Ebauche du site

* Header : Logo, Formulaire de connexion, Menu
* Footer : ???
* Index : Description du jeu, screenshots, règles ?
* Formulaire enregistrement User
* Connexion partie : formulaire ; Lobby : tableau des parties.
* Ecran de jeu, HUD, Bouton abandon.
* Modification du User.

Création des utilisateurs

* BomberBundle
* Controller/UserController.php : créer partie+ rejoindre, Créer formUser()
* Entity/User.php : propriétés, setters, getters
* Form/UserType.php : buildForm()
* Repository/UserRepository.php
* userForm.html

Ecran de jeu

# Partie

* gameController.php : initier partie, fermer partie,
* Entity/Game.php
* Repository/GameRepository.php

## gameController

* Initier partie : new Plateau, new Joueur, new Item, new Game,
* Fermer partie : $ sudo killAll
* Rejoindre partie :

## boardController

* Génération plateau -> return $aGrille
* Murs -> return $aWall
* Players=[]
* Déplacements

## playerController

* pose bombe

## itemController

* Générer blocs -> $aBlocs
* générer coords joueurs -> $aPlayers