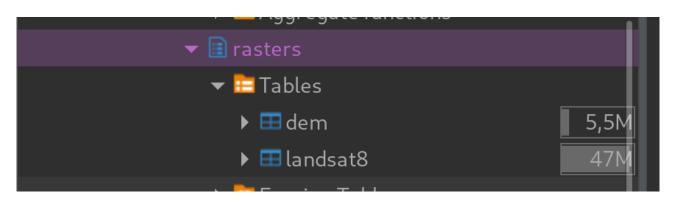
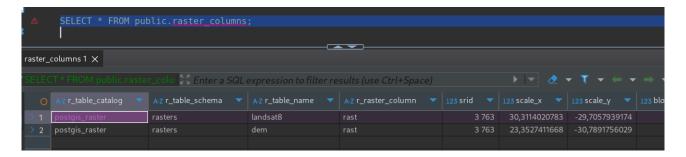
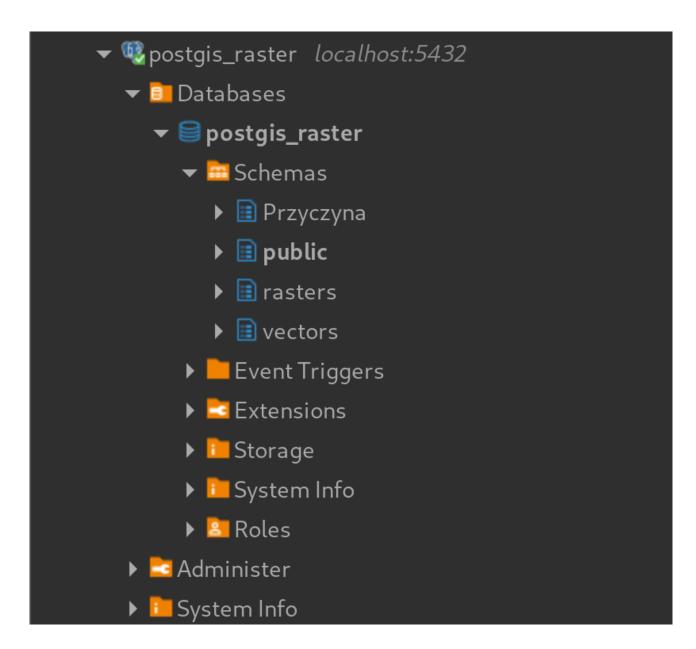
## **Ladowanie danych rastrowych**



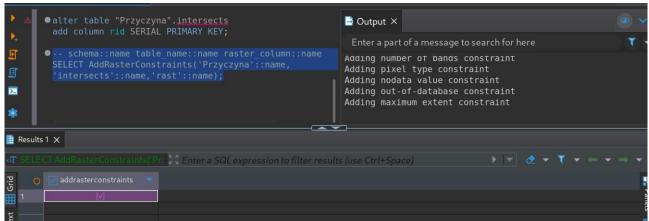




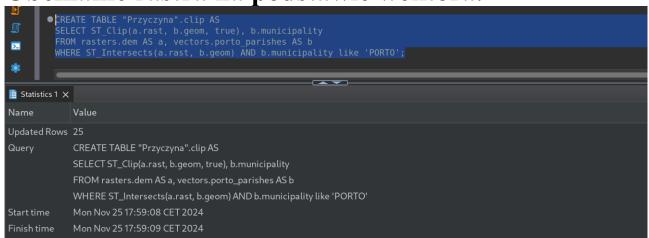
Tworzenie rastrów z istniejących rastrów i interakcja z wektorami



## 3. dodanie raster constraints:



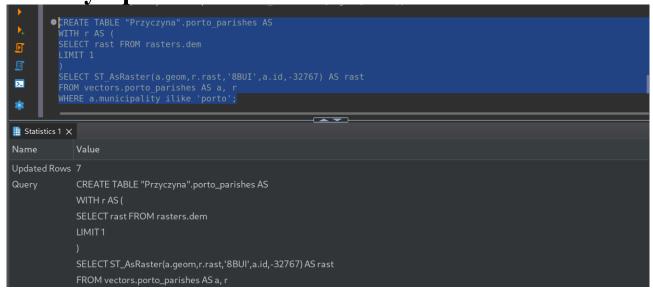
Obcinanie rastra na podstawie wektora.



Połączenie wielu kafelków w jeden raster.



Przykład pokazuje użycie funkcji ST\_AsRaster w celu rastrowania tabeli z parafiami o takiej samej charakterystyce przestrzennej tj.: wielkość piksela, zakresy itp.



Drugi przykład łączy rekordy z poprzedniego przykładu przy użyciu funkcji ST\_UNION w pojedynczy raster.

```
DROP TABLE "Przyczyna".porto_parishes; --> drop table porto_parishes first
CREATE TABLE "Przyczyna".porto_parishes AS
WITH r AS (
SELECT rast FROM rasters.dem
LIMIT 1
)
SELECT st_union(ST_AsRaster(a.geom,r.rast,'8BUI',a.id,-32767)) AS rast
FROM vectors.porto_parishes AS a, r

WILEDE a municinality ilika 'norto'.

I Statistics 1 X

Name

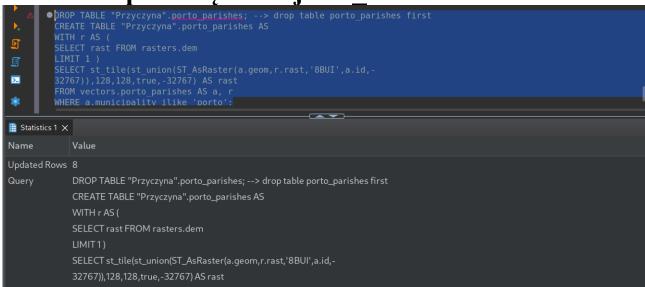
Value

Updated Rows 1

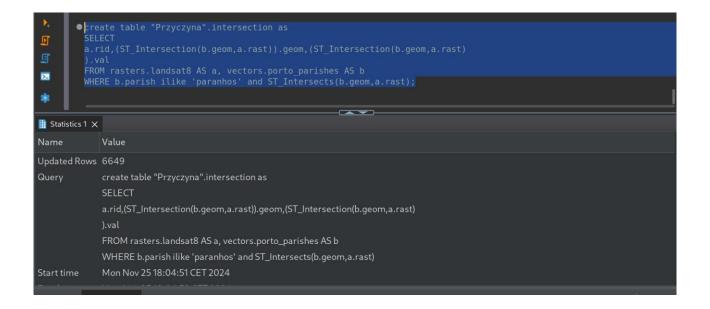
Query

DROP TABLE "Przyczyna".porto_parishes; --> drop table porto_parishes first
CREATE TABLE "Przyczyna".porto_parishes AS
WITH r AS (
SELECT rast FROM rasters.dem
LIMIT 1
)
SELECT st_union(ST_AsRaster(a.geom,r.rast,'8BUI',a.id,-32767)) AS rast
```

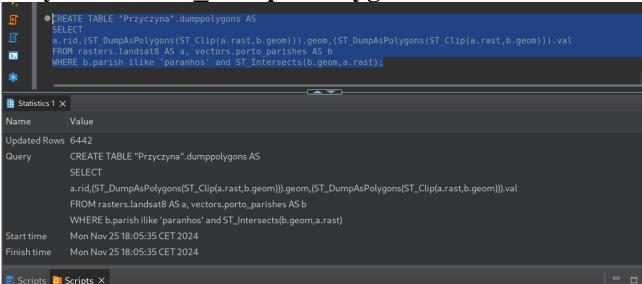
Po uzyskaniu pojedynczego rastra można generować kafelki za pomocą funkcji ST\_Tile.



Przykład 1 – ST\_Intersection



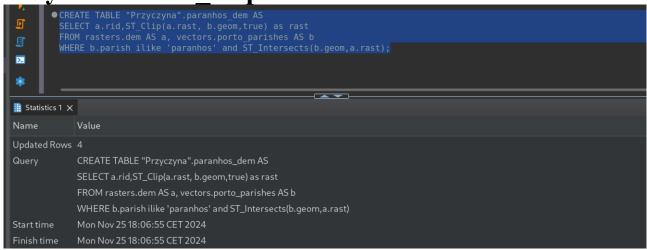
Przykład 2 – ST\_DumpAsPolygons



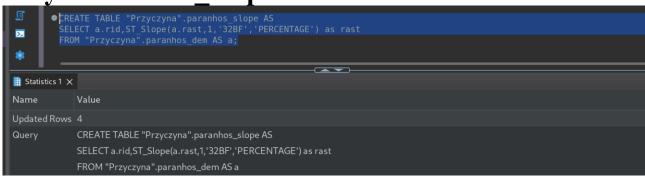
Przykład 1 – ST Band



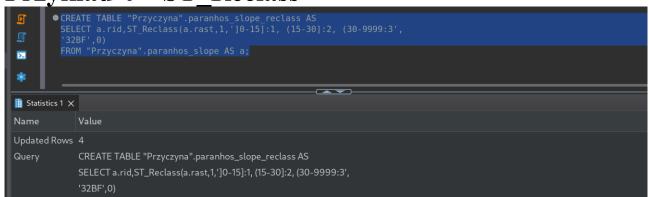
Przykład 2 – ST\_Clip



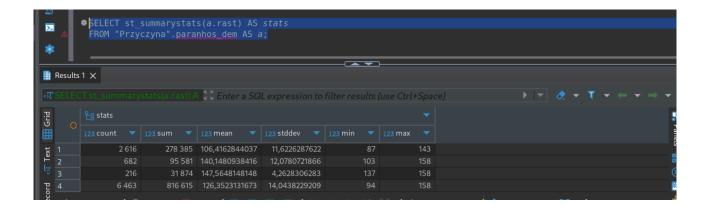
Przykład 3 – ST\_Slope



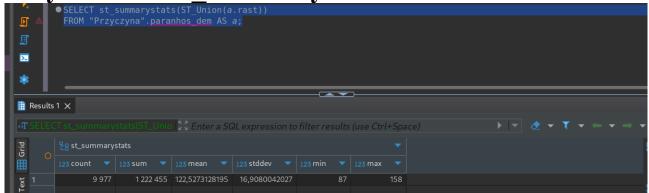
Przykład 4 – ST Reclass



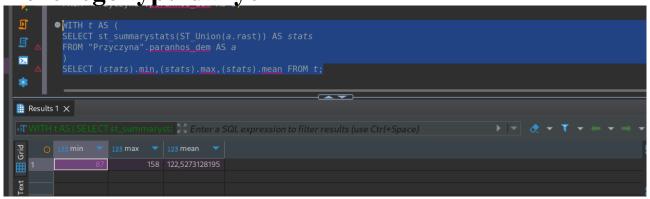
## Przykład 5 – ST\_SummaryStats



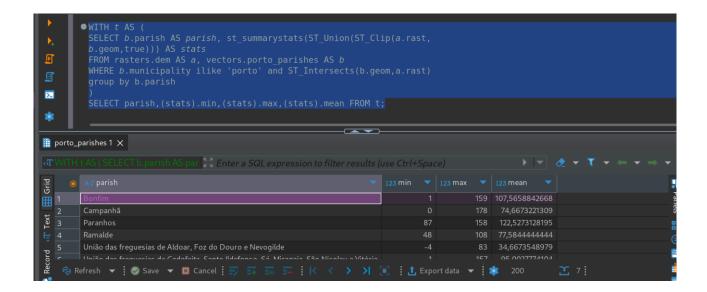
Przykład 6 - ST SummaryStats oraz Union



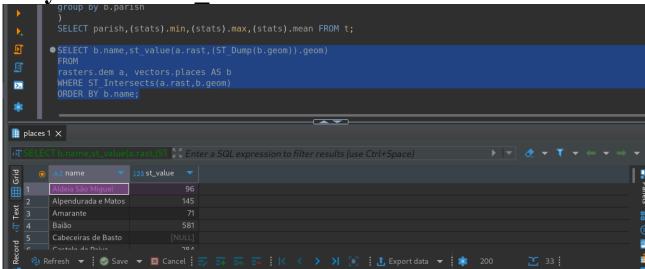
Przykład 7 - ST\_SummaryStats z lepszą kontrolą złożonego typu danych



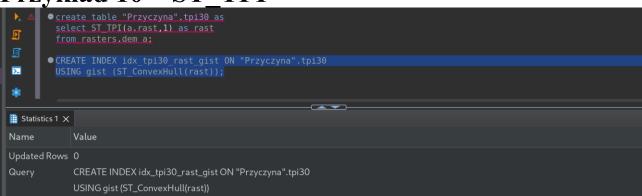
Przykład 8 - ST\_SummaryStats w połączeniu z GROUP BY

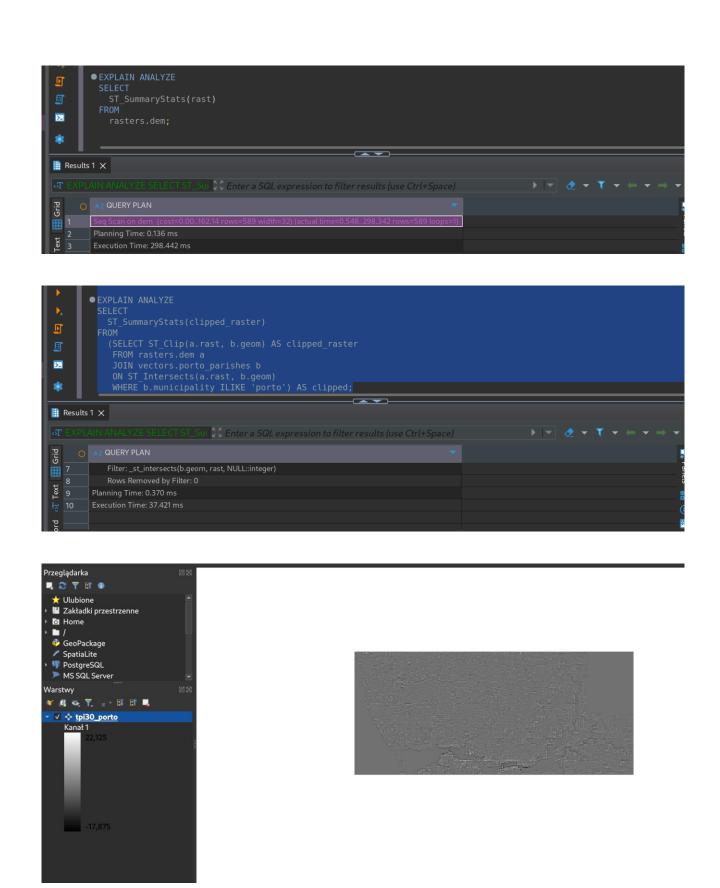


Przykład 9 – ST\_Value

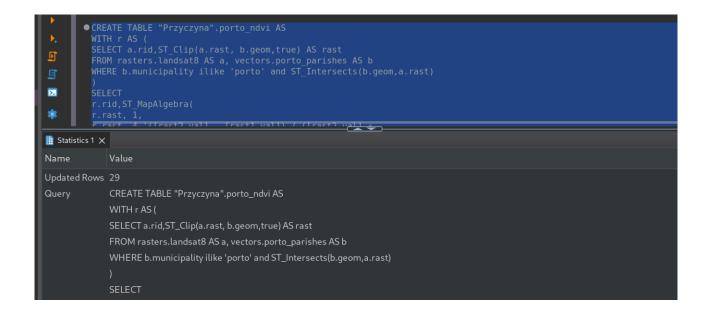


Przykład 10 – ST TPI

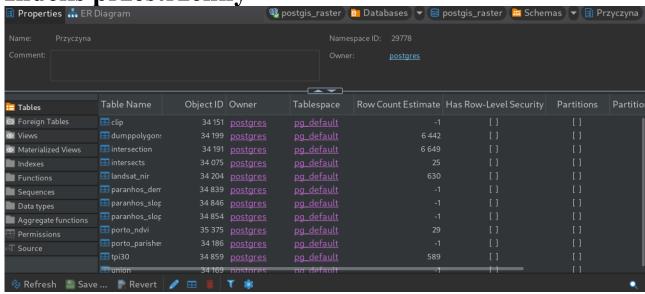




Przykład 1 - Wyrażenie Algebry Map

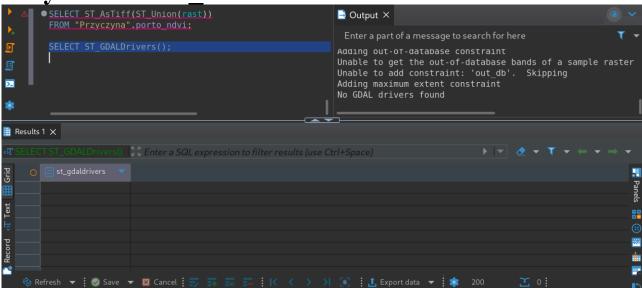


Indeks przestrzenny



Przykład 2 – Funkcja zwrotna

Przykład 2 - ST\_AsGDALRaster



Rozwiązanie problemu z poprzedniej części

