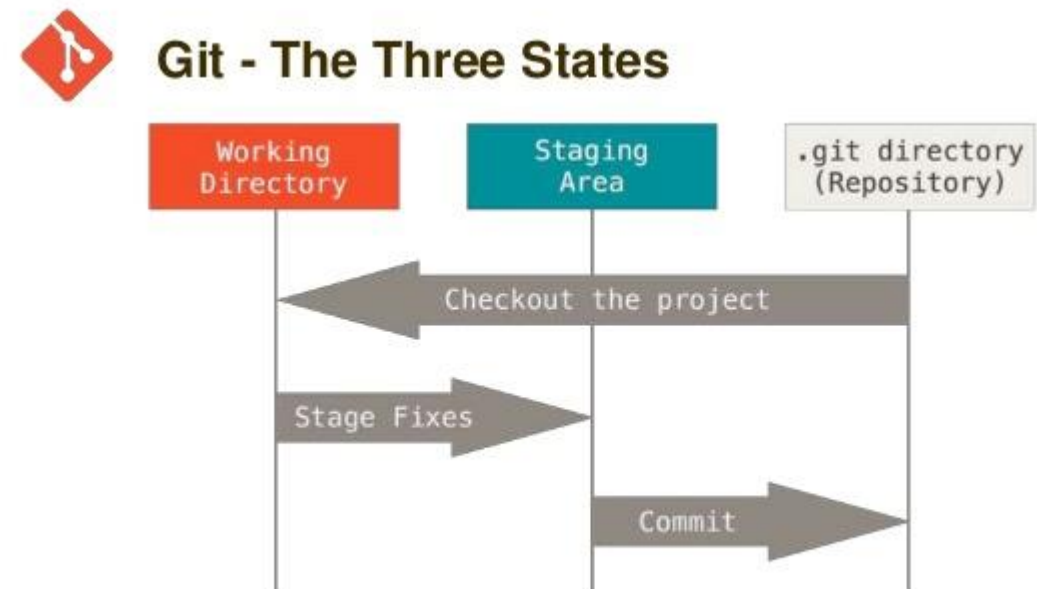
- Wir wollen Java lernen 😊
- Ziel: Einen Tetris-Klon programmieren
- Auf dem Weg:
 - Java
 - Eclipse
 - GitHub
- <https://github.com/HInformatikAG>



- Programmiersprache
- Laufzeitumgebung
- Spiele
- Office
- Android
- Webseiten (Server)

- hilft beim Programmieren
 - Code Autovervollständigung
 - Syntax Highlighting
 - Dokumentation wird angezeigt
 - Debugging
 - (halb-)automatisierte Hilfe bei wiederkehrenden Prozessen (z. B. Refaktorisierung)

- Versionierungssystem
- Wir stellen einen Master/Repository auf GitHub bereit
- Jeder kann dieses Repository dann auschecken/pullen
 - Lokale Kopie auf dem Rechner, mit der gearbeitet werden kann
 - Eigene Änderungen werden in die Staging Area committet
 - Von der Staging Area können fertige Änderungen in einen Fork committet werden
- Detaillierte Anleitungen für Interessierte:
 - <https://guides.github.com/activities/hello-world/>
 - <https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.de.html>
 - <http://marklodato.github.io/visual-git-guide/index-de.htm>



source: <http://git-scm.com/>

[Pull requests](#) [Issues](#) [Marketplace](#) [Explore](#)

HInformatikAG

[Repositories](#) 3[Packages](#)[People](#) 3[Teams](#)[Projects](#)[Settings](#)

Type: All ▾

Language: All ▾

[Customize pins](#)[New](#)

Lehreinheiten

Folien und Programme aus der AG

Java 1 ★ 1 ⓘ 0 Updated 2 days ago



TetrisSwing

Master für die Informatik AG zum Lernen von Java anhand von Java, Swing und Tetris

Java 0 ★ 0 ⓘ 0 Updated 3 days ago



TetrisFX

Master für die Informatik AG zum Lernen von Java anhand von Java, JavaFX und Tetris

Java 0 ★ 0 ⓘ 0 Updated on 24 Apr 2018



Top languages

Java

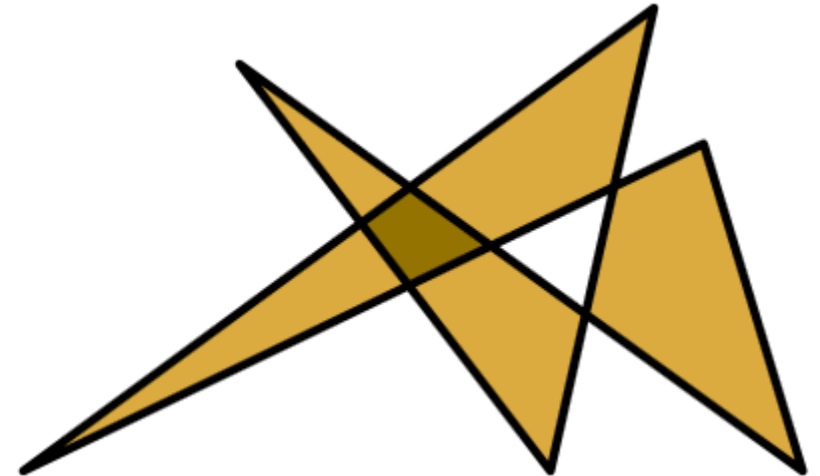
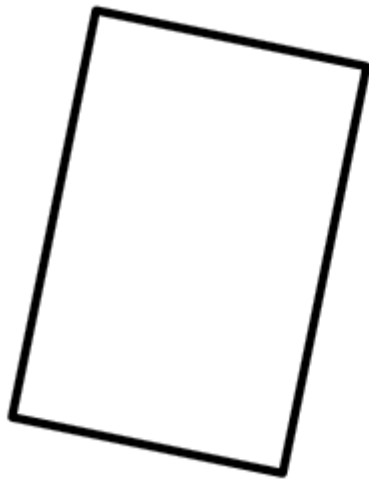
People

3 >

[Invite someone](#)

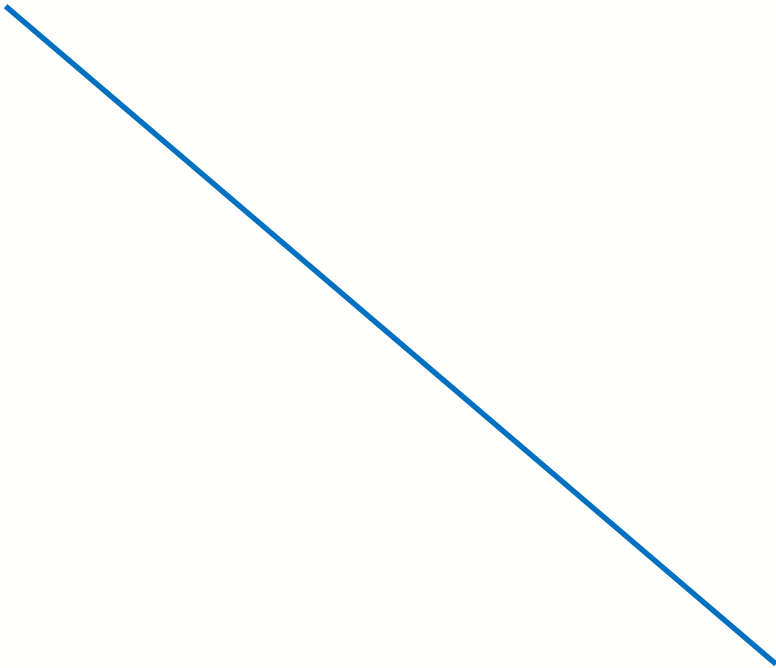
■ Polygon

- ebene, geometrische Figur
- Vieleck

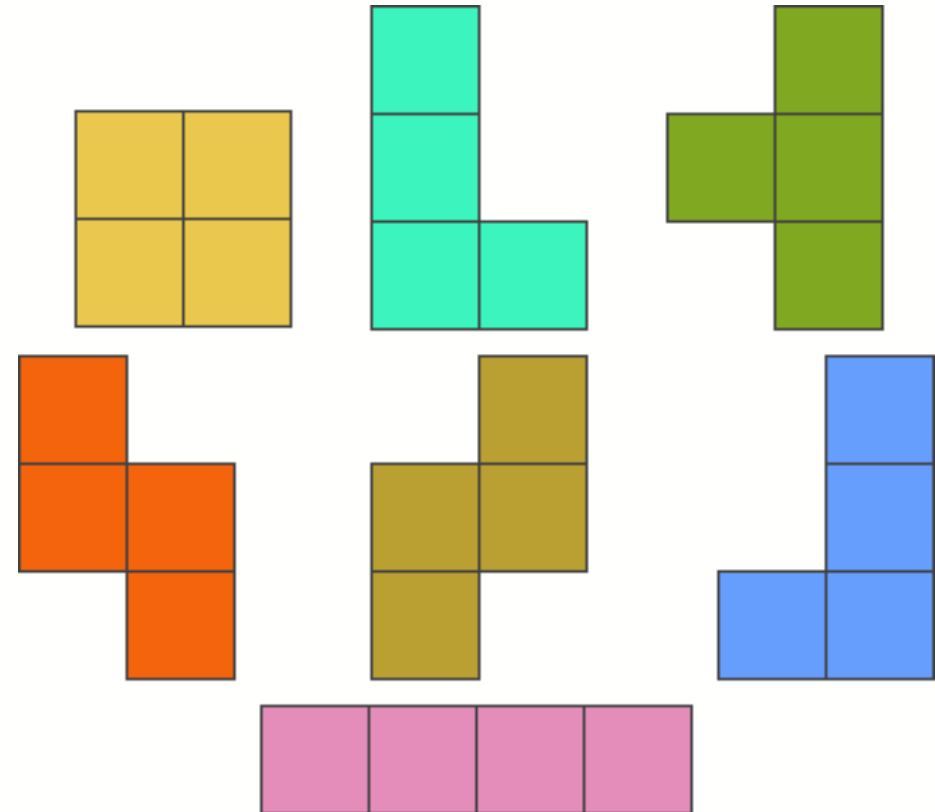


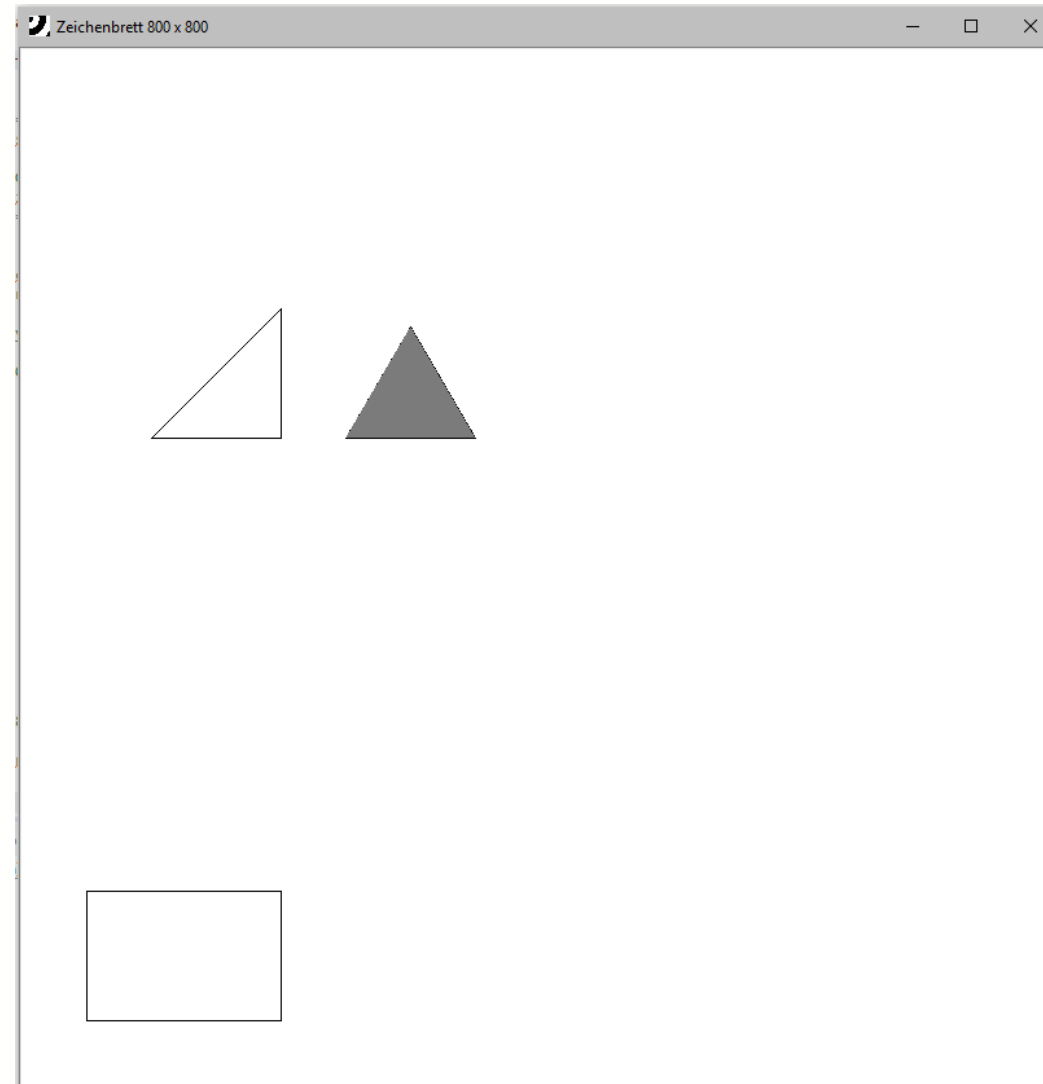
Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Polygon>

- `zeichneLinie(int x1, int y1, int x2, int y2);`



- Viele Linien





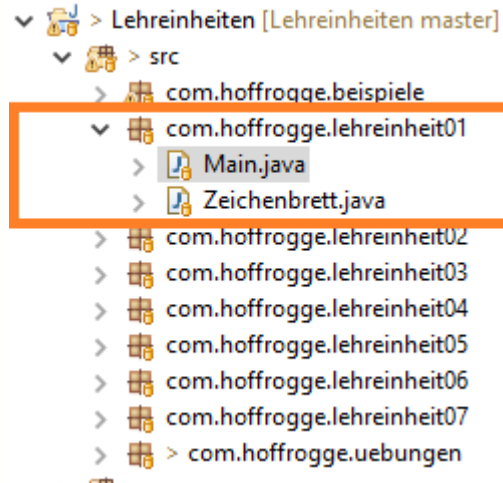
Lehreinheiten auschecken

Eclipse & Git

- Projekt „Lehreinheiten“ mit Git auschecken
- Wir nutzen dafür Eclipse und das Plugin eGit (vorinstalliert)
- Siehe Foliensatz Projekte mit Git Verwalten

com.hoffrogge.lehreinheit01

Main.java (Live Demo & Übung)



```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        /*  
        * =====  
        * Dieses Zeichenbrett hat eine Laenge und Breite von 800.  
        *  
        * AUFGABE: Schaue dir die Beispiele an und zeichne selbst ein paar  
        * Linien. Schaffst du es, einen Tetrisstein zu zeichnen?  
        * =====  
        */  
        Zeichenbrett zeichenbrett = new Zeichenbrett();  
  
        Dreieck dreieck = new Dreieck(200, 200);  
  
        GleichseitigesDreieck gleichseitigesDreieck = new GleichseitigesDreieck(300, 300);  
        gleichseitigesDreieck.setFuellFarbe(new Color(123, 123, 123));  
  
        zeichenbrett.fuegeZeichenbaresObjektHinzu(dreieck);  
        zeichenbrett.fuegeZeichenbaresObjektHinzu(gleichseitigesDreieck);  
  
        zeichenbrett.zeichneAlleZeichenbarenObjekte();  
  
        /* vier Linien, die ein Rechteck ergeben */  
        zeichenbrett.zeichneLinie(50, 750, 200, 750);  
        zeichenbrett.zeichneLinie(200, 750, 200, 650);  
        zeichenbrett.zeichneLinie(200, 650, 50, 650);  
        zeichenbrett.zeichneLinie(50, 650, 50, 750);  
  
    }  
}
```

Vielen Dank!

