LAMPIRAN A: LANDASAN PEKERJAAN

LAMPIRAN B: PRESENSI KERJAAN

LAMPIRAN C: HASIL PEKERJAAN

1. Identifikasi Proses Bisnis

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aktivitas** | **Deskripsi** |
| 1. | Registrasi client | Client melakukan registrasi agar mendapatkan izin untuk mengakses aplikasi serta melakukan transaksi. |
| 2. | Konfirmasi client | Client yang sudah mendaftar dapat di kelola oleh admin apakah dapat diterima atau ditolak. |
| 3. | Transaksi pemesanan tiket | Client dapat memesan tiket yang disediakan oleh admin. |
| 4. | Membayar DP | Client harus membayar DP dari tiket yang telah dipesan untuk melanjutkan aplikasi. |
| 5. | Konfirmasi pembayaran DP | Admin memeriksa bukti pembayaran DP yang diserahkan client dan mengubah status pembayaran. |
| 6. | Pelunasan pembayaran | Client harus membayar pelunasan dari tiket dalam tenggat waktu yang telah ditentukan. |
| 7. | Konfirmasi pelunasan | Admin memeriksa bukti pelunasan yang diserahkan client dan mengubah status pembayaran. |

1. Aktivitas Aktor

| **Aktor** | **Aktivitas** |
| --- | --- |
| Admin | * Membuka web. * Login aplikasi. * Mengelola client, * Mengelola rute yang tersedia. * Mengelola tiket yang dapat dipesan. * Mengelola transaksi pemesanan tiket. * Melihat notifikasi. * Mengatur data akun pribadi. |
| Client | * Membuka web. * Login aplikasi. * Melakukan registrasi untuk menjadi client. * Melihat daftar tiket yang tersedia. * Melakukan transaksi pemesanan tiket. * Melihat notifikasi. * Pengaturan akun pribadi. |

1. **Rancangan *Use Case* Diagram**
2. *Use case login*



1. *Use case* mengelola tiket



1. *Use case* mengelola rute



1. *Use case* mengelola transaksi



1. *Use case* mengelola client



1. *Use case* mengubah data akun



1. *Use case* membaca notifikasi



1. *Use case* registrasi *client*

