

Ebauche du site

- Header : Logo, Formulaire de connexion, Menu
- Footer : ???
- Index : Description du jeu, screenshots, règles ?
- Formulaire enregistrement User
- Connexion partie : formulaire ; Lobby : tableau des parties.
- Ecran de jeu, HUD, Bouton abandon.
- Modification du User.

Création des utilisateurs

- BomberBundle
- Controller/UserController.php : créer partie+ rejoindre, Créer formUser()
- Entity/User.php : propriétés, setters, getters
- Form/UserType.php : buildForm()
- Repository/UserRepository.php
- userForm.html

Ecran de jeu

Partie

- GameController.php : initier partie, fermer partie,
- Entity/Game.php
- Repository/GameRepository.php

gameController

- Initier partie : new Plateau, new Joueur, new Item, new Game,
- Fermer partie : \$ sudo killAll
- Rejoindre partie :

boardController

- Génération plateau -> return \$aGrille
- Murs -> return \$aWall

playerController

- Déplacements
- pose bombe

itemController

- Générer blocs -> \$aBlocs
- générer coords joueurs -> \$aPlayers