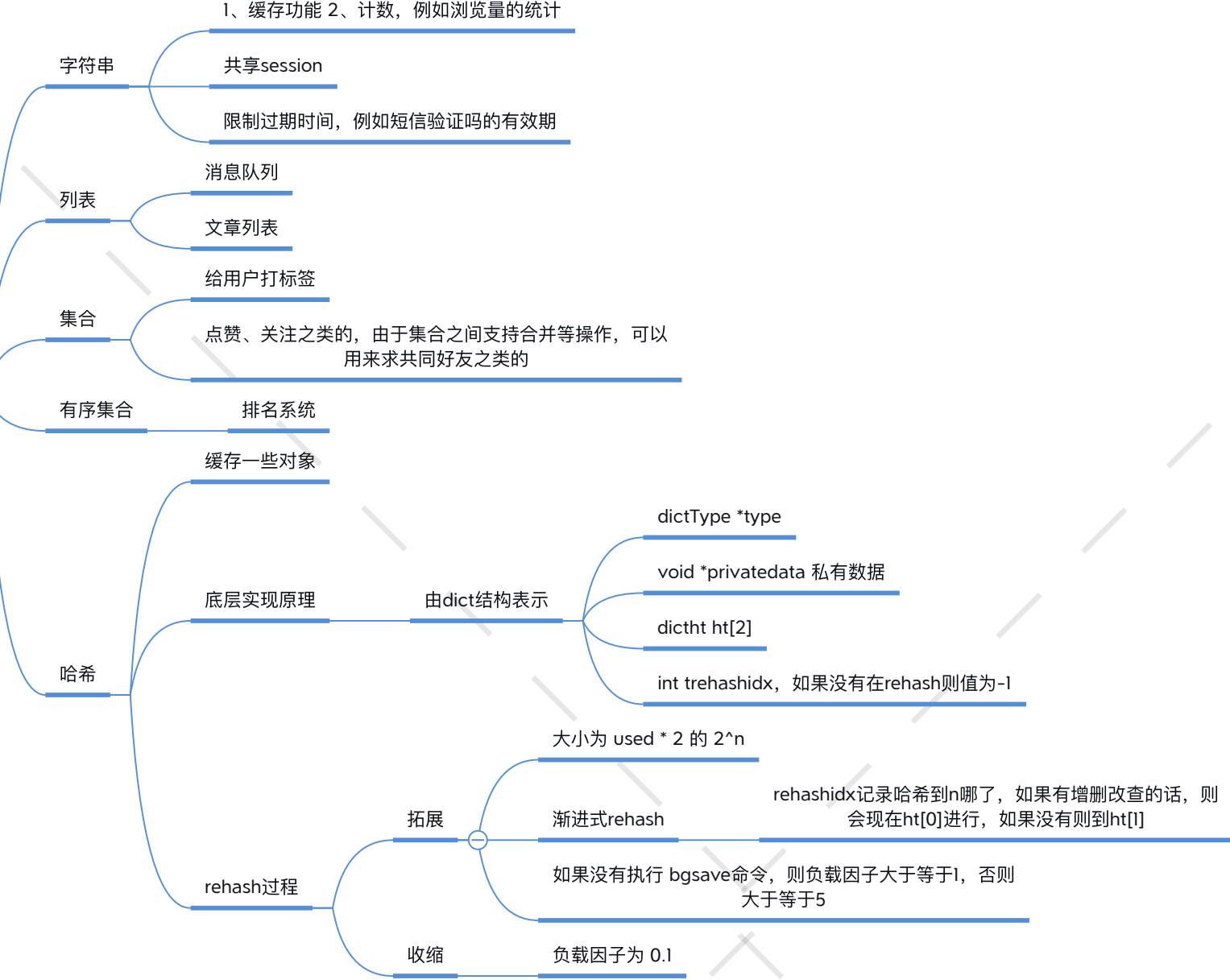
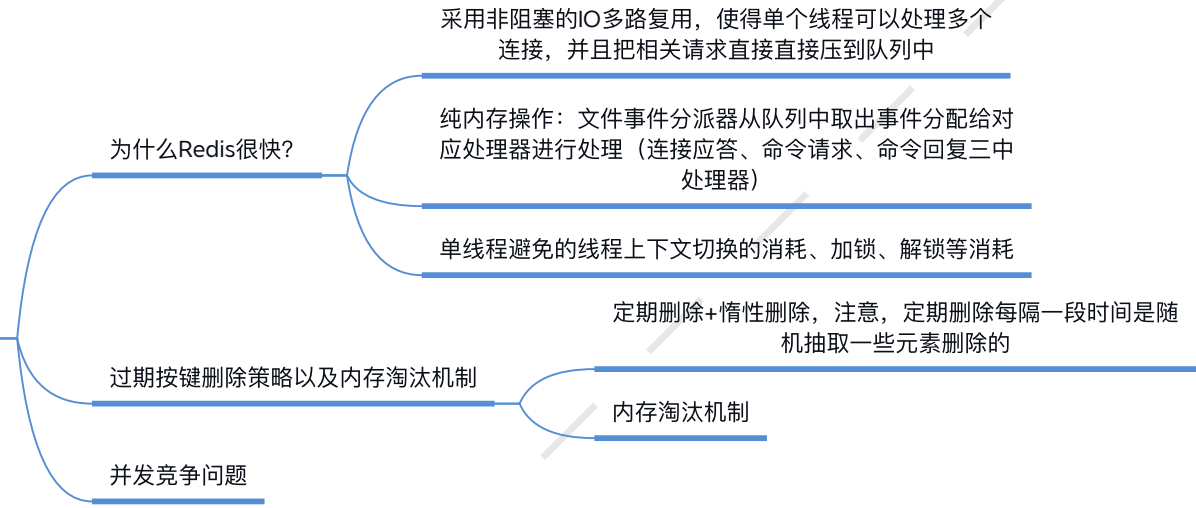


Redis（更多面试问题，
欢迎关注微信公众号「
帅地玩编程」）

基本数据结构及其应用



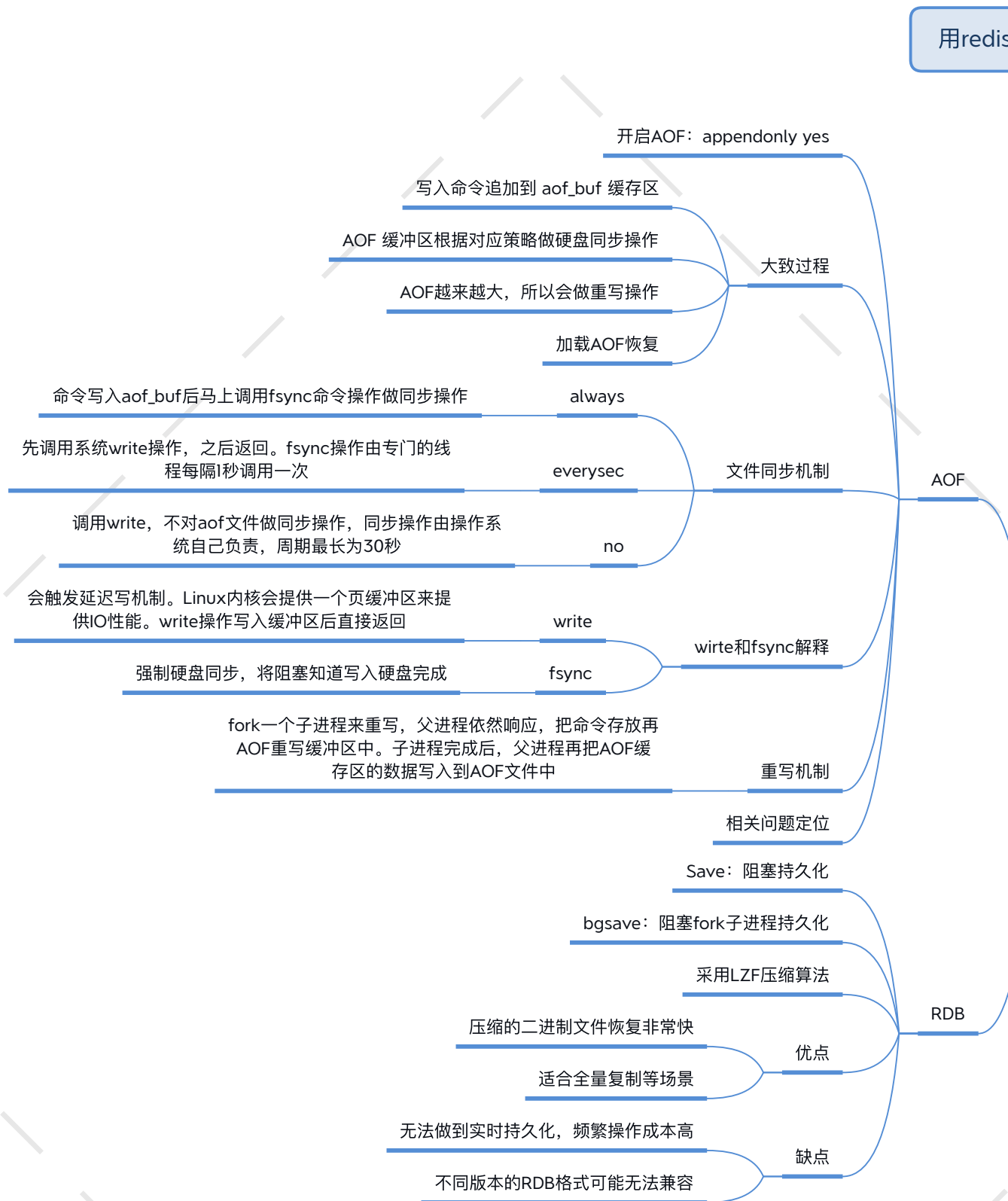
面试题相关



集群

哨兵

持久化



如何解决多线程竞争问题

可以采用分布式锁 + 时间戳

数据库、缓存双写不一致问题

- 1、采用先删除缓存后更新数据库的策略 + 对同一商品的更新、读取的请求映射到同一个队列
- 先更新数据库在删除缓存会，如果删除缓存失败会出现不一致问题
- 先更新缓存在更新数据库可能会出现不一致和如果更新操作频繁的话，会出现资源浪费问题

事务

- 把命令放入队列，直到提交才开始执行
- 不具有原子性，也就是说不会回滚，因此也没有一致性
- 不过又隔离性和持久性

如何保证高可用

- 单机redis很难支撑10+的qps。
- 主从复制