

Git - Gérer le versioning

GIT-VER

m2iformation.fr







Déroulement de la formation

- Jour 1
 - Présentation de Git
 - Comprendre les principes de Git
 - Prise en main
 - Travailler en équipe
 - Gestion des branches
- Jour 2
 - Compléments
 - Hooks et workflows



PRÉSENTATION DE GIT



Présentation de Git (1/3) - Présentation et utilité

- Logiciel de gestion de versions
 - Permet de gérer l'évolution du contenu d'une arborescence via une architecture client/serveur
 - Sous licence GNU (libre et open-source)
- Pourquoi l'utiliser ?
 - Suivre les changements d'un projet
 - Gérer les conflits d'édition
 - Réaliser des sauvegardes régulières



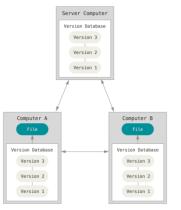
Présentation de Git (2/3) - Comparaison avec subversion (SVN)

GIT

Logiciel de gestion de versions décentralisé

« copie locale » dépôt à part entière

Permet à ce titre de faire des « commits » locaux

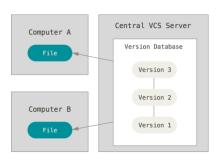


SVN

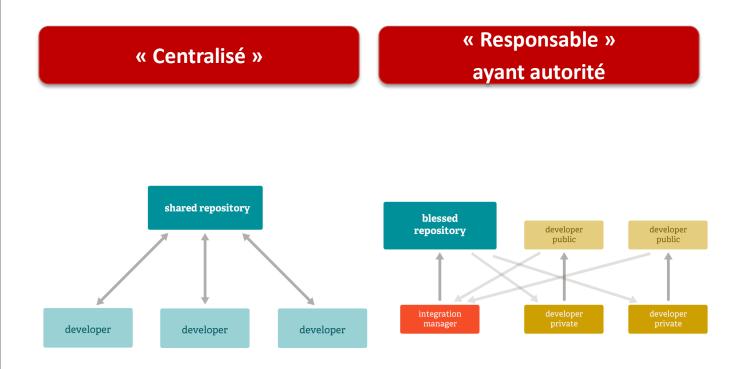
Logiciel de gestion de versions centralisé

« copie locale » copie en lecture du dépôt

Les commits sont envoyés directement au serveur



Présentation de Git (3/3) - Aperçu des flux de travaux possibles





COMPRENDRE LES PRINCIPES DE GIT

Présentation des concepts de Git - Les différents flux et la décentralisation

Remote repository Historique du projet sur le serveur (dossier .git)

Local repository Historique du projet sur le client (dossier .git)

• Index / Stage Liste des fichiers indexés

Workspace Liste des fichiers modifiés et/ou supprimés

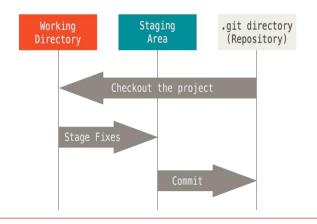


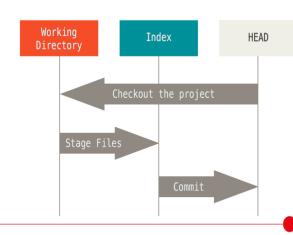


Présentation des concepts de Git - Aperçu des flux de travaux possibles

- untracked Nouveaux fichiers (non connus de Git)
- modified Fichiers connus de Git et modifiés (dans le workspace)
- staged Fichiers connus de Git, modifiés et indexés
- stable Fichiers connus de Git et non modifiés
- deleted Fichiers connus de Git et supprimés (dans le workspace)

HEAD : pointeur sur la référence de la branche actuelle, qui est à son tour un pointeur sur le dernier *commit* réalisé sur cette branche

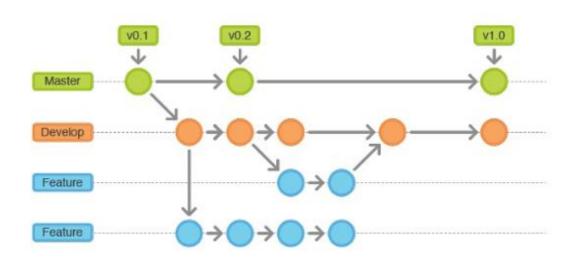






Présentation des concepts de Git - Les branches

- Permet de créer des sous-espaces de travail
 - Chaque branche peut évoluer de manière séparée
 - On peut basculer d'une branche à l'autre « à tout moment »



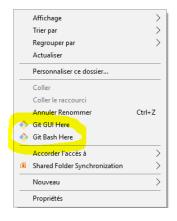


PRISE EN MAIN



Prise en main - Installation et configuration

- Installation sous Windows https://git-scm.com
 - Git Bash émulateur de console Unix
 - Git GUI interface graphique
 - Intégration automatique dans Windows
- Utilisations possibles
 - Via la ligne de commande
 - Via une interface graphique tierce (SmartGit, Github Desktop, ..)
 - Via votre éditeur de code favori (PHPStorm, Visual Studio, ..)
- Configuration
 - git config --global user.name "votre_pseudo"
 - git config --global user.email moi@email.com
 - git config --list





Prise en main - Nouveautés

(v2.25) Nouvelles commandes : git restore / git switch

· Ecraser des modifications

- git checkout file git restore file

Changer de branche

- git checkout branch git switch branch

- **git checkout** -b *branch* **git switch** -c *branch*

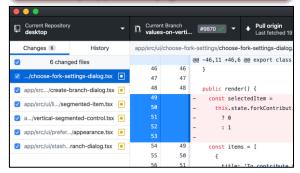
- Revenir en arrière dans l'historique
 - git checkout ab12c3



Prise en main - Quelques interfaces graphiques

Github Desktop

https://desktop.github.com



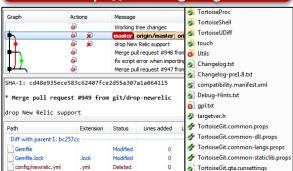
SourceTree

https://www.sourcetreeapp.com



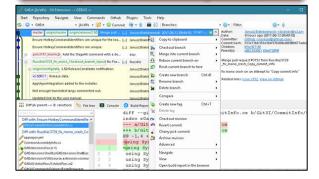
TortoiseGit

https://tortoisegit.org



Git Extensions

https://gitextensions.github.io





Prise en main - L'éditeur Linux « vi »

- « vi » : éditeur console de Linux (« équivalent » d'un éditeur graphique)
- Touche « Echap » : mode "commande" (par défaut)
 - Quitter :q
 - Sauvegarder :w
 - Sauvegarder & Quitter :wq
- Touche « i » : mode « insertion »
 - Saisie du texte possible



Prise en main - Commandes principales

Commandes pour <u>démarrer</u>

• **git init** Création du dépôt dans le <u>répertoire courant</u>

git init mon-projet Création du dépôt dans le répertoire mon-depot

• git clone https://... Clonage d'un dépôt depuis un serveur distant

git status Affiche l'état du dépôt

```
F2000@F2000-PC MINGW64 /d/www/formation (master)
$ git status
On branch master
Initial commit
nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
```



Prise en main - Commandes principales

Commandes pour <u>envoyer</u> des modifications

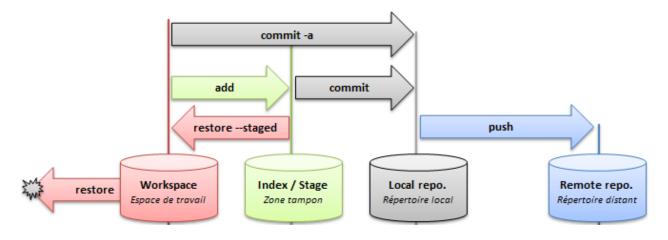
git add Ajoute des fichiers dans l'index local

• **git restore** --staged Retire des fichiers de l'index local

• **git rm** [--cached] Supprime des fichiers de l'index local

git commit Compacte l'index local au sein d'un « commit »

• **git push** Envoie les « commits » locaux sur le serveur





Exercice

Créer un premier dépôt en local.

Créer un premier fichier « hello.txt » contenant « Hello world! »

Ajouter et intégrer ce fichier dans un « commit ».

Tester la commande « git push »

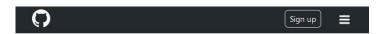


Service web

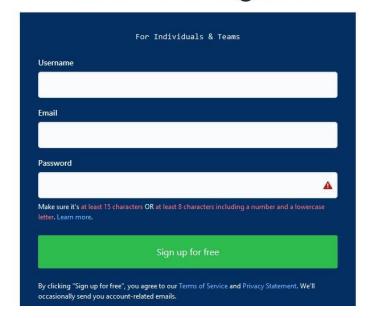
Hébergement et de gestion de projets / code source (via Git)

Fonctionnalités annexes

- « Bugtracker »
- « Wiki »



Build better together







Exercice

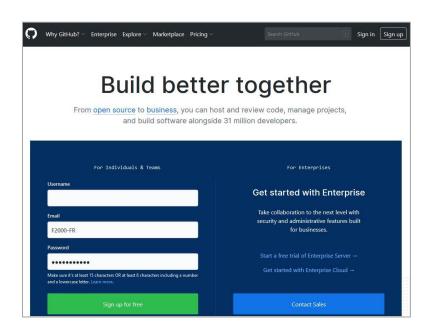
Créer un dépôt distant grâce à Github.

Envoyer le commit précédent sur le dépôt distant.

Astuce:

git remote add ...

Pour ajouter un dépôt distant

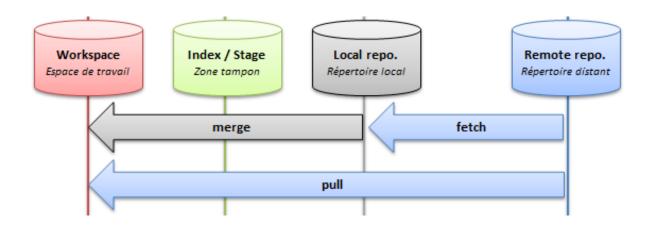






Prise en main (2/2) - Commandes principales

- Commandes pour <u>recevoir</u> des modifications
 - **git pull** ... Récupère des modifications depuis le serveur et les applique sur le répertoire de travail
 - git fetch ... Récupère des modifications depuis le serveur
 - **git merge** Applique les modifications sur le répertoire de travail





Exercice

Sur Github, créer un fichier README.md et créer un commit.

Essayer les commandes suivantes :

- git status
- git push

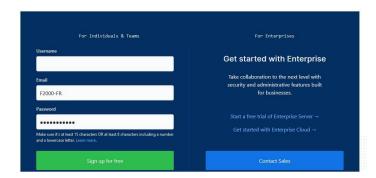
Puis dans un second temps

- git fetch
- git status
- git merge



Build better together

From open source to business, you can host and review code, manage projects, and build software alongside 31 million developers.





TRAVAILLER EN ÉQUIPE



Voir les différences : git diff

- Lorsque l'on modifie plusieurs fichiers, il peut être utile de réafficher les modifications effectuées
 - · git diff
 - affiche les modifications des fichiers modifiés, non indexés
 - · git diff --cached
 - affiche les modifications des fichiers modifiés et indexés
 - git diff HEAD
 - affiche les modifications par rapport au dépôt local
- On peut également afficher des modifications entre des branches ou des commits
 - git diff master origin/master
 - affiche les modifications de la branche locale par rapport à la branche distante (« locale »)
 - git diff master develop
 - affiche les modifications de la branche locale « master » par rapport à la branche locale « develop »
 - git diff hash1 hash2
 - affiche les modifications entre les deux commits indiqués



Voir l'historique des changements : git log / git show

- Après de nombreux « commits », il peut être intéressant d'afficher l'historique des modifications
 - git log
 - affiche les différents commits effectués sur le dépôt
 - **git log** -p
 - affiche le détail des différents commits effectués sur le dépôt
 - git show hash
 - Affiche le détail d'un commit spécifique grâce à son « hash »



Etiqueter des versions : git tag

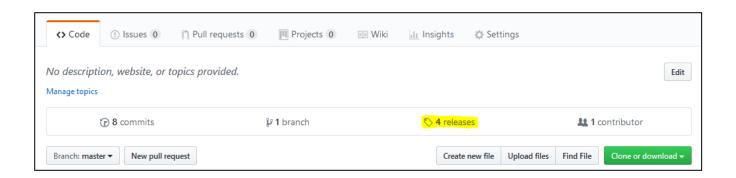
- De temps en temps, il peut être utile de « taguer » un état du projet (ex: v1, v2, etc.)
 - git tag
 - affiche les étiquettes existantes
 - git tag v1 -m « Version 1 »
 - crée l'étiquette « v1 », sur le dernier commit, avec comme message « Version 1 »
 - git tag v1 hash -m « Version 1 »
 - crée l'étiquette « v1 » , sur le commit spécifié, avec comme message « Version 1 »
 - git show v1
 - permet d'afficher le détail de l'étiquette
 - git push origin v1
 - permet d'envoyer l'étiquette sur le serveur
 - « git push origin --tags » pour envoyer toutes les étiquettes



Exercice

Créer un tag localement et l'envoyer sur le dépôt distant (Github)

Y accéder ensuite sur Github via Code > releases





Gestion des conflits

- Survient dès lors qu'un même fichier a été modifié par des « commits » différents sur des lignes communes
 - Soit Git pourra corriger les conflits automatiquement
 - Soit Git vous donnera la main pour les corriger



Exercice

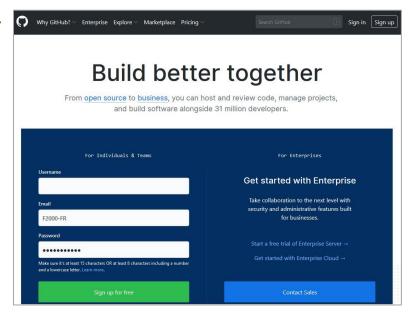
Sur Github, modifier le fichier README.md et créer un commit.

Modifier également le fichier README.md en local et créer un commit.

Effectuer les commandes suivantes :

- git fetch
- git status
- git merge

Corriger le conflit







Annuler des actions (1/2) : sur le dépôt local

- Modifier le dernier commit non propagé
 - La commande « git commit --amend » permet de modifier un commit local (sur le « local repository »)
- Annuler le dernier commit non propagé
 - La commande « git reset HEAD~n » permet d'annuler N commits locaux et remet les modifications dans le « workspace »
 - L'option « --soft » garde l'indexation précédemment réalisée
 - L'option « --hard » efface définitivement les modifications
- Revenir sur un commit non propagé
 - La commande « git checkout hash » permet de revenir sur un commit local
- Désindexer un fichier
 - La commande « git restore --staged » ou « git reset HEAD ... » permet de désindexer les fichiers spécifiés (ou tout l'index courant pour « git reset HEAD »)
- Réinitialiser un fichier modifié
 - La commande « git restore » ou « git checkout » permet de réinitialiser toutes les modifications locales d'un fichier.



Exercice

- Tester l'amendement de commit
 - Créer un commit C1, puis le modifier en C1'
- Créer 2 nouveaux commits et les annuler
 - Créer C2 et C3, puis revenir à C1'
- Envoyer le résultat (C1') sur le serveur

<u>Astuce</u>: vérifier l'état courant via « git log »



Annuler des actions (2/2) : sur le dépôt distant

- Annuler le dernier commit propagé sur le serveur
 - « git reset --hard HEAD~n » revient en arrière de N commits
 - « git push » refusé par Git si les commits ont été propagés sur le serveur
 - « git push -f » permet de pousser « en force » mais est très dangereux à utiliser puisque cela écrase l'historique du serveur (toléré sur les branches « personnelles »)
- Bonne méthode : appliquer un commit « inverse »
 - La commande « git revert hash » permet d'annuler un commit présent sur le serveur (ou créant son commit inverse). Il faut ensuite propager ce commit sur le serveur.
 - « git revert HEAD~3..HEAD » permet d'annuler les trois derniers commits (et va créer 3 commits inverses)



Exercice

- Annuler le commit C1' précédemment envoyé sur le serveur (méthode 1)
 - git reset --hard [...]
- Refaire un commit C1' (et l'envoyer sur le serveur) puis l'annuler
 - git revert [...]

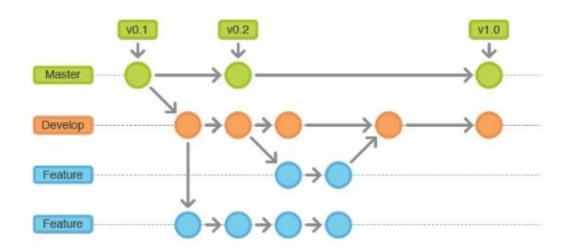


GESTION DES BRANCHES



Gestion des branches (1/3) - Présentation et utilité

- Permet de créer des sous-espaces de travail
 - Chaque branche peut évoluer de manière séparée
 - On peut basculer d'une branche à l'autre « à tout moment »





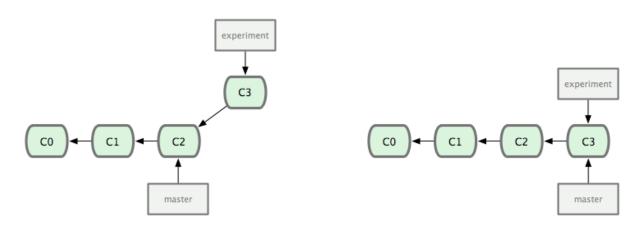
Gestion des branches (2/3) : commandes principales

- Commandes pour gérer les branches
 - git branch
 - Liste les branches existantes
 - git branch f01
 - Crée la branche « f01 »
 - git switch [-c] f01 git checkout [-b] f01
 - [Crée et] Bascule le workspace sur la branche « f01 »
 - git branch -d f01
 - Supprime localement la branche « f01 »
 - git push origin f01
 - Envoie la branche f01 sur le dépôt distant



Gestion des branches (3/3) - Fusionner des branches : merge et rebase

Fusion classique « fast-forward » (git merge)

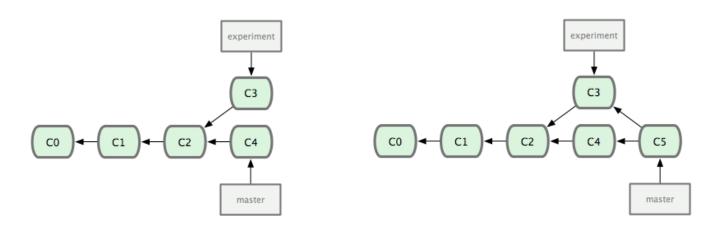


<u>Commandes :</u> (master) git merge experiment



Gestion des branches (3/3) - Fusionner des branches : merge et rebase

Fusion classique « recursive / ort » (git merge)

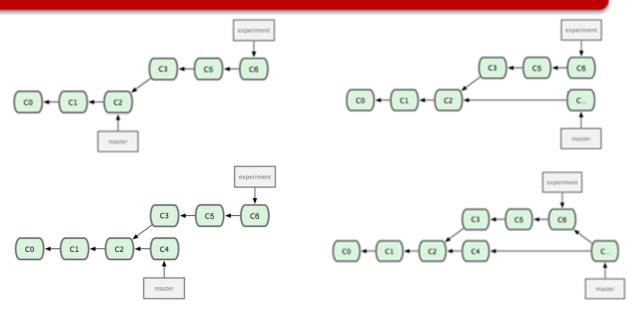


<u>Commandes :</u> (master) git merge experiment



Gestion des branches (3/3) - Fusionner des branches : merge --squash

Fusion classique « squash » (git merge --squash)



Commandes:

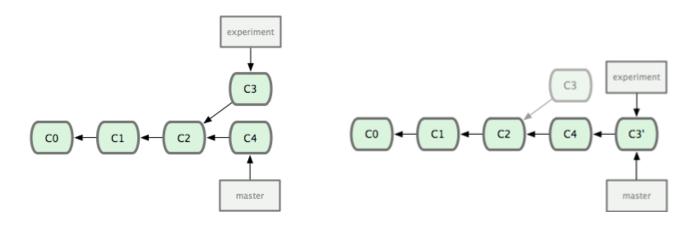
(master) git merge --squash experiment

// récupère les modifications dans le « staged ». Nécessite de faire manuellement le commit ensuite



Gestion des branches (3/3) - Fusionner des branches : merge et rebase

Fusion améliorée (git merge + git rebase)



<u>Commandes:</u>

(experiment) (master)

git rebase master git merge experiment



Créer 3 branches depuis « master » :

- b1; b2; b3

Sur chaque branche, créer le fichier adéquat (Bx) et le commiter sur la branche

En local:

- merger b1 dans master (pas de CF)
- merger *b3* dans *b2 (CF)*
- merger *b2* dans *master* via rebase (pas de CF)

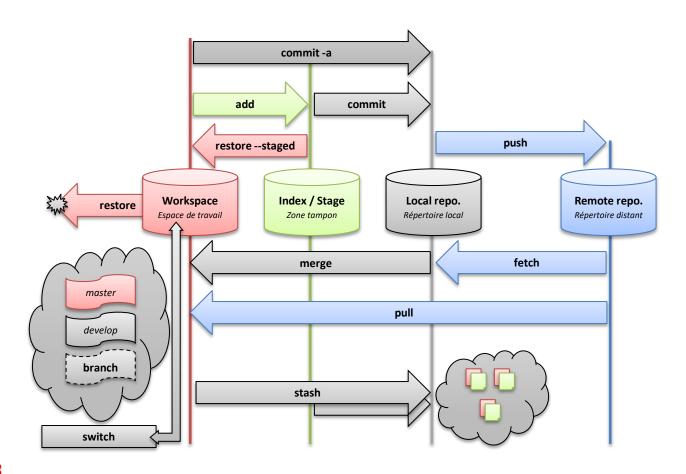
```
# Création des branches
git branch b1
git branch b2
git branch b3

# Création des commits initiaux
git switch b1
touch B1 && git add B1 && git commit -m "B1"
git switch b2
touch B2 && git add B2 && git commit -m "B2"
git switch b3
touch B3 && git add B3 && git commit -m "B3"
```

CF: Commit de fusion (merge commit)



Schéma des principaux échanges Client-Serveur





COMPLÉMENTS



Créer et appliquer des patchs : git format-patch / git am

- Méthode 1 : git diff et git apply
 - Réaliser les modifications voulues sur le « workspace »
 - Générer le patch via « git diff »
 - **git diff** > hotfix.patch
 - Appliquer le patch via « git apply hotfix.patch »
- Méthode 2 : git format-patch et git am
 - Créer une branche « hotfix »
 - Réaliser les modifications voulues et committer
 - Générer le patch via « git format-patch base branch »
 - git format-patch master
 - Appliquer le patch via « git am ***.patch »



Générer un patch qui :

- Modifie le fichier README.md
- Crée le dossier de logs/ avec un fichier .gitkeep à l'intérieur
- Crée le fichier .gitignore à la racine du projet

Tester les deux méthodes



Récupérer un commit spécifique : git cherry-pick

- Permet de récupérer un commit spécifique
 - Le commit doit être connu de Git (et accessible)
- git cherry-pick hash



Sur **Github**, créer une branche « *cherry* » et créer un fichier « *correctif* ». Faire un commit.

En local, utiliser « git cherry-pick » pour récupérer le commit sur la branche « master ».



Github - Les pull requests

- Permet de rendre un « merge » collaboratif
- Outils intégrés au sein de la « pull request » (PR)
 - Espace de discussion
 - Espace de relecture
 - Possibilité d'intégrer des « hooks »
 - Mise à jour automatique de la PR en cas de commits
- Différents modes de fusion
 - « Create a merge commit »
 - « Squash and merge »
 - « Rebase and merge »



Créer une branche « pr » en local

- Réaliser des modifications dessus
- Faire un « commit/push »

Réaliser une « **pull request** » sur **Github** pour demander la fusion de « *pr* » sur « *master* »





Ignorer des fichiers : le fichier .gitignore

- Permet d'ignorer certains répertoires et/ou fichiers
 - config/parameters.yaml
 - logs/
 - vendors/
 - ...
- Fichier .gitignore à placer à la racine du dépôt

Exemple de fichier .gitignore

```
# Ignore le fichier
config.yaml

# Ignore le répertoire "logs" et son contenu
/logs/*
# Sauf le fichier .gitkeep
# > Attention, cette ligne doit se trouver après la précédente (/logs)
!/logs/.gitkeep
```



Créer les éléments suivants :

- config.yaml
- logs/.gitkeep

Faire un « commit/push »

Créer ensuite quelques fichiers de logs et créer le fichier .gitignore



Le remisage : git stash

- Permet de mettre de côté (« remiser ») des modifications en cours
 - git stash push -m « msg »
 - Remise le travail en cours ...en nommant la remise
 - git stash list
 - Liste les travaux en cours
 - git stash show -p
 - Affiche le « diff » de la remise la plus récente
 - git stash apply git stash apply stash@{2}
 - Applique la remise la plus récente .. la remise spécifiée
 - git stash pop
 - Supprime la remise la plus récente en l'appliquant
 - git stash drop
 - Supprime la remise la plus récente sans l'appliquer
 - git stash branch b01
 - Applique la remise la plus récente au sein d'une nouvelle branche



- Créer une branche « bstash » et modifier le fichier README.md
- Faire un commit
- Retourner sur la branche « master » et modifier le fichier README.md
- Ne pas faire de commit et retourner sur la branche « bstash »
- Utiliser « git stash »



Réécrire l'historique : git rebase -i

Permet de réécrire l'historique des N-1 derniers commits (de préférence non propagés)

```
F2000@F2000-PC MINGW64 /d/www/formation (master)

pick 31624ff xxxxxxxxxxxxx  # Commit n-5
pick f8a6bfl xxxxxxxxxxxxx  # Commit n-4
pick 9bee379 xxxxxxxxxxxx  # Commit n-3
pick 489a458 xxxxxxxxxxxx  # Commit n-2
pick 748923f xxxxxxxxxxxxx  # Commit n-1
pick 5aac718 xxxxxxxxxxxx  # Dernier commit
```

- Options possibles :
 - pick, reword, edit, squash, fixup, drop



 Utiliser « git rebase -i » pour modifier les derniers commits comme suit :

```
- C6 C6
- C7
```

- C5 C5'

- C4 C4/C2

-	C3			
-	C2			
-	C1	C	1	

\$ git r [detack Date: 1 file create Stopped	F2000-PC MINGW64 /d/www/formation (master REBASE-i) rebasecontinue ned HEAD ba8f2bb] test03edited Mon May 6 22:08:08 2019 +0200 ne changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) node 100644 test03.txt d at 9bee379980152429a93e326ed14511d53ac77b3e update n amend the commit now, with
	git commitamend
Once yo	ou are satisfied with your changes, run
	git rebasecontinue
\$ git r [detack Date: 3 file create create	22000-PC MINGW64 /d/www/formation (master REBASE-i 3/6) rebasecontinue red HEAD 55bd8f9] test04 Mon May 6 22:09:02 2019 +0200 res changed, 2 deletions(-) remode 100644 test04.txt remode 100644 test05.txt refully rebased and updated refs/heads/master.

Solution 1		Solution 2	
pick	abc1** C1	pick	abc1** C1
pick	abc1** C2	pick	abc1** C2
drop	abc1** C3	squash	abc1** C4
squash	abc1** C4	drop	abc1** C3
reword	abc1** C5	edit	abc1** C5
break		pick	abc1** C6
pick	abc1** C6		



Débogage - Annotations et recherche par dichotomie

- Annoter un fichier
 - « git blame mon_fichier » permet d'afficher, pour chaque ligne, par qui et quand cela a été modifié
- Identifier un commit « buggé » par dichotomie
 - « git bisect start » démarre la recherche
 - « git bisect bad hash » indique que le commit courant contient le bug à identifier
 - « git bisect good hash » indique que le commit spécifié NE contient PAS le bug à identifier

La recherche par dichotomie démarre ensuite

« git bisect reset » restaure l'état initial du dépôt



- Tester « **git bisect** » manuellement

Tester « git bisect » via un script



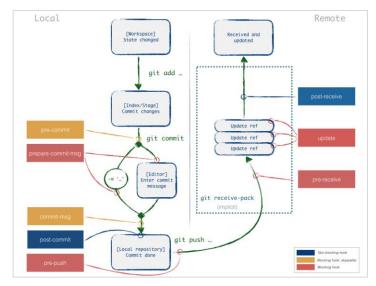
HOOKS ET WORKFLOWS



Les hooks: le dossier .git/hooks

- Permet de lancer des scripts personnalisés à certaines étapes de Git
- Côté « client »
 - « pre-commit » : utile pour exécuter des tests ou <u>vérifier des</u> conventions de code.
 - « prepare-commit-msg »: permet de personnaliser le message de commit.
 - « commit-msg » : permet de valider le message de commit.
 - « post-commit » : permet d'effectuer des notifications.
 - « pre-rebase » : permet d'empêcher un rebase selon des conditions.
 - Et aussi: « pre-push », « post-rewrite », « post-merge », « post-checkout », ...
- Côté « serveur »
 - « pre-receive », « post-receive »
- Codes erreurs :

>= 1 -> Erreur



https://delicious-insights.com/fr/articles/git-hooks



Les hooks : convention de messages

 Conventional Commits : spécification ajoutant une signification lisible pour l'homme et pour la machine dans les messages des commits

<type>[optional scope]: <description>
EMPTY LINE
[optional body]
EMPTY LINE
[optional footer(s)]

```
Message du commit sans corps de texte

docs: correct spelling of CHANGELOG

Message du commit avec scope

feat(lang): add polish language

Message du commit avec plusieurs paragraphes et plusieurs pieds de page

fix: prevent racing of requests

Introduce a request id and a reference to latest request. Dismiss incoming responses other than from latest request.

Remove timeouts which were used to mitigate the racing issue but are obsolete now.

Reviewed-by: Z
Refs: #123
```

https://www.conventionalcommits.org/fr/v1.0.0/#spécification





- Mettre en pratique les hooks suivants :
 - pre-commit
 - Vérifier la syntaxe PHP des fichiers « PHP »
 - pre-commit
 - Vérifier une liste de mots interdits



Precommit

https://pre-commit.com

Bibliothèque Python
 permettant de facilement
 pré-configurer des hooks

```
repos:
- repo: https://github.com/pre-commit/pre-commit-hooks
    rev: v2.3.0
    hooks:
-    id: check-yaml
-    id: end-of-file-fixer
-    id: trailing-whitespace
- repo: https://github.com/psf/black
    rev: 21.12b0
    hooks:
-    id: black
```

.pre-commit-config.yaml



Overcommit

https://github.com/sds/overcommit

 Bibliothèque Ruby permettant de facilement préconfigurer des hooks

```
PreCommit:
RuboCop:
enabled: true
command: ['bundle', 'exec', 'rubocop'] # Invoke within Bundler context
```

.overcommit.yml



Les hooks : les bibliothèques dédiées

Husky

https://github.com/typicode/husky

- Bibliothèque JS permettant de facilement pré-configurer des hooks
 - committint: respect des conventions sur les messages de commit
 https://github.com/conventional-changelog/committint
 - commitizen: wizard permettant le respect des conventions sur les messages de commit de manière user-friendly

https://github.com/commitizen/cz-cli

• lint-staged : permet de lancer des linters sur les fichiers modifiés

https://github.com/okonet/lint-staged



Les workflows

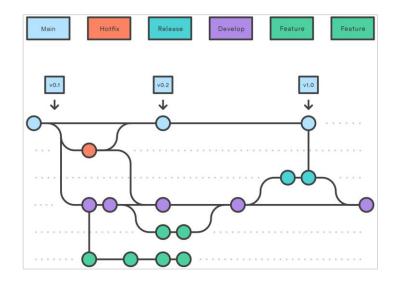
- « Centralized » : dépôt centralisé (branche unique) qui sert de point d'entrée unique pour tous les changements apportés au projet.
- « Git Feature Branch » : création de branche par fonctionnalité. La branche
 « main » est isolée et ne contiendra jamais de code bugué.
- « Forking » : dépôt officiel du projet restreint. Chaque développeur a son propre dépôt serveur pour tester son travail. L'échange d'information se fait au travers de « pull-requests ».



Les workflows

« Git flow » : modèle strict de création de branche

- « main » est réservée à la production (tags)
- « develop » sert de branche d'intégration pour les fonctionnalités
- « feature » permet de coder de nouvelles fonctionnalités (« git feature branch »)
- « release » permet de consolider la future mise en production
- « hotfix » permet des patchs rapides directement en production





DES QUESTIONS?



LES RUDIMENTS DE GIT



Les rudiments de Git - Le dossier .git

COMMIT_EDITMSG Dernier message de commit

HEAD Pointeur sur la branche actuelle

config Configuration du projet courant

description Description du projet courant

index lindex binaire des fichiers (git ls-files)

hooks/ Emplacement par défaut des hooks

info/ Fichier "exclude" (usage non recommandé)

logs/ Historique des actions effectuées (git reflog)

objects/ Entrepôt interne des commits

refs/ Références de Git (branchs, tags, stashes)



Les rudiments de Git - Gestion de l'historique

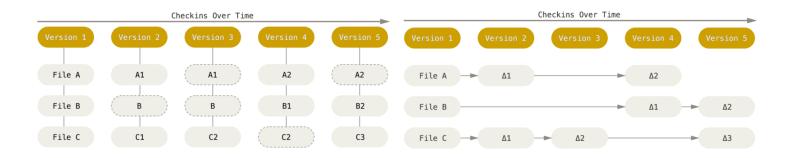
Git

Gestion d'une liste d'instantanés

Autres systèmes

(CVS, Subversion)

Gestion d'une liste de modifications de fichiers





Les rudiments de Git - Gestion des alias

- Modification de la configuration
 - **git config** [--global] alias.ci commit
 - Permet d'effectuer un commit rapide via « git ci »
 - git config [--global] alias.last "log -1 HEAD"
 - Permet de visualiser le dernier commit via « git last »
 - git config [--global] alias.visual "!gitk"
 - Permet de lancer gitk via « git visual »



Les rudiments de Git - Exercice

- Création d'un dépôt
 - Aperçu du dossier .git
- Création d'alias
 - Aperçu du fichier .git/config
- Création d'un premier commit
 - Aperçu du dossier .git/objects
- Création d'un second commit
 - Aperçu du dossier .git/objects

```
# Création du dépôt
# > créer un nouveau dossier avec un fichier lourd SQL
du -hs * .git/*
ls -al .git/**
# Création d'alias
git config alias.ci commit
git config alias.visual "!gitk"
cat ../git test/.git/config
# Création d'un premier commit
git add mon fichier.sql
du -hs * .git/*
du -hs .git/objects/*/*
git commit -am "C1"
du -hs .git/objects/*/*
git last
cat .git/refs/heads/master
cat .git/logs/HEAD
cat .git/logs/refs/heads/master
# Création d'un second commit
# > retirer quelques lignes SQL du fichier
git commit -am "C2"
du -hs * .git/*
du -hs .git/objects/*/*
git last
cat .git/refs/heads/master
cat .git/logs/HEAD
cat .git/logs/refs/heads/master
```

