LAMPIRAN A: LANDASAN PEKERJAAN

1. Surat Balasan



CV.MOBIDU SINERGI | | IT & Multimedia Developer

Jl. Rancabango Estate Ruko A2 Tarogong Kaler- Garut || Phone : 082320777692

www.mobidu.co.id

Email: mobidusinergi@gmail.com

Nomor

: 122-MS/SBPKL/Surat Balasan/VIII/2019

Lampiran

Perihal

: Balasan Surat Ijin Praktek Kerja Lapangan

Kepada:

Yth. Ketua

Sekolah Tinggi Teknologi Garut

Jl. Mayor Syamsu No. 1, Tarogong Kidul Garut - 44151

Dengan hormat,

Menindaklanjuti Surat Ijin Praktek Kerja Lapangan dengan nomor 832/STT Garut/A.5/B/VII/2019, Bersama dengan surat ini kami **Bersedia** memberi kesempatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) kepada 2 (dua) mahasiswa Sekolah Tinggi Teknologi Garut selama 2 (dua) bulan di kantor kami CV. Mobidu Sinergi. Berikut ini adalah nama mahasiswa yang akan melaksanakan Praktek Kerja Lapangan,

No.	Nama Lengkap	NIM.
1.	Rifan Alamsyah	1606020
2.	Sinta Nurfatonah	1606002

Demikian surat ini kami sampaikan dan atas kerja samanya kami mengucapkan terima kasih.

Garut, 05 Agustus 2019 Menyetujui,



2. Formulir Intansi

i				FORMULIR INSTANSI
	1	Nama Instansi	tu	Mobidu Sinergi
	- 2	Alamat Instansi	JI. 1	Ranteburgo Estate Ruko A-2
		Kecamatan		gong Kaler
		Kabupaten	Ga	nut
		Provinsi	Jai	us Bart
	3	Jenis Instansi *	V	Perusahaan / Swasta
				Pemerintahan
				Perguruan Tinggi
				Komunitas / Yayasan
	4	Nama Unit		
	5	Nama Kepala Unit	Yus	ep Maulana
	6	Nama P/L **	Rai	a Delinus
	7	No. Telp P/L **	OB	(2200SS 222
	8	Jenis Pekerjaan *		Arsitek Data (Perancangan Basis Data)
				Administrator Basis Data (Pengelolaan Sistem Basis Data)
		,		Pemrogram Basis Data (Penerapan Rancangan Basis Data)
			~	Software Engineer (Pemodelan Analisis dan Perancangan)
				Pemrogram Objek (Penerapan Rancangan Perangkat Lunak)
				Analis Program (Dokumentasi dan Pengujian Program)
	200			Perancang Jaringan (Pengembangan Jaringan)
	9	Rentang Waktu *		1 (saru) bulan 🗸 2 (dua) bulan
	10	Jumlah hari kerja	5	Hari per minggu
	11	Jumlah jam kerja	7	Jam per hari
			Dita	ndatangani di
) I	tan : eri tanda cek P/L : Pembimbing Lap Pejabat instansi yang		Mengetahui *

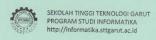
Lampiran Formulir Intansi

LAMPIRAN B: PRESENSI KERJAAN

1. Kartu Kerja Praktek

*63.5	http://informatika.sttgarut.ac.id	ACARA BIMBINGAN KERJA PRAKTIK	
•			
A	DATA MAHASISWA	0.1. Al	
1	Nama Mahasiswa	Rifan Alamsyah	
2	Nomor Induk	1606020	
3	Kontrak Kerja Praktik	[V] Ganjil [] Genap, tahun akademik 2019/2020	
4	Tujuan Pekerjaan		
В	DATA PEMBIMBING		
1	Pembimbing Lapangan	Ratu Delima, S.T.	
	Jabatan	Administrasi	
	Instansi / Unit Kerja	CV. Mobidu Sinergi / Bidang IT	
2	Pembimbing Akademik	Loni Fitriani, M. Kom	
	Nomor Induk	0429058704	
	Jabatan		
С	DATA BIMBINGAN INDUS	STRIAL / MINGGU	
NO	TANGGAL / JAM	KEGIATAN BIMBINGAN	PARAF
1	15-Agustus - 2015/ 16:06 Wib	Presentati normalisati + Tahupilan Aplikati Awal	H.
2	23-Agustus-2015/ 16:16 w/b	Pembuatan Et.P. 10FD, use tase, & Flow chart + Tampilan dan datsbare Aplitans	Chul
3	30-Asustus -2015/ 16:25 Wib	Pevis trup, of use care & Plowthart + Tampilan apusen perselohan client, luse tablet Pevis tampilan di tambah notif dan	Dung
4	06-September-2019/ 16:09 W16	REVISI ERP, use case & flowchart.	and
5	11- September 2019 13.00 wib.	Aplikasi beres t Hosting	And
6			0
7			
8			

Lampiran Kartu Bimbingan Lapangan Rifan Alamsyah



BERITA ACARA BIMBINGAN KERJA PRAKTIK

A	DATA MAHASISWA		
1	Nama Mahasiswa	Sinta Nurfatonah	
2	Nomor Induk	1606002	
3	Kontrak Kerja Praktik	[V] Ganjil [] Genap, tahun akademik 2019 / 2020	-
4	Tujuan Pekerjaan		
В	DATA PEMBIMBING		
1	Pembimbing Lapangan	Patu Delima, S.T.	
	Jabatan	Administrati	
	Instansi / Unit Kerja	c.v. Mobidu sinergi / Bidang IT	
2	Pembimbing Akademik	Lem Fittiani, M. Kom	
	Nomor Induk	042 905 8704	
	Jabatan		
С	DATA BIMBINGAN INDUS	STRIAL / MINGGU	
NO	TANGGAL / JAM	KEGIATAN BIMBINGAN	PARAF
1	15-Agustus -2019/ 16:06 wib	Presentusi normalisasi + Tampilan Aplikasiaval	26
2	23-Agustur-2015/ 16:16 66	Pembuatin Epp 1997), use tase, I place hart + Tampilan dan dakbare Aplikani	960)
3	30-ASURMY -2015/	Yeurs ERP, us take 4 Flow thank + Tampilan aphican penselolaan clien, knote + theet	Dina
4	06- September 2019) 16:07 WID	Revisi tamplan ditambah notif don Pevisi EPP, Userase & flowchart.	hul
5	11- September. aug).	Aplikari beres + Hosting.	And
6			4
7			
8			

Berita Acara Bimbingan Kerja Praktik | 1 / 2

LAMPIRAN C: HASIL PEKERJAAN

1. Identifikasi Proses Bisnis

No	Aktivitas	Deskripsi
1.	Registrasi client	Client melakukan registrasi agar
		mendapatkan izin untuk mengakses
		aplikasi serta melakukan transaksi.
2.	Konfirmasi client	Client yang sudah mendaftar dapat di
		kelola oleh <i>admin</i> apakah dapat
		diterima atau ditolak.
3.	Transaksi pemesanan tiket	Client dapat memesan tiket yang
		disediakan oleh admin.
4.	Membayar DP	Client harus membayar DP dari tiket
		yang telah dipesan untuk melanjutkan
		aplikasi.
5.	Konfirmasi pembayaran DP	Admin memeriksa bukti pembayaran
		DP yang diserahkan <i>client</i> dan
		mengubah status pembayaran.
6.	Pelunasan pembayaran	Client harus membayar pelunasan dari
		tiket dalam tenggat waktu yang telah
		ditentukan.
7.	Konfirmasi pelunasan	Admin memeriksa bukti pelunasan
		yang diserahkan client dan mengubah
		status pembayaran.

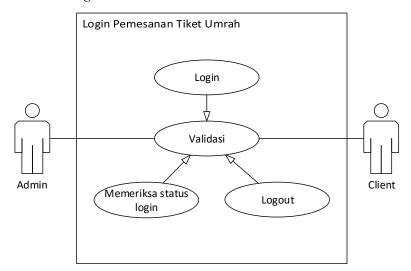
a. Aktivitas Aktor

Aktor	Aktivitas
Admin	- Membuka web.
	- Login aplikasi.
	- Mengelola <i>client</i> ,
	- Mengelola rute yang tersedia.
	- Mengelola tiket yang dapat dipesan.
	- Mengelola transaksi pemesanan tiket.

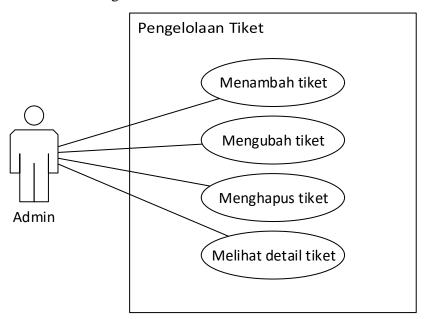
Aktor	Aktivitas
	- Melihat notifikasi.
	- Mengatur data akun pribadi.
Client	- Membuka web.
	- Login aplikasi.
	- Melakukan registrasi untuk menjadi client.
	- Melihat daftar tiket yang tersedia.
	- Melakukan transaksi pemesanan tiket.
	- Melihat notifikasi.
	- Pengaturan akun pribadi.

2. Rancangan Use Case Diagram

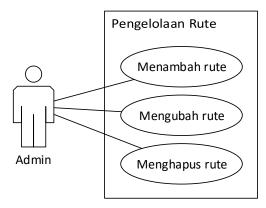
a. Use case login



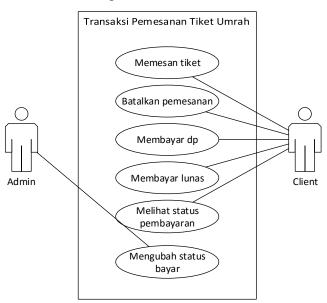
b. Use case mengelola tiket



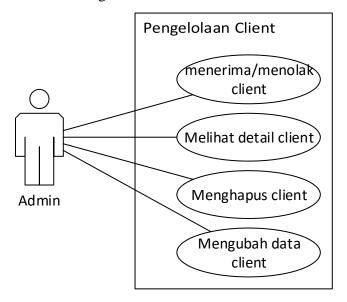
c. Use case mengelola rute



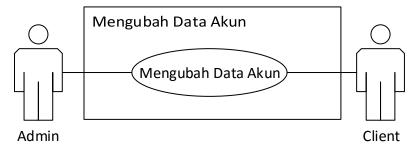
d. Use case mengelola transaksi



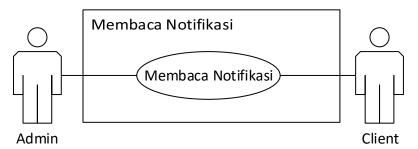
e. Use case mengelola client



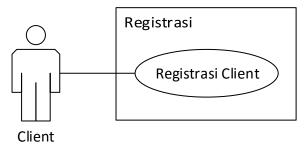
f. Use case mengubah data akun



g. Use case membaca notifikasi



h. Use case registrasi client



3. Skenario Use Case

a. Skenario use case login

a. S	kenario <i>u</i>	se case login	T 1	4 * 6 * 1	•
			Iden	tifik	(asi
Nama	Login				
Tujuan	Agar o	lapat mengelo	la apl	ikas	i dengan role admin.
Aktor	Admin	/Client			
			Ske	enar	io
	Aksi .	Aktor			Reaksi Sistem
1. Mema	sukkan	username	dan		
passw	ord admi	n tidak valid			
				2.	Memeriksa valid tidaknya data
					masukan
				3.	Menampilkan pesan login tidak
					valid
4. Mema	sukkan	username	dan		
passw	ord admi	n yang valid			
				5.	Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data
					masukan
				6.	Masuk ke aplikasi dengan role
					admin.
7. Mema	sukkan	username	dan		
passw	ord clien	t tidak valid			
				8.	Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data
					masukan
				9.	Menampilkan pesan <i>login</i> tidak
				٠.	valid
10. Mema	sukkan	username	dan		vuiiu
	ord clien		Guii		
pussw	ora citelli	vanu			

11. Memeriksa valid tidaknya data

masukan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	12. Masuk ke aplikasi dengan <i>role</i>
	client.
13. Admin/Client memilih menu	
logout	
	14. Melakukan <i>logout</i>
	15. Menampilkan ke halaman login
b. Skenario use case mengelola ti	ket
Ide	ntifikasi
Nama Mengelola tiket	
Tujuan Mengelola tiket	
Aktor Admin	
Sk	enario
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memilih menu pengelolaan tiket	
	3. Menampilkan halaman pengelolaar
	tiket
4. Klik tombol tambah tiket	
	5. Menampilkan modal form tambah
	tiket
6. Mengisi data kolom pada form	
tambah tiket	
	7. Memeriksa valid tidaknya data
	masukan
	8. Menyimpan data yang telah diubah
	ke database
	9. Menampilkan pesan berhasi
	disimpan
10. Memilih tiket yang ingin di edit	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
11. Klik tombol edit tiket pada data	
yang ingin di edit	
	12. Menampilkan modal form edit tiket
	dengan data sesuai id tiket yang
	dipilih
13. Mengubah data kolom pada	
form edit tiket	
	14. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data
	masukan
	15. Menyimpan data yang telah diubah
	ke database
	16. Menampilkan pesan berhasil diubah
17. Memilih tiket yang akan dihapus	
18. Mengklik tombol hapus data	
	19. Menampilkan konfirmasi
	penghapusan
20. Admin mengkonfirmasi	
	21. Menghapus data tiket dari database
	22. Menampilkan pesan berhasil dihapus
23. Memilih tiket yang akan dilihat	
detail	
24. Klik tombol detail	
-	25. Menampilkan modal dan data detail
	client

c. Skenario use case mengelola rute

Iden	tifikasi
Nama Mengelola rute	
Tujuan Mengelola rute yang tersed	lia
Aktor Admin	
Sko	enario
A1 * A14	D. L. C. A.
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memilih menu pengelolaan rute	
	3. Menampilkan halaman pengelolaan
	rute
4. Klik tombol tambah rute	
	5. Menampilkan modal form tambah
	rute
6. Mengisi data kolom pada form	
tambah rute	
-	7. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data
	masukan
	8. Menyimpan data yang telah diubah
	ke database
-	9. Menampilkan pesan berhasil
	disimpan
10. Memilih rute yang ingin di edit	
11. Klik tombol edit rute pada data	
yang ingin di edit	
	12. Menampilkan modal form edit rute
	dengan data sesuai id rute yang
	dipilih
13. Mengubah data kolom pada	
form edit rute	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	14. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data
	masukan
	15. Menyimpan data yang telah diubah
	ke database
	16. Menampilkan pesan berhasil diubah
17. Memilih rute yang akan dihapus	
18. Mengklik tombol hapus data	
	19. Menampilkan konfirmasi
	penghapusan
20. Admin mengkonfirmasi	
	21. Menghapus data rute dari database
	22. Menampilkan pesan berhasil dihapus
Nama Mengelola transaksi	tifikasi
Nama Mengelola transaksi	
Tujuan Mengelola transaksi pemes	anan tiket
Aktor Admin/Client	
Class	enario
SKE	enario
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Aksi Aktor	Reaksi Sistem 1. Memeriksa status <i>login</i>
Aksi Aktor 2. Memilih menu dashboard	Reaksi Sistem 1. Memeriksa status <i>login</i>
Aksi Aktor 2. Memilih menu dashboard	Reaksi Sistem 1. Memeriksa status <i>login</i>
Aksi Aktor 2. Memilih menu dashboard 4. Client memilih tiket yang akan	Reaksi Sistem 1. Memeriksa status <i>login</i>
Aksi Aktor 2. Memilih menu dashboard 4. <i>Client</i> memilih tiket yang akan dibeli	Reaksi Sistem 1. Memeriksa status <i>login</i>
Aksi Aktor 2. Memilih menu dashboard 4. <i>Client</i> memilih tiket yang akan dibeli 5. Memasukan jumlah tiket yang	Reaksi Sistem 1. Memeriksa status <i>login</i>
Aksi Aktor 2. Memilih menu dashboard 4. <i>Client</i> memilih tiket yang akan dibeli 5. Memasukan jumlah tiket yang dipesan dan klik tombol pesan	Reaksi Sistem 1. Memeriksa status <i>login</i>

Aksi Aktor	Reaksi Sistem		
	7. Menyimpan data pemesanan ke		
	database transaction dan		
	notification		
	8. Menampilkan halaman transaksi		
	9. Menampilkan pesan pemesanan		
	berhasil dilakukan		
10. Memilih menu transaksi			
	11. Menampilkan halaman transaksi		
12. Client memilih tiket yang akan			
dibayarkan DP			
13. Memasukan bukti bayar dan			
nominal yang dibayarkan serta			
klik tombol bayar			
	14. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data		
	masukan		
	15. Menyimpan data pembayaran DP ke		
	database transaction dan		
	notification		
	16. Menampilkan halaman transaksi		
	17. Menampilkan pesan pembayaran		
	berhasil dilakukan dan menunggu		
	konfirmasi <i>admin</i>		
18. Client memilih tiket yang akan			
dibayar lunas			
19. Memasukan bukti bayar dan			
nominal yang dibayarkan serta			
klik tombol bayar			
	20. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data		
	masukan		

Aksi Aktor	Reaksi Sistem	
	21. Menyimpan data pembayaran lunas	
	ke database transaction dan	
	notification	
	22. Menampilkan halaman transaksi	
	23. Menampilkan pesan pembayaran	
	berhasil dilakukan dan menunggu	
	konfirmasi admin	
24. Client memilih tiket yang akan		
dibatalkan		
	25. Menampilkan konfirmasi	
	pembatalan tiket	
26. Konfirmasi <i>client</i>		
	27. Menghapus data tiket dari database	
	28. Menampilkan pesan berhasil dihapus	
29. Memilih transaksi yang akan		
dilihat detail pembayarannya		
30. Klik tombol detail		
	31. Menampilkan data bukti bayar	
32. Admin memilih tiket yang akan		
diubah statusnya		
33. Klik tombol ubah status		
	34. Menampilkan data bukti bayar	
35. Memilih status pembayaran		
36. Klik tombol ubah		
	37. Menyimpan data status pembayaran	
	ke database transaction dan	
	notification	
	38. Menampilkan halaman transaksi	
	39. Menampilkan pesan status	

e. Skenario use case mengelola client

Identifikasi		
Nama	Mengelola client	
Tujuan	Mengelola client yang dapat mengakses aplikasi	
Aktor	Admin	
Skenario		

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memilih menu pengelolaan	
client	
	3. Menampilkan halaman
	pengelolaan <i>client</i>
4. Mengklik tombol untuk terima	
	5. Mengubah status client di
	database
	6. Menampilkan pesan <i>client</i>
	diterima
7. memilih data <i>client</i> yang akan di	
ubah	
8. Mengklik tombol edit <i>client</i>	
or menganic tome of our evens	9. Menampilkan formulir edit <i>client</i>
	10. Menampilkan data sesuai id
11. Memasukkan data <i>client</i> yang ada	
sesuai kolom	
	12. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data
	masukan
	13. Menyimpan data yang telah
	diubah ke database
	14. Menampilkan pesan berhasil
	disimpan
15. Memilih <i>client</i> yang akan dihapus	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem	
16. Mengklik tombol hapus data		
	17. Menampilkan konfirmasi	
	penghapusan	
18. Admin mengkonfirmasi		
	19. Menghapus data <i>client</i> dari	
	database	
	20. Menampilkan pesan berhasil	
	dihapus	
21. Memilih <i>client</i> yang akan dilihat		
detail		
22. Klik tombol detail		
	23. Menampilkan data detail <i>client</i>	

f. Skenario use case mengubah data akun

	Iden	tifikasi
Nama	Mengubah data akun	
Tujuan	Mengubah data akun	
Aktor	Admin/Client	
	Ske	enario
	Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Mem	ilih menu pengaturan akun	
		2. Menampilkan halaman pengaturan
		akun dan form pengaturan akun
3. Men	gubah data aku yang	
diing	inkan	
4. Klik	tombol perbarui status	
		5. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data
		masukan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem		
	6. Menyimpan data yang telah diubah		
	ke database		
	7. Menampilkan pesan akun telah		
	diperbaharui		

g. Skenario use case membaca notifikasi

Identifikasi		
Nama	Melihat detail notifikasi	
Tujuan	Melihat detail notifikasi	
Aktor	Admin/Client	
Skenario		

Aksi Aktor Reaksi Sistem	
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memilih ikon notifikasi dan	
memilih tampilakan semua	
notifikasi	
	3. Menampilkan menu notifikasi
	dan data semua notifikasi
4. Klik tombol baca semua	
	5. Mengubah status dibaca di
	database notification
	6. Menampilkan halaman notifikasi

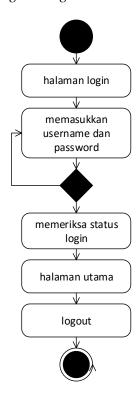
h. Skenario use case registrasi

Identifikasi		
Nama	Registrasi Client	
Tujuan	Registrasi untuk mendaftar menjadi client untuk dapat mengakses	
	aplikasi	
Aktor	Client	
Skenario		

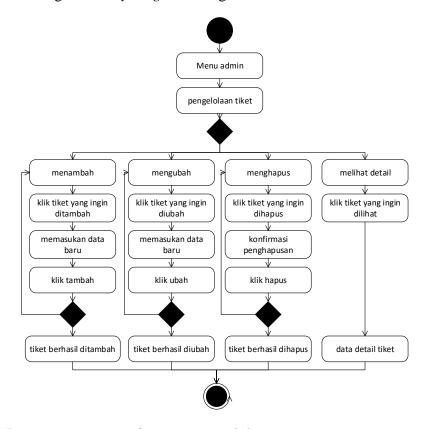
Aksi Aktor	Reaksi Sistem	
Memilih menu registrasi		
	2. Menampilkan menu dan form	
	registrasi	
3. Memasukan data sesuai kolom		
dalam form dan klik submit		
	4. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data	
	masukan	
	5. Memasukan data kedalam	
	database users	
	6. Memasukan database ke <i>database</i>	
	notifications	
	7. Masuk ke halaman dashboard	
	sementara client	

4. Rancangan Activity Diagram

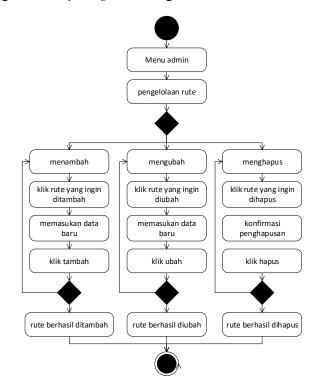
a. Rancangan activity diagram login



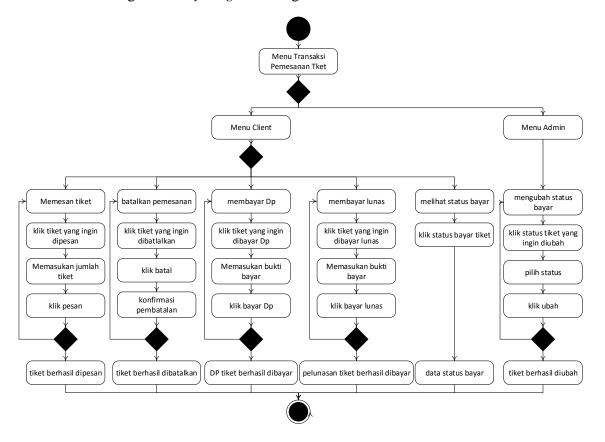
b. Rancangan activity diagram mengelola tiket



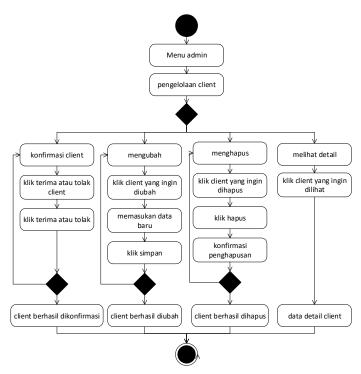
c. Rancangan activity diagram mengelola rute



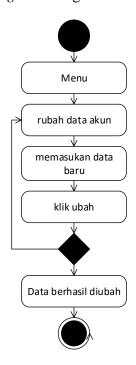
d. Rancangan activity diagram mengelola transaksi



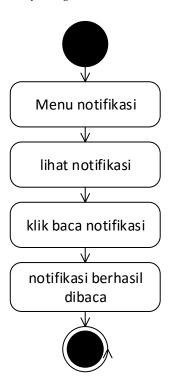
e. Rancangan activity diagram mengelola client



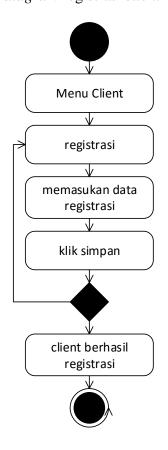
f. Rancangan activity diagram mengubah data akun



g. Rancangan activity diagram membaca notifikasi

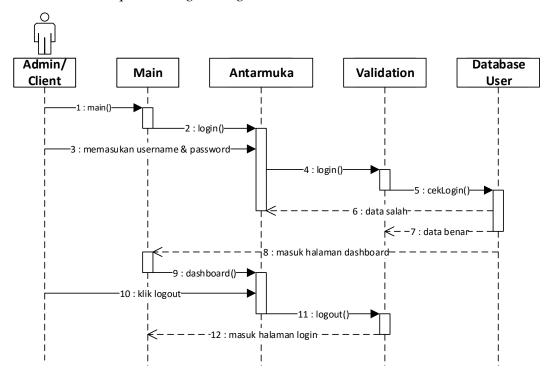


h. Rancangan activity diagram registrasi client

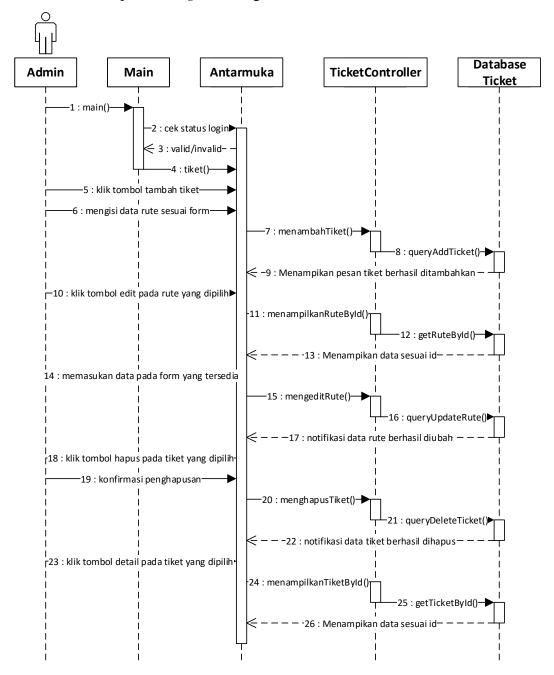


5. Rancangan Sequence Diagram

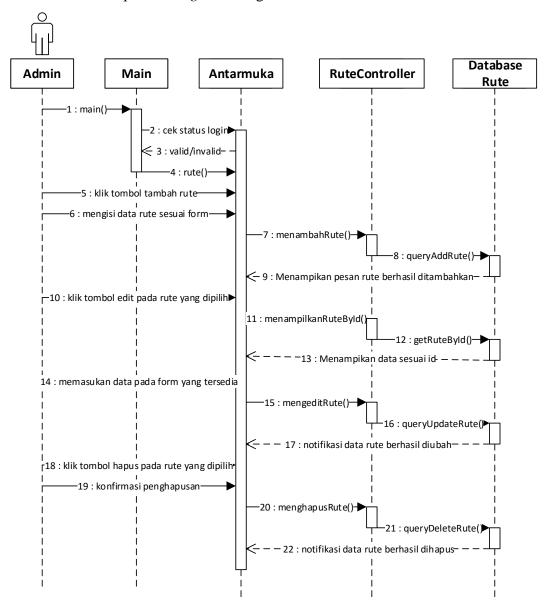
a. Skenario squence diagram login



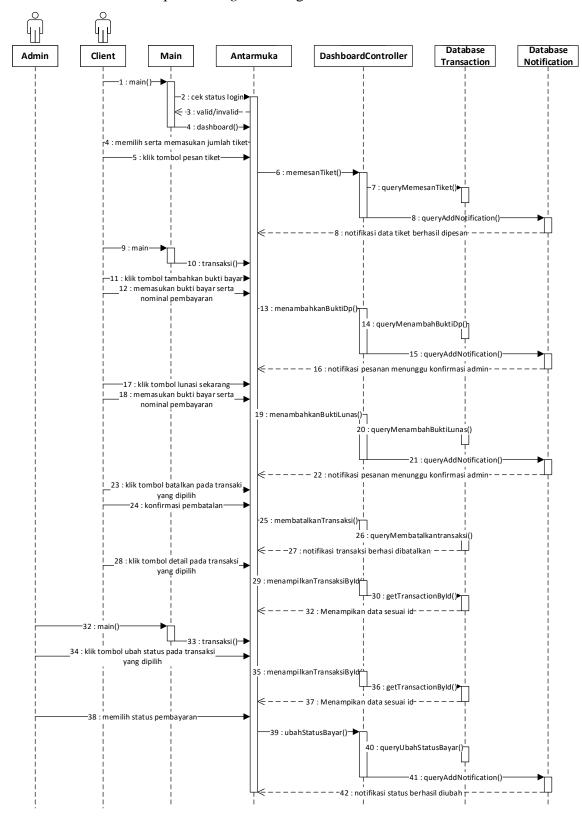
b. Skenario squence diagram mengelola tiket



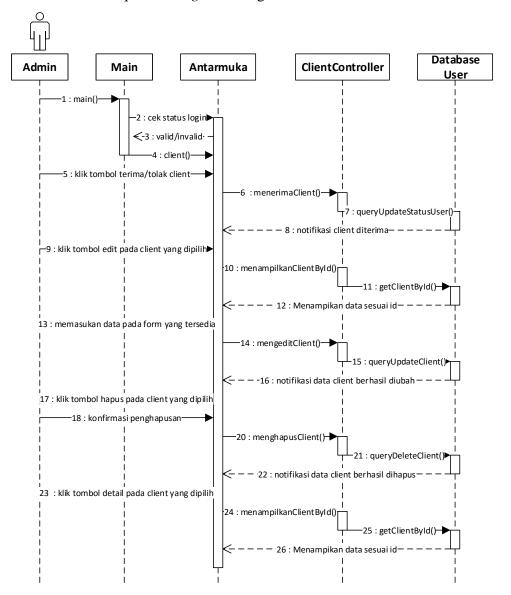
c. Skenario sequence diagram mengelola rute



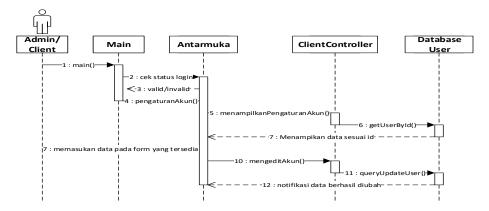
d. Skenario sequence diagram mengelola transaksi



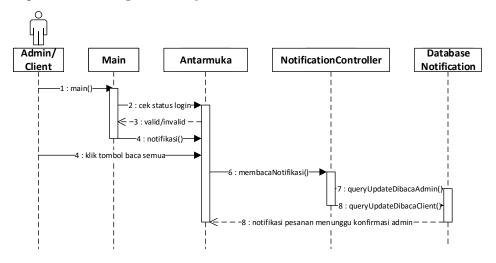
e. Skenario sequence diagram mengelola client



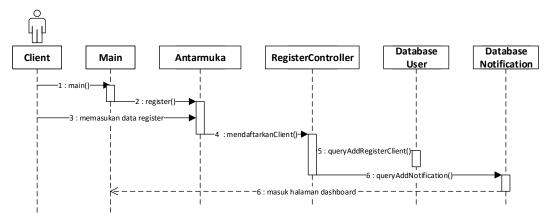
f. Skenario sequence diagram mengubah data akun



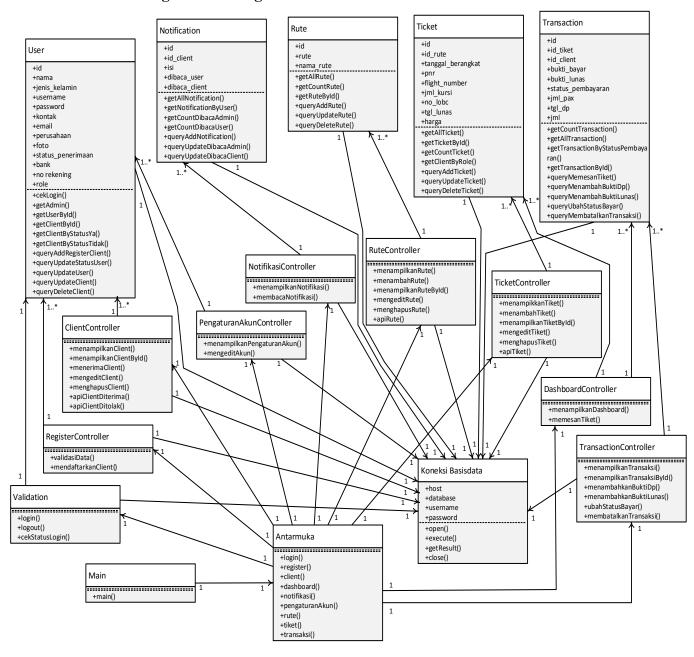
g. Skenario sequence diagram membaca notifikasi



h. Skenario sequence diagram registrasi client

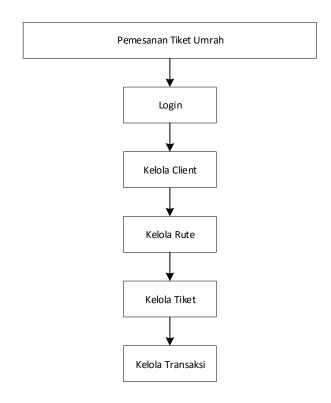


6. Rancangan Class Diagram

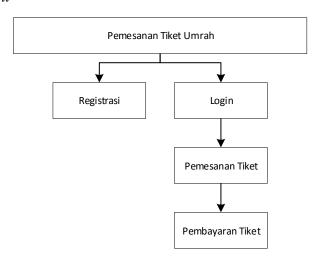


7. Rancangan Struktur Menu

a. Admin

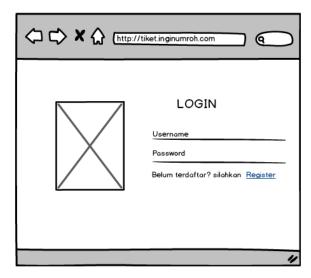


b. Client

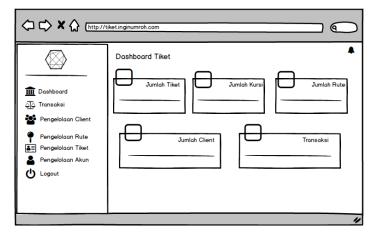


8. Hasil Perancangan

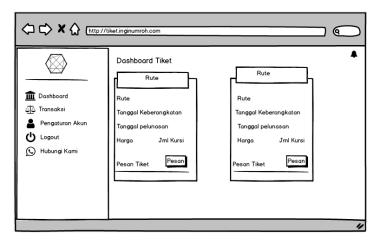
a. Login



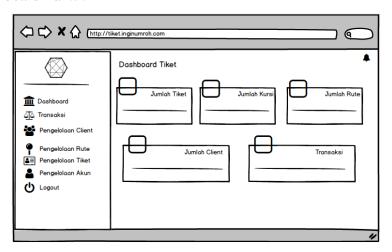
b. Tampilan Admin



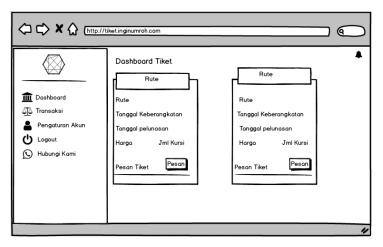
c. Tampilan Client



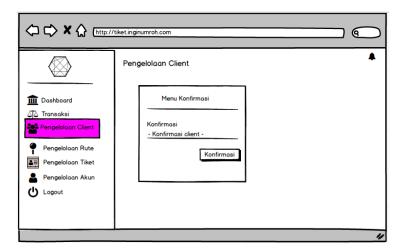
d. Dashboard Admin



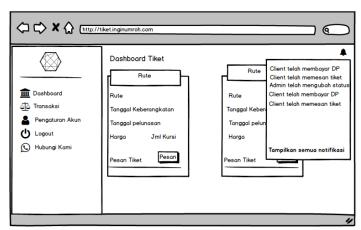
e. Dashboard Client



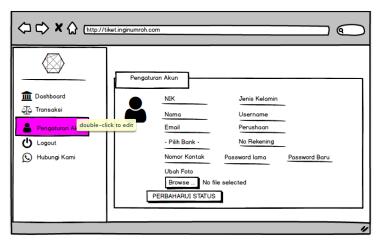
f. Konfirmasi Client



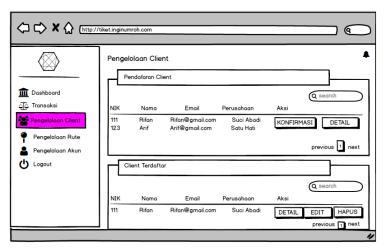
g. Notifikasi



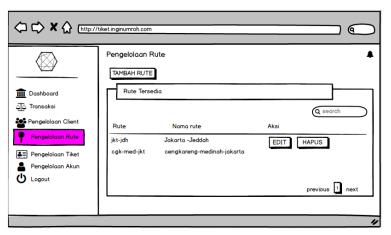
h. Pengelolaan Akun



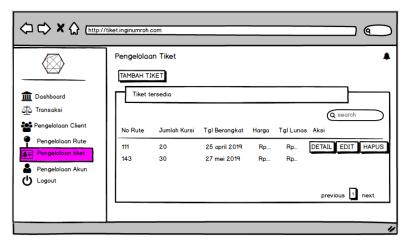
i. Pengelolaan Client



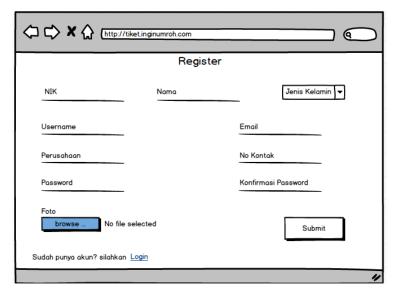
j. Pengelolaan Rute



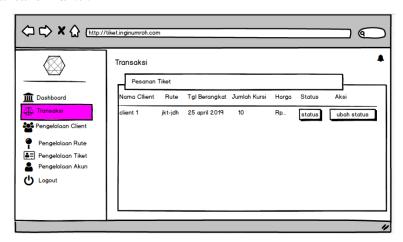
k. Pengelolaan Tiket



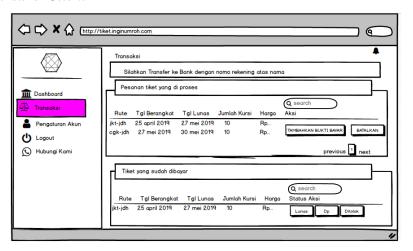
1. Register



m. Transaksi Admin

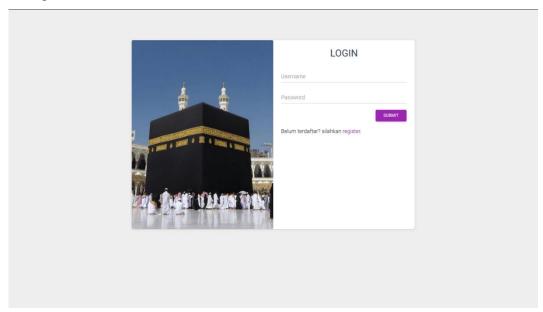


n. Transaksi Client

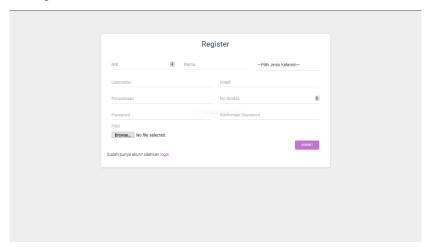


8. Rancangan Aplikasi

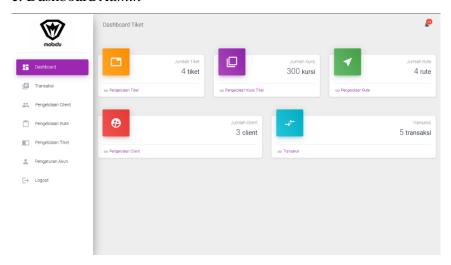
a. Login



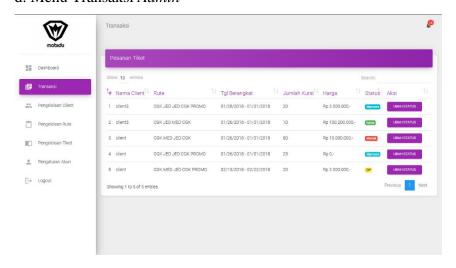
b. Register



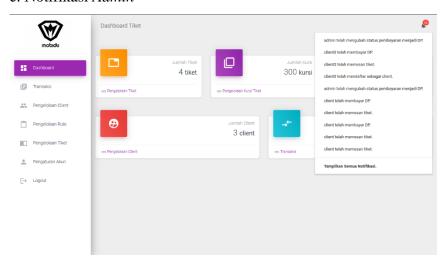
c. Dashboard Admin



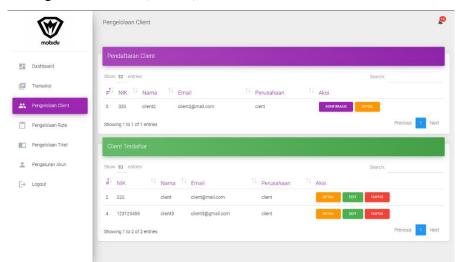
d. Menu Transaksi Admin



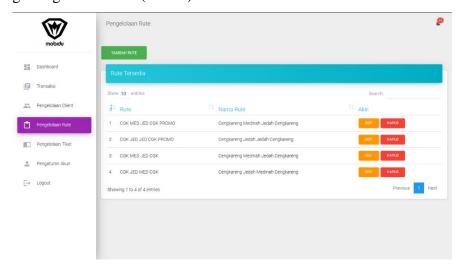
e. Notifikasi Admin



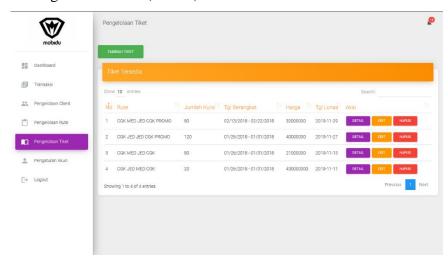
f. Pengelolaan Client (Admin)



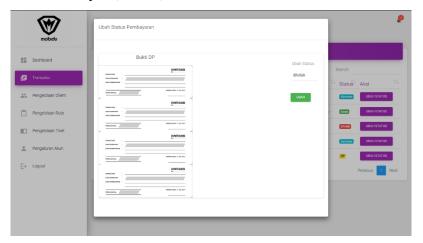
g. Pengeloaan Rute (Admin)



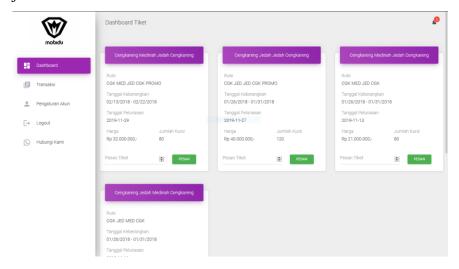
h. Pengelolaan Tiket (Admin)



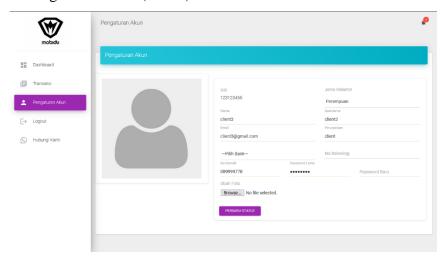
i. Ubah status Bayar (Admin)



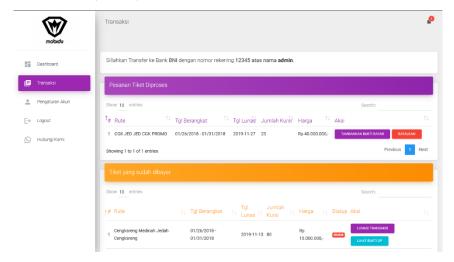
j. Dasboard Client



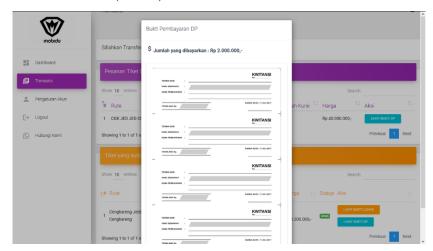
k. Pengaturan Akun (Client)



1. Transaksi (Client)



m. Bukti Transaksi (Client)



10. Pengujian kelas

Aktifitas	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
Login	Melakukan login	Memasukan username & password valid	login berhasil	sesuai
	Melakukan logout	Klik tombol logout	logout	sesuai
Mengelola	Menambah tiket	Menambah data	Pengisian form berfungsi dengan baik	sesuai
	Mengubah tiket	Memilih data yang akan dirubah	Data akan berubah sesuai inputan	sesuai
Tiket	Menghapus tiket	Memilih data yang akan dihapus	Data berhasil dihapuskan	sesuai
	Melihat detail surat	Melihat detail yang diinginkan	Data berhasil dilihat	sesuai
	Menambah rute	Menambah data	Pengisian form berfungsi dengan baik	sesuai
Mengelola rute	Mengubah rute	Memilih data yang akan dirubah	Data akan berubah sesuai inputan	sesuai
	Menghapus rute	Memilih data yang akan dihapus	Data berhasil dihapuskan	sesuai
	Memesan Tiket	Memesan tiket yang disediakan	Tiket dipesan dengan jumlah yang dicantumkan	sesuai
	Membatalkan pesanan	Memilih tiket yang akan dibatalkan	Tiket akan berhasil dibatalkan	sesuai
Mengelola Transaksi	Membayar DP	Memilih tiket yang akan dibayar DP	Pembayaran DP berhasil dilakukan	sesuai
	Membayar Lunas	Memilih tiket yang akan dibayar Lunas	Pembayaran Lunas berhasil dilakukan	sesuai
	Melihat status bayar	Memilih transaksi yang diinginkan	Data berhasil dilihat	sesuai
	Mengubah status bayar	Memilih status pembayaran	Pembayaran berhasil diperbaharui	sesuai
Mengelola Client	Konfirmasi <i>client</i>	Mengkonfirmasi client	Client terkonfirmasi	sesuai
	Menambah client	Menambah data	Pengisian form berfungsi dengan baik	sesuai
	Mengubah client	Memilih data yang akan dirubah	Data akan berubah sesuai inputan	Sesuai
	Menghapus client	Memilih data yang akan dihapus	Data berhasil dihapuskan	sesuai
	Melihat detail client	Melihat detail yang diinginkan	Data berhasil dilihat	sesuai

Aktifitas	Kelas Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
Mengubah Data Akun	Mengubah data akun	Memasukan data yang akan diubah	Data berhasil diubah	sesuai
Membaca notifikasi	Membaca notifikasi	Membaca notifikasi	Notifikasi berhasil dibaca	sesuai
Registrasi	registrasi	Memasukan data registrasi <i>client</i>	Client berhasil registrasi	sesuai