



Moodify

Progetto di Fondamenti dell'Intelligenza Artificiale

AI AI & Music

>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.



Indice

- Introduzione
- Obiettivi del progetto
- Dataset e analisi preliminare
- Soluzione proposta
- Implementazione tecnica
- Risultati
- Conclusioni

Introduzione

Obiettivo del Progetto:

La musica ha un ruolo unico nel modellare le nostre emozioni e stati d'animo.

L'obiettivo di questo progetto è quello di creare un programma capace di generare una playlist per ogni stato d'animo.

Perchè generare playlist basate sulle emozioni?

Questo progetto nasce dall'idea di utilizzare tecniche di intelligenza artificiale per analizzare le caratteristiche musicali di un brano, come energia, ballabilità e positività, al fine di associare ciascuna canzone a un determinato stato emotivo (o "mood").

AI & Music

Il nostro obiettivo è creare un sistema di intelligenza artificiale che analizza le caratteristiche musicali di un brano e lo associa a uno stato d'animo specifico.

Classifica

Obiettivi Del Progetto

- **Analizzare le caratteristiche musicali:**
Utilizzare parametri come energia, ballabilità e valenza emotiva per definire il mood di una canzone.
- **Classificare le canzoni in base al mood:**
Generare playlist che riflettano lo stato d'animo scelto dall'utente.
- **Clustering basato su caratteristiche:**
Applicare algoritmi di clustering (come K-Means) per raggruppare canzoni con caratteristiche simili.
- **Visualizzazione e interpretazione:**
Rappresentare graficamente i cluster per una migliore comprensione della distribuzione dei brani.

I & Music

Questa è una visualizzazione di un'onda sonora. L'onda è rappresentata da una serie di linee verticali di diversa altezza, che formano una curva continua. La curva ha una frequenza e un'ampiezza che variano nel tempo, creando un'illusione di movimento e suono.

Visualizza

Dataset Most Streamed Spotify Songs 2023

- Dataset pubblico, sorgente kaggle
- Composto da circa 950 canzoni, aventi come attributi →
- Abbiamo effettuato la pulizia del dataset dai valori nulli e da attributi non attinenti al nostro obiettivo

- track_name
- artist(s)_name
- artist_count
- released_year
- released_month
- released_day
- in_spotify_playlists
- in_spotify_charts
- streams
- in_apple_playlists
- in_apple_charts
- in_deezer_playlists
- in_deezer_charts
- in_shazam_charts
- bpm
- key
- mode
- danceability_%
- valence_%
- energy_%
- acousticness_%
- instrumentalness_%
- liveness_%
- speechiness_%

Soluzione Proposta

- 1- Abbiamo scaricato e importato il dataset su colab

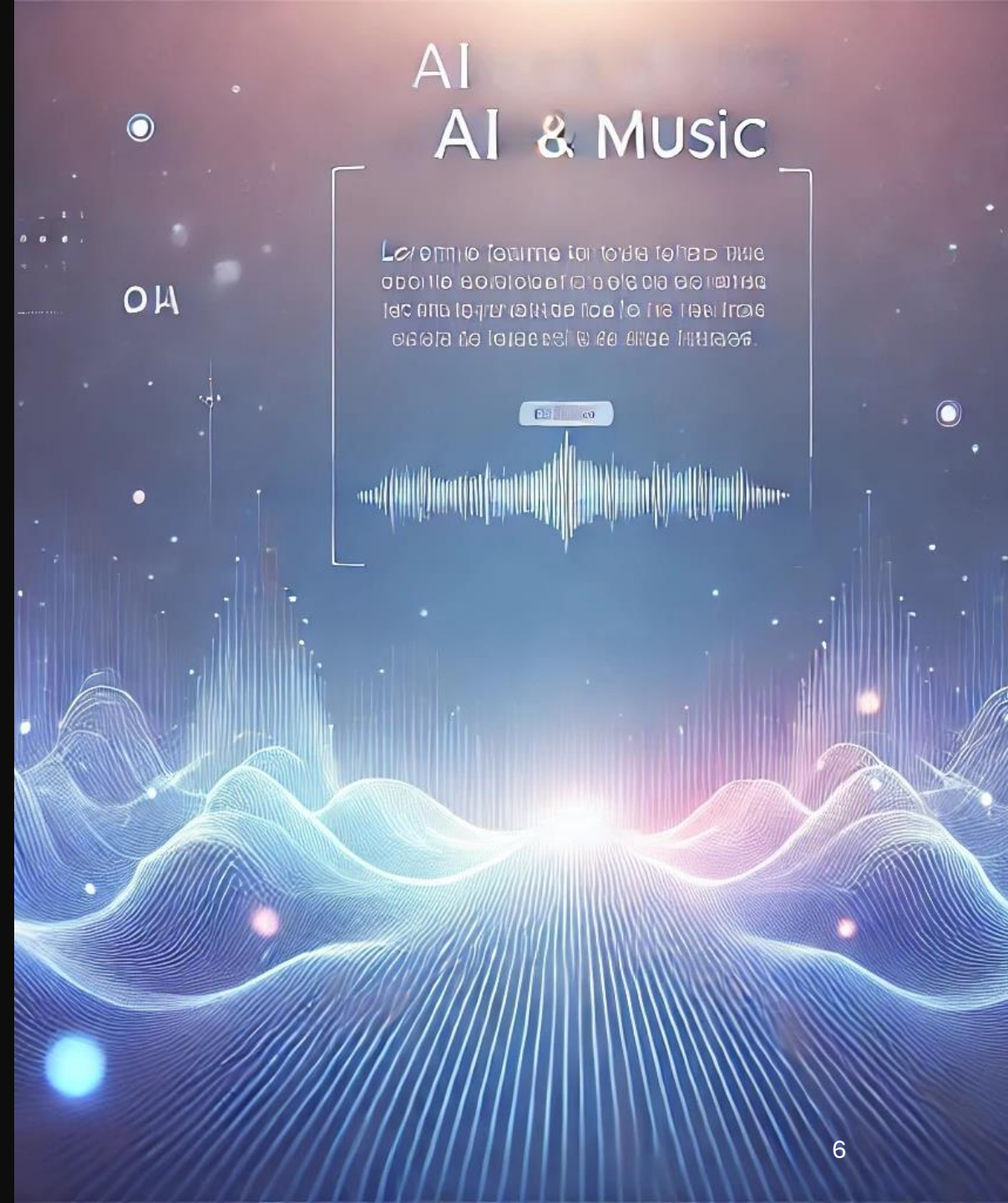
```
spotify_dataset = pd.read_csv('spotify-2023.csv',  
                               encoding='latin1')
```

- 2- Abbiamo filtrato il dataset, eliminando attributi non pertinenti e valori nulli

```
df = spotify_dataset.drop(['artist_count', 'in_spotify_charts',  
                           'in_apple_charts', 'in_deezer_charts', 'in_shazam_charts',  
                           'released_month', 'released_day'], axis=1)
```

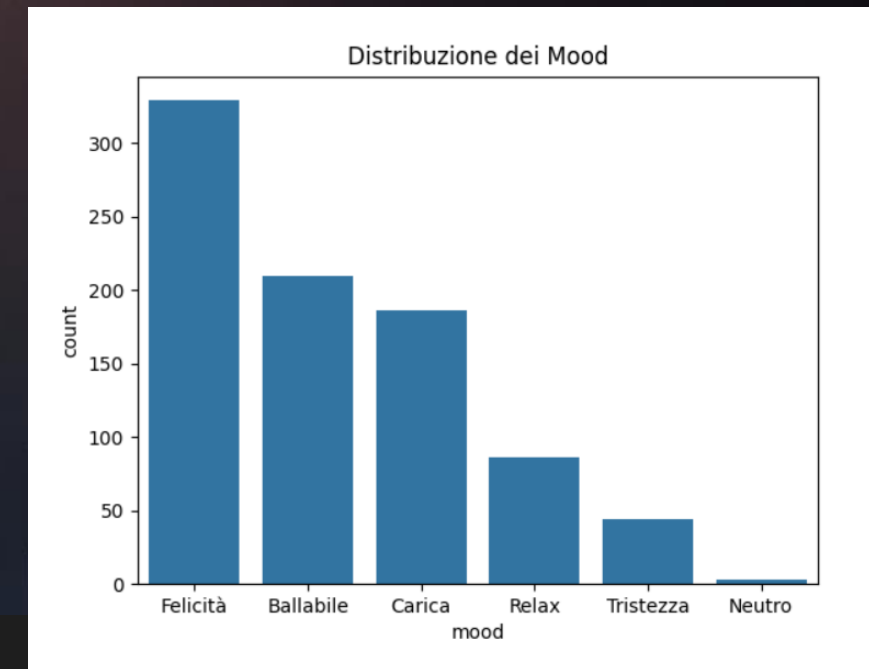
```
nan_mask = df.isna()
```

```
nan_count = nan_mask.sum()
```



- 3-Abbiamo assegnato un mood per ogni canzone, controllando i parametri: valence_%, energy_%, danceability_%, acousticness_% e bpm.

```
def assign_mood(row):
    if row['valence_%'] >= 65 and row['energy_%'] >= 55 and row['danceability_%'] >= 60:
        return 'Felicità' # Ridotte leggermente le soglie
    elif row['energy_%'] <= 60 and row['valence_%'] >= 20 and row['valence_%'] <= 70 and row['acousticness_%'] >= 35 and row['bpm'] <= 130:
        return 'Relax' # Maggiore tolleranza su bpm e acousticness
    elif row['valence_%'] <= 40 and row['energy_%'] <= 50 and row['acousticness_%'] >= 25:
        return 'Tristezza' # Soglie più ampie
    elif row['energy_%'] >= 60 and row['valence_%'] >= 25 and row['valence_%'] <= 80 and row['bpm'] >= 110:
        return 'Carica' # Aumentato il range di valence
    elif row['danceability_%'] >= 60 and row['bpm'] >= 80 and row['bpm'] <= 160 and row['energy_%'] >= 35:
        return 'Ballabile' # Maggiore flessibilità su energia e bpm
    else:
        # Logica di fallback per ridurre i Neutri
        if row['valence_%'] >= 50 or row['energy_%'] >= 50:
            return 'Felicità'
        elif row['acousticness_%'] >= 25 and row['bpm'] <= 110:
            return 'Relax'
        elif row['energy_%'] >= 55 and row['bpm'] >= 100:
            return 'Carica'
        elif row['danceability_%'] >= 50:
            return 'Ballabile'
        else:
            return 'Neutro'
```



- 4- Abbiamo filtrato le canzoni in base al mood selezionato dall'utente ed effettuato il cluster su altre caratteristiche

```
# Chiedi all'utente di scegliere un mood
user_mood = input("Scegli un mood (Felicità, Relax, Tristezza, Carica,Ballabile): ")

# Filtra il DataFrame per il mood selezionato
mood_set = test_set[test_set['mood'] == user_mood]

mood_st=mood_set.copy()

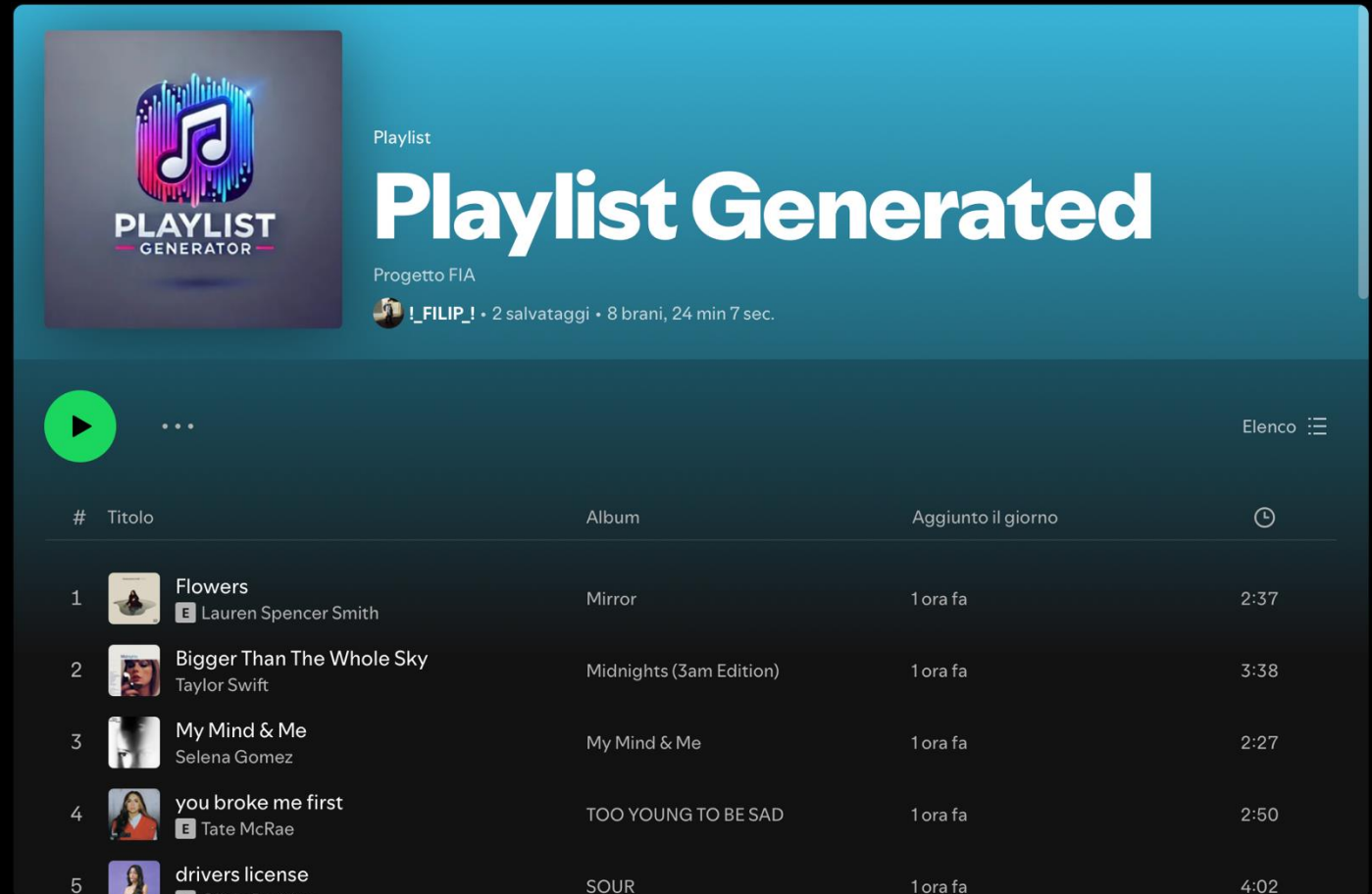
# Clustering: KMeans
n_clusters = f.dynamic_clusters(len(mood_st))
kmeans = KMeans(n_clusters, random_state=42)
mood_st['cluster'] = kmeans.fit_predict(scaled_features)
```

- 5- Sorteggiato uno dei cluster come playlist






```
indice=random.randint(1,kmeans.n_clusters)-1
print(indice)
playlist_scelta=mood_st[mood_st['cluster']==indice][['track_name', 'artist(s)_name', 'cluster']]
print(playlist_scelta)
```


Collegamento Spotify

- Abbiamo collegato spotify al nostro progetto, per permettere di creare delle playlist reali, con le canzoni selezionate, su spotify



The screenshot shows a Spotify playlist interface. At the top, there's a header with a 'PLAYLIST GENERATOR' logo and the title 'Playlist Generated' by 'Progetto FIA'. Below the header, there's a play button and a menu icon. The main content is a table of songs in the playlist.

#	Titolo	Album	Aggiunto il giorno	
1	 Flowers Lauren Spencer Smith	Mirror	1 ora fa	2:37
2	 Bigger Than The Whole Sky Taylor Swift	Midnights (3am Edition)	1 ora fa	3:38
3	 My Mind & Me Selena Gomez	My Mind & Me	1 ora fa	2:27
4	 you broke me first Tate McRae	TOO YOUNG TO BE SAD	1 ora fa	2:50
5	 drivers license Olivia Rodrigo	SOUR	1 ora fa	4:02

Abbiamo creato
una playlist con
all'interno le
canzoni scelte,
restituendo il link
alla playlist

```
funzione principale che gestisce la playlist
def manage_playlist(playlist_id):
    # Verifica se la playlist è vuota
    if not is_playlist_empty(playlist_id):
        print("La playlist non è vuota, svuotando...")
        clear_playlist(playlist_id) # Svuota la playlist se non è vuota

    # Carica il CSV con i dati delle canzoni
    # df = pd.read_csv('Playlist_scelta.csv') # Assicurati che il percorso d

    # Assicurati che il CSV abbia le colonne "Nome" e "Artista" (o i nomi de
    tracks_to_add = [(row['track_name'], row['artist(s)_name']) for _, row i

    # Cerca le tracce e ottieni gli URI
    track_uris_to_add = [search_track(name, artist) for name, artist in trac
    track_uris_to_add = [uri for uri in track_uris_to_add if uri is not None

    # Aggiungi i brani alla playlist
    if track_uris_to_add:
        add_tracks_to_playlist(playlist_id, track_uris_to_add)
    # Costruisci il link Spotify
    playlist_link = f"https://open.spotify.com/playlist/{playlist_id}"
    return playlist_link
```




Clustering

- Il clustering è una tecnica di machine learning non supervisionato che raggruppa dati simili in insiemi (cluster). Ogni gruppo contiene elementi con caratteristiche simili tra loro e diversi da quelli di altri gruppi. È utile per scoprire pattern nascosti o segmentare dati.

Algoritmo K-Means

K-Means è uno degli algoritmi di clustering più popolari per la sua **semplicità ed efficienza**. Ecco come funziona:

1. **Definizione di K:** Si sceglie il numero di cluster (**K**) che si vuole trovare.
2. **Selezione iniziale:** L'algoritmo inizia scegliendo casualmente K punti nel dataset come centroidi (i "centri" dei cluster).
3. **Assegnazione ai cluster:** Ogni punto del dataset viene assegnato al cluster del centroide più vicino (calcolando la distanza, spesso con la distanza euclidea).
4. **Aggiornamento centroidi:** Si ricalcolano i centroidi spostandoli verso la **media dei punti** assegnati al loro cluster.
5. **Ripetizione:** I passi 3 e 4 si ripetono finché i cluster non smettono di cambiare o raggiungono un numero massimo di iterazioni.

Pro e Contro di K-Means:

- **Vantaggi:**

- Semplice e veloce.
- Funziona bene con dataset di medie dimensioni.

- **Svantaggi:**

- Devi specificare il numero di cluster (**K**) in anticipo.
- Sensibile ai valori iniziali dei centroidi (si possono ottenere risultati diversi).
- Funziona meglio con cluster di forma sferica e distribuzione omogenea.

Implementazione

Librerie Utilizzate:

- **Pandas:** Libreria per la manipolazione e analisi dei dati, ideale per lavorare con tabelle e dataset strutturati (DataFrame).
- **Sklearn:** Libreria per il machine learning, che offre strumenti per classificazione, regressione, clustering, e preprocessing dei dati. (Clustering K-Means)
- **Gradio:** Libreria per creare rapidamente interfacce grafiche web per modelli di machine learning e altre applicazioni Python.
- **Spotipy:** Libreria per interagire con l'API di Spotify, utile per recuperare dati su artisti, canzoni e playlist.

Per effettuare il cluster abbiamo generato delle nuove caratteristiche con delle interazioni tra i vari attributi:

- **Rapporto Ballabilità/Felicità (dance_valence_ratio):** rapporto tra danceability e valence
 - **Differenza Energia-Acustica (energy_acoustic_diff):** differenza tra energy e acousticness
 - **Combinazione Energia-Ballabilità (energy_dance_combo):** prodotto tra energy e danceability
 - **Combinazione Acustica-Felicità (acoustic_valence_combo):** prodotto tra acousticness e valence
-

```
mood_st['dance_valence_ratio'] = mood_st['danceability_%'] / (mood_st['valence_%'] + 1e-5)
mood_st['energy_acoustic_diff'] = mood_st['energy_%'] - mood_st['acousticness_%']
mood_st['energy_dance_combo'] = mood_st['energy_%'] * mood_st['danceability_%']
mood_st['acoustic_valence_combo'] = mood_st['acousticness_%'] * mood_st['valence_%']

print(mood_st)
```

Generatore di Playlist

Seleziona un mood

Tristezza

Clear

Submit














Playlist generata

track_name ▲	artist(s)_name ▲	counter ▲
Flowers	Lauren Spencer Smith	0
Bigger Than The Whole Sky	Taylor Swift	0
My Mind & Me	Selena Gomez	0
you broke me first	Tate McRae	0
drivers license	Olivia Rodrigo	0
Christmas Tree	V	0
traitor	Juan Cruz Toledo, Huilen Toledo	0
Bored	Billie Eilish	0
Revenge	XXXTENTACION	0
...	...	0

Abbiamo applicato una
semplice interfaccia grafica

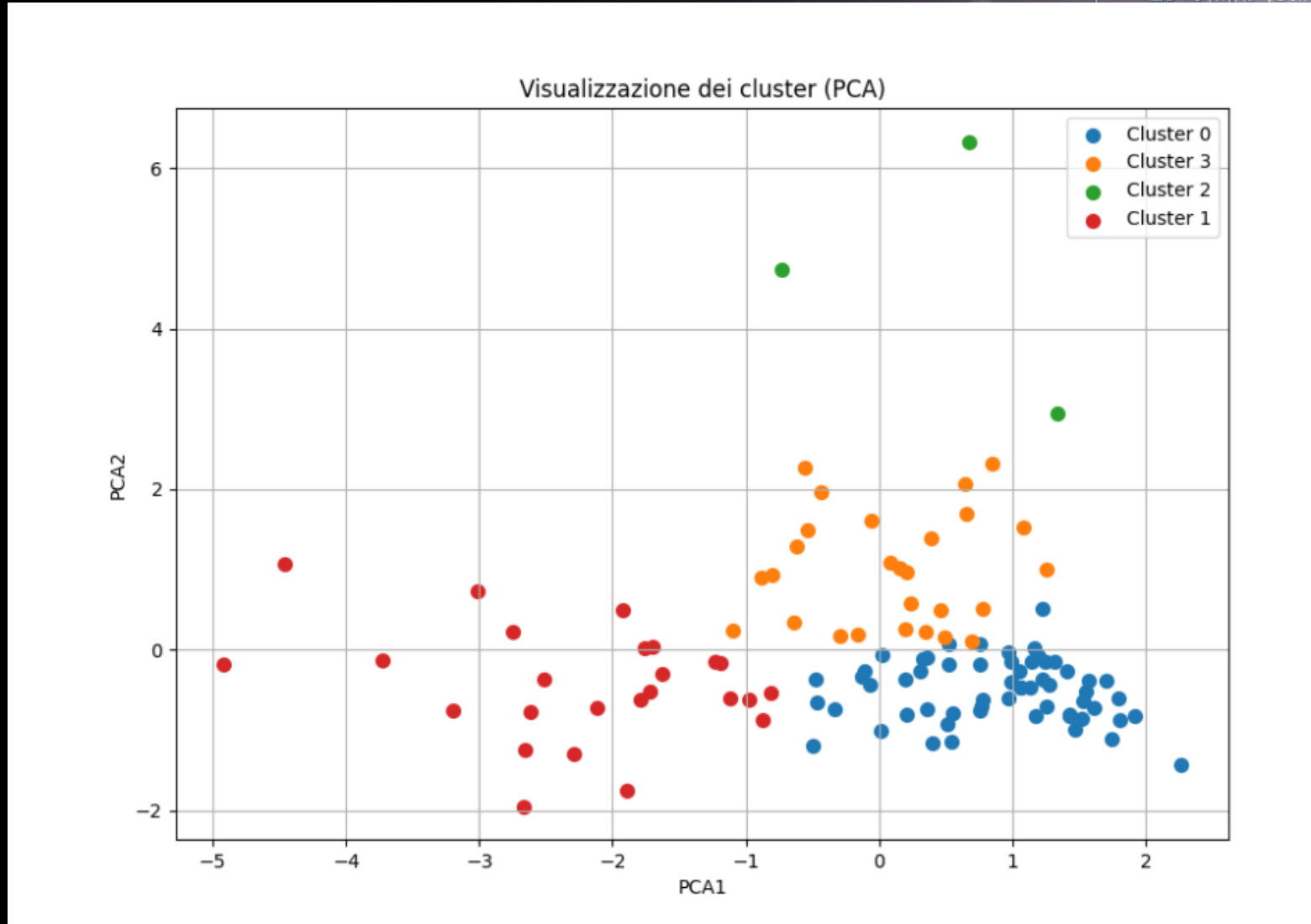
28/01/2025

17

Playlist Generated				
#	Titolo	Album	Aggiunto il giorno	
1	 CAIRO E KAROL G, Ovy On The Drums	MAÑANA SERÁ BONITO	21 secondi fa	3:18
2	 New Jeans NewJeans	NewJeans 'Super Shy'	21 secondi fa	1:48
3	 Bebe Dame Fuerza Regida, Grupo Frontera	Sigan Hablando	21 secondi fa	4:31
4	 Leave The Door Open Bruno Mars, Anderson .Paak, Silk Sonic	An Evening With Silk Sonic	21 secondi fa	4:02
5	 Antes de Perderte Duki	Temporada de Reggaetón 2	21 secondi fa	2:56
6	 Mejor Que Yo E Anuel AA, DJ Luian, Mambo Kingz	Mejor Que Yo	21 secondi fa	4:02
7	 TQG E KAROL G, Shakira	MAÑANA SERÁ BONITO	21 secondi fa	3:17
8	 Te Felicito Shakira, Rauw Alejandro	Te Felicito	21 secondi fa	2:52
9	 Christmas (Baby Please Come Home) Darlene Love	A Christmas Gift For You From Phil Spector	21 secondi fa	2:46
	 Too Late SZA	SOS Deluxe: LANA SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	✓ 2:44 ...
11	 Seek & Destroy E SZA	SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	3:23
12	 psychofreak (feat. WILLOW) Camila Cabello, WILLOW	Familia	21 secondi fa	3:21
13	 Stay Alive (Prod. SUGA of BTS) Jung Kook	Stay Alive (Prod. SUGA of BTS)	21 secondi fa	3:30

Esempio playlist
con mood «Carica»

Esempio cluster



CONCLUSIONE

Questo progetto ci ha permesso di avvicinarci ad un nuovo linguaggio, Python, ci ha portato a utilizzare librerie nuove, per la creazione dell'interfaccia grafica e per lavorare con spotify, permettendoci di creare, modificare e cancellare una playlist/canzoni. Ci ha aiutato a capire meglio il funzionamento del clustering e di come si lavora con i dataset.

