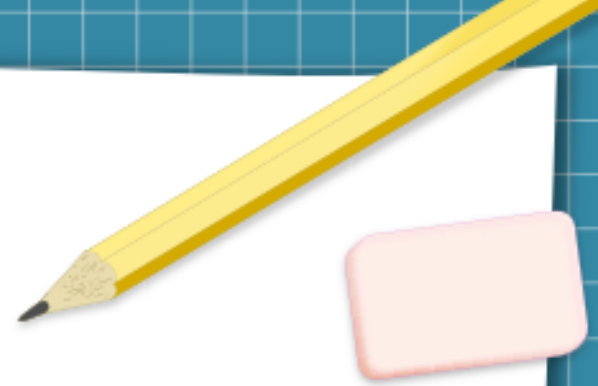




# DESAFIO FINAL

Seja o(a) mais poderoso(a) player

# Bora lá!



- Eu, David Viana, como cliente solicito a construção de um sistema de Heróis com as seguintes necessidades:

# Cadastrar Novo Jogador



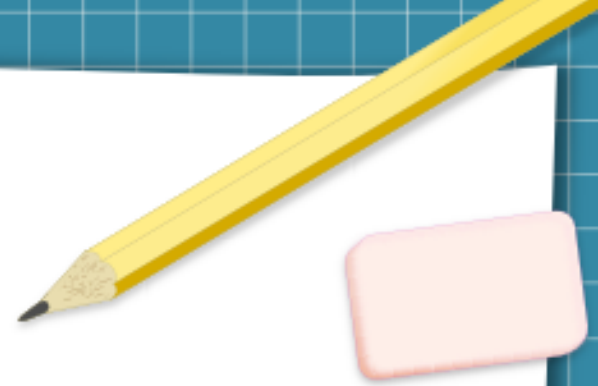
- Criar entidade Jogador com os seguintes atributos:
  - **nickname** - nome de usuário para acessar o sistema
  - **senha** - senha definida pelo usuário
  - **personagem** - O usuário deverá escolher entre os heróis disponíveis

# OBSERVAÇÕES



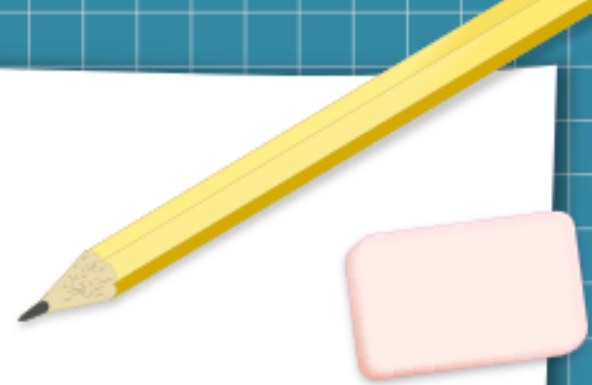
- A senha deverá ser gravada na base de dados criptografada;
- A senha dever ter no minimo 6 e no máximo 8 caracteres;
- O nickname, a senha e o personagem são obrigatórios;
- O jogador poderá escolher apenas 1 herói;
- Não deverá ser permitido a inclusão de jogadores com o mesmo nickname;
- **NÃO SERÁ ACEITO EM HIPOTESE ALGUMA IMPLEMENTAÇÃO QUE DESOBEDEÇA ESSAS REGRAS;**

# Login



- O jogador deverá conseguir fazer o login utilizando os dados cadastrados (nickname e senha);

# Observações



- a funcionalidade de login deverá apenas comparar o NICKNAME E SENHA com o que está cadastrado na base de dados;
- caso os dados informados estejam incorretos, informa a seguinte mensagem: "Ops! Seu nickname ou senha estão incorretos!"
- **NÃO SERÁ ACEITO EM HIPOTESE ALGUMA IMPLEMENTAÇÃO QUE DESOBEDEÇA ESSAS REGRAS;**

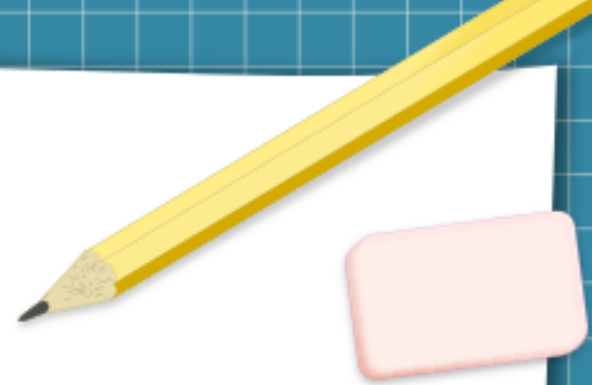
# Batalha DESAFIO



- O jogador poderá batalhar contra a máquina ou algum outro jogador cadastrado na base de dados. Construa um algoritmo para a batalha onde seja utilizado pelo menos 1 dos seguintes atributos, além dos atributos obrigatórios:
  - **ataque** - obrigatório o uso desse atributo no algoritmo
  - **defesa** - obrigatório o uso desse atributo no algoritmo
  - **vida** - obrigatório o uso desse atributo no algoritmo



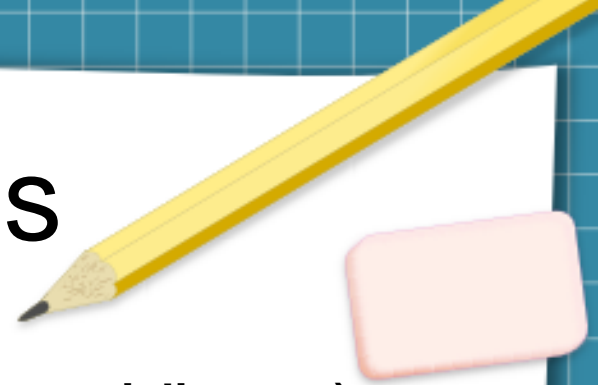
# Observações



- o jogo poderá terminar em vitória/derrota ou empate;
- o algoritmo deverá devolver quem foi o jogador vencedor (caso haja vitória);
- (OPCIONAL) o algoritmo deverá apresentar um log do ocorrido no jogo (ataques e defesas);
- **NÃO SERÁ ACEITO EM HIPOTESE ALGUMA IMPLEMENTAÇÃO QUE DESOBEDEÇA ESSAS REGRAS;**



# Observações gerais



- **Poderá usar qualquer style guide no frontend (bootstrap, materialize, etc) (desde que seja gratuito);**
- **Poderá usar CDI ou SPRING (projeto está implementado com CDI);**
- **Poderá usar qualquer ORM (Hibernate, Eclipse link, etc) (desde que seja gratuito);**
- **Deverá ser desenvolvido obrigatoriamente em Java e AngularJS;**
- **Em hipótese alguma o sistema deverá permitir cadastrar, alterar ou excluir os heróis cadastrados (tabela de domínio);**
- **Não serão aceitos projetos que estejam 100% iguais (Ambos serão automaticamente reprovados);**
- **Prazo final de entrega: 20/10 (Domingo);**
- **O projeto deverá ser enviado no e-mail davidjb.vr@gmail.com ou publicado no git;**
- **Poderá utilizar qualquer Servidor de Aplicação (desde que seja gratuito);**
- **O uso das boas práticas irá contar pontos extras;**

BOA SORTE!

