plateau(**rempli**))

{boucle pour affichage de aElements}

Template (header, body, html, div.plateau(**vide**))

AJAX

tests/move ?move=movedirection

success()

plateau.html(render)

/tests/move

New Map

Init/load(new perso1 , decor1)

Add item(perso,decor1 et 2)

move()

Render $omap

Default Controller

/tests

New Map

Init/load(new perso1 , decor1)

Add item(perso,decor1 et 2)

Render $omap

Script.js

Class Map{

aElements[]

init()

load()

move(

*collision()*

*moveable()* )

save() //à faire

}