



Monarca Desarrollo de Software

## **Casos de Uso**

# **Proyecto de Sistema Para Paleteria Monarca**

**Versión 0.1**  
**09/10/2023**

# ÍNDICE

<b>ÍNDICE.....</b>	<b>2</b>
<b>Control De Versiones.....</b>	<b>3</b>
<b>1. Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Objetivo.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Desarrollo.....</b>	<b>4</b>
Diagrama de Casos de Uso.....	4
<b>Caso de Uso: Generar informes de ventas.....</b>	<b>5</b>
<b>Caso de Uso: Aceptar distintas formas de pago.....</b>	<b>6</b>
<b>Caso de Uso: Generar tickets físicos por venta.....</b>	<b>7</b>
<b>Caso de Uso: Aplicar promociones activas automáticamente.....</b>	<b>8</b>
<b>Caso de Uso: Modificar inventario automaticamente despues de una venta.....</b>	<b>9</b>
<b>Caso de Uso: Asignar contraseña.....</b>	<b>10</b>
<b>Caso de Uso: Añadir Inventario.....</b>	<b>11</b>
<b>Caso de Uso: Eliminar inventario.....</b>	<b>12</b>
<b>Caso de Uso: Modificar inventario.....</b>	<b>13</b>
<b>Caso de Uso: Guardar cambios hechos en el inventario.....</b>	<b>14</b>
<b>Caso de Uso: Crear Promocion.....</b>	<b>15</b>
<b>Caso de Uso: Eliminar Promocion.....</b>	<b>16</b>
<b>Caso de Uso: Editar promoción.....</b>	<b>17</b>

## Control De Versiones

Control de Versiones			
Responsable	Fecha	Versión	Descripción
Alejandro Ramirez Alonzo Juan Manuel Ramirez Felix Luis Alfonso Hernandez Carrillo	09/10/2023	0.1	Versión Inicial

### 1. Introducción

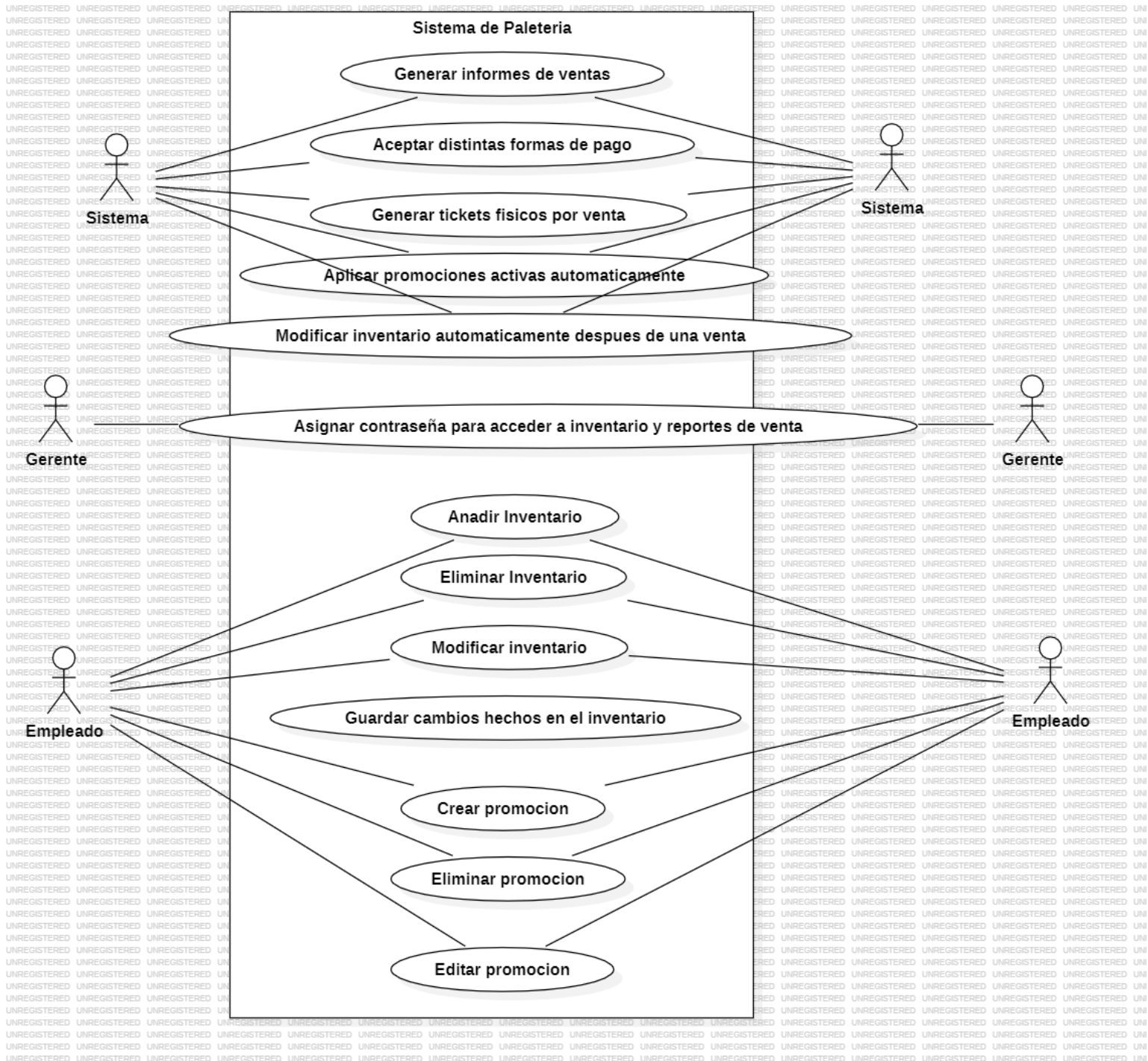
En el presente documento se encuentran redactados los casos de uso para el proyecto de “Sistema Para Paletería Monarca”.

### 2. Objetivo

Este documento es una representación general de lo que abarca el proyecto.

### 3. Desarrollo

#### Diagrama de Casos de Uso



**Caso de Uso:** Generar informes de ventas

**Descripción:** El sistema deberá generar informes de ventas general y por departamento los cuales son Paletas, Nieve, Botanas y Aguas, aparte deberá organizar los informes por día, semana y mes, y hacer un resumen por temporada (día, semana y mes).

La información la presenta en gráficas y en tablas donde se podrá ver las ventas totales y por producto.

**Actores:** Sistema

**Precondiciones:** Acceso al sistema y bases de datos

**Flujo:**

- a) El sistema guarda la información de las ventas realizadas
- b) Organiza la información en bases de datos por día, semana y mes
- c) Hará análisis detallados para generar los informes generales y por departamento (producto).
- d) Realiza el resumen de ventas de cada organización.

**Flujo Alternativo:**

- a) Si existe algún error de conexión con la base de datos se mandará un mensaje mediante correo electrónico al gerente y a los desarrolladores para que estén al tanto de la situación y la atiendan.

**Postcondiciones:** Producción exitosa de los informes generados y se almacenarán en un espacio en la nube para su acceso cuando sea necesario.

**Caso de Uso:** Aceptar distintas formas de pago

**Descripción:** El sistema será capaz de recibir distintas formas de pago, tales son en efectivo y por tarjeta.

**Actores:** Sistema

**Precondiciones:** Funcionamiento correcto del sistema y estar en proceso de una venta.

**Flujo:**

- a) El empleado selecciona los productos del cliente y los agrega al carrito.
- b) El sistema genera el costo total.
- c) El sistema da la opción de pagar en efectivo o con tarjeta
- d) Si el cliente elige pagar en efectivo
  - i) El empleado elige la opción de pago en efectivo
  - ii) El empleado ingresa la cantidad con la cual paga el cliente
  - iii) El sistema muestra el cambio que debe dar
  - iv) El empleado finaliza la venta
- e) Si el cliente decide por pagar con tarjeta:
  - i) El empleado elige la opción de pago con tarjeta
  - ii) El empleado proporciona la terminal al cliente para realizar el pago
  - iii) El sistema valida la forma de pago
  - iv) El sistema finaliza la venta

**Flujo Alternativo:**

- a) El sistema recibe errores a la hora del cobro como que la tarjeta es invalida o no cuenta con los fondos necesarios
- b) El sistema mostrará un mensaje de error
- c) El empleado deberá ofrecer otra forma de pago.

**Postcondiciones:** El sistema realiza la venta ofreciendo dos formas de pago y registra la venta para los informes, otorga tickets físicos sobre la venta, y el inventario se actualiza después de la venta.

**Caso de Uso:** Generar tickets físicos por venta

**Descripción:** Al realizar una venta el sistema deberá crear y dar 2 tickets físicos, uno para el cliente y otro para la Paleteria.

**Actores:** Sistema

**Precondiciones:** Haber realizado una venta y el sistema deberá estar conectado a la herramienta de ticketing.

**Flujo:**

- a) El sistema realiza la venta
- b) El sistema genera automáticamente los tickets con el resumen de la venta.

**Flujo Alternativo:**

- a) El sistema realiza la venta
- b) No se emiten los tickets por posibles fallas de la impresora.
- c) El sistema alerta sobre la situación
- d) El sistema mandará una notificación al gerente sobre la situación
- e) Finaliza la venta

**Postcondiciones:** Se generan los tickets requeridos para el cliente y la Paleteria, y la venta se registra en el sistema.

**Caso de Uso:** Aplicar promociones activas automáticamente

**Descripción:** En cada venta el sistema deberá comprobar si se cumple alguna condición de alguna promoción activa para poder aplicar dicha promoción.

**Actores:** Sistema

**Precondiciones:** Que haya promociones activas.

**Flujo:**

- a) El sistema deberá comprobar en cada venta si se cumple la condición de alguna promoción
- b) Si se cumple la condición, el sistema deberá aplicar la promoción.
- c) Se procede a finalizar la venta con descuentos aplicados.

**Flujo Alternativo:**

- a) El sistema deberá comprobar en cada venta si se cumple la condición de alguna promoción
- b) No se cumple la condición
- c) El sistema continúa con la operación normalmente sin aplicar descuentos.

**Postcondiciones:** El sistema aplica la promoción especificada a las ventas que cumplan la condición.



**Caso de Uso:** Modificar inventario automaticamente despues de una venta

**Descripción:** El sistema actualizará el inventario automáticamente en cuanto se realice una venta.

**Actores:** Sistema

**Precondiciones:** Se haya realizado una venta

**Flujo:**

- a) El sistema relaciona los productos vendidos con el inventario
- b) El sistema restará la cantidad del producto que se haya vendido del inventario

**Flujo Alternativo:**

- a) Si surge algún error se notifica al usuario para que reinicie el sistema.

**Postcondiciones:** El inventario se actualiza automáticamente cuando se realice una venta.

**Caso de Uso:** Asignar contraseña

**Descripción:** Proceso para que el gerente asigne contraseña para poder ver los informes de venta o entrar a la opción de control de inventario.

**Actores:** Gerente

**Precondiciones:** Establecer al gerente como administrador de contraseñas y el sistema debe estar activo.

**Flujo:**

- a) El gerente quien cuenta con los privilegios de administrador accede a la configuración de contraseña
- b) Seleccionar la opción de asignar contraseña
- c) Se ingresa y confirma la contraseña
- d) La contraseña se asigna para acceder a los informes de venta y al control de inventario.

**Flujo Alternativo:**

- a) La contraseña no cumple con los requisitos de seguridad, el sistema solicitará ingresar una contraseña válida
- b) Si se olvida la contraseña deberá hacer la verificación establecida para establecer otra.

**Postcondiciones:** La contraseña queda fija para interactuar con los informes de venta y control de inventario.

**Caso de Uso:** Añadir Inventario

**Descripción:** El sistema brindará la oportunidad de añadir inventario a las personas autorizadas de realizar dicha acción.

**Actores:** Usuario

**Precondiciones:** La persona que anda inventario deberá contar con autorización.

**Flujo:**

- a) El usuario accede a la opción de control de inventario
- b) Elige la opción de añadir nuevo elemento
- c) El usuario agrega las propiedades del producto como nombre, cantidad y departamento correspondiente
- d) El usuario verá un resumen de las acciones hechas para verificar que el inventario este correcto
- e) Guarda las adiciones hechas.

**Flujo Alternativo:**

- a) Al usuario le falta alguna propiedad del producto , el sistema deberá alertar que ingrese todos los campos.
- b) El usuario verá un resumen de las acciones hechas para verificar que el inventario este correcto
- c) Guarda las adiciones hechas

**Postcondiciones:**

**Caso de Uso:** Eliminar inventario

**Descripción:** El sistema deberá permitir eliminar inventario.

**Actores:** Usuario

**Precondiciones:** Quien vaya a eliminar inventario debe tener autorización.

**Flujo:**

- a) El usuario accede a la sección de gestión de inventario.
- b) Selecciona el elemento que desea eliminar y modifica las propiedades.
- c) El sistema muestra un resumen de los productos que se eliminaran
- d) Confirma la eliminación de los productos

**Flujo Alternativo:**

- a) Si el usuario comete algún error como querer eliminar producto que no está en existencia el sistema le alertará para que realice las modificaciones necesarias.

**Postcondiciones:** El producto seleccionado se elimina del inventario.

**Caso de Uso:** Modificar inventario

**Descripción:** Esta será una opción avanzada de las relacionadas con el inventario, ya que permitirá eliminar, añadir o modificar inventario en caso que sea necesario.

**Actores:** Usuario

**Precondiciones:** Quien realice las modificaciones deberá contar con autorización.

**Flujo:**

- a) El usuario accede a la sección de gestión de inventario.
- b) Selecciona el elemento que desea modificar.
- c) Edita los elementos y/o propiedades necesarios
- d) El sistema muestra resumen de las modificaciones que se realizarán
- e) El usuario confirma las modificaciones realizadas.

**Flujo Alternativo:**

- a) Si falta información el sistema alertará y no dejará avanzar hasta que se complete dicha información.

**Postcondiciones:** Las modificaciones hechas se guardarán y se actualizará el inventario.

**Caso de Uso:** Guardar cambios hechos en el inventario

**Descripción:** El sistema guardará y actualizará los cambios que se realicen en el inventario para garantizar un buen control.

**Actores:** Sistema, Usuario

**Precondiciones:** Que se haya realizado alguna modificación en el inventario.

**Flujo:**

- a) Una vez que el usuario realice las actividades necesarias en el inventario, el sistema registra y guarda dichas actividades.

**Flujo Alternativo:**

- a) Si falta información el sistema alertará y no dejará avanzar hasta que se complete dicha información.
- b) Si el sistema detecta algún error se notificará para sobrellevar la situación.

**Postcondiciones:** Las acciones realizadas por el usuario en el inventario se guardarán y se actualizará el inventario.

**Caso de Uso:** Crear Promocion

**Descripción:** El sistema brindará la oportunidad al usuario de crear promociones para ventas que cumplan cierta condición

**Actores:** Usuario

**Precondiciones:** El usuario debe tener planeada la promoción que hará.

**Flujo:**

- a) El usuario se dirige a la opcion de gestion de promociones
- b) Selecciona la opción de crear una nueva promoción
- c) Ingresa la condición de la promoción, por ejemplo, los productos que se deben adquirir para que aplique, el descuento que se le dará, tiempo que estará disponible la promoción.
- d) El sistema mostrará al usuario un resumen de la promoción que está por aplicar.
- e) El usuario confirma y guarda la promoción.

**Flujo Alternativo:**

- a) Si falta alguna condición de la promoción el sistema alertará y no dejará seguir hasta que se rellene dicha información.

**Postcondiciones:** Creación exitosa de promociones y se aplica automáticamente a las ventas que cumplan la condición.

**Caso de Uso:** Eliminar Promocion

**Descripción:** El sistema permitirá eliminar promociones activas.

**Actores:** Usuario

**Precondiciones:** Que existan promociones.

**Flujo:**

- a) El usuario accede a la sección de gestión de promociones.
- b) Selecciona la promoción que desea eliminar.
- c) Confirma la eliminación de la promoción.

**Flujo Alternativo:**

- a) Si la promoción aplica a una venta que se esté dando en el momento en que se elimina la promoción, el sistema alertará que la promoción está aplicando a una venta.

**Postcondiciones:** La promoción elegida es eliminada del sistema.



**Caso de Uso:** Editar promoción

**Descripción:** El sistema dejará al usuario modificar alguna promoción existente, por ejemplo cambiar su condición para que esta aplique.

**Actores:** Usuario

**Precondiciones:** Deben haber promociones existentes.

**Flujo:**

- a) El usuario accede a la sección de gestión de promociones.
- b) Selecciona la promoción que desea modificar.
- c) El usuario realiza las modificaciones necesarias.
- d) El sistema mostrará un resumen de los cambios que se harán
- e) El usuario confirma y guarda los cambios

**Flujo Alternativo:**

- a) Si falta alguna información de la promoción se alertará al usuario para que complete toda la condición.

**Postcondiciones:** Las modificaciones hechas a alguna promoción se aplican y se actualizan.