DL Final Project

109501551 李佛瑞

1. 本程式使用Visual Studio 2019編寫、編譯，因該能相容於大多數IDE。
2. Main(){

建立檔案串流

開啟檔案，若開啟失敗(找不到檔案、資料損毀)，則終止程序

讀取.t標籤，得到FSM的數量

迴圈，每個FSM要輪流處理：

讀取.i、.o、.s標籤，若讀取失敗，代表檔案格式不對

建立state table，input、output用函式解碼，轉成int

讀取.e標籤，表格完成

進行Reduction

將縮減完得state table輸入進檔案，int重新編碼成BCD

程式結束

}

int BinaryDecode(char[]) ：將BCD字串轉成int

void BinaryEncode(int, char\* ) ：將int轉成BCD字串

1. StateTable struct：

|  |  |
| --- | --- |
| CurrentState | Ptr\* to cell array |

StateTableCell：

|  |  |
| --- | --- |
| Output | NextState |

cell array：

共有２^.i個欄位， 不同state的每種input對應的欄位存放著對應的output和next state。

1. 最大的困難來自自己，我個人對自己的程式碼有比較嚴格的要求，我希望程式足夠嚴謹但同時保有一定的彈性，面對例外狀時不會崩潰、檔案格式不對時會提示使用者。

雖然這種程式寫起來比較囉嗦，但我相信穩定性是比較高的。