

Taches semaines 2

Mise en place gestion de la partie

- Creation d'une game (nom, nbre de joueur voulu, utilisateurs actuels sur la gam)
- Jonction d'une partie
 - o Lobby : affichage des games créés et jonction => AJAX
 - o Salle d'attente : le createur d'une game rejoint automatiquement sa game (en mode attente => ecran de jeu grisé)
- A/R du « data » dans la table Game : permettra la communication entre joueurs d'une même game

Complement sur le Board

- Gestion de la bombe
- Generation des murs destructibles
- HUB à gerer (photo dans begin.html.twig => deplacer vers hub.html.twig)

Mise en place du multijoueur (première approche, à terminer en Semaine 3)

- Gestion multi-utilisateurs sur une game
- Assignation des points de spawn

Ajout bonus (repousser Semaine 3)

- LE gif animé « Not Bad » (pas Obama, le petit roux)
- A voir