

# Cahier des charges

---

## Révisions

Date	Version	Commentaires
23/04/2015	1.0	Rédaction initiale

## Description du projet

Contexte, description des fonctionnalités principales, etc

Jeu d'échec entre 2 joueurs avec les éléments suivants :

- Plateau
- Pièces joueur
  - Roi
  - Reine
  - Fou
  - Cheval
  - Tour
  - Pion

## Fonctionnalités principales

Version de base qui devra être fonctionnelle sous deux semaines

- déplacer une pièce selon les règles du jeu
- supprimer les pièces
- changer le joueur
- savoir si un roi est en échec

## Fonctionnalités avancées

Version améliorée de votre projet avec des fonctionnalités « avancées »

- coups possibles en surbrillance
- les droits au roque
- affichage du profil joueur avec score
- possibilité d'enregistrer une partie et de la redémarrer

## Déroulement du projet

### 1ère étape

Création d'une partie

Positionnement des pièces

Définition aléatoire du premier joueur

Déplacement des pièces sans contraintes

### 2ème étapes

Déplacement des pièces selon les règles du jeu

### 3ème étapes (règles)

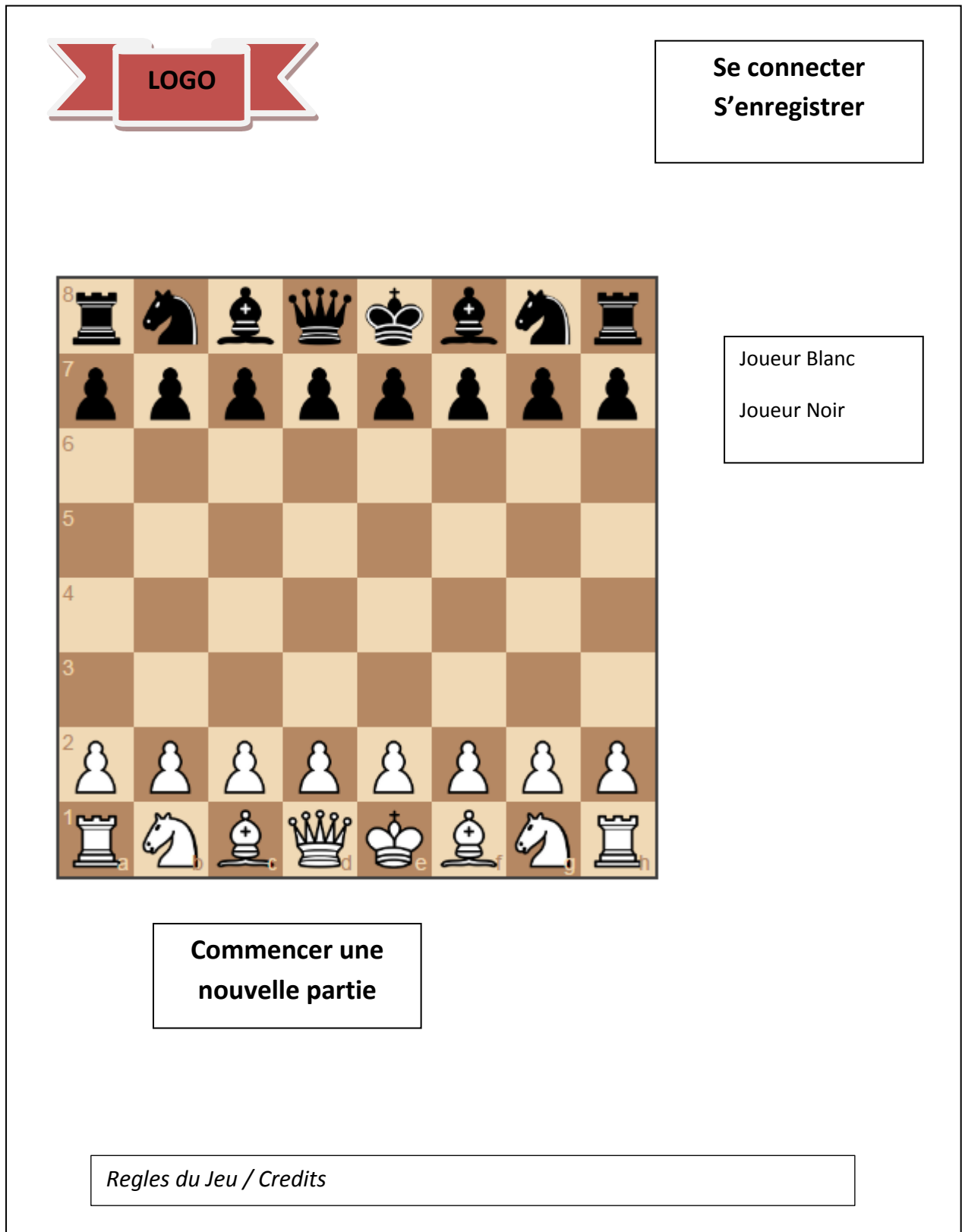
Définition des mouvements autorisés

Authentification des joueurs

Enregistrement de la partie

## Storyboard

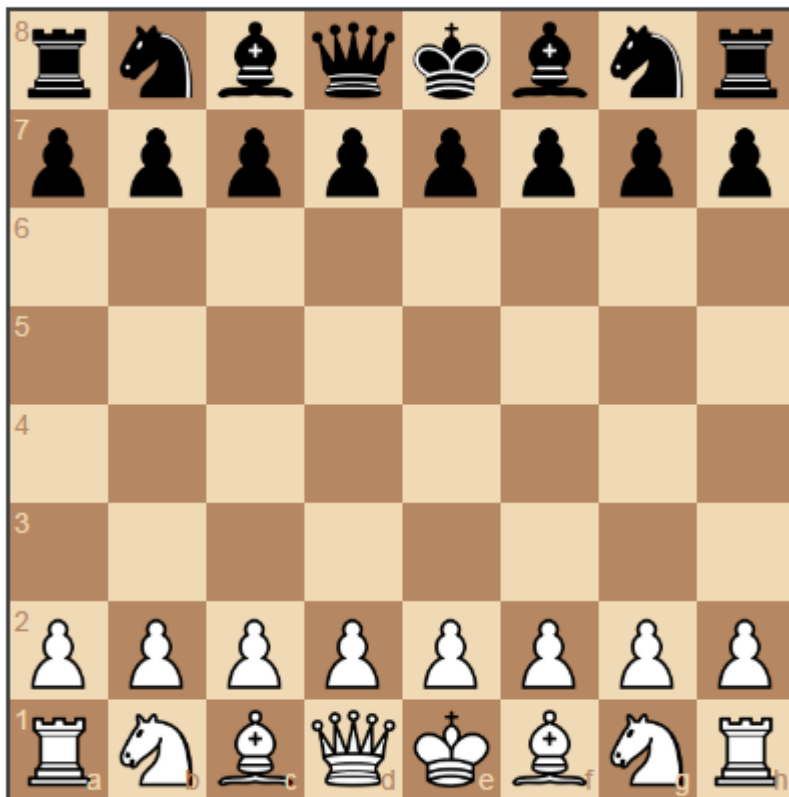
### PAGE D'ACCUEIL



## VUE JOUEUR CONNECTÈ



**BONNE CHANCE**  
**Pseudo !**



Joueur Blanc


Joueur Noir

**Commencer une  
nouvelle partie**

*Regles du Jeu / Credits*

# VUES

## LOGIN




**LOGO**

**Pseudo : \_\_\_\_\_**  
**Password : \_\_\_\_\_**

**Se connecter**

## S'ENREGISTRER

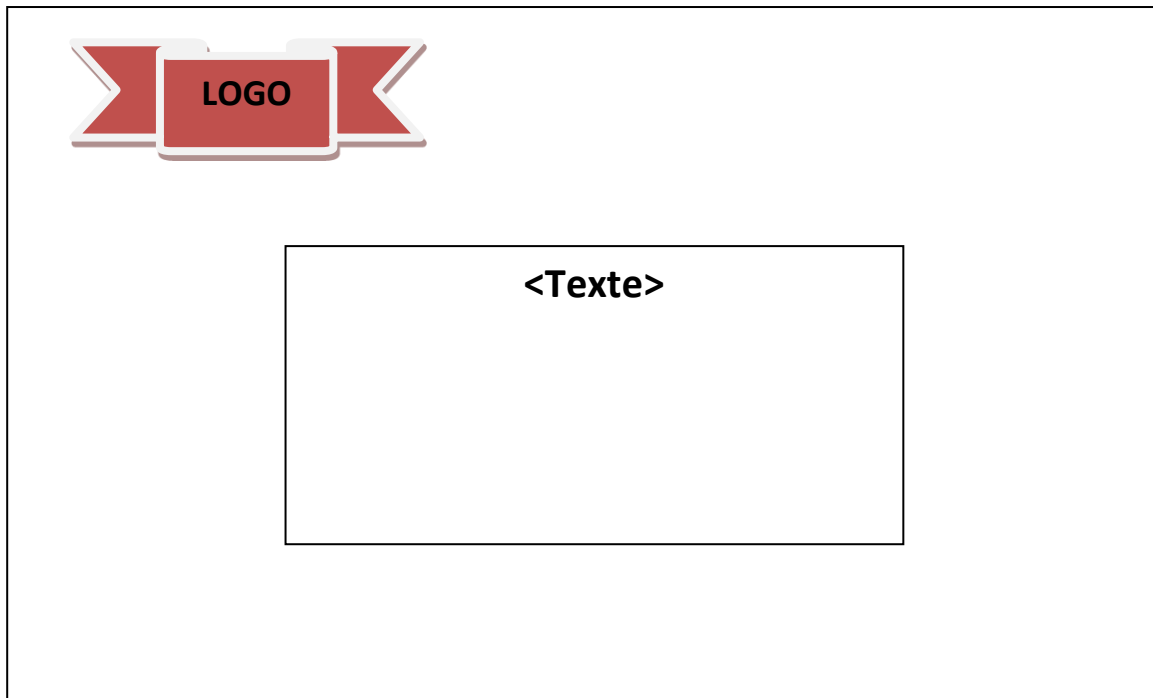


**LOGO**

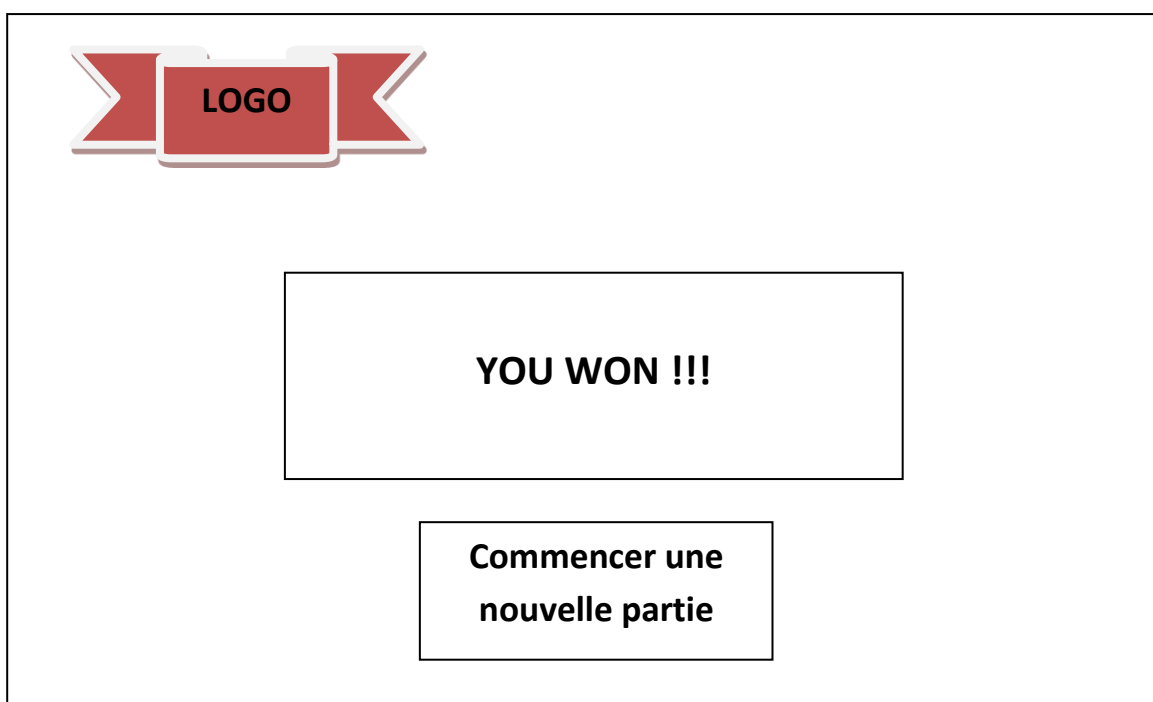
**Pseudo : \_\_\_\_\_**  
**Email : \_\_\_\_\_**  
**Password : \_\_\_\_\_**

**S'enregistrer**

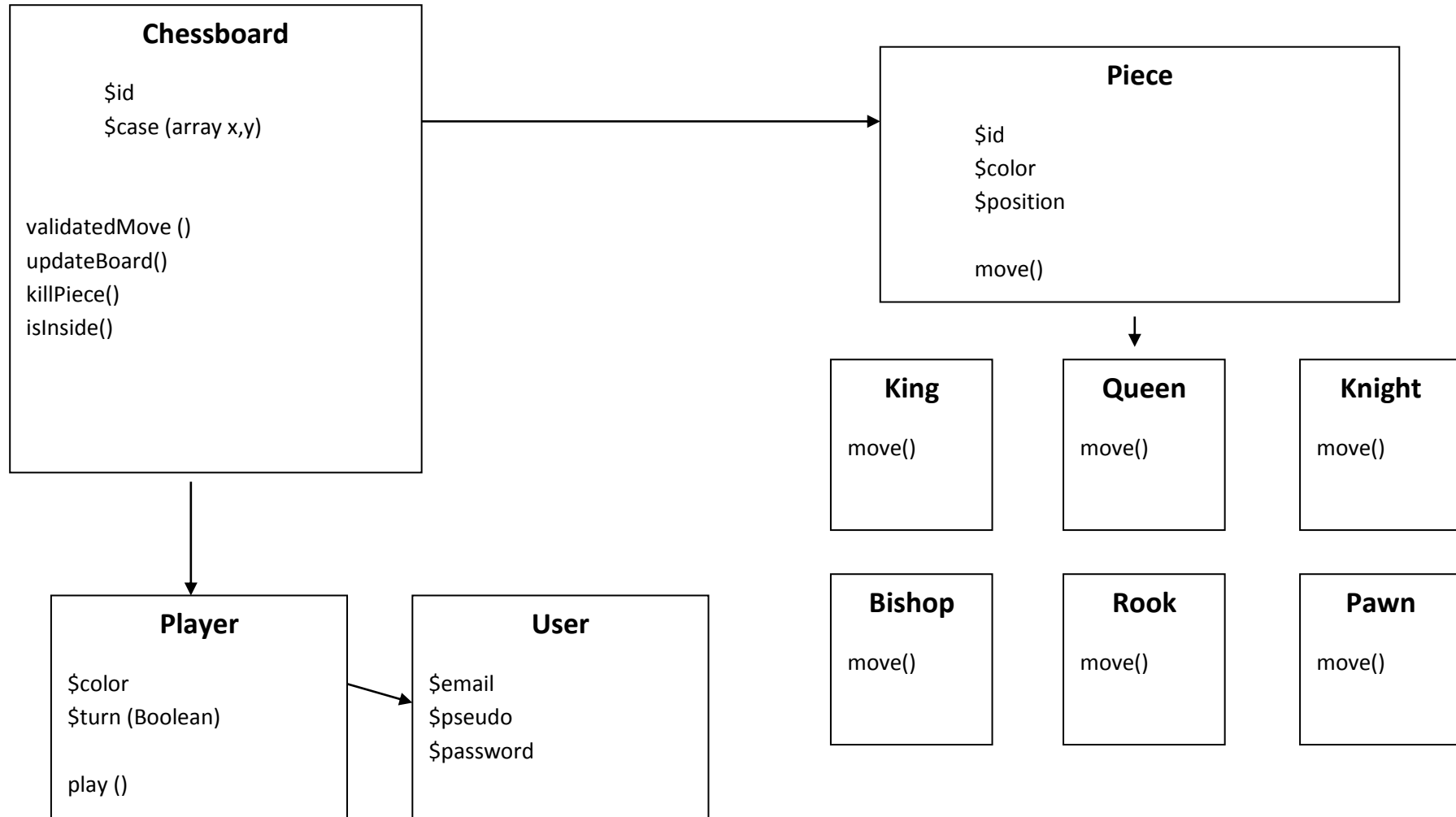
## CREDITS et REGLES DU JEU



## FIN DE PARTIE



## Diagramme de classes



## Listes de Taches

### « Sans contraintes »

- Configuration du projet Symfony
  - Création Entités et Contrôleurs sur Symfony
- PHP : Initialisation du plateau
  - Positionnement des pièces
- Création d'une partie
  - Affichage du plateau, Traitement des images
- Définition aléatoire du premier joueur
- Déplacement des pièces sans contraintes
- Mise à jour du plateau – Ajax/JQuery

### « Avec contraintes »

- Déplacement des pièces selon les règles
- Suppression des pièces
- Savoir si un roi est en échec /fin de la partie

### « Fonctions avancées »

- Inscription utilisateur
- Connexion utilisateur
- Affichage du score
- Surbrillance des cases autorisées pour le déplacement
- Enregistrement d'une partie