REALIZZAZIONE

IL TEAM F.S.C. PRESENTA:

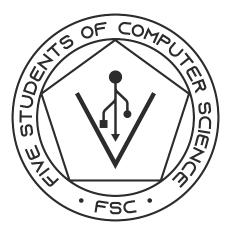


STRUMENTALMENTE

Il team:

Alessandro Annese Davide De Salvo Andrea Esposito Graziano Montanaro Regina Zaccaria

Informatica e Comunicazione Digitale - (TA) A.A. 2018/19



F.S.C. — Five Students of Computer Science

Copyright © 2018 F.S.C.

Concesso in licenza secondo i termini della Licenza Apache, versione 2.0 (la "Licenza"); è proibito usare questo file se non in conformità alla Licenza. Una copia della Licenza è disponibile all'indirizzo:

http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Se non richiesto dalla legislazione vigente o concordato per iscritto, il software distribuito nei termini della Licenza è distribuito "COSÌ COM'È", SENZA GARANZIE O CONDIZIONI DI ALCUN TIPO, esplicite o implicite. Consultare la Licenza per il testo specifico che regola le autorizzazioni e le limitazioni previste dalla medesima.

StrumentalMente Indice

Indice

1	Le t	tecnologie utilizzate	-
	1.1	I linguaggi	-
	1.2	Il codice	ŀ

Indice StrumentalMente

1 Le tecnologie utilizzate

1.1 I linguaggi

Il sistema StrumentalMente è scritto utilizzando l'**HTML5** (il che porta all'utilizzo del **CSS3** per definire le varie regole di stile) e il **JavaScript**. L'intera applicazione è basata su *Node.js*, principalmente per il pacchetto **Electron**, che consente di utilizzare i precedenti linguaggi, in combinazione con il motore di rendering *Chromium*, per creare delle applicazioni *desktop*.

1.2 Il codice

Il codice sorgente di StrumentalMente è fondamentalmente suddiviso in tre file principali (escludendo i file HTML e CSS utilizzati per creare l'aspetto grafico dell'aplicazione). Tali file sono:

- app.js È il file principale dell'applicazione. Contiene il processo principale ("main process") di Electron e gestisce, quindi, tutti gli eventi principali di StrumentalMente, tra cui:
 - L'apertura dell'applicazione e il rendering della prima finestra
 - La chiusura dell'applicazione e le relative peculiarità di alcuni sistemi operativi (si veda la possibilità di ricreare la finestra appena chiusa su MacOS)
 - L'apertura di finestre di dialogo
 - L'apertura di finestra secondarie
- render.js È il file principale del *rendering* dell'applicazione. Contiene tutte le funzioni da eseguire nel "*rendering process*" (processo di *rendering*) di Electron.
- main.js Contiene tutte le funzioni che servono a dare dinamicità alle pagine HTML dell'applicazione.