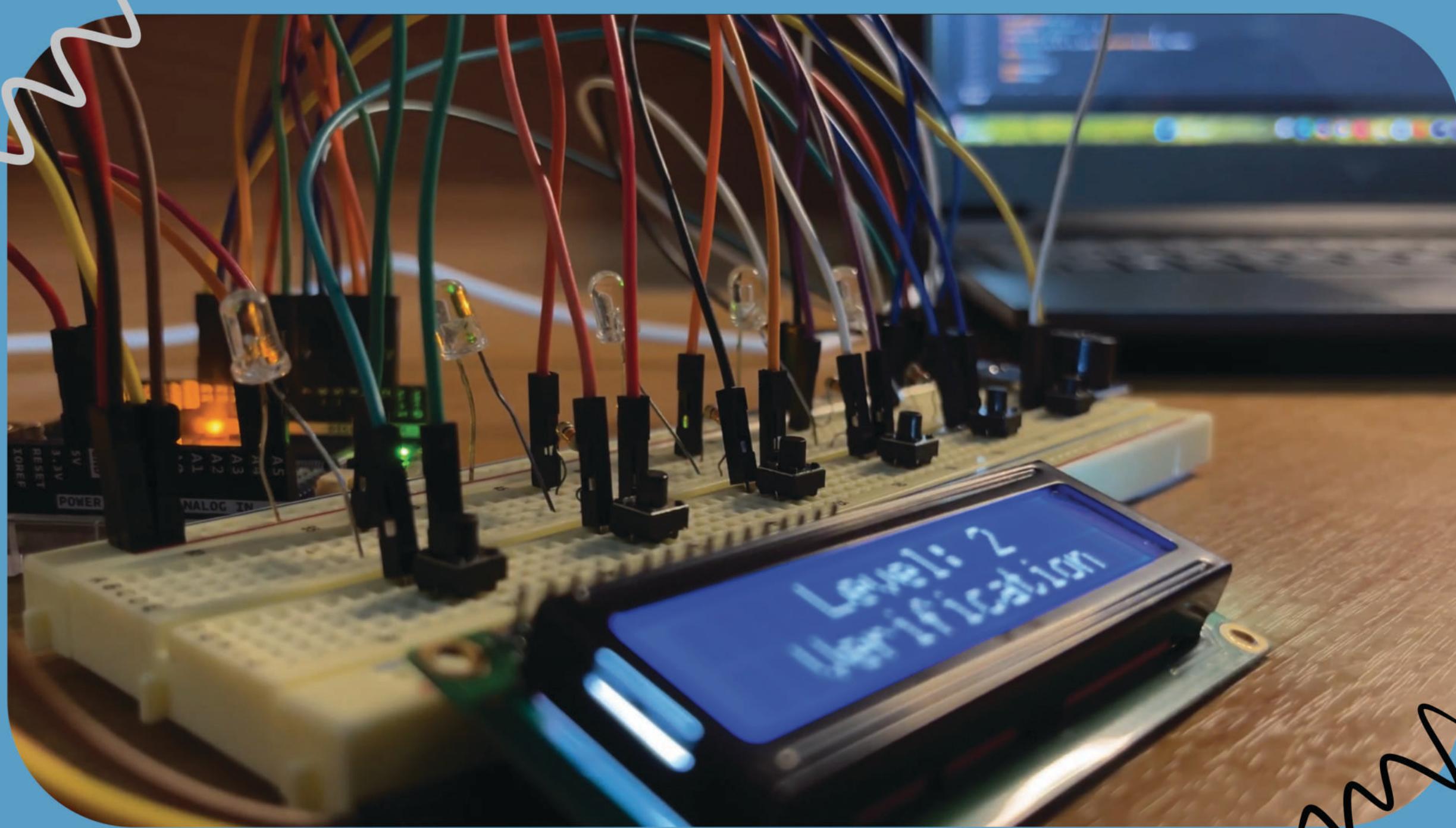


C O L O R

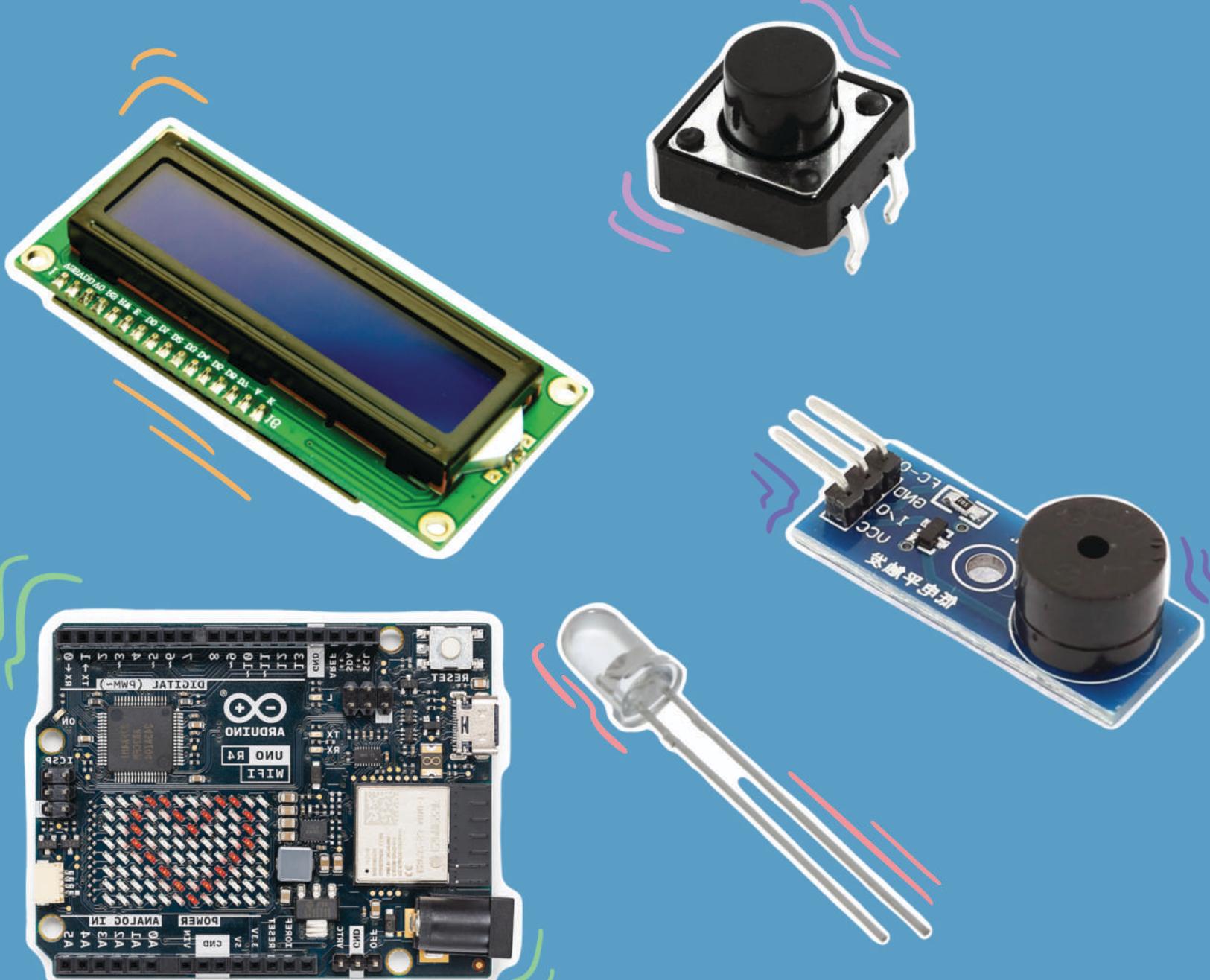
M G
E A
M M
O E



โครงการนี้จัดทำขึ้นเพื่อพัฒนาทักษะและประยุกต์ใช้ความรู้ที่ได้รับจากการเรียน
การประมวลผลทางกายภาพ (Physical Computing)
โดยทางคณะผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าเกณฑ์กล่าวจะสามารถสร้างความบันเทิง
และช่วยฝึกทักษะทางด้านความจำของผู้เล่นได้มากกว่าน้อย

Y

ปุ่มกดที่ใช้ !!



```
176  void playBuzzer(int x) {  
177      tone(buzzer, 650 + (x * 100));  
178      delay(300);  
179      noTone(buzzer);  
180  }  
181  
182  //ส่าหริญเพลงเมื่อชนะ  
183  void victoryBuzzer(){  
184      int melody[] = {  
185          1047, 1047, 1047, 1047, 831, 932, 1047, 932, 1047 //โน๊ต  
186      };  
187  
188      int noteDurations[] = {  
189          150, 150, 150, 400, 400, 280, 150, 1000 //ระยะเวลาของแต่ละโน๊ต  
190      };  
191  
192      for (int i = 0; i < 9; i++) {  
193          tone(buzzer, melody[i], noteDurations[i]);  
194          delay(noteDurations[i] * 1.0);  
195      }  
196  
197      noTone(buzzer);  
198  }
```

คือ!!

นางสาว กตติมาพร ชัยธีระยานนก 67070203
นางสาว กตติมาพร ชัยธีระยานนก 67070203
นาย ชิษณุพงศ์ ธนาภูมิพสิษฐ์ 67070221