

# Uživatelská příručka ke hře Expedice

## Cíl hry

- Tvým cílem je projít všemi pěti světy na ostrově a objevit všechny dosud neobjevené předměty.

## Příkazy

- jdi [název prostoru]: Použij tento příkaz k přechodu mezi jednotlivými prostory na ostrově. Například: jdi 2.svet.
- seber [název předmětu]: Díky tomuto příkazu můžeš sebrat předměty a přidat je do svého inventáře. Například: seber kámen.
- poloz: Pomocí tohoto příkazu vyndáš předmět ze svého inventáře.
- prozkoumej [název předmětu]: Tento příkaz slouží k zjištění, zda byl již určitý předmět objeven. Například: prozkoumej rostlina.
- hledej: Použij tento příkaz k nalezení skrytých předmětů.
- hadanka: Tímto příkazem vyvoláš zobrazení otázky.
- odpoved [písmeno odpovědi]: Pokud se vám zobrazí otázka, použijte tento příkaz k odpovědi. Například: odpoved b.
- pomoc: Díky tomuto příkazu si zobrazíš nápovědu, jak hru hrát.
- konec: Hra se ukončí.

## Začátek hry

- spuštění hry:
  - o otevři příkazovou řádku
  - o zadej příkaz: `cd %adresar`, kde je umístěno expedice.jar%
  - o zadej příkaz: `java -jar expedice.jar`
- průběh hry:
  - o Jednotlivé světy jsou buď již odemčeny nebo je odemkneš sebráním dosud neobjeveného předmětu. Abys zjistil, který předmět je neobjevený slouží příkaz „prozkoumej“. Pokud předmět ještě objevený nebyl, můžeš ho sebrat. Následně budeš dotázán na otázku. Pokud na ni správně odpovíš, předmět je přidán do tvého inventáře. V některých světech se mohou nacházet skryté předměty. Ty najdeš pomocí příkazu „hledej“. Když se ti podaří dostat do 5. světa, hru jsi úspěšně dohrál.

Toto jsou základní informace, které potřebujete k úspěšnému hraní hry Expedice. Hodně štěstí!