Use Case UC1: Gioca a Forza 4

**Scope:** Partita Forza 4

**Level:** Obiettivo utente

**Primary Actor:** Giocatore

**Stakeholders and Interests:**

Giocatore 1

Giocatore 2

Entrambi i giocatori vogliono partecipare ad una partita e visualizzarne l’evoluzione

**Preconditions:**

Almeno un giocatore è disposto a prendere parte a una partita

**Postconditions:**

La partita è portata a termine con una vittoria definita, o è interrotta

**Main success scenario:**

1. Il Giocatore 1 sceglie la modalità e l’eventuale difficoltà di gioco
2. Il Giocatore 1 richiede l’inizio di una nuova partita sfidando uno dei giocatori disponibili
3. Il Giocatore 2 accetta l’invito
4. I Giocatori eseguono la loro mossa e attendono il gioco dell’avversario
5. Il sistema visualizza la traccia del gioco per la successiva mossa del giocatore  
   Ripetere dal passo 4 fino a che un giocatore vince oppure annulla la simulazione
6. Il sistema assegna i punti ai giocatori in base all’esito della partita

**Alternative scenarios:**

1. Il Giocatore sceglie tra diverse modalità di gioco:
   1. Aaa
   2. Bbb
   3. Ccc
   4. Resume
2. Il Giocatore 1 può scegliere come avversario un:
   1. Giocatore locale
   2. Giocatore remoto
   3. Agente artificiale

L’assegnazione può avvenire in modalità casuale oppure a discrezione del Giocatore.

1. Il Giocatore 2 non accetta l’invito e si ripete dal passo 2.

Use Case UC2: Recuperare la partita

**Scope:** Partita Forza 4

**Level:** Obiettivo utente

**Primary Actor:** Giocatore

**Stakeholders and Interests:**

Giocatore

Riprendere il gioco dai dati salvati

**Preconditions:**

Esiste almeno una partita interrotta precedentemente salvata

**Postconditions:**

È ricostruito lo stato della sessione di gioco selezionata, pronta per essere ripresa

**Main success scenario:**

1. Il Giocatore sceglie quale sessione di gioco riprendere

Use Case UC3: Consulta classifica di gioco

**Scope:** Partita Forza 4

**Level:** Obiettivo utente

**Primary Actor:** Giocatore

**Stakeholders and Interests:**

Giocatore

Consultare il proprio piazzamento nella classifica e quello degli altri giocatori

**Preconditions:**

Esiste uno storico dei punteggi degli utenti

**Postconditions:**

È resa disponibile la consultazione della classifica

**Main success scenario:**

1. Il giocatore consulta la classifica

Use Case UC4: Tutorial di gioco

**Scope:** Partita Forza 4

**Level:** Obiettivo utente

**Primary Actor:** Giocatore

**Stakeholders and Interests:**

Giocatore

Imparare le regole della modalità di gioco specificata

**Preconditions:**

Nessuna

**Postconditions:**

L’utente impara le regole del gioco

**Main success scenario:**

1. Ad ogni partita viene proposta al giocatore la possibilità di seguire una sessione istruttiva riguardo alla modalità di gioco specificata