



From good to great!

Gutes kann noch besser werden,  
Sortiments- und Platzierungsoptimierung in einer neuen Dimension.

<https://github.com/HInformatikAG>

it-ag@hoffrogge.com

# Basics erklärt

## Kopplung & Kohäsion

---

- Kopplung
  - Abhängigkeiten von Klassen
  - Ziel ist möglichst geringe Kopplung
  - Klassen, die voneinander abhängig sind, lassen sich schlecht alleine wiederverwenden
  - Gekoppelte Klassen erhöhen Fehlerpotenzial
    - Fehler in der einen Klasse macht vermutlich die andere Klasse auch fehlerhaft
- Kohäsion
  - Logische Einheit von Klassen
  - Ziel ist eine Aufgabe pro Klasse (Single-Responsibility-Prinzip)