

F³RC2024

フィールド・オブジェクト図面



Ver. 2.0 (2024/06/11)

F³RC2024 実行委員会

目次

1. フィールド図面
2. オブジェクト図面
3. その他
4. 更新履歴

1 フィールド図面

1.1 競技フィールド概要

1.1.1 フィールド見取り図は以下の通り。



1.1.2 フィールドの床面には、緑色のロンリウムを用いる。

1.1.3 木材は、太さ 38mm×38mm の角材を用いる。

1.1.4 木材の上面、側面及び上空は、フィールドの内部に含まれるものとして扱う。

1.1.5 木材は床面と両面テープによって固定される。

1.1.6 木材同士は金具や木ネジを用いて固定することがある。その際木材の側面のうちフィールド内のものは使用しない。

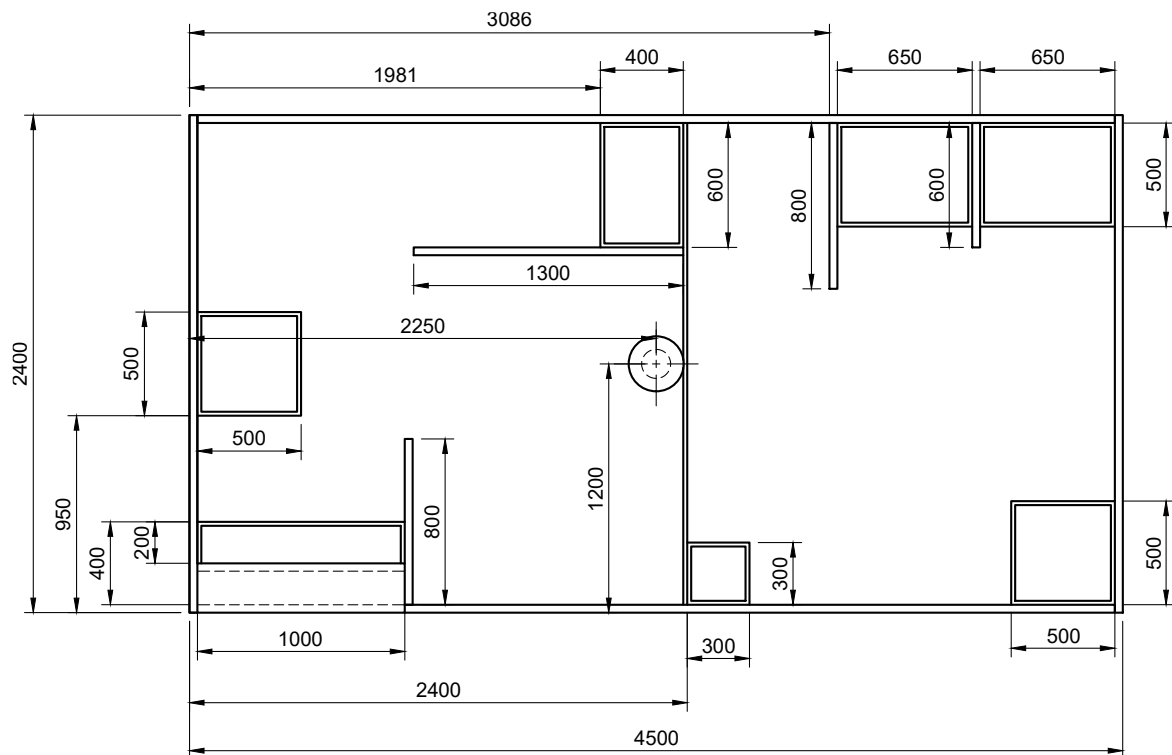
1.1.7 木材について、固定の強度は保証できない。強い力をかけないこと。

1.1.8 赤、青、黄、および白のラインには、幅 19 mm のビニールテープを用いる。

1.1.9 1.1.1 の見取り図では赤チームの使うフィールドを示している。青チームの使うフィールドのスタートゾーンは青のラインで囲まれている。

1.2 競技フィールド寸法

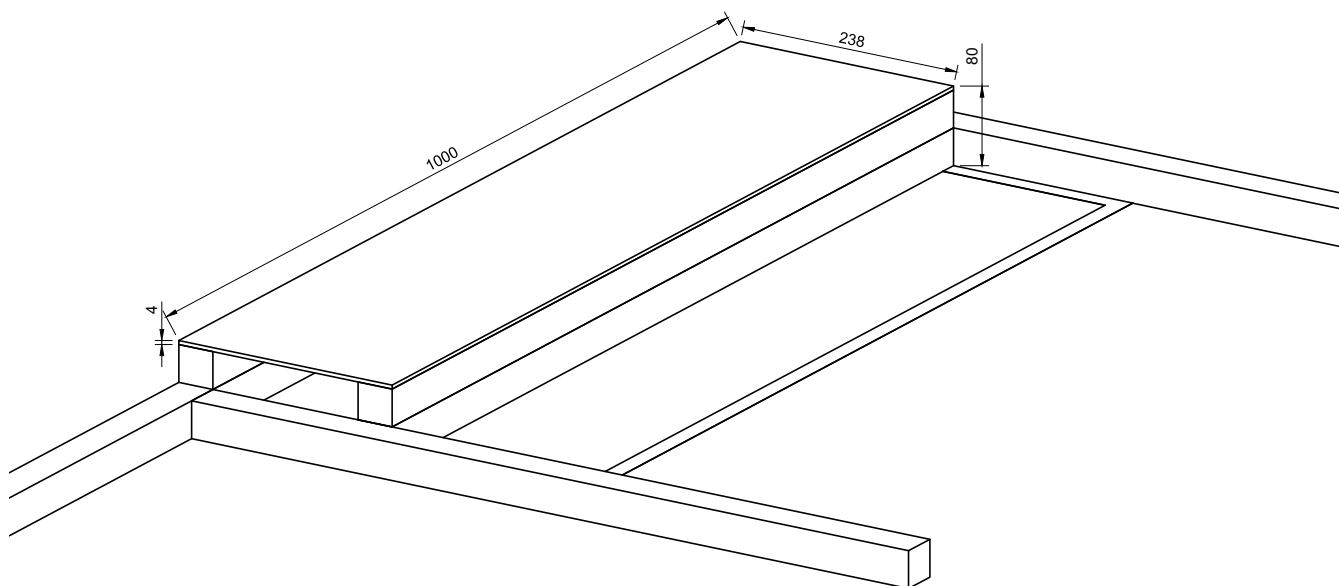
1.2.1 フィールドの上面寸法は以下の通り。



1.2.2 上図左下に設置される台

1.2.2.1 フィールドに使用した木材と同様のものと、厚さ 4mm のベニヤ板で作製される。

1.2.2.2 設計・寸法は以下の通り。



1.2.3 図中の各寸法について、寸法公差は $\pm 5\%$ である。

1.2.4 フィールド中央に設置される皿

1.2.4.1 1.2.1 の図の中央の円の位置には皿が設置される

1.2.4.2 皿はダイソーの「[立てられる湯桶 \(クリア\)](#)」を用い、湯桶底面の中心とフィールドの中心を合わせ、湯桶に空いた吊り穴が 1.2.1 図の下を向くように設置する。

1.2.4.3 皿とフィールド床面は両面テープで固定される

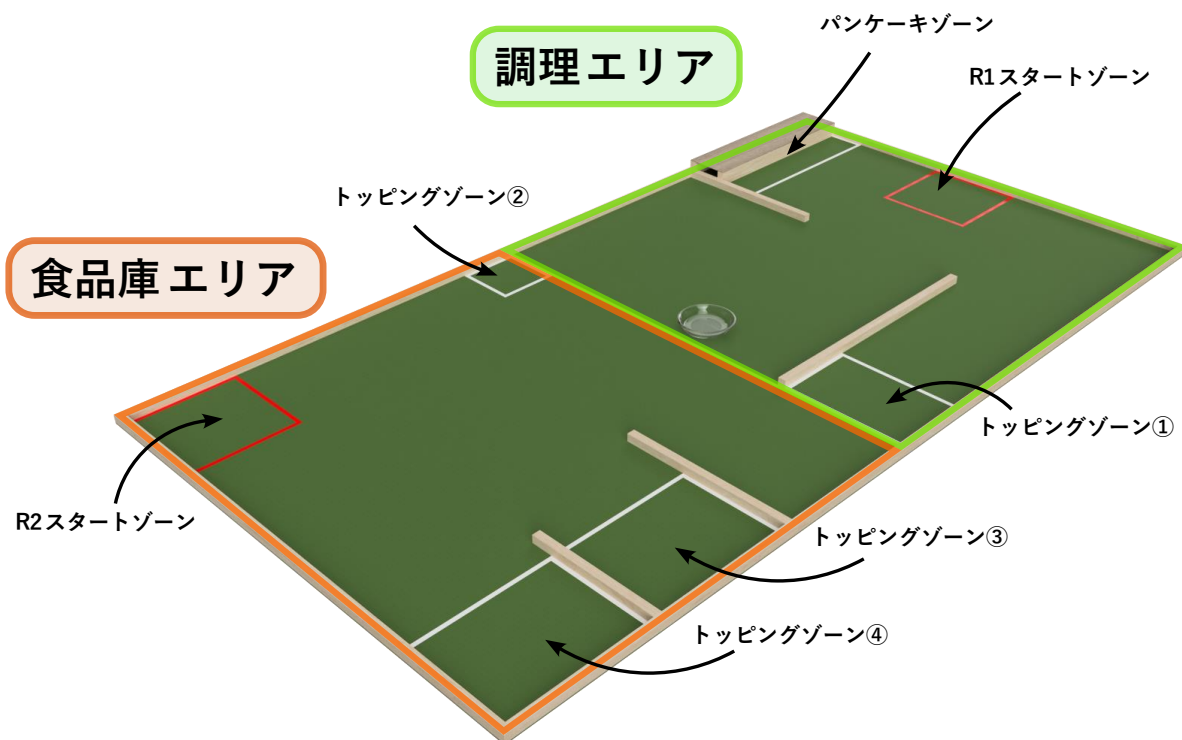
1.2.4.4 皿の内側に貼られているシールは剥がして使用する。

1.2.4.5 皿の外見は以下の通り。



1.3 エリア・ゾーン区分

1.3.1 競技フィールドのエリア・ゾーン区分は以下の通りである。

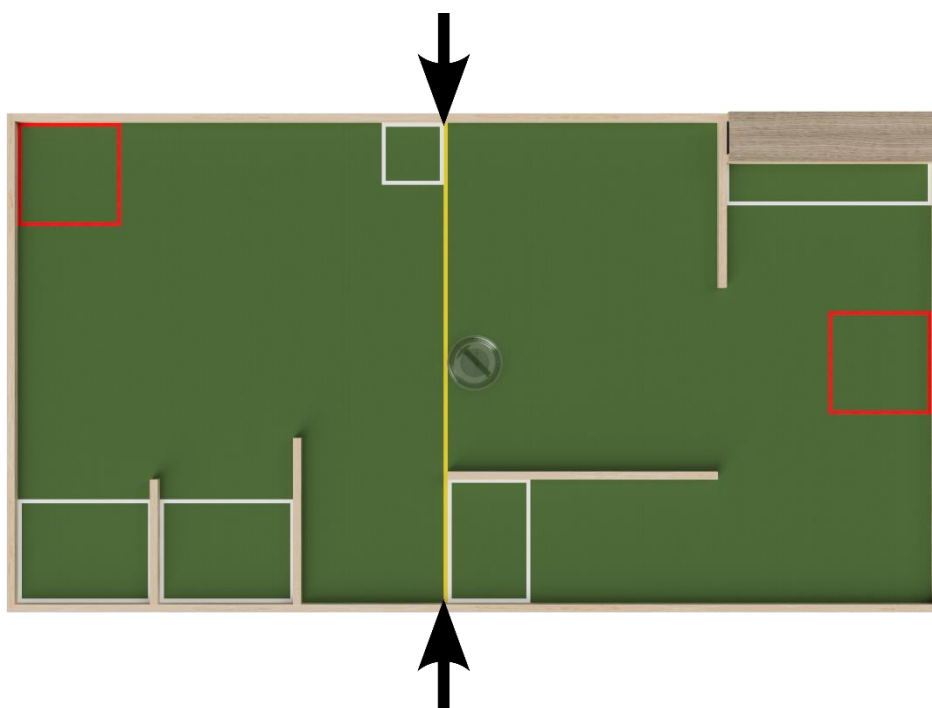


1.3.2 上図で各エリアを囲う線は便宜上のものであり、実際のフィールドにはこのような線は引かれない。

1.3.3 1.2.2 の台の上面はパンケーキゾーンに含まれる。

1.3.4 各ゾーンの境界線は、そのゾーンを囲う赤または青、白、のラインの外側とする。

1.3.5 2つのエリアの境界線は、以下のように中央の黄色のラインの R2 スタートゾーン側とする。つまりトッピングゾーン②はエリア境界線に接していることになる。



2 オブジェクト図面

2.1 パンケーキ



オモテ面



ウラ面

2.1.1 パンケーキとして、ダイソーの「[コルク鍋敷き \(CAT\)](#)」を使用する。

2.1.2 絵柄が描かれている面をオモテ面、描かれていない面をウラ面とする。

2.1.3 ウラ面に貼られているシールは剥がして使用する。

2.1.4 オモテ面を黒色に、ウラ面を白色に塗装する。

2.1.4.1 幅 24mm のマスキングテープで側面を均一にマスキング(下画像参照)し、ラッカースプレーを用いて塗装する。



2.1.4.2 ラッカースプレーはダイソーの「[ラッカースプレー ブラック](#)」および「[ラッカースプレー ホワイト](#)」を使用する。

2.1.5 パンケーキを真上から観察したときにウラ面の塗装が見えない状態をオモテ向き、逆にオモテ面の塗装が見えない状態をウラ向きと定義する。

2.2 トッピング

2.2.1 パイナップル



2.2.1.1 パイナップルとして、ダイソーの「[ビニールテープ（19mm×7m、黄、3巻）](#)」を使用する。

2.2.1.2 パッケージはすべて取り除き、3巻を別々にして未使用の状態で使用する。

2.2.2 チョコレート



2.2.2.1 チョコレートとして、ダイソーの「[カラフルボール（ハート付、12個）](#)」のうちのハート型のボールを使用する。

3 その他

- 3.1 本ドキュメントに記載のない事項については運営スタッフ・審判の指示に従うこと。
- 3.2 本ドキュメントの内容は、予告なく変更される場合がある。内容を変更した際は、その旨を F³RC 公式ウェブサイトにて告知する。
- 3.3 本ドキュメントの内容について不明な点がある場合は、専用の Google フォームによって質問を受け付ける。質問と回答は、FAQ として F³RC 公式ウェブサイトにて公開されたり、本ドキュメントや「ルールブック」の変更に反映されたりする場合がある。
- 3.4 本ドキュメントと「ルールブック」の記述とに矛盾する点がある場合は、後者の内容を優先する。

4 更新履歴

- 4.1 2024/06/10 Ver.1.0 公開
- 4.2 2024/06/11 Ver.2.0 公開
 - 4.2.1 フィールド図面を変更
 - 4.2.2 パンケーキの塗装に関する内容を追加・変更
 - 4.2.3 トッピングの画像を追加