目录

[1.0 料架控制服务 2](#_Toc420496898)

[2.0 接口说明 2](#_Toc420496899)

[3.0 硬体码编码规则 4](#_Toc420496900)

# 料架控制服务

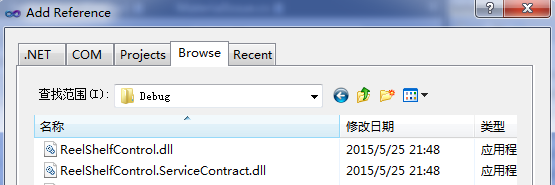
料架控制服务发布为WCF Service，包含服务与客户端程序。

第三方应用通过调用客户端dll组件，与料架控制Service通信。

料架控制服务通过COM口连接料架。

# 接口说明

1. **添加组件引用**



1. **应用程序配置文件添加新键值**

|  |
| --- |
| **示例代码** |
| <add key="ReelShelfControlServiceIP" value="127.0.0.1" /> |

Value值为料架控制Service所在PC的IP。

1. **接口说明**

|  |
| --- |
| **单灯控制：ControlSingleLighting(String HW\_Code, int Action, int TurnOnTime, int TurnOfTime, int Cycle)** |
| 返回值：True/False 参数说明：HW\_Code：库位硬体编码  Action：行为（0：灭；1：亮；2：闪） 以下3个参数对于闪烁行为才有意义  TurnOnTime：亮灯时间   TurnOfTime：灭灯时间  Cycle：闪烁次数 |
| **多灯控制:ControlMultiLighting(ArrayList HW\_Code, int Action, int TurnOnTime, int TurnOfTime, int Cycle)** |
| 返回值：True/False 参数说明：HW\_Code：库位硬体编码数组  Action：行为（0：灭；1：亮；2：闪） 以下3个参数对于闪烁行为才有意义  TurnOnTime：亮灯时间   TurnOfTime：灭灯时间  Cycle：闪烁次数 |
| **全亮:** **TurnOnAll(ArrayList LedBoard)** |
| 返回值：True/False 参数说明：LedBoard：主板号数组，取库位硬体编码前3码 |
| **全灭:** **TurnOffAll(ArrayList LedBoard)** |
| 返回值：True/False 参数说明：LedBoard：主板号数组，取库位硬体编码前3码 |
| **灯塔控制:** **LightHouseControl(int iLedBoard, int Action);** |
| 返回值：True/False 参数说明：LedBoard：主板号，取库位硬体编码前3码  Action：行为（0：灭；1：亮；） |

1. **调用示例**

|  |
| --- |
| **示例代码** |
| using ReelShelfControl;  private void ControlLightHouse\_Click(object sender, EventArgs e)  {  LedControlProxy.ReelShelfControlService.LightHouseControl(1, 0);  } |

# 

# 硬体码编码规则

编码示例：6码(XXX001)，仅支持数字，

分两部分：

XXX：表示主板号；根据面累计(一面一个主板号)。

001：库位序列号，根据层与格计算。

因为一面架子有一个控制主板，就代表一面有一个主板编号，假设一面有700个，实际绝对位置编号就会是XXX001~XXX700(XXX代表主编号)，若是7层、两面的架子，主编号会是001~002，所以，系统维护料架时自动需要先找出目前已有的主编号最大值，自动去加1，当做当下维护新的库位的起始设备指定码的前三码，按层与格的乘积知道最后三码。

以7\*100\*2的例子来说(1个架子1400格库位)

第一个架子硬体码区间:001001~002700

第二个架子硬体码区间：003001~004700

主板ID，根据库位码前3位判断

如001XXXX（7位）

若XXXX<700 则硬件主板ID为 2\*N-1 2\*1-1 =1

若XXXX>700 则硬件主板ID位 2\*N 2\*1 = 2

注：每个方法执行需间隔100ms