# PLAYLIST-GENERATOR

Progetto di Intelligenza Artificiale

# Al & Music

Lorenno ferrine to tode teles tide oporte della participa della con la participa della con la participa della contra contra della contr

## Indice

- Introduzione
- Obiettivi del progetto
- Dataset e analisi preliminare

OH

- Soluzione proposta
- Implementazione tecnica
- Risultati
- Conclusioni e sviluppi futuri
- Domande

#### Introduzione

Obiettivo del Progetto:

La musica ha un ruolo unico nel modellare le nostre emozioni e stati d'animo. L'obiettivo di questo è progetto è quello di creare una playlist per ogni stato d'animo.

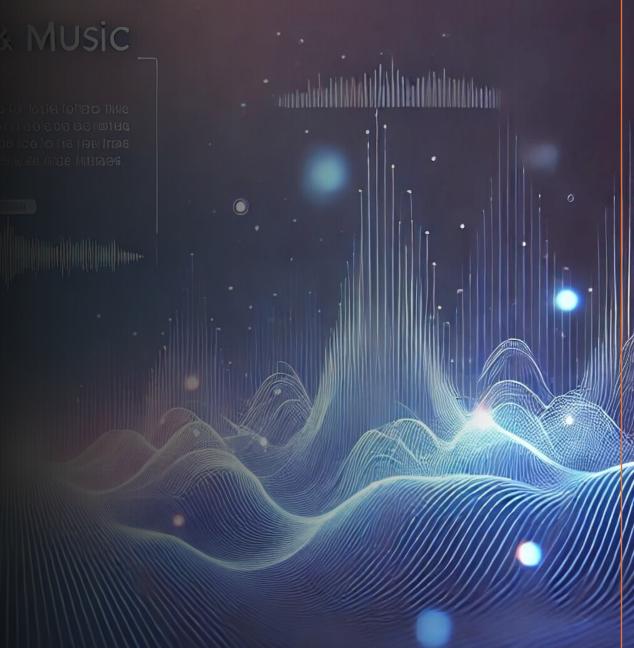
Perchè generare playlist basate sulle emozioni?

Questo progetto nasce dall'idea di utilizzare tecniche di intelligenza artificiale per analizzare le caratteristiche musicali di un brano, come energia, ballabilità e positività, al fine di associare ciascuna canzone a un determinato stato emotivo (o "mood").



### Obiettivi Del Progetto

- Analizzare le caratteristiche musicali:
   Utilizzare parametri come energia, ballabilità e valenza emotiva per definire il mood di una canzone.
- Classificare le canzoni in base al mood: Generare playlist che riflettano lo stato d'animo scelto dall'utente.
- Clustering basato su caratteristiche:
   Applicare algoritmi di clustering (come K-Means) per raggruppare canzoni con caratteristiche simili.
- Visualizzazione e interpretazione:
   Rappresentare graficamente i cluster per una migliore comprensione della distribuzione dei brani.



## Dataset Most Streamed Spotify Songs 2023

- Dataset pubblico, sorgente kaggle
- Composto da circa 950 canzoni, aventi come attributi
- Abbiamo effettuato la pulizia del dataset dai valori nulli e da attributi non attinenti al nostro obiettivo

- rack\_name
- artist(s)\_name
- artist\_count
- released\_year
- released\_month
- released\_day
- in\_spotify\_playlists
- in\_spotify\_charts
- streams

- in\_apple\_playlists
- in\_apple\_charts
- in\_deezer\_playlists
- in\_deezer\_charts
- in\_shazam\_charts
- bpm
- key
- mode
- danceability\_%

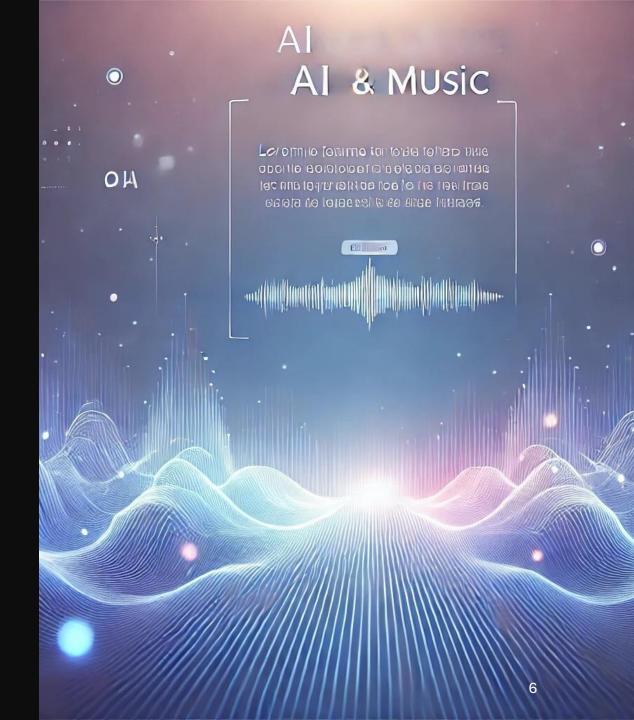
- valence %
- energy\_%
- acousticness\_%
- instrumentalness\_%
- liveness\_%
- speechiness\_%

#### Soluzione Proposta

• 1- Abbiamo scaricato e importato il dataset su colab

• 2- Abbiamo filtrato il dataset, eliminando attributi non pertinenti e valori nulli

nan\_mask = df.isna()
nan\_count = nan\_mask.sum()



# Al & MUSIC

 3-Abbiamo assegnato un mood per ogni canzone, controllando i parametri: valence\_%,energy\_%, danceability\_%, acousticness\_% e bpm.

```
Distribuzione dei Mood

300 - 250 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 - 200 -
```

```
def assign mood(row):
   if row['valence_%'] >= 65 and row['energy_%'] >= 55 and row['danceability_%'] >= 60:
        return 'Felicità' # Ridotte leggermente le soglie
   elif row['energy_%'] <= 60 and row['valence_%'] >= 20 and row['valence_%'] <= 70 and row['acousticness_%'] >= 35 and row['bpm'] <= 130:
        return 'Relax' # Maggiore tolleranza su bpm e acousticness
   elif row['valence_%'] <= 40 and row['energy_%'] <= 50 and row['acousticness_%'] >= 25:
        return 'Tristezza' # Soglie più ampie
   elif row['energy_%'] >= 60 and row['valence_%'] >= 25 and row['valence_%'] <= 80 and row['bpm'] >= 110:
       return 'Carica' # Aumentato il range di valence
    elif row['danceability %'] >= 60 and row['bpm'] >= 80 and row['bpm'] <= 160 and row['energy %'] >= 35:
        return 'Ballabile' # Maggiore flessibilità su energia e bpm
    else:
       # Logica di fallback per ridurre i Neutri
       if row['valence %'] >= 50 or row['energy %'] >= 50:
            return 'Felicità'
       elif row['acousticness_%'] >= 25 and row['bpm'] <= 110:</pre>
            return 'Relax'
       elif row['energy_%'] >= 55 and row['bpm'] >= 100:
            return 'Carica'
       elif row['danceability_%'] >= 50:
            return 'Ballabile'
       else:
            return 'Neutro'
```

### AI & MUSIC

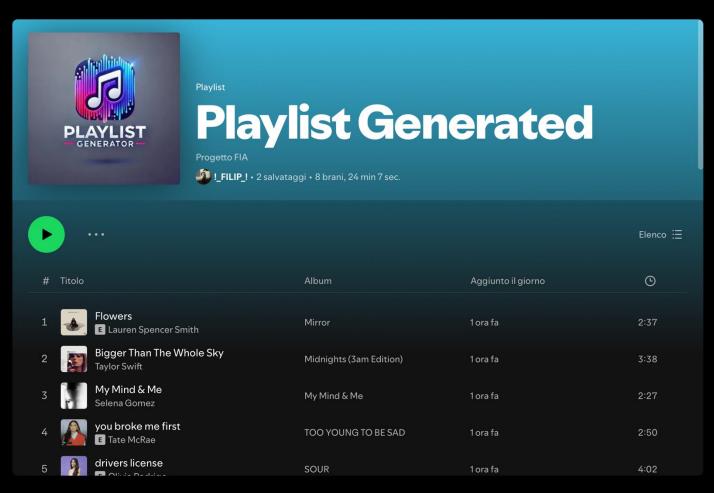
• 4- Abbiamo filtrato le canzoni in base al mood selezionato dall'utente ed effettuato il cluster su altre caratteristiche

5- Sorteggiato uno dei cluster come playlist

```
indice=random.randint(1,kmeans.n_clusters)-1
print(indice)
playlist_scelta=mood_st[mood_st['cluster']==indice][['track_name', 'artist(s)_name', 'cluster']]
print(playlist_scelta)
```

#### Collegamento Spotify

 Abbiamo <u>collegato spotify</u> al nostro progetto, per permette di creare delle playlist reali, con le canzoni selezionate, su spotify



Abbiamo creato una playlist con all'interno le canzoni scelte, restituendo il link alla playlist

```
unzione principale che gestisce la playlist
manage playlist(playlist):
# Verifica se la playlist è vuota
if not is playlist empty(playlist id):
    print("La playlist non è vuota, svuotando...")
    clear_playlist(playlist_id) # Svuota la playlist se non è vuota
# Carica il CSV con i dati delle canzoni
#df = pd.read csv('Playlist scelta.csv') # Assicurati che il percorso d
# Assicurati che il CSV abbia le colonne "Nome" e "Artista" (o i nomi de
tracks to add = [(row['track name'], row['artist(s) name']) for , row i
# Cerca le tracce e ottieni gli URI
track uris to add = [search track(name, artist) for name, artist in track
track uris to add = [uri for uri in track uris to add if uri is not None
# Aggiungi i brani alla playlist
if track uris to add:
    add tracks to playlist(playlist id, track uris to add)
# Costruisci il link Spotify
playlist link = f"https://open.spotify.com/playlist/{playlist id}"
return playlist link
```

# Implementazione

AI & Music\_

Lor office (artification to to de force of the control of the control of the force of the control of the force of the control of the control

#### Librerie Utilizzate:

- Pandas: Libreria per la manipolazione e analisi dei dati, ideale per lavorare con tabelle e dataset strutturati (DataFrame).
- **Sklearn:** Libreria per il machine learning, che offre strumenti per classificazione, regressione, clustering, e preprocessing dei dati. (Clustering K-Means)
- Gradio: Libreria per creare rapidamente interfacce grafiche web per modelli di machine learning e altre applicazioni Python.
- Spotipy: Libreria per interagire con l'API di Spotify, utile per recuperare dati su artisti, canzoni e playlist.



## Clustering

• Il clustering è una tecnica di machine learning non supervisionato che raggruppa dati simili in insiemi (cluster). Ogni gruppo contiene elementi con caratteristiche simili tra loro e diversi da quelli di altri gruppi. È utile per scoprire pattern nascosti o segmentare dati.

#### AI & MUSIC

Lorempo (enime tor tode telep muse decima legit replace de legit replace d

### Algoritmo K-Means

K-Means è uno degli algoritmi di clustering più popolari per la sua semplicità ed efficienza. Ecco come funziona:

- 1. Definizione di K: Si sceglie il numero di cluster (K) che si vuole trovare.
- 2. Selezione iniziale: L'algoritmo inizia scegliendo casualmente K punti nel dataset come centroidi (i "centri" dei cluster).
- 3. Assegnazione ai cluster: Ogni punto del dataset viene assegnato al cluster del centroide più vicino (calcolando la distanza, spesso con la distanza euclidea).
- 4. Aggiornamento centroidi: Si ricalcolano i centroidi spostandoli verso la media dei punti assegnati al loro cluster.
- 5. Ripetizione: I passi 3 e 4 si ripetono finché i cluster non smettono di cambiare o raggiungono un numero massimo di iterazioni.

# AI & MUSIC

### Pro e Contro di K-Means:



#### Vantaggi:

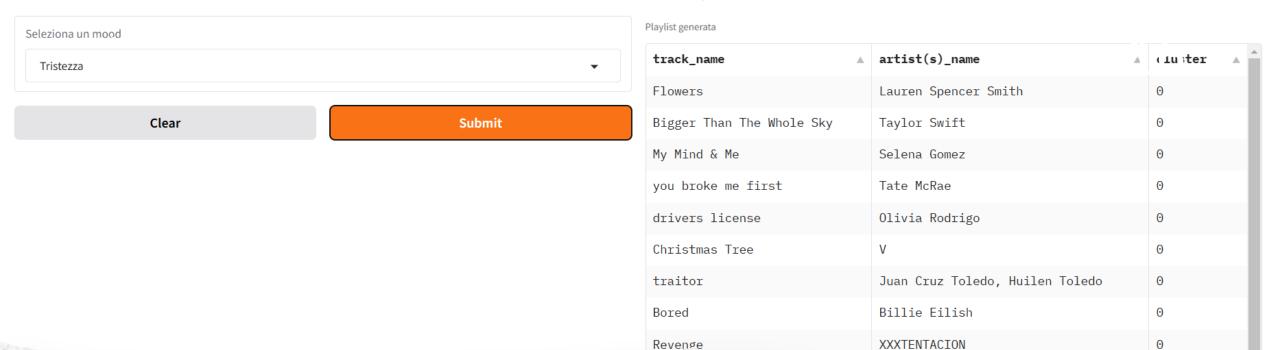
- Semplice e veloce.
- Funziona bene con dataset di medie dimensioni.
- Svantaggi:
  - Devi specificare il numero di cluster (K) in anticipo.
  - Sensibile ai valori iniziali dei centroidi (si possono ottenere risultati diversi).
  - Funziona meglio con cluster di forma sferica e distribuzione omogenea.

Per effettuare il cluster abbiamo generato delle nuove caratteristiche con delle interazioni tra i vari attributi:

- Rapporto Ballabilità/Felicità (dance\_valence\_ratio):
   rapporto tra danceability e valence
- • Differenza Energia-Acustica (energy\_acoustic\_diff): differenza tra energy e acousticness
- • Combinazione Energia-Ballabilità (energy\_dance\_combo): prodotto tra energy e danceability
- Combinazione Acustica-Felicità
   (acoustic\_valence\_combo): prodotto tra
   acousticness e valence

```
mood_st['dance_valence_ratio'] = mood_st['danceability_%'] / (mood_st['valence_%'] + 1e-5)
mood_st['energy_acoustic_diff'] = mood_st['energy_%'] - mood_st['acousticness_%']
mood_st['energy_dance_combo'] = mood_st['energy_%'] * mood_st['danceability_%']
mood_st['acoustic_valence_combo'] = mood_st['acousticness_%'] * mood_st['valence_%']
print(mood_st)
```

#### Generatore di Playlist



# Abbiamo applicato una interfaccia grafica

Playlist Generated

V	riayiist Generated				
#	Titolo		Album	Aggiunto il giorno	©
1		CAIRO  E KAROL G, Ovy On The Drums	MAÑANA SERÁ BONITO	21 secondi fa	3:18
2	0 0 0 0	New Jeans New Jeans	NewJeans 'Super Shy'	21 secondi fa	1:48
3	MAXHAH AND	Bebe Dame Fuerza Regida, Grupo Frontera	Sigan Hablando	21 secondi fa	4:31
4	SIIK Sonic GG C Sonic American Angle American	<b>Leave The Door Open</b> Bruno Mars, Anderson .Paak, Silk Sonic	An Evening With Silk Sonic	21 secondi fa	4:02
5		Antes de Perderte Duki	Temporada de Reggaetón 2	21 secondi fa	2:56
6	1	Mejor Que Yo E Anuel AA, DJ Luian, Mambo Kingz	Mejor Que Yo	21 secondi fa	4:02
7		TQG E KAROL G, Shakira	MAÑANA SERÁ BONITO	21 secondi fa	3:17
8	TEMELICITO	<b>Te Felicito</b> Shakira, Rauw Alejandro	Te Felicito	21 secondi fa	2:52
9		Christmas (Baby Please Come Home) Darlene Love	A Christmas Gift For You From Phil Spector SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	2:46
•	· il	Too Late SZA	SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	2:44 •••
11	· it	Seek & Destroy  E SZA	SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	3:23
12		psychofreak (feat. WILLOW) Camila Cabello, WILLOW	Familia	21 secondi fa	3:21
13	Elinated	Stay Alive (Prod. SUGA of BTS) Jung Kook	Stay Alive (Prod. SUGA of BTS)	21 secondi fa	3:30

# Esempio playlist mood Carica

# Esempio cluster

