Taches semaines 2

## Mise en place gestion de la partie

* Creation d’une game (nom, nbre de joueur voulu, utilisateurs actuels sur la gam)
* Jonction d’une partie
  + Lobby : affichage des games crées et jonction => AJAX
  + Salle d’attente : le createur d’une game rejoint automatiquement sa game (en mode attente => ecran de jeu grisé)
* A/R du « data » dans la table Game : permettra la communication entre joueurs d’une même game

## Complement sur le Board

* Gestion de la bombe
* Generation des murs destructibles
* HUB à gerer (photo dans begin.html.twig => deplacer vers hub.html.twig)

## Mise en place du multijoueur (première approche, à terminer en Semaine 3)

* Gestion multi-utilisateurs sur une game
* Assignation des points de spawn

## Ajout bonus (repousser Semaine 3)

* LE gif animé « Not Bad » (pas Obama, le petit roux)
* A voir