

1. Reference הוא משתנה אשר עובד כמו שם אחר בשביל משתנה קיים בעזרת שמירת הכתובת של המשתנה.  
מגדירים אותו כך:

```
Int example = 0;  
Int &reference = example;
```

\*חשוב שהמשתנה יוגדר ויקבל ערך באותה שורה

2.

(א) המשתנה לא יכול להיות שווה ל NULL ולכן בטוח יהיה לו ערך  
(ב) הקוד נקי וקריא יותר ללא אופרטורים כמו \*

3. Reference הוא קבוע למשתנה אחד אך pointer יכול לשנות משתנים, reference לא יכול להיות שווה ל nullptr אבל pointer כן, שתי ההגבלות האלה מונעות מבעיות אפשריות ולכן reference בטוח יותר

4. (ב) אינה תקינה, הפונקציה לא תקבל כתובת ותזרוק שגיאה, הפונקציה תקבל רק משתנים מסוג int reference  
(ג) אינה תקינה, הפונקציה לא תקבל משתנה מסוג int אלא רק משתנים מסוג int reference

5. (a) הפונקציה מחזירה משתנה מסוג int במקום מסוג int reference לפי ההחתימה  
(b) הפונקציה מחזירה משתנה מסוג pointer במקום מסוג int reference לפי ההחתימה