Moodify

Progetto di Intelligenza Artificiale

Lorottino fottimo to todo foras titlo oscillo ecistose fotose co ecistos lecinto lo jurialitas toe lo lie line fras oscia no tojacce. El se titlo fittigos

Indice

- Introduzione
- Obiettivi del progetto
- Dataset e analisi preliminare

OH

- Soluzione proposta
- Implementazione tecnica
- Risultati
- Conclusioni e sviluppi futuri
- Domande

Introduzione

Obiettivo del Progetto:

La musica ha un ruolo unico nel modellare le nostre emozioni e stati d'animo.

L'obiettivo di questo progetto è quello di creare un programma capace di generare una playlist per ogni stato d'animo.

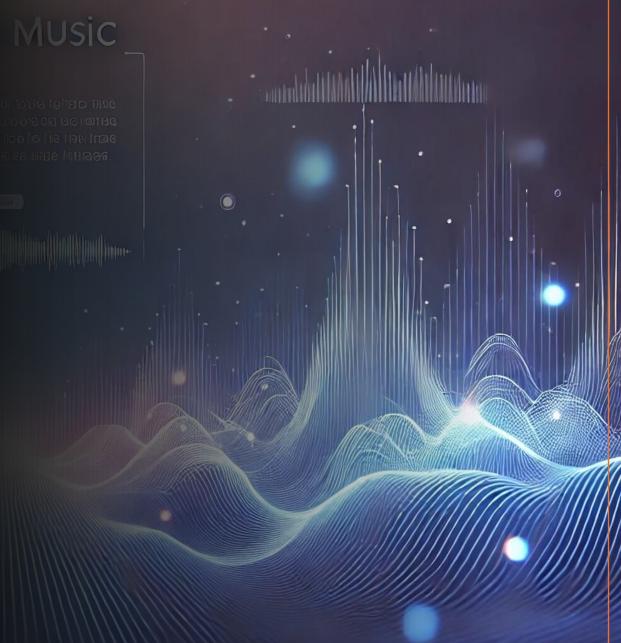
Perchè generare playlist basate sulle emozioni?

Questo progetto nasce dall'idea di utilizzare tecniche di intelligenza artificiale per analizzare le caratteristiche musicali di un brano, come energia, ballabilità e positività, al fine di associare ciascuna canzone a un determinato stato emotivo (o "mood").



Obiettivi Del Progetto

- Analizzare le caratteristiche musicali:
 Utilizzare parametri come energia, ballabilità e valenza emotiva per definire il mood di una canzone.
- Classificare le canzoni in base al mood: Generare playlist che riflettano lo stato d'animo scelto dall'utente.
- Clustering basato su caratteristiche:
 Applicare algoritmi di clustering (come K-Means) per raggruppare canzoni con caratteristiche simili.
- Visualizzazione e interpretazione:
 Rappresentare graficamente i cluster per una migliore comprensione della distribuzione dei brani.



Dataset Most Streamed Spotify Songs 2023

- Dataset pubblico, sorgente kaggle
- Composto da circa 950 canzoni, aventi come attributi
- Abbiamo effettuato la pulizia del dataset dai valori nulli e da attributi non attinenti al nostro obiettivo

- rack_name
- artist(s)_name
- artist_count
- released_year
- released_month
- released_day
- in_spotify_playlists
- in_spotify_charts
- streams

- in_apple_playlists
- in_apple_charts
- in_deezer_playlists
- in_deezer_charts
- in_shazam_charts
- bpm
- key
- mode
- danceability_%

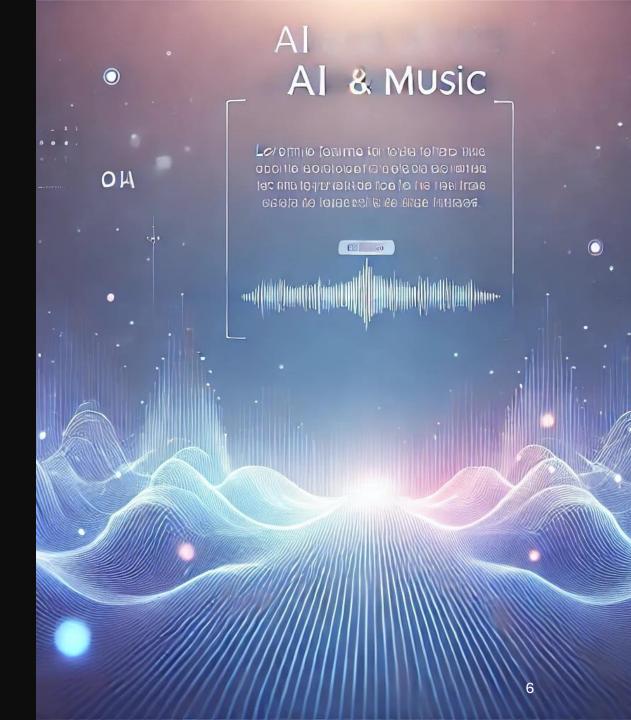
- valence %
- energy_%
- acousticness_%
- instrumentalness_%
- liveness_%
- speechiness_%

Soluzione Proposta

• 1- Abbiamo scaricato e importato il dataset su colab

• 2- Abbiamo filtrato il dataset, eliminando attributi non pertinenti e valori nulli

nan_mask = df.isna()
nan_count = nan_mask.sum()



 3-Abbiamo assegnato un mood per ogni canzone, controllando i parametri: valence_%,energy_%, danceability_%, acousticness_% e bpm.

```
Distribuzione dei Mood

250 -
200 -
150 -
100 -
50 -
Felicità Ballabile Carica Relax Tristezza Neutro
```

```
def assign mood(row):
   if row['valence_%'] >= 65 and row['energy_%'] >= 55 and row['danceability_%'] >= 60:
        return 'Felicità' # Ridotte leggermente le soglie
   elif row['energy_%'] <= 60 and row['valence_%'] >= 20 and row['valence_%'] <= 70 and row['acousticness_%'] >= 35 and row['bpm'] <= 130:
        return 'Relax' # Maggiore tolleranza su bpm e acousticness
   elif row['valence_%'] <= 40 and row['energy_%'] <= 50 and row['acousticness_%'] >= 25:
        return 'Tristezza' # Soglie più ampie
   elif row['energy_%'] >= 60 and row['valence_%'] >= 25 and row['valence_%'] <= 80 and row['bpm'] >= 110:
       return 'Carica' # Aumentato il range di valence
    elif row['danceability %'] >= 60 and row['bpm'] >= 80 and row['bpm'] <= 160 and row['energy %'] >= 35:
        return 'Ballabile' # Maggiore flessibilità su energia e bpm
    else:
       # Logica di fallback per ridurre i Neutri
       if row['valence %'] >= 50 or row['energy %'] >= 50:
            return 'Felicità'
       elif row['acousticness_%'] >= 25 and row['bpm'] <= 110:</pre>
            return 'Relax'
       elif row['energy_%'] >= 55 and row['bpm'] >= 100:
            return 'Carica'
       elif row['danceability_%'] >= 50:
            return 'Ballabile'
       else:
            return 'Neutro'
```

• 4- Abbiamo filtrato le canzoni in base al mood selezionato dall'utente ed effettuato il cluster su altre caratteristiche

```
# Chiedi all'utente di scegliere un mood
user_mood = input("Scegli un mood (Felicità, Relax, Tristezza, Carica,Ballabile): ")

# Filtra il DataFrame per il mood selezionato
mood_set = test_set[test_set['mood'] == user_mood]

mood_st=mood_set.copy()

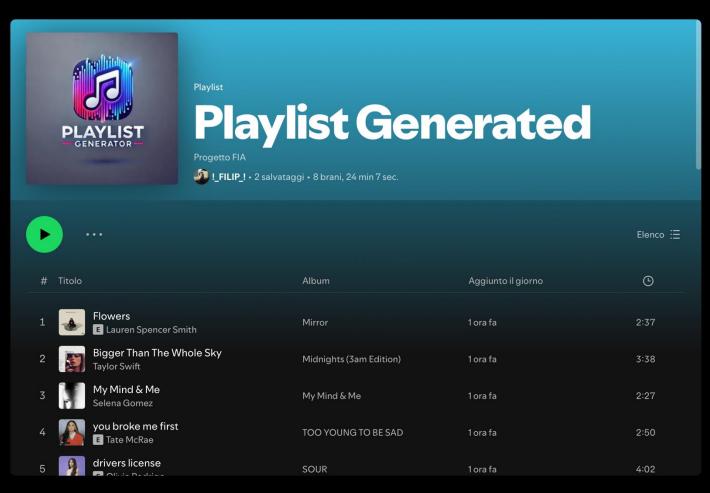
# Clustering: KMeans
n_clusters = f.dynamic_clusters(len(mood_st))
kmeans = KMeans(n_clusters, random_state=42)
mood_st['cluster'] = kmeans.fit_predict(scaled_features)
```

5- Sorteggiato uno dei cluster come playlist

```
indice=random.randint(1,kmeans.n_clusters)-1
print(indice)
playlist_scelta=mood_st[mood_st['cluster']==indice][['track_name', 'artist(s)_name', 'cluster']]
print(playlist_scelta)
```

Collegamento Spotify

 Abbiamo <u>collegato spotify</u> al nostro progetto, per permette di creare delle playlist reali, con le canzoni selezionate, su spotify



Abbiamo creato una playlist con all'interno le canzoni scelte, restituendo il link alla playlist

```
unzione principale che gestisce la playlist
manage playlist(playlist):
# Verifica se la playlist è vuota
if not is playlist empty(playlist id):
    print("La playlist non è vuota, svuotando...")
    clear playlist(playlist id) # Svuota la playlist se non è vuota
# Carica il CSV con i dati delle canzoni
#df = pd.read csv('Playlist scelta.csv') # Assicurati che il percorso d
# Assicurati che il CSV abbia le colonne "Nome" e "Artista" (o i nomi de
tracks to add = [(row['track name'], row['artist(s) name']) for , row i
# Cerca le tracce e ottieni gli URI
track uris to add = [search track(name, artist) for name, artist in track
track uris to add = [uri for uri in track uris to add if uri is not None
# Aggiungi i brani alla playlist
if track uris to add:
    add tracks to playlist(playlist id, track uris to add)
# Costruisci il link Spotify
playlist link = f"https://open.spotify.com/playlist/{playlist id}"
return playlist link
```



Clustering

• Il clustering è una tecnica di machine learning non supervisionato che raggruppa dati simili in insiemi (cluster). Ogni gruppo contiene elementi con caratteristiche simili tra loro e diversi da quelli di altri gruppi. È utile per scoprire pattern nascosti o segmentare dati.

Loromico (orame tor todo to por mise opo tile do trans opo

Algoritmo K-Means

K-Means è uno degli algoritmi di clustering più popolari per la sua semplicità ed efficienza. Ecco come funziona:

- 1. Definizione di K: Si sceglie il numero di cluster (K) che si vuole trovare.
- 2. Selezione iniziale: L'algoritmo inizia scegliendo casualmente K punti nel dataset come centroidi (i "centri" dei cluster).
- 3. Assegnazione ai cluster: Ogni punto del dataset viene assegnato al cluster del centroide più vicino (calcolando la distanza, spesso con la distanza euclidea).
- 4. Aggiornamento centroidi: Si ricalcolano i centroidi spostandoli verso la media dei punti assegnati al loro cluster.
- 5. Ripetizione: I passi 3 e 4 si ripetono finché i cluster non smettono di cambiare o raggiungono un numero massimo di iterazioni.

Al & Music

Pro e Contro di K-Means:



Vantaggi:

- Semplice e veloce.
- Funziona bene con dataset di medie dimensioni.
- Svantaggi:
 - Devi specificare il numero di cluster (K) in anticipo.
 - Sensibile ai valori iniziali dei centroidi (si possono ottenere risultati diversi).
 - Funziona meglio con cluster di forma sferica e distribuzione omogenea.

Implementazione

Loromno (orumo tar toda ferero mue ana les carlos el carlos el carlos de les mue per estrantos fo les les imas

AI & MUSIC

Librerie Utilizzate:

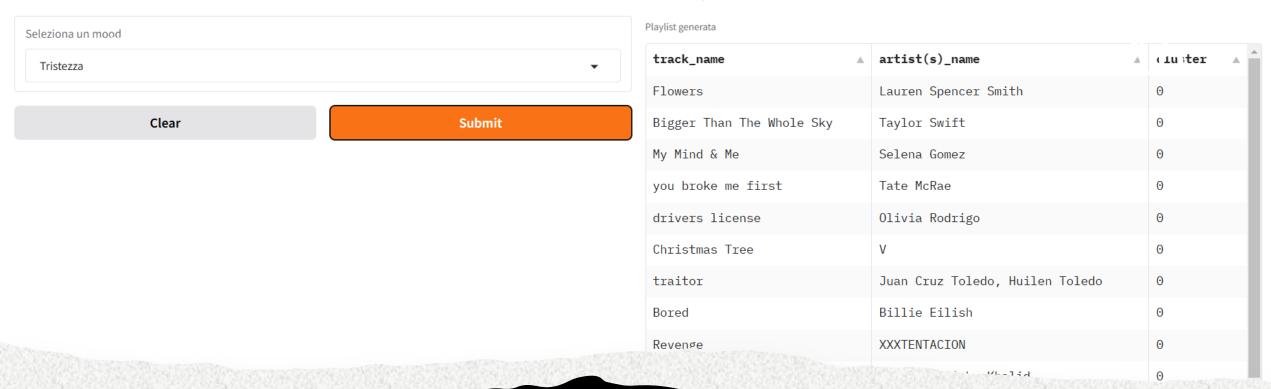
- Pandas: Libreria per la manipolazione e analisi dei dati, ideale per lavorare con tabelle e dataset strutturati (DataFrame).
- **Sklearn:** Libreria per il machine learning, che offre strumenti per classificazione, regressione, clustering, e preprocessing dei dati. (Clustering K-Means)
- Gradio: Libreria per creare rapidamente interfacce grafiche web per modelli di machine learning e altre applicazioni Python.
- Spotipy: Libreria per interagire con l'API di Spotify, utile per recuperare dati su artisti, canzoni e playlist.

Per effettuare il cluster abbiamo generato delle nuove caratteristiche con delle interazioni tra i vari attributi:

- Rapporto Ballabilità/Felicità
 (dance_valence_ratio): rapporto tra
 danceability e valence
- Differenza Energia-Acustica (energy_acoustic_diff): differenza tra energy e acousticness
- Combinazione Energia-Ballabilità (energy_dance_combo): prodotto tra energy e danceability
- Combinazione Acustica-Felicità
 (acoustic_valence_combo): prodotto tra
 acousticness e valence

```
mood_st['dance_valence_ratio'] = mood_st['danceability_%'] / (mood_st['valence_%'] + 1e-5)
mood_st['energy_acoustic_diff'] = mood_st['energy_%'] - mood_st['acousticness_%']
mood_st['energy_dance_combo'] = mood_st['energy_%'] * mood_st['danceability_%']
mood_st['acoustic_valence_combo'] = mood_st['acousticness_%'] * mood_st['valence_%']
print(mood_st)
```

Generatore di Playlist



Abbiamo applicato una semplice interfaccia grafica

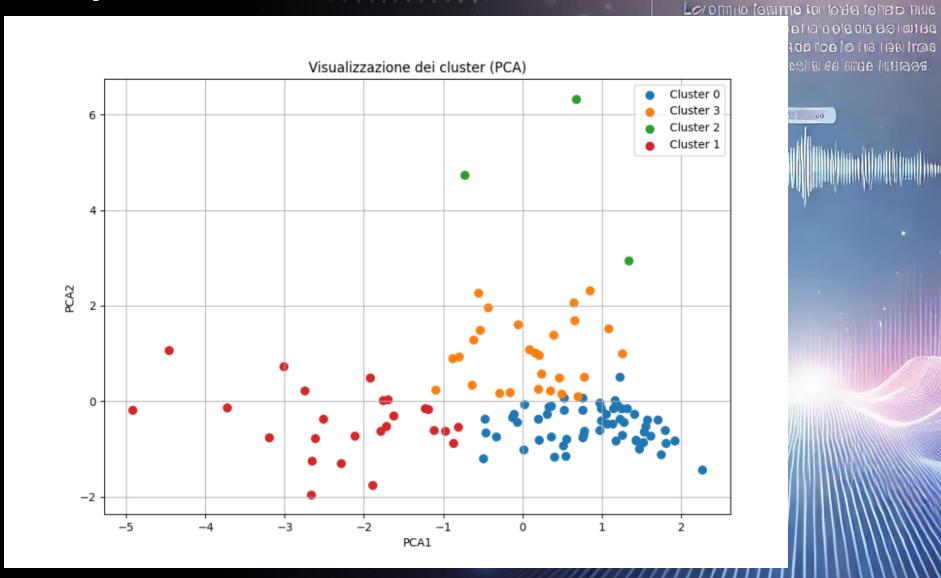
Playlist Generated

U	Playlist Generated				
#	Titolo		Album	Aggiunto il giorno	O
1		CAIRO E KAROL G, Ovy On The Drums	MAÑANA SERÁ BONITO	21 secondi fa	3:18
2	20 0 21 10	New Jeans NewJeans	NewJeans 'Super Shy'	21 secondi fa	1:48
3	SCANHARI AND	Bebe Dame Fuerza Regida, Grupo Frontera	Sigan Hablando	21 secondi fa	4:31
4	Silk Senic	Leave The Door Open Bruno Mars, Anderson .Paak, Silk Sonic	An Evening With Silk Sonic	21 secondi fa	4:02
5		Antes de Perderte Duki	Temporada de Reggaetón 2	21 secondi fa	2:56
6	-	Mejor Que Yo E Anuel AA, DJ Luian, Mambo Kingz	Mejor Que Yo	21 secondi fa	4:02
7		TQG E KAROL G, Shakira	MAÑANA SERÁ BONITO	21 secondi fa	3:17
8	TEHLICITO	Te Felicito Shakira, Rauw Alejandro	Te Felicito	21 secondi fa	2:52
9		Christmas (Baby Please Come Home) Darlene Love	A Christmas Gift For You From Phil Spector SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	2:46
•	i	Too Late SZA	SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	2:44 •••
11	i	Seek & Destroy E SZA	SOS Deluxe: LANA	21 secondi fa	3:23
12		psychofreak (feat. WILLOW) Camila Cabello, WILLOW	Familia	21 secondi fa	3:21
13	Elinacid	Stay Alive (Prod. SUGA of BTS) Jung Kook	Stay Alive (Prod. SUGA of BTS)	21 secondi fa	3:30

Esempio playlist con mood «Carica»

Esempio cluster

Al & Music



281 (a) 100 60 3 60 a) 101 acribel of oldor DE BO ANGE MHROSE.



CONCLUSIONE

Questo progetto ci ha permesso di avvicinarci ad un nuovo linguaggio, Python, ci ha portato a utilizzare librerie nuove, per la creazione dell'interfaccia grafica e per lavorare con spotify, permettendoci di creare, modificare e cancellare una playlist/canzoni. Ci ha aiutato a capire meglio il funzionamento del clustering e di come si lavora con i dataset.