
联系方式

- 手机：18642636963
 - Email： fuhuixiang@jonnyf.com
 - QQ/微信号：644612679
-

个人信息

- 付会翔 / 男 / 1991
 - 本科 / 大连民族大学 / 计算机科学与技术
 - 工作年限：4 年
 - 技术博客： <http://www.cnblogs.com/fuhuixiang>
 - Github： <https://github.com/F-happy>
 - 期望职位：Web前端开发工程师
 - 现居城市：北京
-

工作经历

北京陌陌科技

视频部前端脚手架

技术栈：vue-cli

为了能让开发业务的同学减少创建、优化时的心智负担，在vue官方脚手架的基础上提供了增强插件的机制，对于组内提炼的优化方案和最佳实践组件，全部隐藏在增强插件内，什么都不做即可方便快捷的享受到优化成果。在本地开发时提供了诸如请求代理、模板创建、代码共享等开发功能，而在发布时配合Jenkins部署实现打包优化、页面监控、代码检查等功能，不仅解放了开发同学上线的成本，同时也为项目稳定上线创造了尽可能少的人工操作失误带来的可能性。

增强的功能有：基础项目结构的创建、通用组件的下载和引入、请求代理、Jenkins部署、打包优化、注入监控代码、本地接口mock、图片压缩、客户端离线包、代码检查。

其中在代码优化上脚手架基于webpack的dll功能实现了公共代码的提取。通过vue preset来提供初始项目的创建，通过vue-cli plugin来实现图片压缩、注入代码、离线包等增强的功能。不止于命令行，同时增加了可视

化的界面来方便开发同学操作和配置增强插件，以减低开发者的使用门槛，还可以保证插件自身的健壮性。除此之外我还通过使用 jscodeshift 库来操作 AST 语法树的方式提供了自动化升级的命令来减少人工干预的情况。不仅规避了可能的失误，还使升级从未如此简单。

视频部前端基础组件库

技术栈：vue

用于视频前端团队，支持多条业务线开发、调试以及上线的公用代码的复用。提高开发效率、业务吞吐率，工具、组件、数据、静态资源等高度共享，提升规范化代码风格、代码质量，使得新人快速融入，统一开发环境，了解开发术语、概念等。

这个组件库经历了两个阶段，第一版是采用类似 ant-design 使用一个大的npm包来进行引入，由于业务的快速迭代以及代码不好做 tree-shaking，因此在第二版中改为所有组件存放在一个cli-template的git仓库中，由脚手架提供命令行进行代码的获取，这样代码可以像业务代码一样被脚手架优化，同时我们还实现了一个简单的依赖关系管理模块，这样只需要在配置文件中配置好组件之间的依赖关系，即可像npm一样下载使用。

客户端版本相关页面

技术栈：vue + Hybrid

作为web组和客户端对接的负责人，日常参与客户端版本需求的评审、排期、code review。围绕着陌陌直播体系总结统计出6大身份角色，涵盖主播的成长、发展，用户的引导、凝聚、抱团等诸多方面。在保证业务迭代的同时还和客户端同学一起优化WebView的性能，通过分析整个页面的加载链路，找出耗时的地方进行正对性的优化。

公会管理后台

技术栈：vue + Hybrid(端内)，angular1.x(PC)，react-native(独立app)

作为大秀场模式下的直播，公会是不可缺少的环节，因此我们提供了公会管理人员方便管理公会下签约主播的平台。这其中包括了主播的签约、推荐、退会、转会一套完整的流程，还可以方便管理人员查看整个公会的直播数据、收入数据、打赏数据等公会人员关系的核心数据。

电商项目

技术栈：vue + Hybrid

我们接入了淘宝、有赞作为供应商，在直播间内提供了购物车等功能方便主播进行带货，同时在客户端内和公会管理后台中提供了主播售卖商品的上下架管理和

北京便利蜂商贸有限公司

蜂掌柜订货系统

技术栈 react-native + redux + redux-observable + rxjs

这个项目是便利店中负责店长每天订货的系统，运行在 android 平板上，可以方便的为店员提供每日的商品订货功能、销售数据查询、销售报表统计等功能。

这个项目中我负责订货页面中核心的操作交互部分，以及商品分类的展示表格。这个项目的难点在于对于 react-native 中 View 节点过多导致的渲染卡顿，后来我通过减少 view 节点+最小化渲染范围+优化官版 ListView 组件来减少用户在操作中的卡顿感。

语音点餐应用

技术栈 react-native + redux + redux-observable + rxjs + flow

这个项目是便利店中热餐售卖区域中方便店员快速下单承单的应用。在用户选取热餐的时候店员可以通过语音指令的方式或者手动点击屏幕上的商品来添加购物车，在通过扫描用户的人像将订单与用户绑定，在用户去自助POS结账时自动与用户的订单绑定，完成热餐的购买。

这个项目中我一个人完成整个应用的开发，这个项目的难点在于通过底层调用百度的语音服务来完成对用户信息的解析（音频+视频），由于这个项目涉及的其它服务众多，对于链接这些服务设备的枢纽和与用户交互的前端，需要对各个数据源的数据进行整合、处理、容错等消费行为。

门店设备监控平台

技术栈 nodejs + Koa2 + kafka-node + redis + MySQL

这个项目是一个 nodejs 的后端服务，主要用于解决门店中众多设备的异常报警、设备在线等问题。在这个项目中提供了自动轮询设备在线状态、设备报警的消息（内部通讯软件+短信+电话）通知、以及一些公共功能的服务。其中通过对设备上报上来的日志频率以及日志中有可能包含的异常信息来发送 kafka 消息给公司内部消息队列触发报警+升级逻辑。

我在这个项目中开发了大多数的功能和代码。以及开发后台管理页面等页面。

门店收银POS

技术栈 react-native + redux-observable + rxjs + redux

这个项目包含销售报表的查询与显示、历史订单的查询与显示、店员的现金收银+用户自助的在线支付的收银台、挂账、无小票退货、现金回收、充值中心等功能。其中最重要的就是收银台模块，用户可通过自助POS机来下单结账，最大程度的减少用户在人工台排队等候的时间。

这个项目为了简化前端对于数据的处理压力，在前端 app 与后端服务中增加了一层 offline client 服务，由 APP 发出的所有接口都会被拦截，并通过进程间的通讯从离线客户端中获取数据，从而在第一次初始化后对于商品信息的加载就会非常的快。另外我们的扫描枪可以通过扫描包含收款码在内的各种二维码、条形码来快速

的编辑购物车或者为用户提供结账功能。还有对于小票的打印我们也在前端处理，通过调用小票打印机提供的SDK服务来打印我们想要的格式和内容，并且在业务层面我们通过封装类似JSX的语法来方便业务打印小票内容。

无人店进出门

技术栈 react-native + redux

我们除了正常的便利店外还有集装箱式的无人店，其中在无人店中的进出门也是由前端通过rn来控制的。当用户扫描或者人脸识别确认身份后无人店的门就会打开，让用户进入无人店中购买东西，在无人店中的商品都贴有RFID标签，当用户携带商品走到门口时，感应器通过扫描到的RFID商品自动为改用户承单。在用户完成订单支付后会重新打开无人店的门让用户离开。

这个项目还处于试验阶段，还存在很多问题，但主流程已经稳定，并且在实际中也有投放使用。

上海喔嚙科技股份有限公司

CRM项目客户端

技术栈 react + react-native + redux（后期改造成 mobx）

整个app基于react-native开发，我负责主要框架的搭建和大部分的日常开发工作，主要功能包括新增商户的整个入网流程的各个生命周期的跟踪和修改，例如入网、资料提交、资格审核、驳回修改等。还有线下BD人员数据的统计展示。以及一些商户管理、维护等功能。

CRM项目中间层

技术栈 node + Koa2 + GraphQL

由于后期功能变多，版本迭代加快，之前的java维护的api层开发效率逐渐跟不上了，并且web页面和客户端页面中大量需要请求多个api才能完整的拼接出页面所需内容，并且两端内容显示差异明显，因此冗余的网络请求次数和返回结果影响了整体的用户体验。所以在客户端和底层数据间加入一层中间层用来聚合数据，并通过GraphQL的优势来去除冗余的数据和请求。

广州优蜜科技

零钱夺宝项目

技术栈 react + react-router + scss + webpack

我在这个项目中作为前端主程，开发了 web 版本的项目（ReactJS），在这个项目中我从零开始搭建了全部的前端架构，完成了从 web 版本的开发到测试到发布的全部流程。比较难处理的地方是在商品开奖的倒计

时，有时等待开奖的商品特别的多，所以采用传统 `setTimeout` 会直接卡死页面，所以通过队列的形式同时对多组相同时间的倒计时进行合并计算。这个项目从我加入时的日流水几千到我离开项目组时日流水过500万，整体来说还算一个比较成功的项目。

宣传活动页

技术栈 JavaScript(ES6) + scss + html + nuts

在开发夺宝项目的同时，我还带着实习生在做客户端中的各种活动页面，保证逢年过节有大活动，不定时有小活动热身的节奏。除平日里做活动页之外，为了减轻同事开发时非逻辑需求的打扰，我在 `gulp4` 的基础上开发了前端工程构建工具(类似 `fis3`) [NUTS](#)，从而解放了同事的生产力，面对大量的活动，仅仅只需要每次执行几个命令就可以自动的创建模板代码，创建本地开发环境，自动进行代码编译和发布。

开源项目和作品

开源项目

- [NUTS](#)：基于 `gulp#4.x` 的前端工程构建集合，包括了最常见的新建项目，开发项目和最后的编译发布项目。
- [nuts-scss](#)：一个 `scss` 的基础样式库，一个基于 `node-sass` 的“`compass`”。
- [gulp-replace-pro](#)：一个加强版的 `gulp-replace` 插件。
- [verification-code](#)：前端随机生成验证码的小工具，利用了前端中的 `canvas` 画布来进行数字的展示。
- [nuts-desktop](#)：一个支持全平台的图像界面版前端工具流。
- [mobile-rotate](#)：这是一个由原生 `js` 编写的移动端高性能转盘插件。

技术文章

[博客园地址](#)，忙的很久没更新了...

- [我的前端故事-高仿支付宝密码输入框](#)
- [我的前端故事一-优美的编辑器GitHub Atom](#)
- [端页面-天猫右侧信息栏弹出效果实现](#)
- [我的前端故事-疯狂倒计时\(requestAnimationFrame\)](#)

技能清单

以下均为我熟练使用的技能

- Web开发：Node
- Web框架：Koa2/GraphQL
- 前端框架：Vue/React/React-native
- 前端工具：Vue-cli/Gulp/SASS/Grunt/Webpack
- 版本管理工具：Git

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。