



Domain Model Description

ver. 0.3

Περιεχόμενα

- Περιεχόμενα2
- Τα μέλη της Ομάδας3
- Περιγραφή κλάσεων4
- Διάγραμμα Κλάσεων (Domain Model Diagram)7
- Ρόλοι και Εργαλεία9
 - Ρόλοι9
 - Εργαλεία.....9

Τα μέλη της Ομάδας



Γιάννης
Ζουμπουλάκης

Φοιτητής 4ου έτους

AM: 1093365

up1093365@ac.upatras.gr



Βασίλης
Κουτρομπέλας

Φοιτητής 4ου έτους

AM: 1093397

up1093397@ac.upatras.gr



Κωνσταντίνα
Μάγαλου

Φοιτήτρια 4ου έτους

AM: 1093419

up1093419@ac.upatras.gr



Φίλιππος
Μινώπετρος

Φοιτητής 4ου έτους

AM: 1093431

up1093431@ac.upatras.gr



Αλέξανδρος
Βαμβακίδης

Φοιτητής 4ου έτους

AM: 1093329

up1093329@ac.upatras.gr

Περιγραφή κλάσεων

User: Γενική οντότητα που περιλαμβάνει τις βασικές ιδιότητες όλων των χρηστών όπως πλήρες όνομα, όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης.

Admin: Ειδικότερη περίπτωση user που αναφέρεται στον διαχειριστή της εταιρείας με αυξημένα δικαιώματα σε σχέση με τους υπόλοιπους χρήστες.

Manager: Ειδικότερη περίπτωση user που αναφέρεται στους διευθυντές τμημάτων της εταιρείας με παραπάνω δικαιώματα από τους employees. Περιλαμβάνει και το department που διαχειρίζεται.

Department: Οντότητα που αναφέρεται στο τμήμα που ανήκει στο Business και το διοικεί ένας Manager. Περιλαμβάνει Employees και του ανατίθενται Project από τον Admin.

Employee: Ειδικότερη περίπτωση user που αναφέρεται στους υπαλλήλους, περιλαμβάνει το department και τα teams στα οποία ανήκει.

Business: Οντότητα που περιλαμβάνει το όνομα και τα υπόλοιπα στοιχεία της εταιρείας.

Team: Οντότητα που αναφέρεται στις ομάδες υπαλλήλων που δημιουργούν οι managers για να εκπονήσουν ένα project. Περιέχει πληροφορίες σχετικά με τα μέλη που την απαρτίζουν, το όνομα του Project που αφορά και την πρόοδο της ομάδας.

Leave: Οντότητα που αναφέρεται στην αίτηση άδειας, περιέχει το όνομα του employee που αιτείται καθώς και την απάντηση από το Manager του department.

Project: Οντότητα που αναφέρεται στα έργα που μπορεί να αναλάβει ένα Department και τελικά μια Team από Employee. Περιλαμβάνει το όνομα του έργου, προθεσμία ολοκλήρωσης, το Department και το Team που το έχει αναλάβει, τον Admin που το δημιούργησε και Tag.

Member: Ειδικότερη περίπτωση Employee, που ανήκει σε ένα Team και εκπονεί Tasks για ένα Project.

Leader: Ειδικότερη περίπτωση Member που ηγείται του Team. Δημιουργεί Task και Announcements ώστε να συντονίσει το Team.

Event: Οντότητα που αναφέρεται σε ένα Notice και περιέχει ημερομηνία, ώρα και τίτλο.

Calendar: Μια λίστα από Event τα οποία τοποθετούνται σε ημερολόγιο

Task: Οντότητα που αναφέρεται στις εργασίες που έχουν δημιουργηθεί από τον Leader και πρέπει να ολοκληρωθούν από το Team. Περιλαμβάνει τίτλο, περιγραφή και κατάσταση ολοκλήρωσης.

Noticeboard: Μια λίστα από Notice τοποθετημένα από τον Admin, Departments και Teams και είναι διαθέσιμα για προβολή στους User που σχετίζονται

Notice: Οντότητα που αναφέρεται σε ανακοίνωση ή ειδοποίηση που θα προστεθεί στο Noticeboard ενός User. Περιλαμβάνει τίτλο, περιγραφή, ημερομηνία και ώρα δημιουργίας.

Evaluation: Οντότητα που αναφέρεται στην διαδικασία αξιολόγησης που ξεκινάει ο Admin. Περιλαμβάνει την φόρμα αξιολόγησης για Manager και Employee.

Chat: Οντότητα που αναφέρεται στην συνομιλία μέσω μηνυμάτων μεταξύ δύο ή περισσότερων χρηστών του συστήματος.

Message: Οντότητα που αναφέρεται στην δημιουργία και αποστολή/παραλαβή μηνυμάτων μεταξύ χρηστών. Περιλαμβάνει το αναγνωριστικό του User αποστολέα, το αναγνωριστικό των User παραληπτών, θέμα και σώμα.

Notification: Οντότητα που αναφέρεται στην ειδοποίηση που μπορεί να λάβει ένας χρήστης ανά πάσα στιγμή. Περιλαμβάνει τους User που θα ειδοποιηθούν και ένα σύντομο κείμενο.

PaymentParameters: Οντότητα που αναφέρεται στις παραμέτρους που μπορεί να αλλάξει ο Admin σχετικά με τα Bonus των Employee. Περιλαμβάνει τους συντελεστές που αφορούν την θέση του υπαλλήλου και τη συνεισφορά του σε ένα Project.

Tag: Οντότητα που αναφέρεται στις ετικέτες δεξιοτήτων που μπορεί να έχει ένας Employee ή να χρειάζεται για την εκπόνηση ένα Project. Περιλαμβάνει το όνομα του Tag και δημιουργείται από τον Admin.

LeaveRequest: Οντότητα που αναφέρεται στις αιτήσεις άδειας που μπορούν να υποβάλουν οι Employees στον Manager.

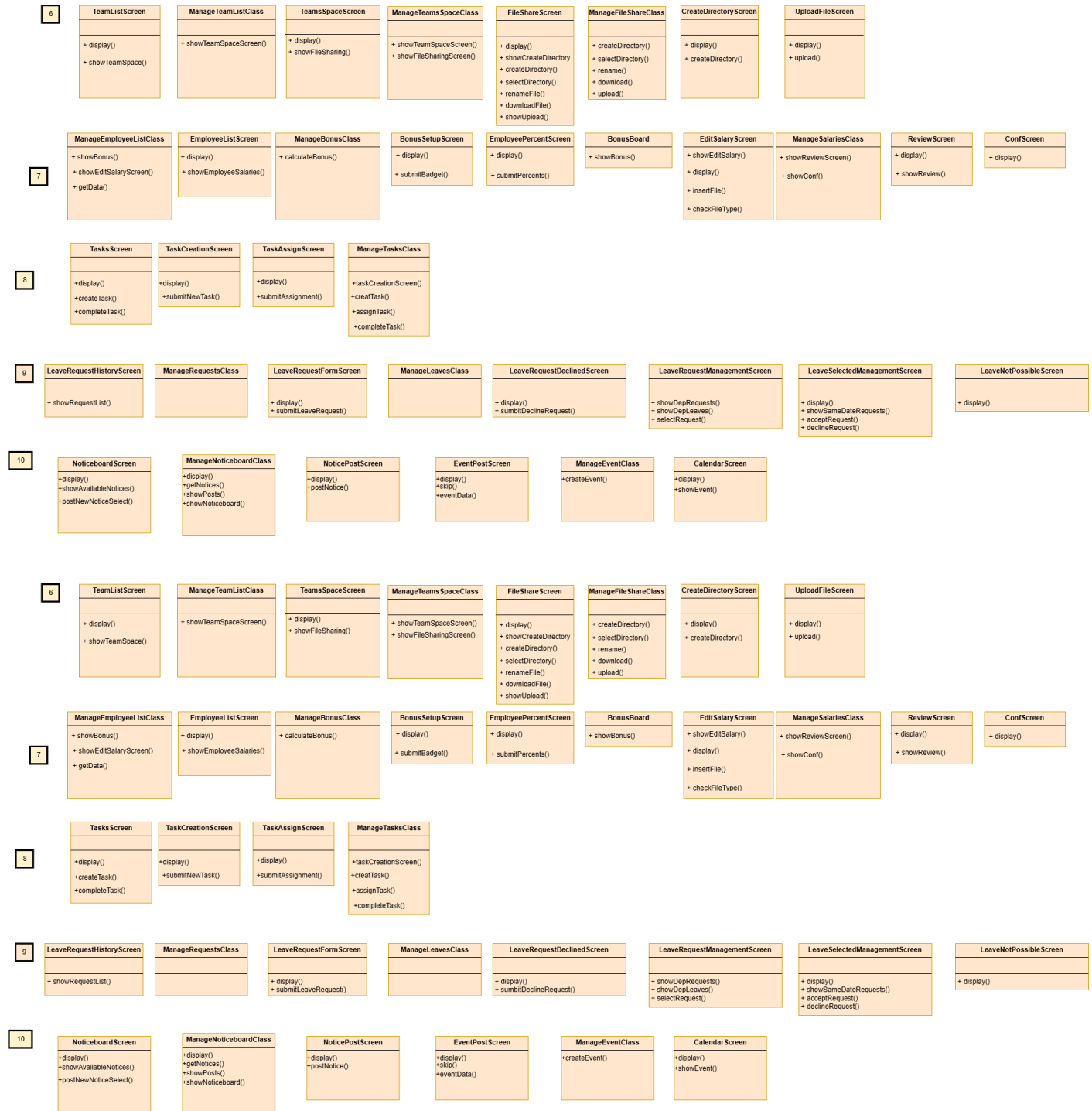
Leave: Οντότητα που αναφέρεται στις άδειες που μπορούν να πάρουν κατόπιν αίτησης.

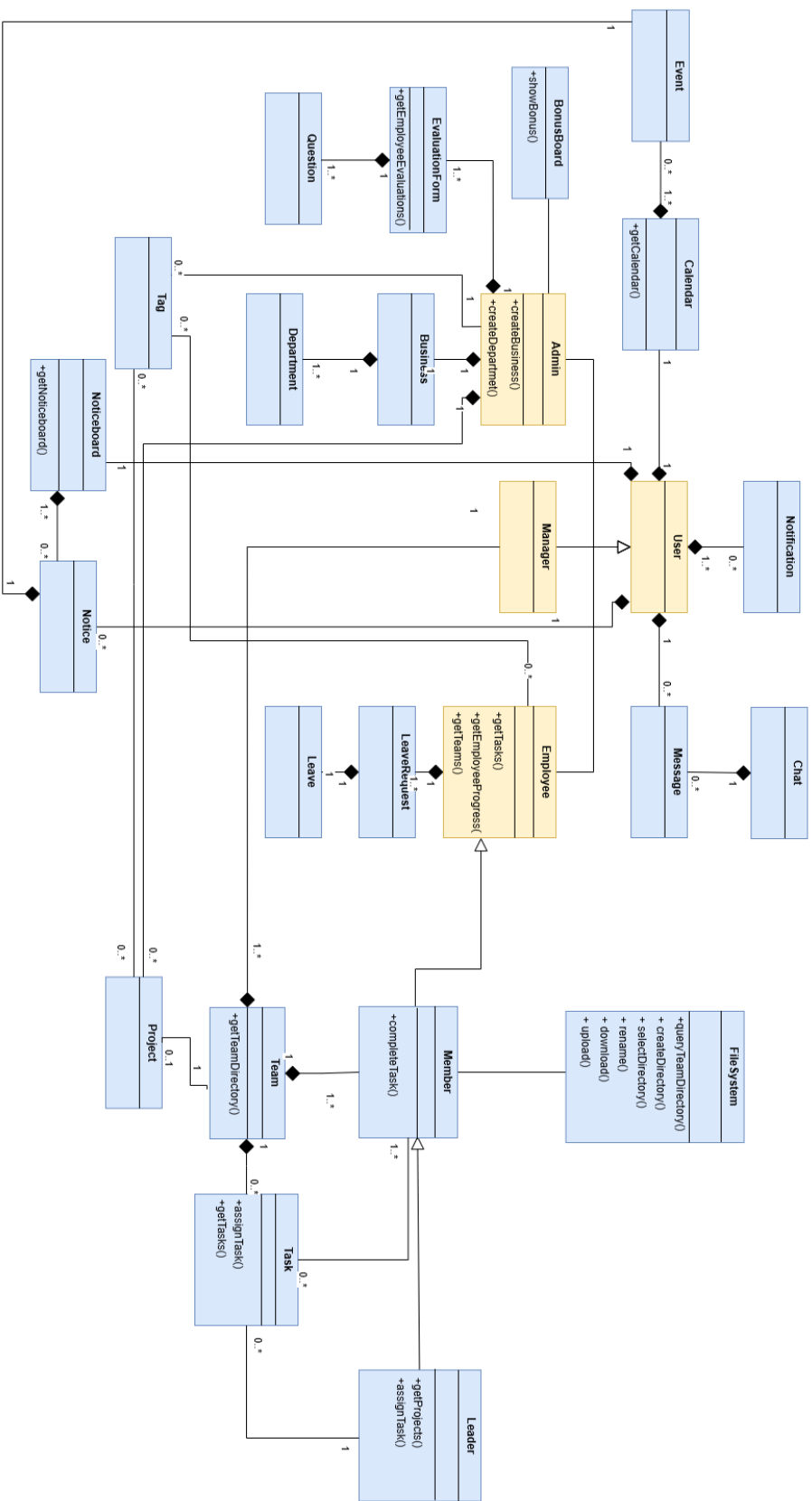
File: Οντότητα που αναφέρεται στα αρχεία που αναρτά το Member ενός Team.

FileSystem: Οντότητα που αναφέρεται στα αρχεία του κοινού χώρου ομάδας, δηλαδή τα αρχεία που διαμοιράζονται τα Members.

DBManager: Οντότητα που αναφέρεται στη διαχείριση- αποθήκευση των αρχείων της εφαρμογής.

Διάγραμμα Κλάσεων (Domain Model Diagram)





DBManager	+comm +createUser() +createBusiness() +createDepartment() +queryDepartments() +queryProjectManager() +queryProjectUser() +queryProjectDetails() +queryAvailableEmployees() +queryBusinessData() +queryAllEmployees() +queryEmployeeProgress() +queryPersonalEvaluation() +queryMessages() +queryChat() +queryChatHistory() +queryReceiverTag() +queryReceiver() +newMessage() +queryDepartmentEmployees() +saveAnswer()
UC1	+queryDepartments() +queryProjectManager() +queryProjectUser() +queryProjectDetails() +queryAvailableEmployees()
UC2	
UC3	+queryBusinessData() +queryAllEmployees() +queryEmployeeProgress() +queryPersonalEvaluation() +queryMessages() +queryChat() +queryChatHistory() +queryReceiverTag() +queryReceiver() +newMessage()
UC4	
UC5	+queryDepartmentEmployees() +saveAnswer()
UC6	+queryTeams() +queryNotices() +queryEvents() +queryTasks()
UC7	+queryEmployeeSalaries() +checkBonusState() +querySalaryData() +queryBonus()
UC8	+queryProjects() +queryTasks() +createTask() +assignTask() +completeTask()
UC9	+queryLeaveRequests() +checkLeaveRequest() +saveLeaveRequest() +queryDepartmentsLeaveRequestsAndLeave() +checkSameDateRequests() +saveLeave() +updateLeaveRequest()
UC10	+queryAvailableNotice() +newNotice() +newEvent()

Ρόλοι και Εργαλεία

Ρόλοι

Editors: Αλέξανδρος Βαμβακίδης

Διάγραμμα: : Γιάννης Ζουμπουλάκης, Βασίλης Κουτρομπέλας, Κωνσταντίνα Μάγαλου, Φίλιππος Μινώπετρος, Αλέξανδρος Βαμβακίδης

Εργαλεία

Συγγραφή: Word

Διάγραμμα: Draw.io