



**VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ**  
BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

**FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ**  
FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

**ÚSTAV INTELIGENTNÍCH SYSTÉMŮ**  
DEPARTMENT OF INTELLIGENT SYSTEMS

# **VESTAVĚNÝ SYSTÉM PRO PŘÍJEM AUDIO STREAMŮ NA HISTORICKÉM RADIOPŘIJÍMAČI**

EMBEDDED SYSTEM FOR RECEIVING AUDIO STREAMS ON A HISTORIC RADIO RECEIVER

**BAKALÁŘSKÁ PRÁCE**  
BACHELOR'S THESIS

**AUTOR PRÁCE**  
AUTHOR

**KAREL JIRGL**

**VEDOUCÍ PRÁCE**  
SUPERVISOR

**doc. Ing. VLADIMÍR JANOUŠEK, Ph.D.**

**BRNO 2024**

## Zadání bakalářské práce



Ústav: Ústav inteligentních systémů (UIT) 152632  
Student: **Jirí Karel**  
Program: Informační technologie  
Název: **Vestavěný systém pro příjem audiostreamů na historickém radiopřijímači**  
Kategorie: Vestavěné systémy  
Akademický rok: 2023/24

Zadání:

1. Prostudujte problematiku streamování audio signálu a možnosti realizace s využitím platem Raspberry Pi a ESP 32. Seznamte se s konstrukcí historických radiopřijímačů ze třicátých až padesátých let minulého století.
2. Analyzujte možnosti realizace příjmu audiostreamů s využitím historického radiopřijímače a jeho způsobu ladění. Uvažujte neinvazivní řešení, jako je vícekanálová modulace vysokofrekvenčního signálu (AM/FM), i řešení více či méně invazivní, jako je ovládání vestavěného přehrávače ladícím kondenzátorem použitého přijímače (měření kapacity, ladícího kondenzátoru nebo rezonanční frekvence obvodu ladění).
3. Na základě analýzy navrhněte a realizujte alespoň jednu z naznačených možností. Editaci audiostreamů a dalších parametrů umožněte přes webové rozhraní.
4. Realizované řešení otestujte a vyhodnotěte dosažené výsledky.

Literatura:

Dle pokynů vedoucího.

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz <https://www.fit.vut.cz/study/theses/>

Vedoucí práce: **Janoušek Vladimír, doc. Ing., Ph.D.**

Vedoucí ústavu: Hanáček Petr, doc. Dr. Ing.

Datum zadání: 1.11.2023

Termín pro odevzdání: 9.5.2024

Datum schválení: 6.11.2023

## **Abstrakt**

Cílem práce je vytvořit vestavěné zařízení na platformách Raspberry Pi nebo ESP32, které umožní přehrávání audio streamů na historických radiopřijímačích podle jejich funkčnosti buď se zásahem do jejich elektroniky, anebo simulováním FM a AM vysílání pomocí SDR nebo vytvořeného vysílače. Výsledkem je zařízení ovládané přes webovou aplikaci umožňující na historických rádiích přehrávat audio streamy z SD karty, internetu, Bluetooth nebo dostupná FM a DAB vysílání.

## **Abstract**

The aim of the work is to create an embedded device on the Raspberry Pi or ESP32 platforms that will enable playback of audio streams on historical radio receivers according to their functionality either by tampering with their electronics or by simulating FM and AM broadcasts with SDR or created transmitter. The result is a device controlled via a web application that allows you to play audio streams from SD card, Internet, Bluetooth or available FM and DAB broadcasts on historical radios.

## **Klíčová slova**

Historické rádio, Audio stream, AM, FM, Raspberry Pi, ESP32, Vysílač, SDR, Softwarově definované rádio, Ladící kondenzátor

## **Keywords**

Historical Radio, Audio Stream, AM, FM, Raspberry Pi, ESP32, Transmitter, SDR, Software Defined Radio, Tuning Capacitor

## **Citace**

JIRGL, Karel. *Vestavěný systém pro příjem audio streamů na historickém radiopřijímači*. Brno, 2024. Bakalářská práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií. Vedoucí práce doc. Ing. Vladimír Janoušek, Ph.D.

# Vestavěný systém pro příjem audio streamů na historickém radiopřijímači

## Prohlášení

Prohlašuji, že jsem tuto bakalářskou práci vypracoval samostatně pod vedením vedoucího závěrečné práce a uvedl jsem všechny literární prameny, publikace a další zdroje, ze kterých jsem čerpal.

Karel Jirgl  
5. května 2024

## Poděkování

Rád bych zde poděkoval mému vedoucímu práce doc. Ing. Vladimíru Janouškovi, Ph.D. za odborné konzultace i cenné rady a připomínky při tvorbě této bakalářské práce.

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Výzkum a teorie</b>	<b>6</b>
2.1	Historická rádia a frekvenční kmitočty . . . . .	6
2.1.1	Tesla Humoreska (1122A) . . . . .	6
2.1.2	Tesla Soprán (635A) . . . . .	8
2.2	Možnosti příjmu audio streamů . . . . .	8
2.2.1	Vstup pro gramofon . . . . .	8
2.2.2	Vysílač na frekvenčním rozsahu rádia . . . . .	9
2.2.3	SDR - Software Defined Radio . . . . .	10
2.2.4	Invazivní způsob . . . . .	10
2.3	Nabídka produktů na trhu . . . . .	11
2.4	Vysílače a zákon . . . . .	12
2.5	ESP32 vs Raspberry Pi . . . . .	12
2.5.1	ESP32 . . . . .	12
2.5.2	Raspberry Pi . . . . .	13
<b>3</b>	<b>Návrh</b>	<b>14</b>
3.1	Obecný návrh zařízení . . . . .	14
3.2	Verze . . . . .	14
3.2.1	Raspberry Pi a SDR vysílač . . . . .	14
3.2.2	Raspberry Pi s více zvukovými kartami . . . . .	15
3.2.3	Invazivní verze . . . . .	15
3.2.4	ESP32 verze (HistoRdualESP) . . . . .	15
3.2.5	Vysílače . . . . .	17
3.2.5.1	FM vysílač . . . . .	17
3.2.5.2	AM vysílač . . . . .	17
3.2.5.2.1	Založený na krystalovém oscilátoru (statická frekvence) . . . . .	17
3.2.5.2.2	Založený na Arduinu (volitelná frekvence) . . . . .	18
3.2.5.2.3	Založený na frekvenčním směšovači (volitelná frekvence) . . . . .	18
<b>4</b>	<b>Realizace</b>	<b>20</b>
4.1	Použité nástroje . . . . .	20
4.2	HistoRPi . . . . .	21
4.2.1	Výběr modelu Raspberry Pi . . . . .	21
4.2.2	Instalace OS . . . . .	21

4.2.3	Vytvoření a zapojení frekvenčního filtru . . . . .	22
4.2.4	Připojení USB periferií . . . . .	23
4.2.5	Instalace HistoRPi a použitých balíčků . . . . .	23
4.2.5.1	Použité balíčky a knihovny . . . . .	23
4.2.5.2	Úkony instalace . . . . .	24
4.2.5.3	Vytvoření obrazu Raspberry Pi . . . . .	25
4.2.6	Souborový strom aplikace . . . . .	25
4.2.7	Po spuštění operačního systému . . . . .	25
4.2.7.1	Kontrolní cyklus . . . . .	26
4.2.8	Webová aplikace . . . . .	26
4.2.8.1	Před spuštěním . . . . .	26
4.2.8.1.1	Struktura konfiguračního souboru audio výstupního zařízení . . . . .	27
4.2.8.1.2	Struktura konfiguračního souboru webové aplikace (web.conf) . . . . .	27
4.2.8.2	Webové rozhraní (načtení hlavní stránky) . . . . .	27
4.2.8.2.1	Nastavení (Settings) . . . . .	29
4.2.8.3	Audio výstupy (AudioOutputs) . . . . .	30
4.2.8.3.1	SDcard player . . . . .	31
4.2.8.3.2	URL player . . . . .	32
4.2.8.3.3	FM radio . . . . .	32
4.2.8.3.4	Bluetooth . . . . .	32
4.2.8.3.5	DAB radio . . . . .	32
4.2.8.4	SDR vysílač (Transmitters) . . . . .	32
4.2.9	Výsledné zařízení . . . . .	33
4.3	HistoRinvaz . . . . .	34
4.3.1	Výběr vývojové desky ESP32 . . . . .	34
4.3.2	Připojení ESP32 k historickému rádiu . . . . .	34
4.3.2.1	Připojení k zesilovači . . . . .	34
4.3.2.2	Připojení ladícího kondenzátoru . . . . .	35
4.3.3	Nahrání zdrojového kódu do ESP32 . . . . .	35
4.3.4	Použité knihovny . . . . .	36
4.3.5	Po spuštění . . . . .	37
4.3.5.1	Web server . . . . .	38
4.3.5.1.1	Hlavní stránka . . . . .	38
4.3.5.1.2	Backend API . . . . .	40
4.3.5.2	Hlavní cyklus . . . . .	40
4.3.5.2.1	Wi-Fi připojení . . . . .	40
4.3.5.2.2	Ladící kondenzátor a audio streamy . . . . .	40
4.3.6	Výsledné zařízení . . . . .	42
<b>5</b>	<b>Závěr</b>	<b>43</b>
<b>Literatura</b>		<b>44</b>
<b>A</b>	<b>HistoRdualESP</b>	<b>49</b>
<b>B</b>	<b>AM vysílač založený na frekvenčním směšovači (fotografie)</b>	<b>52</b>

# Seznam obrázků

2.1	Fotografie historického rádia Tesla Humoreska (1122A) . . . . .	7
2.2	Schéma radiopřijímače Tesla Humoreska (1122A) - červený obdélník označuje ladící kondenzátor [28] . . . . .	7
2.3	Fotografie historického rádia Tesla Soprán (635A) . . . . .	8
2.4	Schéma STEREO adaptéru z konektoru JACK 3,5 mm na DIN 5-pin [23] .	8
2.5	Schéma jednoduchého radiovysílače . . . . .	9
2.6	Porovnání amplitudové a frekvenční modulace [11] . . . . .	9
2.7	Koncept softwarově definovaného rádia (SDR) [44] . . . . .	10
2.8	FM transmitter do autozásuvky [3] . . . . .	11
2.9	Stavebnice AM vysílače z Amazon.com [5] a FM vysílače z eBay.com [12] .	11
2.10	Vývojové desky ESP32 [6] a Raspberry Pi 4 [8] . . . . .	12
3.1	Schéma návrhu verze HistoRdualESP; další schémata a fotografie viz přílohy (vytvořeno v programu Fritzing) . . . . .	16
3.2	Schéma AM vysílače založeného na krystalovém oscilátoru [41] . . . . .	17
3.3	Schéma AM vysílače založeného na Arduinu [25] . . . . .	18
3.4	Schéma AM vysílače založeného na frekvenčním směšovači; fotografie viz přílohy (vytvořeno v programu Fritzing) . . . . .	19
4.1	Screenshot z programu Raspberry Pi Imager . . . . .	21
4.2	Screenshoty kalkulátoru frekvenčního filtru z webové stránky DigiKey.cz (1.12.2023 a 21.4.2024) . . . . .	22
4.3	Schéma pinů Raspberry Pi 3 (1. pin vlevo dole a 2. pin vlevo nahoře) [37] .	23
4.4	Screenshot webového rozhraní aplikace HistoRPi . . . . .	28
4.5	Screenshot části tabulky AudioOutputs z aplikace HistoRPi . . . . .	28
4.6	Screenshot tabulky Transmitters z aplikace HistoRPi . . . . .	29
4.7	Screenshot části Settings (Nastavení) z aplikace HistoRPi . . . . .	30
4.8	Screenshot pravé části tabulky AudioOutputs z aplikace HistoRPi . . . . .	31
4.9	Screenshot prohlížeče nahraných skladeb do aplikace HistoRPi . . . . .	31
4.10	Screenshot tabulky Transmitters z aplikace HistoRPi . . . . .	33
4.11	Fotografie Raspberry Pi s aplikací HistoRPi a připojenými perifériemi (frekvenční filtr, dvě USB zvukové karty, RTL-SDR zařízení, vysílač s krystalovým oscilátorem) . . . . .	33
4.12	Fotografie vývojové desky ESP32-LPKit [26] . . . . .	34
4.13	Schéma připojení pinů ESP32 na audio kabel s konektorem JACK [M] . . .	35
4.14	Schéma připojení ladícího kondenzátoru v radiopřijímači Tesla Humoreska (1122A) [28] . . . . .	35
4.15	Screenshot vývojového prostředí Arduino IDE s nastavením Partition Scheme	36
4.16	Screenshot přehrávače internetových streamů v aplikaci HistoRinvaz . . . . .	38

4.17 Screenshot Nastavení v aplikaci HistoRinvaz . . . . .	39
4.18 Schéma pro vysvětlení fungování přepínání audio streamů v aplikaci HistoRinvaz . . . . .	41
4.19 Fotografie sestavené funkční verze aplikace HistoRinvaz . . . . .	42
4.20 Nahoře: připojení pinů na ESP32. Dole zleva: připojení k ladícímu kondenzátoru a připojení konektoru DIN a reproduktoru. . . . .	42
A.1 Fotografie sestavené a funkční verze podle návrhu HistoRdualESP bez AM vysílače a AudioSwitcheru. Verze podle toho to návrhu nebyla dokončena. K dokončení bylo potřeba doprogramovat fungování AudioSwitcheru.	49
A.2 Schéma zadní strany návrhu HistoRdualESP . . . . .	50
A.3 Schéma a fotografie přepínače audio streamů AudioSwitcher podle návrhu HistoRdualESP . . . . .	51
B.1 Fotografie funkčního AM vysílače založeného na frekvenčním směšovači AD831 a generátoru Si5351. (část obvodu je z druhé strany univerzální desky plošných spojů) . . . . .	52

# Kapitola 1

## Úvod

Plynutím času a rychlým vývojem elektroniky a souvisejících oborů postupně zaostávají dříve přelomové vynálezy. Člověk chtěl a stále více potřeboval komunikovat co nejrychleji na velké vzdálenosti. Od holubí pošty přes telegraf, rozhlas a fax se dostal až k dnešnímu internetu. Většina těchto, dlouhými roky vývoje a používání ověřených, technologicky starších zařízení je však stále funkční a přináší vzpomínky na okamžiky, které mnohdy nové moderní technologie nedokáží napodobit.

Stará, stále funkční, dnes již historická rádia nemusejí z důvodu pro ně nedostupného vysílání patřit hněd do koše. Stejně jako se některí lidé rádi projíždějí starými veteránskými vozidly a obdivují je, někdo jiný si zase rád poslechne svoji oblíbenou hudbu s příměsí zvuků starého elektronkového rádia.

Tato bakalářská práce se zabývá možnostmi příjmu a přehrávání audio streamů na historických radiopřijímačích, již neschopných přijímat aktuálně dostupné veřejné rádiové vysílání. Cílem práce je vytvořit vestavěný systém, který umožní na neopravitelných či stále funkčních historických rádiích přehrávání audio streamů z různých zdrojů. Při návrhu se uvažuje o dvou způsobech řešení tohoto problému, a to o invazivním, kdy dojde k narušení původní elektroniky daného radiopřijímače, ke které se nově připojí vestavěné zařízení a o neinvazivním, kdy se simuluje rádiové vysílání, které je funkční historický radiopřijímač schopný zachytit a přehrát, bez nutnosti do něj zasahovat. Smysl výsledného zařízení je umožnit retro nadšencům, ať už například v domácích podmínkách nebo v historických vozidlech, nadále plně využívat historické radiopřijímače k poslechu různých audio streamů a hudby. V budoucnu může posloužit po vypnutí FM vysílání a přechodu na DAB vysílání.<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup><https://www.worlddab.org/news/12872/switching-off-fm-in-norway-and-soon-switzerland>

# Kapitola 2

## Výzkum a teorie

V aktuální kapitole je popsán výzkum znalostí důležitých k návrhu a implementaci výsledného vestavěného zařízení.

### 2.1 Historická rádia a frekvenční kmitočty

Rozhlas, hovorově označovaný jako rádio, je médium [46] pro šíření veřejně přístupného zvukového signálu (audio streamu) a informací pomocí rádiových vln z vysílače k mnoha přijímačům, [57], [50] označovaných jako rádiový či rozhlasový přijímač (zkráceně rádio). Rozšířením klasického vysílání pomocí rádiových vln je obecně kabelové, digitální televizní, satelitní a internetové rádio. [50] Vývoj rádiového vysílání vzešel z „bezdrátové telegrafie“. [49]

Pojem historická rádia, pro účel této práce, jsou definována jako technologicky zastárné radiopřijímače neumožňující příjem aktuálně dostupného veřejného rádiového vysílání například pomocí FM, DAB<sup>1</sup> nebo internetu.

Historická rádia využívala pro přenos zvuku analogového vysílání přes rádiové vlny amplitudové (AM) nebo frekvenční (FM) modulace, kdy informace o zvuku je uchována v rádiovém signálu změnou jeho amplitudy nebo frekvence. AM vysílání bylo navrženo na frekvenční pásmo nízké (30–300 kHz [dlouhé vlny]), střední (300–3,000 kHz [střední vlny]) a vysoké (3–30 MHz [krátké vlny]). [52] AM stereo vysílání se nikdy příliš nerozšířilo kvůli složitosti a rostoucí popularitě FM stereo vysílání, [51] které využívá frekvenčního pásma s velmi vysokými frekvencemi (30–300 MHz [velmi krátké vlny]). [52]

K výzkumu a vypracování bakalářské práce byla využita dvě dále uvedená historická rádia.

#### 2.1.1 Tesla Humoreska (1122A)

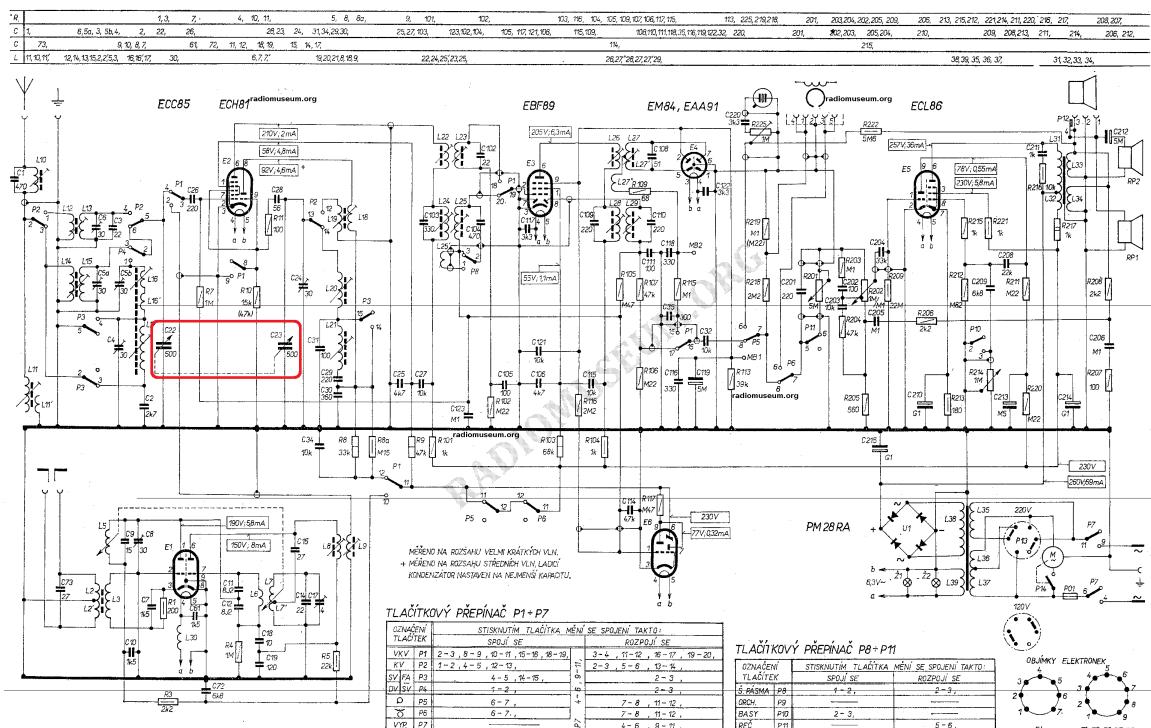
Rádio Tesla Humoreska (1122A) bylo vyráběno v Československu v letech 1967 až 1968. [28] Pro tuto bakalářskou práci se povedlo získat pouze jeho elektronickou část, jenž byla vymuta z celého radiopřijímače (nedílnou součástí byl i gramofon včetně reproduktoru). Na zadní straně se nachází jeden vstup do zesilovače (pravděpodobně pro gramofon) a jeden výstup pro reproduktor. Na rádiu lze ladit dlouhé, střední, krátké i velmi krátké vlny (66–73 MHz). Na schématu je možné vidět zapojení ladícího kondenzátoru v tomto historickém rádiu.

---

<sup>1</sup><https://www.digitalradiodab.cz/cojedab.html>



Obrázek 2.1: Fotografie historického rádia Tesla Humoreska (1122A)



Zapojení gramofónu 1122A „HUMORESKA“ a 1122A-2 „HUMORESKA 2“

Obrázek 2.2: Schéma radiopřijímače Tesla Humoreska (1122A) - červený obdélník označuje ladící kondenzátor [28]

### 2.1.2 Tesla Soprán (635A)

Tento zachovalý kus historického rádia se vyráběl v letech 1978 až 1981. [18] Vlnové rozsahy má podobné jako rádio Tesla Humoreska (dlouhé, střední, krátké a velmi krátké vlny), ale na velmi krátkých vlnách dokáže přijímat vysílání z více frekvencí (66–73 MHz a 87,5–104 MHz). Na zadní straně se nachází jeden vstup do zesilovače (pravděpodobně pro gramofon), dva výstupy pro reproduktory a připojení externí antény. Z přední strany lze připojit sluchátka.



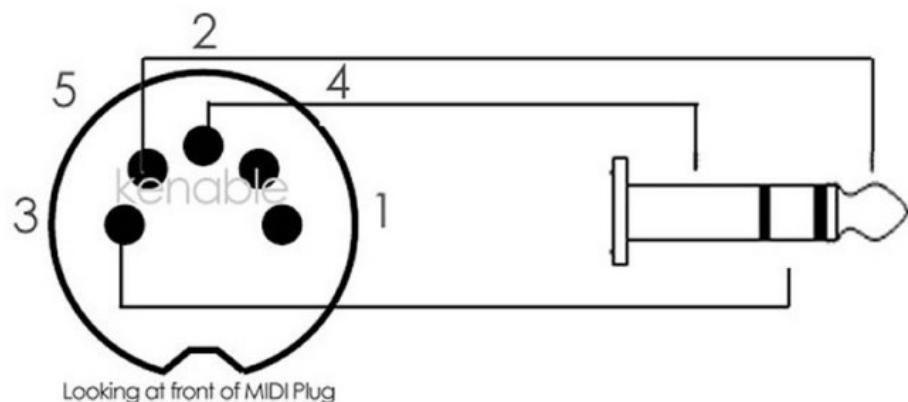
Obrázek 2.3: Fotografie historického rádia Tesla Soprán (635A)

## 2.2 Možnosti příjmu audio streamů

V dalších podkapitolách jsou rozebrány možné způsoby příjmu a přehrávání audio streamů na historických rádiích.

### 2.2.1 Vstup pro gramofon

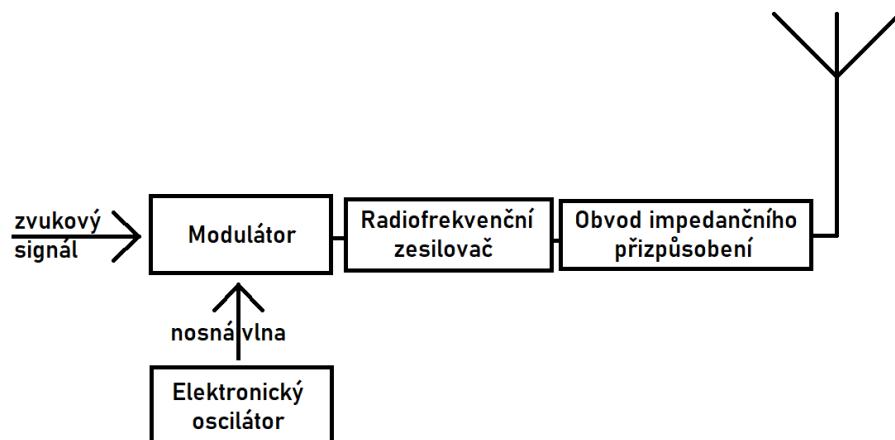
Na obou dříve zmíněných historických rádiích se nachází vstup pro audio signál, pravděpodobně z gramofonu, který lze rádiem přehrávat. Konektor je typu DIN 5-pin [F] a pro přehrání hudby, například z mobilního telefonu, lze použít adaptér z konektoru JACK 3,5 mm [M] na DIN 5-pin [M]. Adaptér lze zakoupit nebo vyrobit podle schématu níže.



Obrázek 2.4: Schéma STEREO adaptéru z konektoru JACK 3,5 mm na DIN 5-pin [23]

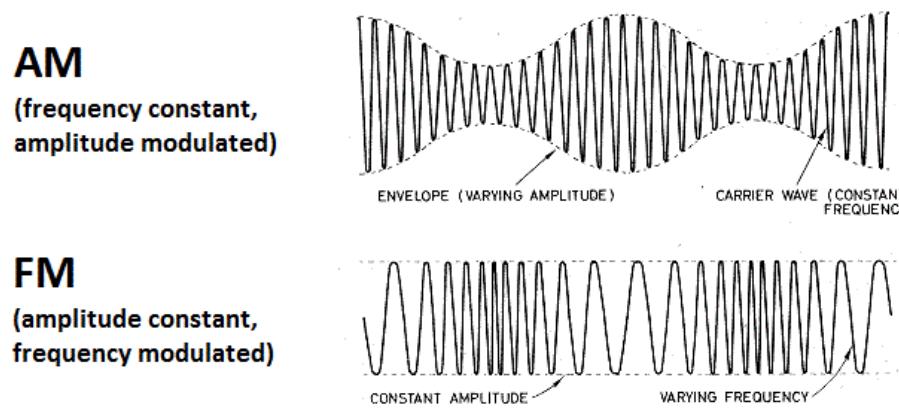
## 2.2.2 Vysílač na frekvenčním rozsahu rádia

Vytvořením vlastního vysílače, můžeme na historickém rádiu simulovat rádiové vysílání a přehrávat na něm tak vlastní zvukový signál. Jednoduchý vysílač se skládá z elektronického oscilátoru, který generuje nosnou vlnu. Na nosnou vlnu je v tzv. modulátorem nanesen zvukový signál, který je anténou vysílán do okolí. [53]



Obrázek 2.5: Schéma jednoduchého radiovysílače

Elektronický oscilátor je elektronický obvod, který produkuje periodický signál a jeho základem je LC (cívka a kondenzátor) nebo RC (odpor a kondenzátor) obvod. [54] Změna výsílací frekvence je docílena změnou kapacity pomocí variabilního kondenzátoru.<sup>2</sup> Při nemění se vysílací frekvenci lze využít krystalového oscilátoru, který disponuje vyšší přesností a vysokofrekvenční stabilitou. [19] Rádiový modulátor může modulovat amplitudu (AM) nebo frekvenci (FM) signálu. V AM vysílači se amplituda (síla) nosné vlny mění v poměru k modulačnímu signálu. Ve vysílači FM se frekvence nosné vlny mění podle modulačního signálu. [53]

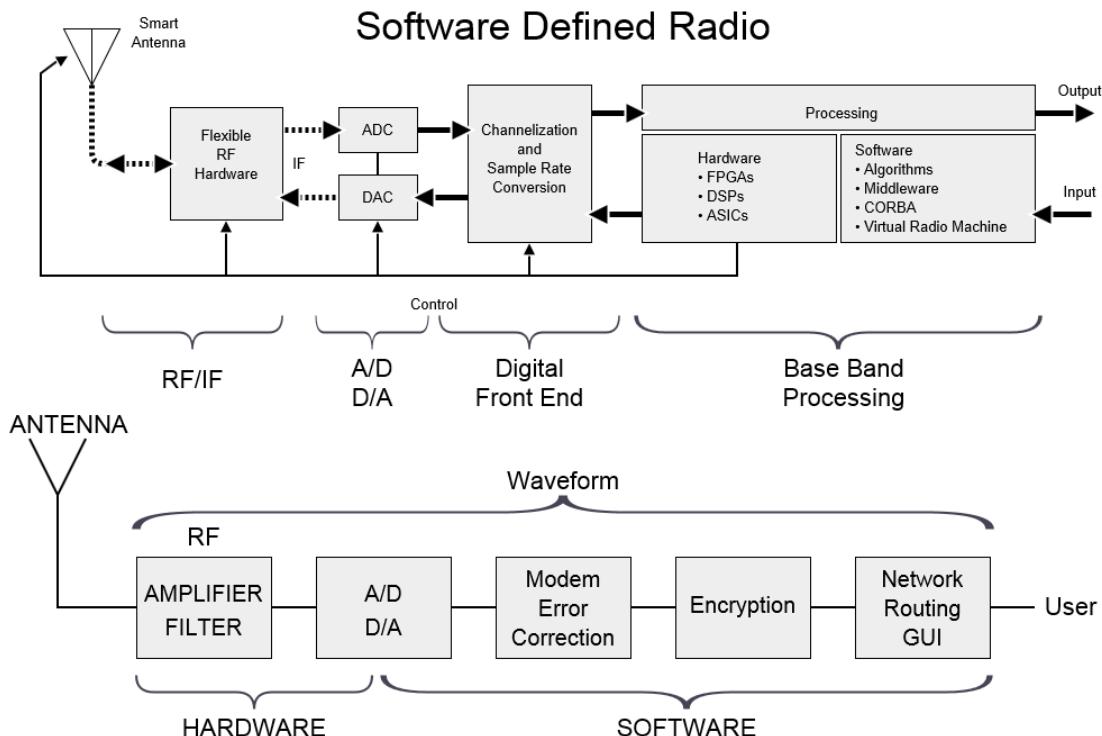


Obrázek 2.6: Porovnání amplitudové a frekvenční modulace [11]

<sup>2</sup><https://www.quora.com/What-is-the-effect-if-a-variable-capacitor-is-used-instead-of-varying-the-resistance-in-the-RC-parallel-circuit>

### 2.2.3 SDR - Software Defined Radio

Softwarově definované rádio (SDR) obecně formulujeme jako radiokomunikační zařízení, ve kterém je většina nebo všechny hardwarové části nahrazeny softwarem. Modulátory, zesilovače, filtry a další prvky rádiového zařízení popsaného kódem lze jednoduše měnit a přizpůsobovat měnícím se požadavkům během vývoje. Jedna hardwarová platforma tak může podporovat více aplikačních domén. [45]



"SDR et WF" by SDR\_et\_WF.JPG: Topituuksderivative work: McSush (talk) - SDR\_et\_WF.JPG. Licensed under Copyrighted free use via Commons - [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:SDR\\_et\\_WF.svg#/media/File:SDR\\_et\\_WF.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:SDR_et_WF.svg#/media/File:SDR_et_WF.svg)

Obrázek 2.7: Koncept softwarově definovaného rádia (SDR) [44]

### 2.2.4 Invazivní způsob

Jak již bylo v úvodu zmiňováno, při vytváření vestavěného systému lze využít dvě možnosti řešení. Při invazivním způsobu se pro přehrání vlastních audio streamů na historickém rádiu musí zasáhnout do jeho konstrukce. Při fungujícím rádiu lze provést lehká modifikace, nevedoucí ke zničení funkčnosti, připojením vestavěného zařízení s logikou přehrávače audio streamů k některým ovládacím prvkům, například potenciometru pro ovládání hlasitosti, ladícímu kondenzátoru pro změnu audio streamů nebo tlačítka pro zapnutí/vypnutí vestavěného zařízení. Lze také využít například funkčního vnitřního zesilovače pro zachování zvuku elektronkového zesilovače. V případě nefungujícího rádia lze odstranit většinu elektronických částí a ponechat jen fyzické rozhraní rádia pro ovládání vestavěného zařízení a případně elektrický zdroj.

## 2.3 Nabídka produktů na trhu

Pro znovu oživení historického elektronkového rádia neexistuje jednoduché univerzální řešení. Na internetu je možné najít různé návody, jak přeměnit historická rádia na drátové nebo bezdrátové reproduktory.<sup>3,4</sup>

Pokud historické rádio disponuje příjemem FM vysílání ve frekvenčním pásmu 87,5–108 MHz, [48] lze pořídit tzv. FM transmittery (vysílače) do auta v přibližné cenové relaci 300–1000 Kč. [2] Vysílače disponují různými způsoby příjmu zvukového signálu (například přes Bluetooth, z paměťové karty nebo USB disku), který dále vysílájí. Nevýhodou je, že jsou uzpůsobeny pro napájení z 12V autozásuvky. Pro použití v místech bez autozásuvky je nutné k vysílači pořídit napájecí adaptér. Na zahraničních webech nabízí FM transmittery napájené pomocí USB ale bez důvěryhodných recenzí potvrzujících funkčnost těchto zařízení. [1]

Na zahraničních webech lze také zakoupit malé stavebnice AM i FM vysílačů. Jedná se ale o nekryté elektronické stavebnice, které umožňují vysílání zvukového signálu pouze z konektoru JACK 3,5 mm. Tyto stavebnice vysírají na pevné frekvenci pomocí krystalového oscilátoru, [4] nebo s možností změny frekvence pomocí potenciometru nebo tlačítek. [5], [12]

V řádech tisíců Kč lze na internetu pořídit AM i FM poloprofesionální vysílače. [33], [32]



Obrázek 2.8: FM transmitter do autozásuvky [3]



Obrázek 2.9: Stavebnice AM vysílače z Amazon.com [5] a FM vysílače z eBay.com [12]

<sup>3</sup><https://www.artofmanliness.com/skills/how-to/how-to-make-an-old-time-radio-into-an-mp3-player-speaker/>

<sup>4</sup><https://www.instructables.com/Vintage-radio-into-a-speaker-for-an-MP3-player/>

## 2.4 Vysílače a zákon

Český telekomunikační úřad vydává všeobecné oprávnění č. VO-R/10 k využívání rádiových kmitočtů a k provozování zařízení krátkého dosahu. [58] Konkrétními podmínkami pro bezdrátový přenos zvuku se zabývá článek 10 tohoto všeobecného oprávnění. Z něj lze vyčíst, na jakých frekvencích a za jakých podmínek lze provozovat rádiové vysílače a přijímače pro přenos zvuku. Podle tohoto článku je například možné v pásmu 87,5–108 MHz provozovat bezdrátová zařízení pro přenos zvuku s maximálním vyzářeným výkonem 50 nW e.r.p. a šírkou pásma 200 kHz a za dodržení harmonizovaných norem ČSN ETSI EN – 300 422 a 301 357. V jiných případech nelze bez individuálního oprávnění rádiové kmitočty využívat. [59] Pro experimentální účely lze získat individuální oprávnění k využívání rádiových kmitočtů. [10]

V ČR tedy lze provozovat FM transmittery na základě těchto podmínek, ale musí také mít „EU Declaration of Conformity“ neboli Prohlášení o shodě. [9]

## 2.5 ESP32 vs Raspberry Pi

Jednodeskové a jednočipové počítače jsou základní výpočetní komponenty, které poskytují velké množství funkcí a schopností většině elektronických projektů a chytrým zařízením, která používáme každý den. Zařízení ESP32 i Raspberry Pi jsou malé a výkonné vývojové desky, které se staly základem pro rozvoj v oblasti tvorby vestavěných systémů, díky dostupnosti a rozšíření i mezi studenty a kutilskou veřejnost. ESP32 a Raspberry Pi se nejčastěji používají v elektronice ale i v projektech založených čistě na programování. Výběr desky závisí na konkrétních požadavcích daného projektu, kvůli jejich některým zásadním rozdílům. [13], [43]



Obrázek 2.10: Vývojové desky ESP32 [6] a Raspberry Pi 4 [8]

### 2.5.1 ESP32

ESP32 je řada levných, nízkoenergetických mikrokontrolérů s integrovanou Wi-Fi a Bluetooth v duálním režimu, [55] které zahrnují všechny součásti elektronického systému na jednom čipu. Z čipu vede 34 programovatelných GPIO linek, z nichž některé disponují 12bitovými A/D nebo 8bitovými D/A převodníky. Tyto mikrokontroléry jsou dodávány s jedno nebo dvoujádrovými 32bitovými mikroprocesory s rychlosťí jednoho jádra až 240 MHz a pamětí SRAM o velikosti 512 KB. [14] Nejznámějším modulem desky plošných spojů s tímto čipem je ESP32-WROOM-32 se 4 MiB flash pamětí od výrobce Espressif. Pro větší projekty lze použít například verzi ESP32-WROOM-32E s až 16 MiB flash pamětí. Pomocí GPIO pinů se dájí jednoduše připojit a ovládat součástky nebo moduly vstupních i výstupních periferií.

### Pro tuto práci důležité vlastnosti:

Systém	mikrokontrolér (omezení nižším výpočetním výkonem - možné přehrávat méně audio streamů zároveň)
GPIO	digitální i analogové piny (+ ADC a DAC)
Možnosti přehrávání audio streamů	z internetu, přes Bluetooth, z přídavného modulu FM rádia nebo SD karty
Škálovatelnost zvukových výstupů	- dvě I2S periférie (dva možné stereo výstupy) - dva DAC (= jeden stereo výstup)
Způsob přenosu audio streamu do historického rádia	- pomocí externího vysílače - přímo kabelem v případě invazivní verze

Tabulka 2.1: Souhrn vlastností ESP32 důležitých pro návrh vestavěného zařízení

### 2.5.2 Raspberry Pi

Raspberry Pi je malý jednodeskový počítač o velikosti přibližně kreditní karty, který je srovnatelný se slabším stolním počítačem. Model Raspberry Pi 3 je vybaven 64bitovým čtyřjádrovým ARM procesorem o taktu 1,2 GHz, operační pamětí 1 GB a integrovanou Wi-Fi a Bluetooth. Rozhraní modelu obsahuje RJ-45, HDMI, JACK audio a USB konektory, pro připojení dalších periferií. Dále disponuje 28 digitálními GPIO piny, [35] ke kterým lze připojit a ovládat součástky nebo moduly vstupních i výstupních periferií. Primárním operačním systémem je oficiální Raspbian OS. Na rozdíl od ESP32 je možné Raspberry Pi použít kromě ovládání různých zařízení pomocí GPIO kontaktů i k vývoji náročnějších softwarových aplikací například pro ovládání celého IoT systému. [56]

### Pro tuto práci důležité vlastnosti:

Systém	jednodeskový počítač (větší výkon - možnost provádění více operací a přehrávání více streamů najednou)
GPIO	pouze digitální GPIO piny
Možnosti přehrávání audio streamů	z internetu, přes Bluetooth, z přídavných USB (RTL-SDR) nebo GPIO modulů, z paměti systému
Škálovatelnost zvukových výstupů	přidávání USB zvukových karet jednodušší a levnější než použití GPIO modulů
Způsob přenosu audio streamu do historického rádia	- pomocí externího vysílače - přímo kabelem v případě invazivní verze - vysíláním přímo z Raspberry Pi pomocí SDR

Tabulka 2.2: Souhrn vlastností Raspberry Pi důležitých pro návrh vestavěného zařízení

# Kapitola 3

## Návrh

### 3.1 Obecný návrh zařízení

- založeno na platformě ESP32 nebo RaspberryPi
  - AM i FM vysílač nebo napojení k ovládacím prvkům (podle verze provedení)
  - ovládání pomocí webového rozhraní nebo mobilní aplikace
  - připojení k zařízení přes Bluetooth, Wi-Fi nebo lokální síť
  - možnost přehrávat/vysílat více zvukových streamů zároveň
- 
- přehrávání online audio streamů z URL (rádia, skladby)
  - přehrávání skladeb z SD karty nebo paměti (nahrávání skladeb přes webové rozhraní)
  - přehrávání FM nebo DAB rádia pomocí přijímače
  - přehrávání audia přes Bluetooth z mobilního telefonu

### 3.2 Verze

V následujících podkapitolách jsou popsány různé návrhy podle zadaných požadavků na vestavěné zařízení. Všechny navržené verze vestavěné zařízení bude možné ovládat z webového prohlížeče po připojení na hotspot daného zařízení nebo přes IP adresu zařízení po jeho připojení na lokální síť přes Wi-Fi nebo ethernetový kabel.

#### 3.2.1 Raspberry Pi a SDR vysílač

Pro platformu Raspberry Pi existuje knihovna RPITX, [16] která umožňuje z této vývojové desky vytvořit vysílač na frekvenci od 5 KHz do 1500 MHz pouhým přidáním frekvenčního pásmového filtru [47] a antény na pin GPIO 4, tedy pin 7 GPIO headeru. Vysílač je tak vytvořen pomocí tzv. SDR, kde většina obvodů vysílače je nahrazena jejich softwarovou podobou. Knihovna umožňuje vysílání pouze na jedné frekvenci v čase a tedy jednoho audio streamu. Na historickém rádiu se pro poslech daného audio streamu naladí zadaná frekvence. Změna audio streamu se bude provádět přes webové rozhraní. Tato verze je vhodná pro funkční historická rádia.

### 3.2.2 Raspberry Pi s více zvukovými kartami

Vývojová deska Raspberry Pi 3B+ disponuje čtyřmi USB konektory, do kterých lze připojit USB zvukové karty. Maximální počet připojených USB zařízení závisí na konkrétním USB řadiči. Ke každé zvukové kartě bude připojený vysílač, který daný audio stream bude vysílat. Vysílač může být se statickou nebo volitelnou frekvencí, která se bude nastavovat z webového rozhraní. Zde se také bude volit, co za audio stream se bude přehrávat na jaké zvukové kartě. Tato verze je vhodná pro funkční historická rádia.

### 3.2.3 Invazivní verze

Jedná se o verzi se zásahem do elektroniky historického rádia. V této verzi je důležité vyřešit připojení uživatelského rozhraní historického rádia (tlačítek, potenciometrů, ...) k vestavěnému systému. Stisknutí tlačítka lze kontrolovat jejich připojením přes relé, mosfet nebo přímo na vstupní GPIO piny použité vývojové desky. Hodnoty potenciometru ovládání hlasitosti se přečtou po jeho připojení na vstupní analogový GPIO pin. Zvolení audio streamu požadované stanice lze docílit snímáním hodnot ladícího kondenzátoru<sup>1</sup> v historickém rádiu, přes analogový GPIO pin. Ve webovém rozhraní se nastaví audio streamy ke konkrétním hodnotám získaných z ladícího kondenzátoru. Změna přehrávaného audio streamu se provádí změnou frekvence na historickém rádiu.

Pro invazivní verzi se nejvíce hodí platforma ESP32, protože bude přehrávat pouze jeden audio stream v čase. Zároveň GPIO piny jsou plně dostačující pro připojení ovládacích prvků historického rádia. Pokud by uživatel požadoval přehrávání souborů z SD karty, lze jednoduše přidat modul pro její čtení. Další moduly jako například modul FM rádia nebo Bluetooth lze přidat, ale je nutné vyřešit přepínání mezi audio streamem z ESP32 a dalšího modulu. V případě větší náročnosti uživatele na vestavěné zařízení nebo kvůli požadavkům na připojení USB zařízení, je nutné invazivní verzi vytvořit pomocí platformy Raspberry Pi. Invazivní verze se hodí pro nefunkční historická rádia, protože dojde k odpojení a zásahu do některých jeho elektronických částí.

### 3.2.4 ESP32 verze (HistoRdualESP)

K vytvoření verze na platformě ESP32 je nutné využít přípojných modulů a periferií, například pro čtení dat z SD karty nebo získání audio streamu rádiového FM vysílání.<sup>2,3</sup> ESP32 disponuje Wi-Fi i Bluetooth, ale nelze je využívat zároveň kvůli sdílenému RF modulu. [15] Pro příjem audio stream z Bluetooth zařízení se využije druhé ESP32 připojené k hlavnímu přes I2C linku v módu slave. Pro výběr audio streamu je nutné vytvořit AudioSwitcher, který z více vstupních audio streamů přesměruje do FM nebo AM vysílače pouze jeden z nich. Pro tento účel lze využít analogový přepínač CD4066B<sup>4</sup> nebo analogový de/multiplexor CD74HC4051<sup>5</sup>. Vybraný audio stream bude vysílán na AM nebo FM frekvenci pomocí připojeného externího vysílače. Tato verze bude disponovat LCD displejem, kde se budou zobrazovat užitečné informace, jako například IP adresa zařízení, zvolený audio stream k vysílání nebo název aktuálně přehrávané skladby z SD karty. Tato verze se hodí

<sup>1</sup><https://www.elprocus.com/what-is-a-variable-capacitor-construction-types-and-applications/>

<sup>2</sup><https://dratek.cz/arduino/993-ctecka-microsd-karet.html>

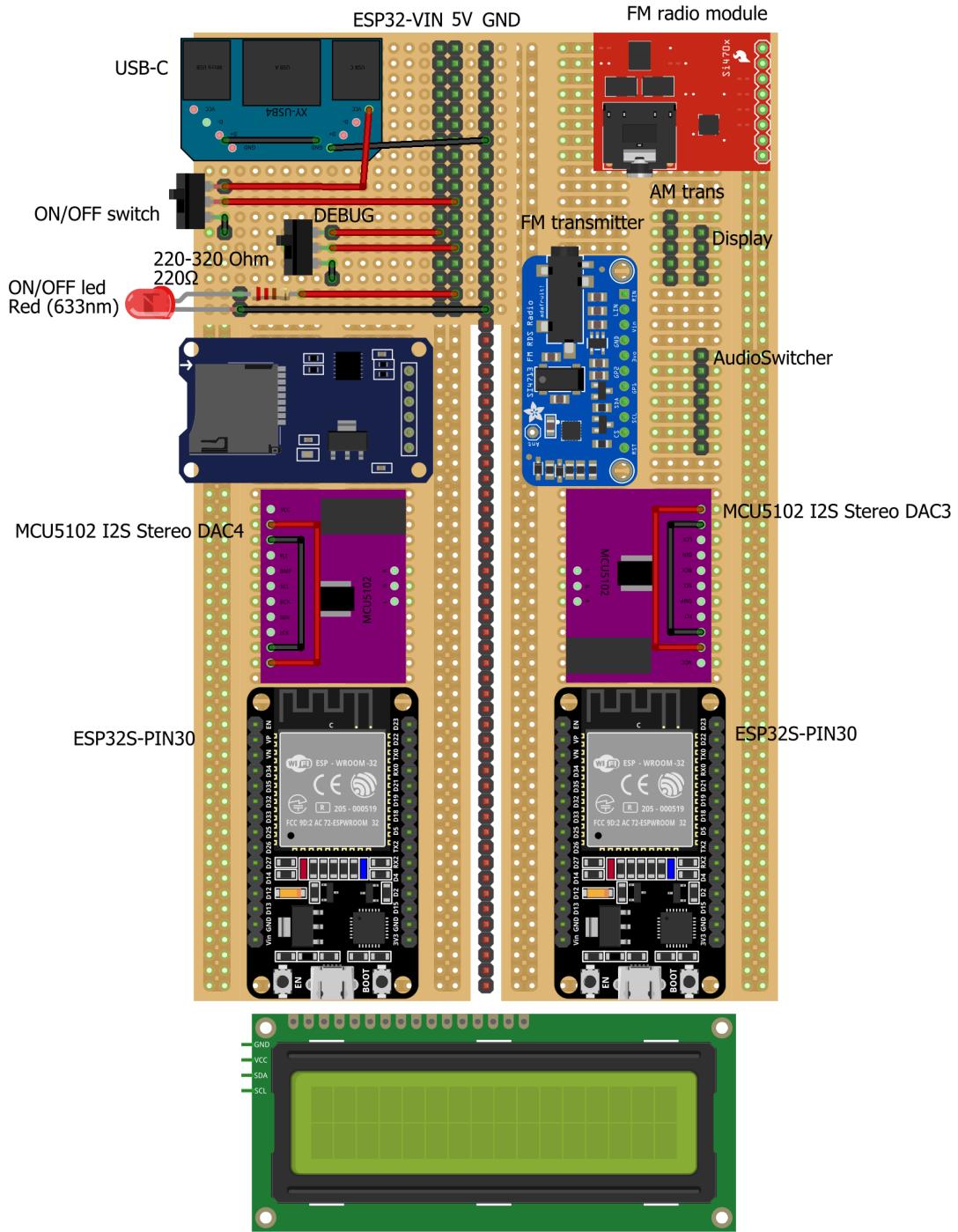
<sup>3</sup><https://dratek.cz/arduino/1492-fm-rds-radio-si4703-modul-tuneru-pro-avr-arm-pic.html>

<sup>4</sup><https://www.ti.com/lit/ds/symlink/cd4066b.pdf?ts=1712919036524>

<sup>5</sup><https://www.ti.com/lit/ds/symlink/cd74hc4051-ep.pdf?ts=1712846709568>

pro funkční historická rádia, ale pro její složitost je nutné zvážit využití jedné z předchozích verzí na platformě Raspberry Pi.

## HistoRdualESP - Front



Obrázek 3.1: Schéma návrhu verze HistoRdualESP; další schémata a fotografie viz přílohy (vytvářeno v programu Fritzing)

### 3.2.5 Vysílače

Cílem návrhů externích vysílačů pro verze s audio výstupy je, aby bylo možné ovládat a měnit vysílací frekvenci vysílače z vestavěného zařízení dané platformy pomocí například I2C sběrnice.

#### 3.2.5.1 FM vysílač

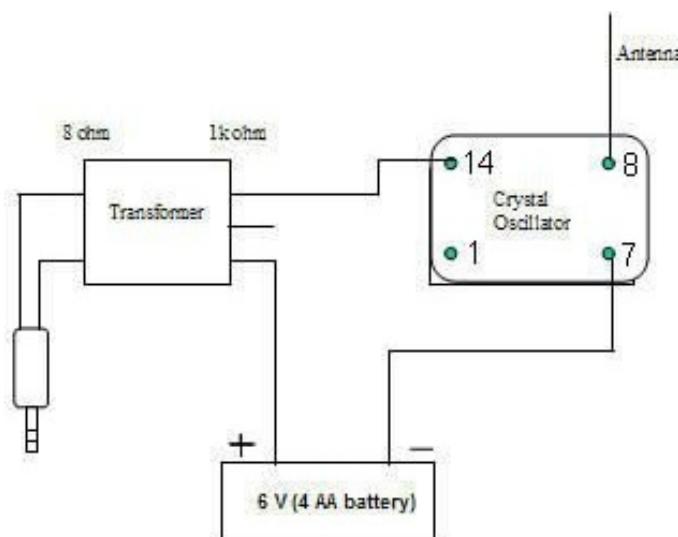
Pro FM vysílání existují různé moduly pro Arduino jako například modul Si4713 FM Radio Transmitter od firmy Adafruit s podporou posílání RDS dat. Komunikace s modulem je přes I2C sběrnici. Lze s ním tedy komunikovat i z vývojové desky ESP32 a měnit frekvenci vysílání.<sup>6,7</sup>

#### 3.2.5.2 AM vysílač

Pro vytvoření AM vysílače je na internetu velké množství návrhů a návodů.<sup>8</sup> Po jejich prozkoumání a porovnání byly vybrány 3 hlavní návrhy. Obecně by každý vysílač měl mít před anténou kondenzátor, který blokuje stejnosměrný proud před vstupem do antény [40] a anténa by měla být dlouhá nejméně  $\frac{1}{4}$  vlnové délky vysílané frekvence. [34]

##### 3.2.5.2.1 Založený na krystalovém oscilátoru (statická frekvence)

Jednoduchý AM vysílač lze vytvořit pomocí transformátoru a krystalového oscilátoru. Zvukový signál se přivede na jednu stranu vinutí transformátoru, například s poměrem 1:1. Na druhou stranu transformátoru se připojí stejnosměrného proud s napětím podle datasheetu použitého krystalového oscilátoru a druhý konec vinutí se připojí na kladný pin krystalového oscilátoru. Záporný pin krystalového oscilátoru se spojí se zemí a výstupní pin se vyvede do antény. Frekvenci vysílání toho to vysílače určuje frekvence krystalového oscilátoru. [41]



Obrázek 3.2: Schéma AM vysílače založeného na krystalovém oscilátoru [41]

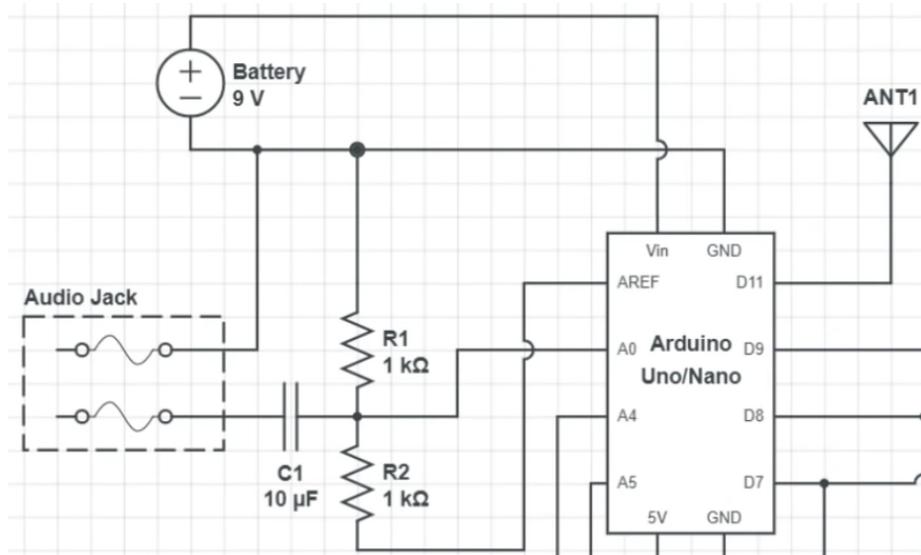
<sup>6</sup><https://learn.adafruit.com/adafruit-si4713-fm-radio-transmitter-with-rds-rdbs-support>

<sup>7</sup><https://www.aliexpress.com/item/1005006152813519.html>

<sup>8</sup><https://www.youtube.com/playlist?list=PLyx6PxqS5pZ4hAWWHbM7C4z2-MS0rj3Sw>

### 3.2.5.2.2 Založený na Arduinu (volitelná frekvence)

Mikrokontrolér na Arduino Uno má rychlosť 16 MHz, teoreticky tedy môžeme generovať vysílaní na túto frekvenciu. Prakticky je frekvencie, ktorou môžeme generovať o hodn  men , proto  n kter  hodinov  cykly se vyt  vykon v n m ostatn ch instrukci . [29] Pro generova n  frekvenc  dlou  vlnov  d lky je toto pln  dosta uj c . Zjednodu en  se audio sign l p ivede na vstupn  analogov  port Arduina a jeho vnit rn  program ho po u prav  amplitudy danou frekvenc  vys l  v stupn m pinem do vys l c  ant ny. [24], [25]



Obr zek 3.3: Sch ma AM vys la e zalo en ho na Arduinu [25]

Arduino v vojovou desku lze teoreticky nahradit podobnou v vojovou deskou jako je Raspberry Pi Pico<sup>9</sup> nebo ESP32<sup>10</sup>, kde jejich procesory b  z  na 125 a 240 MHz, a dos hnout tak vy s ch  vys l c  frekvenc .

### 3.2.5.2.3 Zalo en  na frekven n m sm šova i (voliteln  frekvence)

Frekven n  sm šova  lze vyu t t jako modul tor nosn  vlny a vlny audio sign lu. [7], [30], [27] Pro modul tor AM vys la e ako frekven n  sm šova  je mo n  vyu t t nap r klad vyv zen  modul tor MC1496<sup>11,12</sup>, Gilbert cell sm šova <sup>13</sup>, nebo AD831 vysokofrekven n  RF sm šova <sup>14,15</sup>. Nosn  vlna lze vytvo t modulem pro Arduino Si5351<sup>16</sup>, ktor  dok ze generova t frekvencie od 8KHz a  do 160MHz a je pln  ovladatel n  pomoc  I2C sb rnice. Po modulaci nosn  vlny audio sign lem ve sm šova i vede sign l p imo nebo p es zesilova <sup>17</sup> do ant ny vys la e.

<sup>9</sup><https://www.youtube.com/watch?v=PbhmQfPkNLO>

<sup>10</sup><https://github.com/bitluni/ESP32AMRadioTransmitter>

<sup>11</sup><https://electronics.stackexchange.com/questions/540669/am-demodulation-mc1496>

<sup>12</sup><https://www.youtube.com/watch?v=qUNqdX6uIlw>

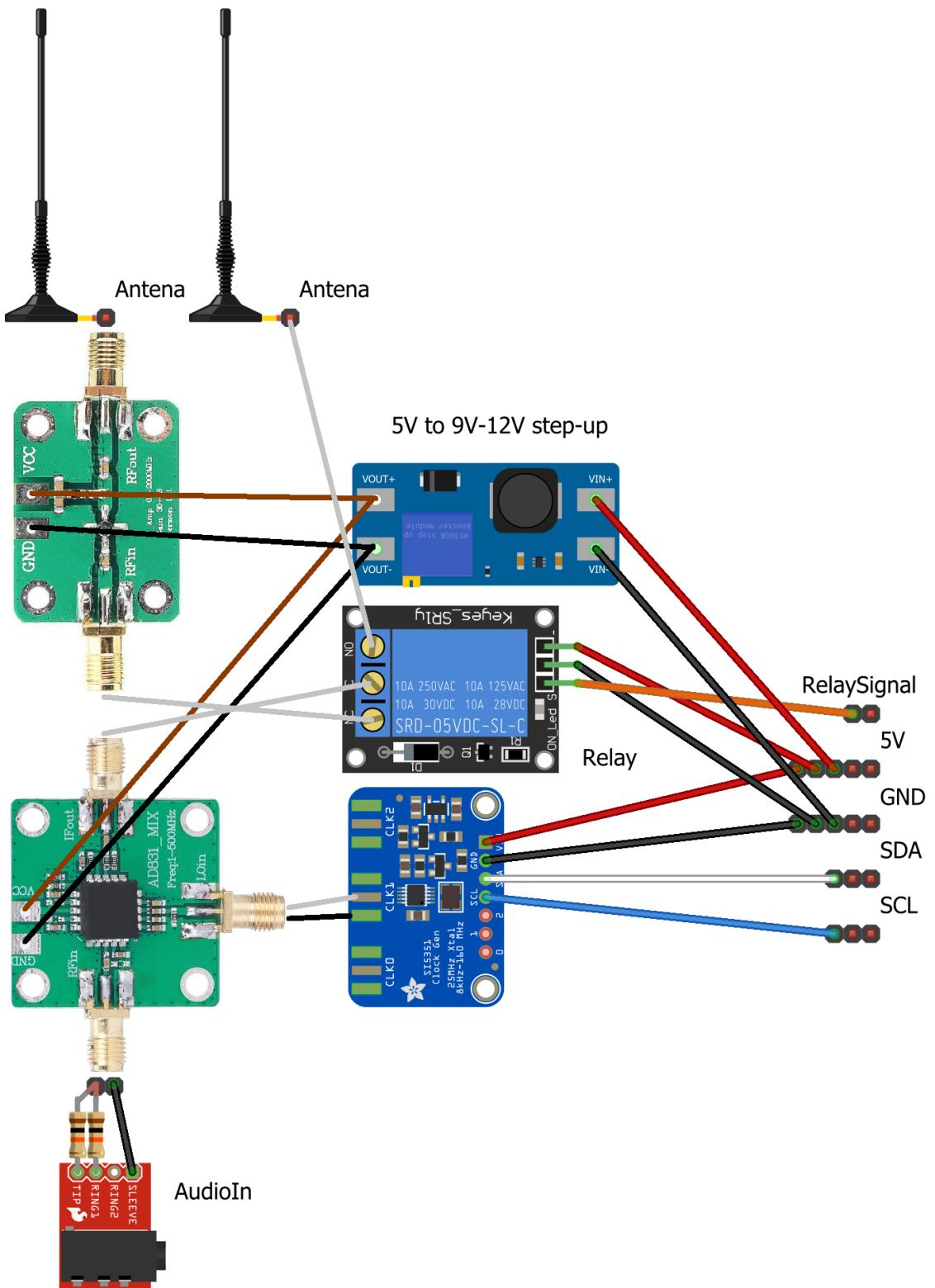
<sup>13</sup><https://www.youtube.com/watch?v=380Qub2Vi2Q>

<sup>14</sup><https://www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/ad831.pdf>

<sup>15</sup><https://www.youtube.com/watch?v=KBq0sblnHWs>

<sup>16</sup><https://www.laskakit.cz/generator-hodin-si5351a-8khz-to-160mhz/>

<sup>17</sup><https://dratek.cz/arduino/1667-sirokopasmovy-zesilovac-rf-30-db-lna-0.1-2000mhz.html>



Obrázek 3.4: Schéma AM vysílače založeného na frekvenčním směšovači; fotografie viz přílohy (vytvořeno v programu Fritzing)

# Kapitola 4

## Realizace

Tato kapitola pojednává o postupu vytvoření některých z navrhovaných verzí vestavěného systému pro příjem audio streamů na historickém rádiopřijímači.

### 4.1 Použité nástroje

- Arduino IDE 1.8.13 – Open-source Arduino Software (IDE) usnadňuje psaní kódu a jeho nahrávání na vývojovou desku. (V průběhu implementace již bylo k dispozici Arduino IDE 2.0, ale nebylo použito z důvodu nekompatibility některých použitých knihoven.)<sup>1</sup>
- WinSCP – SFTP a FTP klient pro Microsoft Windows k přesouvání souborů mezi místním počítačem a vzdálenými servery<sup>2</sup>
- SSH – program a protokol pro zabezpečenou vzdálenou komunikaci (součást systému Windows)
- Notepad++ – bezplatný editor zdrojového kódu<sup>3</sup>
- Advanced IP Scanner – spolehlivý a bezplatný síťový skener pro analýzu LAN<sup>4</sup>

---

<sup>1</sup><https://www.arduino.cc/en/software>

<sup>2</sup><https://winscp.net/eng/index.php>

<sup>3</sup><https://notepad-plus-plus.org/>

<sup>4</sup><https://www.advanced-ip-scanner.com/>

## 4.2 HistoRPi

HistoRPi verze kombinuje oba výše popsané návrhy na platformě Raspberry Pi. Výsledný vestavěný systém umožňuje pomocí SDR vysílat na AM i FM vlnách internetové audio streamy nebo audio soubory z interní paměti Raspberry Pi, kam je možné je nahrávat přes webové rozhraní. Dále lze přehrávat i audio streamy z Bluetooth a FM i DAB vysílání pomocí SDR-RTL zařízení do jakékoliv zvukové karty (např. USB) připojené k Raspberry Pi. Audio streamy z jednotlivých audio výstupů (zvukových karet) pak lze vysílat pomocí externího FM nebo AM vysílače (viz kapitola 3.2.5 Vysílače) a přijímat i přehrávat je na historických rádiopřijímačích. Veškeré ovládání a správa audio streamů se provádí přes webové rozhraní, ke kterému se lze připojit přes Wi-Fi hotspot Raspberry Pi nebo po připojení skrze lokální internetovou síť.

### 4.2.1 Výběr modelu Raspberry Pi

Pro implementaci byl použit jednodeskový počítač Raspberry Pi verze 3 B+. Při výběru se sledovala kompatibilita s knihovnou RPITX<sup>5</sup>, použitá pro SDR vysílání a cena celého zařízení. Raspberry Pi 3 B+ bylo získáno na internetovém tržišti bazos.cz za 900 Kč v listopadu 2023 se vším potřebným vybavením (SD kartou a napájecím adaptérem). Novější verze Raspberry Pi 4 Model B 1GB se v té době pohybovala kolem ceny 1000 Kč [17] bez vybavení a navíc knihovna RPITX není s touto verzí 100 % kompatibilní. Volba starší verze Raspberry Pi se při poměru cena/výkon vyplatí jen v případě, že ji uživatel má již zakoupenou a nechce investovat do novější verze.<sup>6</sup>

### 4.2.2 Instalace OS

Pro Raspberry Pi je na výběr z mnoha operačních systémů uzpůsobených ARM procesorům. [38] Pro tento projekt byl použit oficiální operační systém pro Raspberry Pi Raspbian GNU/Linux 11 verze bullseye bez desktopového prostředí. K instalaci slouží oficiální program Raspberry Pi Imager<sup>7</sup>, který je dostupný ke stažení z oficiálních webových stránek. V programu se vybere model Raspberry Pi, typ operačního systému ze seznamu a SD karta připojená k počítači, určená pro nahrání obrazu operačního systému. Dále je možné předinstavovat operační systém a změnit například jméno a heslo zařízení nebo přidat údaje o Wi-Fi připojení, které se využijí pro automatické připojení k síti při prvním spuštění Raspberry Pi. Po nahrání obrazu operačního systému na SD kartu se SD karta vymže z počítače a vloží do slotu SD karty na Raspberry Pi. Po tomto kroku je Raspberry Pi připraveno k použití. Pro správnou funkci je doporučeno použít uživatelské jméno `histor`, pro které je uzpůsoben instalační soubor aplikace HistoRPi. Při volbě jiného uživatelského jména lze instalační soubor manuálně upravit pro použité uživatelské jméno.



Obrázek 4.1: Screenshot z programu Raspberry Pi Imager

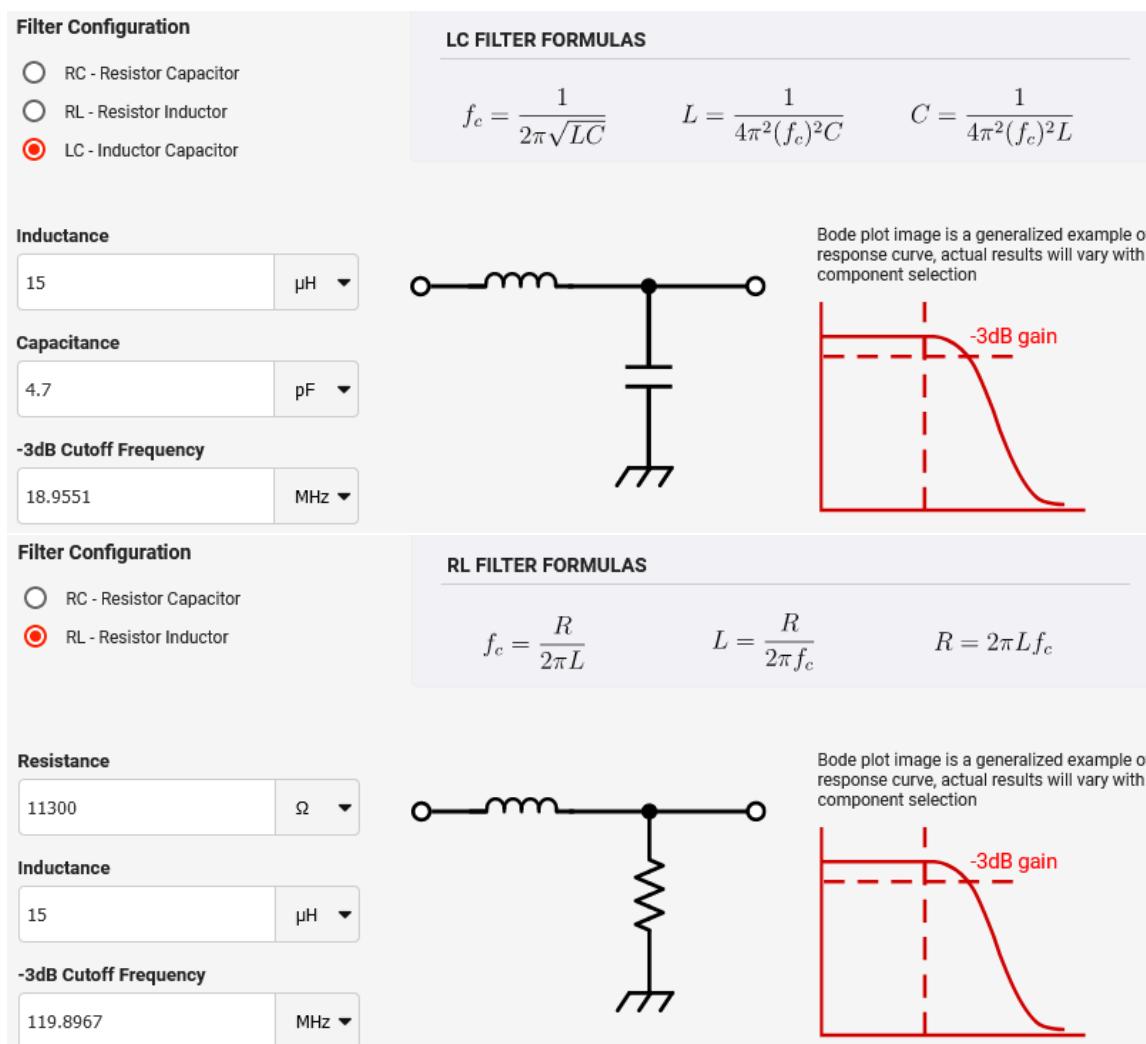
<sup>5</sup><https://github.com/F50EO/rpitx>

<sup>6</sup><https://www.trustedreviews.com/opinion/raspberry-pi-3-vs-pi-2-2936374>

<sup>7</sup><https://www.raspberrypi.com/software/>

### 4.2.3 Vytvoření a zapojení frekvenčního filtru

Dokumentace knihovny RPITX<sup>8</sup> pro SDR vysílání zdůrazňuje použití pásmového filtru před připojením antény na pin GPIO 4 (pin 7 GPIO headeru)<sup>9</sup>. Pasivní filtr se používá k zeslabení signálu nad (dolní propust) nebo pod (horní propust) určitou frekvencí a zabránění vzniku harmonických frekvencí. [31] Pro určení součástek potřebných k sestavení filtru lze využít online kalkulátor na stránkách DigiKey.cz.<sup>10</sup> Raspberry Pi pomocí SDR bude vysílat na frekvencích FM a AM rádií. To odpovídá AM frekvencím do 30 MHz a FM frekvencím do 108 MHz. Pro AM frekvence byla vytvořena dolní propust s frekvencí 19 MHz pomocí cívky s indukčností 15 uH a kondenzátorem s hodnotou 4.7 pF. Pro FM vysílání byla sestavena dolní propust s frekvencí 120 MHz složená z cívky s indukčností 15 uH a odporu v součtu s hodnotou 11300 ohmů. Výsledný filtr se připojí na GPIO4 (pin 7) a GND (pin 9) piny.

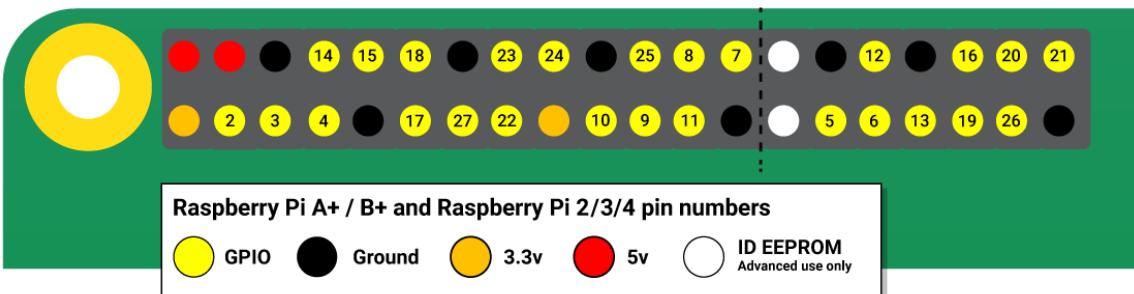


Obrázek 4.2: Screenshoty kalkulátoru frekvenčního filtru z webové stránky DigiKey.cz (1.12.2023 a 21.4.2024)

<sup>8</sup><https://github.com/F50EO/rpitx>

<sup>9</sup>[https://elinux.org/RPi\\_Low-level\\_peripherals](https://elinux.org/RPi_Low-level_peripherals)

<sup>10</sup><https://www.digikey.cz/en/resources/conversion-calculators/conversion-calculator-low-pass-and-high-pass-filter>



Obrázek 4.3: Schéma pinů Raspberry Pi 3 (1. pin vlevo dole a 2. pin vlevo nahoře) [37]

#### 4.2.4 Připojení USB periferií

K Raspberry Pi se připojí požadovaný počet zvukových karet, přičemž do každé z nich lze přehrávat odlišný audio stream, který může být přehráván přes audio vstup historického rádia. Lze však také připojit ke zvukové kartě externí vysílač, čímž docílíme, že historické rádio bude audio stream přijímat prostřednictvím rádiových vln. Po připojení USB RTL-SDR zařízení založeném na čipové sadě RTL2832U<sup>11</sup> lze na Raspberry Pi přijímat rádiové vysílání FM a DAB stanic a tyto audio streamy dále přehrávat. V tomto projektu bylo využito USB zařízení ITV710 od firmy Items.

#### 4.2.5 Instalace HistoRPi a použitých balíčků

Po instalaci operačního systému a úspěšného spuštění Raspberry Pi lze nainstalovat aplikaci HistoRPi. Zjednodušeně se přesune instalační soubor `install-HistoRPi.sh` a soubor `HistoRPi.py` do domovského adresáře uživatele Raspberry Pi. Instalační soubor je poté nutné změnit na spustitelný soubor příkazem `chmod 777 install-HistoRPi.sh`. Instalační skript je uzpůsobený uživatelskému jménu `histor`. Pokud uživatel používá na Raspberry Pi jiné uživatelské jméno, je nutné v instalačním souboru nahradit slovo `histor` za používané uživatelské jméno. Po spuštění instalačního souboru příkazem `./install-HistoRPi.sh` dojde k nainstalování aplikace HistoRPi a všech jejich používaných balíčků. Instalace je dokončena restartováním Raspberry Pi (`reboot`). K získání IP adresy pro přístup do Raspberry Pi v lokální síti lze použít nástroj Advanced IP Scanner a soubory do něj lze přenášet programem WinSCP.

##### 4.2.5.1 Použité balíčky a knihovny

- git – verzovací systém; slouží ke stažení některých knihoven
- python3-flask – mikro webový framework v jazyce Python; běží na něm webové rozhraní aplikace HistoRPi
- dnsmasq – malý a snadno konfigurovatelný DNS a DHCP server; použit pro připojení k Raspberry Pi bez využití jiné internetové sítě (kabelem nebo přes hotspot)
- iwd – řešení Wi-Fi připojení pro zařízení založená na Linuxu; pro vytvoření hotspotu
- festival – program pro převod textu na řeč; slouží ke zjištění IP adresy Raspberry Pi

<sup>11</sup><https://osmocom.org/projects/rtl-sdr/wiki/Rtl-sdr>

- PulseAudio – zvukový server pro unix; ovládání audio vstupů a výstupů
- BlueZ – oficiální linuxový Bluetooth protokol
- lsopf – utilita pro procházení seznamu otevřených souborů
- ffmpeg – sada programů pro práci s multimediálními soubory a datovými proudy
  
- mplayer – multimediální přehrávač
- a2dp-agent [42] – Bluetooth A2DP sink
- rtl-sdr (rtl\_fm)<sup>12</sup> – pro příjem rádiového FM vysílání pomocí USB RTL-SDR zařízení
- terminal-DAB-xxx [21] – terminálový DAB dekodér pomocí USB RTL-SDR zařízení
- rpitx [16] – SDR RF vysílač pro Raspberry Pi

#### 4.2.5.2 Úkony instalace

Na začátku instalace je zkontrolováno, že jsou v instalačním souboru zadány údaje o Wi-Fi sítích a název zařízení, který je použit pro název Bluetooth zařízení. Pokud je Raspberry Pi připojené k internetu, začne stahování a instalace balíčků. Před tím je ještě zapnuto automatické přihlášení uživatele po spuštění Raspberry Pi, kvůli získání uživatelského kontextu při spouštění některých aplikací pomocí Pythonu.

Většina balíčků je instalována pomocí utility `apt install`. Ostatní balíčky jsou staženy pomocí utility `git` do nově vytvořeného adresáře `./web-server/LIBS/`. Po stažení a nainstalování všech balíčků začne konfigurace zařízení.

Pro `dnsmasq` je vytvořen konfigurační soubor pro případy neúspěšného připojení k internetové síti, který z Raspberry Pi vytvoří výchozí bránu s vlastním DHCP serverem a umožní tak připojení k Raspberry Pi jako síťový klient přes ethernetový kabel nebo Wi-Fi hotspot bez využití externí internetové sítě. Pro správu Wi-Fi připojení Raspberry Pi je nahrazena výchozí služba `wpa_supplicant` za nově nainstalovanou `iwd`. U výchozího `wpa_supplicant` docházelo k chybě při vytváření Wi-Fi hotspotu s heslem.<sup>13</sup> Dále je pro správu síťových připojení nastavena jako výchozí utilita `Network-Manager`, kterou lze ovládat pomocí příkazového řádku.

Dále dojde k vytvoření dvou služeb, které se automaticky spouští po naběhnutí systému Raspberry Pi. Služba `APwebserver` spouští webovou aplikaci `HistoRPi.py` běžící v Pythonu pomocí frameworku Flask. Druhá služba `APconnection` spouští soubor `connection.sh`, který se stará o správu připojení internetové sítě.

Po konfiguraci zařízení je do adresáře `./web-server/` přesunut soubor `HistoRPi.py` a v něm jsou vytvořeny soubory `connection.sh` a `device.conf`. V souboru `device.conf` jsou uloženy údaje o zařízení, která jsou použita pro správu internetového připojení souborem `connection.sh`.

Instalace je zakončena restartem Raspberry Pi.

---

<sup>12</sup><https://www.linux-magazine.com/Issues/2018/206/Pi-FM-Radio>

<sup>13</sup>[https://www.reddit.com/r/kde/comments/soqzo4/unable\\_to\\_connect\\_to\\_hotspot\\_made\\_with/](https://www.reddit.com/r/kde/comments/soqzo4/unable_to_connect_to_hotspot_made_with/)

#### 4.2.5.3 Vytvoření obrazu Raspberry Pi

Pro rychlejší a snadnější instalaci aplikace na další zařízení nebo pro zálohu systému, lze uložit obraz SD karty s nainstalovanou aplikací HistoRPi a nakopírovat ho na další SD karty například pomocí programu win32diskimager.<sup>14</sup>

#### 4.2.6 Souborový strom aplikace

```
/histor/
    install-HistoRPi.sh (instalační soubor aplikace HistoRPi)
    web-server/
        LIBS/ (soubory stažených a nainstalovaných knihoven pomocí utility git)
        connection.sh (kontrola a správa síťového připojení)
        device.conf (konfigurační soubor síťového připojení)
        HistoRPi.py (webová aplikace v jazce Python a frameworku Flask)
        web.conf (konfigurační soubor webové aplikace)
        audio_config/ (konfigurační soubory)
        MUSIC/ (audio soubory nahrané do aplikace HistoRPi určené k přehrávání)
```

#### 4.2.7 Po spuštění operačního systému

Po spuštění Raspberry Pi a načtení operačního systému jsou spuštěny dvě služby APwebserver a APconnection. Služba APconnection spravuje připojení Raspberry Pi k LAN nebo vytváří vlastní lokální síť, přes kterou se lze připojit do webové aplikace HistoRPi spouštěnou službou APwebserver běžící na Python frameworku Flask.

Služba APconnection spustí soubor connection.sh a načte data ze souboru device.conf:

- WIFI\_SSID (string) – název Wi-Fi přístupového bodu k připojení do LAN
- WIFI\_PASSWORD (string) – heslo pro připojení do LAN
- AP\_SSID (string) – název vlastního Wi-Fi hotspotu
- AP\_PASSWORD (string) – heslo vlastního Wi-Fi hotspotu
- DEVICE\_NAME (string) – název Raspberry Pi, použito jako název Bluetooth
- IPtoSPEECH (boolean) – spuštění zvukového hlášení IP adresy Raspberry Pi

Dále čeká v jednoduchém while cyklu na spuštění služby NetworkManager.

Po jeho spuštění vytvoří Wi-Fi hotspot z údajů získaných ze souboru device.conf (AP\_SSID, AP\_PASSWORD) a s IP adresou i výchozí bránou 192.168.11.1. Hotspot se poté vypne.

Pro pokus o připojení k LAN přes UTP kabel nebo Wi-Fi se smaže konfigurační soubor /etc/dnsmasq.conf pro výchozí nastavení a dnsmasq se restartuje.

---

<sup>14</sup><https://pimylifeup.com/backup-raspberry-pi/>

Dále se smaže, pokud bylo dříve přidáno, připojení k Wi-Fi se stejným názvem jako je zadaný v načteném souboru `device.conf` (WIFI\_SSID) a znovu se pokouší o vytvoření spojení a následné přidání do seznamu Wi-Fi připojení. Tento krok se provádí z důvodu přechodu z Wi-Fi utility `wpa_supplicant` na utilitu `iwd` během instalace aplikace při použití Wi-Fi připojení. Při neodstranění starého připojení po instalaci připojení k Wi-Fi nefunguje.

V souboru `device.conf` se odstraní obsah proměnných WIFI\_SSID a WIFI\_PASSWORD, aby při dalších spuštění Raspberry Pi se již nově přidané Wi-Fi připojení neodstraňovalo. Zároveň se v souboru nastaví proměnná IPtoSPEECH na hodnotu true.

Obnovení připojení se provede také s kabelovým internetovým připojením.

#### 4.2.7.1 Kontrolní cyklus

Po nastavení Wi-Fi a kabelového připojení k LAN síti se spouští nekonečný kontrolní while cyklus, který kontroluje IP adresu a připojení Raspberry Pi k LAN síti jednou za 10 sekund. Pokud se po 60 sekundách od spuštění cyklu nepovede získat IP adresu, dojde ke spuštění dříve vytvořeného hotspotu, který se zároveň s kabelovým ethernetovým rozhraním na Raspberry Pi nastaví do módu Wi-Fi routeru s manuálně nastavenou IP adresou na hodnotu 192.168.11.1, výchozí bránou na ni ukazující a vlastním DHCP serverem. V tu chvíli se do LAN sítě Raspberry Pi lze připojit přes Wi-Fi hotspot nebo ethernetový kabel, získat IP adresu od DHCP serveru a po zadání IP adresy 192.168.11.1 do internetového prohlížeče přes něj ovládat webovou aplikaci HistoRPi.

Pokud se Raspberry Pi povede získat IP adresu připojením k externí LAN nebo k vytvořené vlastní LAN, kontroluje se hodnota proměnné IPtoSPEECH v souboru `device.conf`. Je-li hodnota proměnné rovna true, je každých 10 sekund spuštěna utilita `festival`, která převádí IP adresu Raspberry Pi na řeč a přehrává ji na výchozím zařízení pro přehrávání (zvukové kartě). Toto hlášení IP adresy slouží k jednoduššímu získání IP adresy Raspberry Pi a připojení k aplikaci HistoRPi. Po načtení dané IP adresy v internetovém prohlížeči se hlášení automaticky vypne.

#### 4.2.8 Webová aplikace

Přes webovou aplikaci se ovládá celá aplikace HistoRPi k přehrávání a vysílání audio streamů pomocí SDR pro jejich přijímání a přehrávání na historických rádiích. Webová aplikace je naprogramována v jazyce Python za použití frameworku Flask. Aplikace HistoRPi je spouštěna službou APwebserver.

##### 4.2.8.1 Před spuštěním

Po spuštění souboru `HistoRPi.py` a před spuštěním webové aplikace po startu operačního systému Raspberry Pi, proběhne inicializace webové aplikace.

Ve while cyklu se čeká na spuštění PulseAudio, serveru pro ovládání audio zařízení na Raspberry Pi. Jakmile je PulseAudio připravený, zkонтroluje se existence virtuálního výstupního audio zařízení `TransmittersSink`. Pokud zařízení s tímto názvem neexistuje, je vytvořeno. Do tohoto zařízení jsou přehrávány audio streamy, které se vysílají pomocí SDR na FM nebo AM frekvencích.

Dále je z konfiguračního souboru `web.conf` přečtena hodnota výchozího výstupního zařízení z předchozího relace webové aplikace a spuštění Raspberry Pi a je použita pro nastavení aktuálního výchozího zařízení.

Před spuštěním webové aplikace ve frameworku Flask se spustí nový proces, který se pokouší připojit na její URL adresu `/startup` a při úspěchu je ukončen. Tímto dojde ke spuštění funkce `raspi_startup()` v kontextu procesu webové aplikace po spuštění operačního systému. V ní dojde k vytvoření adresáře `./audio_config/` pro ukládání konfiguračních dat jednotlivých audio výstupních zařízeních a adresáře `./MUSIC/` k ukládání hudby pro přehrávání z paměti Raspberry Pi.

Nakonec je spuštěna funkce `check_autoplays()`, která zkонтroluje konfigurační data výstupních zařízení v adresáři `./audio_config/` a konfiguraci SDR vysílače v souboru `web.conf`. Pokud některé z audio zařízení má nastavenou hodnotu proměnné `AU_autoplay` na 1, je hned po spuštění webové aplikace na daném výstupním audio zařízení spuštěno přehrávání naposledy spuštěného audio streamu. Také pokud je hodnota proměnné `TS_autoplay` ze souboru `web.conf` rovna 1, je spuštěno SDR vysílání s naposledy nastavenými parametry SDR vysílače.

#### 4.2.8.1.1 Struktura konfiguračního souboru audio výstupního zařízení

`AU_sink=` (přesný název výstupního audio zařízení)  
`AU_volume=` (hlasitost výstupního audio zařízení; hodnoty: 0 až 100)  
`AU_source=` (typ zdroje audio streamu; hodnoty: SD, URL, FM, DAB, BT)  
`AU_autoplay=` (automatické spuštění přehrávání po spuštění aplikace; hodnoty: 1 nebo 0)  
`AU_controls-SD-track=` (poslední přehrávaná cesta z paměti Raspberry Pi)  
`AU_controls-SD-repeat=` (automatické opakování přehrávání z paměti Raspberry Pi; 1/0)  
`AU_controls-SD-shuffle=` (automatické náhodné přehrávání z paměti Raspberry Pi; 1/0)  
`AU_controls-URL-url=` (URL adresa uloženého internetového audio streamu)  
`AU_controls-FM-freq=` (frekvence FM stanice pro přehrávání z USB RTL-SDR zařízení)  
`AU_controls-DAB-channel=` (kanál DAB stanice pro přehrávání z USB RTL-SDR zařízení)

#### 4.2.8.1.2 Struktura konfiguračního souboru webové aplikace (web.conf)

`AU_default=` (přesný název výchozího výstupního audio zařízení)  
`TS_trans=` (typ SDR vysílače; hodnota FM nebo AM)  
`TS_desc-8ch=` (hodnota RDS<sup>15</sup> - PS: 8 znaků dlouhý název FM stanice)  
`TS_desc-long=` (hodnota RDS - RT: až 64 znaků dlouhý popis FM stanice)  
`TS_freq=` (vysílací frekvence vysílače)  
`TS_source=` (název výstupního audio zařízení použitého jako zdroj vysílaného audia)  
`TS_autoplay=` (automatické spuštění vysílače po spuštění aplikace; hodnoty: 1 nebo 0)

#### 4.2.8.2 Webové rozhraní (načtení hlavní stránky)

Uživatelské rozhraní webové aplikace HistoRPi se skládá ze tří hlavních částí. Z tabulky pro správu výstupních audio zařízení (zvukových karet) (AudioOutputs), z tabulky pro ovládání SDR vysílání (Transmitters) a z části s možnostmi nastavení Raspberry Pi a aplikace HistoRPi (Settings).

<sup>15</sup> [http://www.interactive-radio-system.com/docs/EN50067\\_RDS\\_Standard.pdf](http://www.interactive-radio-system.com/docs/EN50067_RDS_Standard.pdf)

Ihněd při načtení hlavní stránky webové aplikace dojde ke změně hodnoty proměnné IPtoSPEECH v souboru `device.conf` a tím k vypnutí hlášení IP adresy Raspberry Pi na výchozím výstupním audio zařízení.

### HistoRPi - audio streaming device for historic radios

#### AudioOutputs

DEFAULT	ID	NAME	STATE	VOLUME	AUDIO SOURCE	PLAYING	AUTOPLAY	CONTROLS
<input type="radio"/>	0	Built-in Audio Analog Stereo	SUSPENDED	86 <input type="button" value="▼"/> %	SDcard player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No track - < [ ] >   o   > - repeat: <input checked="" type="checkbox"/> shuffle <input checked="" type="checkbox"/> - select track
<input checked="" type="radio"/>	1	Audio Adapter (Unitek Y-247A) Analog Stereo	SUSPENDED	100 <input type="button" value="▼"/> %	URL player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<a href="https://ice5.abradio.cz/hit">https://ice5.abradio.cz/hit</a> [ ]   o   >
<input type="radio"/>	2	Audio Adapter (Unitek Y-247A) Analog Stereo	SUSPENDED	46 <input type="button" value="▼"/> %	URL player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<a href="https://ice5.abradio.cz/hit">https://ice5.abradio.cz/hit</a> [ ]   o   >
<input type="radio"/>	3	TransmittersSink	SUSPENDED	100 <input type="button" value="▼"/> %	URL player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<a href="https://ice5.abradio.cz/hit">https://ice5.abradio.cz/hit</a> [ ]   o   >

#### Transmitters

!!!! WARNING !!! - RaspberryPi's WiFi connection is interfered with AM transmission -> use connection over Ethernet cable !!! (Also nearby other transmitting devices can cause interference!)

LIVE	TRANS	FREQ	SOURCE	AUTOPLAY
ON AIR	<input checked="" type="radio"/> FM - Histor - description	92.40 <input type="button" value="▼"/> MHz	[3] TransmittersSink	<input type="checkbox"/>
	<input type="radio"/> AM			

WARNING: FM radio, DAB radio and Bluetooth are not working while transmitting from RaspberryPi using SDR!!! (there is probably interference)

#### Settings

##### Central STOPS

Stop all Audio players: [STOP AUDIO PLAYERS](#)

Stop all Transmitters: [STOP TRANSMITTERS](#)

##### Network state

IP addresses: **192.168.1.112**

Devices:

DEVICE	TYPE	UUID	NAME
eth0	ethernet	443308f2-7e6a-49a1-a26b-b7de7b2abec0	Wired connection 1

##### WiFi saved connections

NAME	UUID	TYPE	DEVICE	X

Connected to WiFi:

[Delete current WiFi connection & Reboot](#)

##### WiFi to connect on next boot-up

SSID: [ ] Password: [ ] [Save](#)

##### IPtoSpeech

[Disable IPtoSpeech](#)

Note: IPtoSpeech is automatically disabled when this page is loaded after boot-up

##### System

[Reboot](#)

[Shutdown](#)

Obrázek 4.4: Screenshot webového rozhraní aplikace HistoRPi

Data o konfiguraci audio streamů na jednotlivých výstupních audio zařízeních (zdroj audio streamu a nastavení jeho ovládacích prvků) jsou načtena ze souborů v adresáři `./audio_config/`, která jsou propojena se systémovými daty o výstupních audio zařízeních (uuid výstupního audio zařízení, číslo zařízení, název zařízení, stav zařízení, hlasitost zařízení a zda se jedná o výchozí výstupní zařízení) a je z nich vytvořena tabulka AudioOutputs, ve které se ovládá přehravání audio streamů na jednotlivých výstupních audio zařízeních.

#### AudioOutputs

DEFAULT	ID	NAME	STATE	VOLUME	AUDIO SOURCE	PLAYING	AUTOPLAY	CONTROLS
<input type="radio"/>	0	Built-in Audio Analog Stereo	SUSPENDED	86 <input type="button" value="▼"/> %	SDcard player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No track
<input checked="" type="radio"/>	1	Audio Adapter (Unitek Y-247A) Analog Stereo	SUSPENDED	100 <input type="button" value="▼"/> %	URL player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<a href="https://ice5.abradio.cz/">https://ice5.abradio.cz/</a>
<input type="radio"/>	2	Audio Adapter (Unitek Y-247A) Analog Stereo	SUSPENDED	46 <input type="button" value="▼"/> %	URL player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<a href="https://ice5.abradio.cz/">https://ice5.abradio.cz/</a>
<input type="radio"/>	3	TransmittersSink	SUSPENDED	100 <input type="button" value="▼"/> %	URL player <input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<a href="https://ice5.abradio.cz/">https://ice5.abradio.cz/</a>

Obrázek 4.5: Screenshot části tabulky AudioOutputs z aplikace HistoRPi

Data o konfiguraci SDR vysílače jsou načtena ze souboru `web.conf` a vložena do tabulky níže Transmitters, ve které se provádí jeho ovládání.

## Transmitters

!!! WARNING !!! - RaspberryPi's WiFi connection is interfered with AM transmission -> use connection over Ethernet cable !!! (Also ne				
LIVE	TRANS	FREQ	SOURCE	AUTOPLAY
ON AIR	<input checked="" type="radio"/> FM - HistoR - description	92.40 MHz	[3] TransmittersSink	<input type="checkbox"/>
	<input type="radio"/> AM			

Obrázek 4.6: Screenshot tabulky Transmitters z aplikace HistoRPi

Ukládání při změně dat v tabulkách se provádí automaticky pomocí události (event) `onchange` a JavaScriptu posíláním nových dat na API, která nová data uloží zpět do příslušných souborů.

### 4.2.8.2.1 Nastavení (Settings)

Na konci hlavní stránky se nachází část s názvem Settings (nastavení), kde se konfiguruje a ovládá celé Raspberry Pi. V této části stránky se veškeré odkazy chovají jako tlačítka, po jejichž stisknutí se pomocí JavaScriptu provede daná operace a získá odpověď z API.

První část nastavení se nazývá Central STOPS. Zde je možné pomocí odkazů vypnout všechny přehrávané audio streamy nebo všechny SDR vysílače v případě, že došlo k neočekávané chybě aplikace bez nutnosti restartovat celé Raspberry Pi.

V části Network state se zobrazují způsoby připojení Raspberry Pi k síti LAN a jeho přiřazené IP adresy.

Níže v části WiFi saved connections se zobrazují uložená Wi-Fi připojení s názvem použitého rozhraní a názvem SSID daného přístupového bodu. Pod tabulkou se zobrazuje název Wi-Fi přístupového bodu, ke kterému je Raspberry Pi připojeno, a odkaz, po jehož kliknutí dojde k odpojení a odstranění stávajícího Wi-Fi připojení a okamžitěmu restartu Raspberry Pi, aby nezůstalo neovladatelné bez připojení k LAN síti.

Pod nadpisem WiFi to connect on next boot-up je možné uložit údaje o Wi-Fi přístupovém bodu, ke kterému se Raspberry Pi pokusí připojit při další spuštění operačního systému. V případě, že se Raspberry Pi nenachází v blízkosti daného přístupového bodu a nepovede se k němu úspěšně připojit, není toto Wi-Fi připojení uloženo, protože utilita NetworkManager spravující Wi-Fi připojení na Raspberry Pi toto neumožňuje.

V části IPtoSpeech se nachází odkaz pro vypnutí hlášení IP adresy Raspberry Pi do výchozího výstupního audio zařízení. Toto vypnutí je vyvoláno i automaticky při načítání této webové stránky aplikace.

Na konci stránky pod nadpisem System se nachází odkazy k restartování nebo vypnutí Raspberry Pi a celé aplikace HistoRPi.

## Settings

### Central STOPS

Stop all Audio players: [STOP AUDIO PLAYERS](#)

Stop all Transmitters: [STOP TRANSMITTERS](#)

### Network state

IP addresses: **192.168.1.112**

Devices:

DEVICE	TYPE	UUID	NAME
eth0	ethernet	443308f2-7e6a-49a1-a26b-b7de7b2abec0	Wired connection 1

### WiFi saved connections

NAME	UUID	TYPE	DEVICE	X

Connected to WiFi:

[Delete current WiFi connection & Reboot](#)

### WiFi to connect on next boot-up

SSID:  Password:

### IPtoSpeech

[Disable IPtoSpeech](#)

Note: IPtoSpeech is automatically disabled when this page is loaded after boot-up

### System

[Reboot](#)  
[Shutdown](#)

Obrázek 4.7: Screenshot části Settings (Nastavení) z aplikace HistoRPi

#### 4.2.8.3 Audio výstupy (AudioOutputs)

V tabulce AudioOutputs jsou vypsány a ovládány všechna výstupní audio zařízení (zvukové karty) Raspberry Pi pomocí utility `pactl`, která slouží k ovládání zvukového serveru PulseAudio. Ve sloupci DEVICE v levé části tabulky ve sloupečku DEFAULT lze vybrat a nastavit výchozí výstupní audio zařízení a ve sloupečku VOLUME nastavit hlasitost v rozsahu 0 až 100 %.

Ve sloupci SOURCE se nastavuje typ zdroje audio streamu, který se bude na daném výstupovém audio zařízení přehrávat, a který lze ovládat a nastavovat ve sloupci CONTROLS. Jako typ zdroje audio streamu lze zvolit jednu z následujících možností:

- SDcard player (přehrávač souborů z interní paměti)
- URL player (přehrávač URL streamů)
- FM radio (přehrávač FM vysílání přijímaného pomocí USB RTL-SDR zařízení)
- Bluetooth (přehrávač audio streamu z jiného zařízení pomocí Bluetooth)
- DAB radio (přehrávač DAB vysílání přijímaného pomocí USB RTL-SDR zařízení)

Zaklikávacím checkboxem ve sloupečku AUTOPLAY se zapne nebo vypne automatické spuštění přehrávání audio streamu daného zdroje na daném výstupním audio zařízení.

SOURCE	CONTROLS		
AUDIO SOURCE	PLAYING	AUTOPLAY	CONTROLS
SDcard player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	No track   - <   >   O   > - repeat: <input checked="" type="checkbox"/> shuffle: <input checked="" type="checkbox"/> - <a href="#">select track</a>
FM radio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	93.40   >   O
Bluetooth	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ON   OFF
URL player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<a href="https://ice5.abradio.cz/hit">https://ice5.abradio.cz/hit</a>   >   O
DAB radio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CHANNEL   >   O   ▲   ▼

Obrázek 4.8: Screenshot pravé části tabulky AudioOutputs z aplikace HistoRPi

#### 4.2.8.3.1 SDcard player

SDcard player umožňuje přehrávat soubory z interní paměti Raspberry Pi. Kliknutím na odkaz **select track** se otevře stránka s procházením souborů uložených ve složce přehrávače `./MUSIC/`. Na této stránce lze procházet, vytvářet a mazat jednotlivé složky a uploadovat, odstraňovat a přehrávat audio soubory. Přehrát lze jednotlivé skladby nebo celou aktuálně zobrazenou složku. Před spuštěním přehrávače, je možné ve sloupečku CONTROLS nastavit automatické opakování přehrávání všech vybraných skladeb nebo automatické zamíchání pořadím přehrávaných skladeb pomocí checkboxů **repeat** a **shuffle**. V textovém poli je zobrazen název aktuálně přehrávané skladby, cesta k naposledy přehrávanému souboru, pokud právě nic nehráje, nebo text No track, pokud nebylo na přehrávači ještě nic přehráno. K přehrávání je použit program `mplayer` a je ovládán pomocí pojmenované pipe (roury).

### SDcard player

Current path: /  
Current sink: alsa\_output.platform-bcm2835\_audio.analog-stereo

---

[PLAY THE CURRENT DIRECTORY](#)

---

- DIR - [Rock](#)  
 - FILE - [Betty Booom Dorade Maskarade - Hit The Road Jack 2023 \(K.ROB Edit\).mp3](#)  
 - FILE - [Big Gabee - Cuba Libre 2023 \(Alegria\).mp3](#)  
 - FILE - [Bad Boys Blue - Youre a Woman \(ZILITIK Reload 2023\).mp3](#)

---

Create new directory:  [create](#)

Upload file: [Browse...](#) No files selected. [upload](#)

[Home](#)

Obrázek 4.9: Screenshot prohlížeče nahraných skladeb do aplikace HistoRPi

Tlačítka vpravo od textového pole lze přehrávač ovládat:

- < – předchozí skladba
- |> – pozastavení nebo pokračování v přehrávání

- O – ukončení přehrávání
- > – následující skladba

#### **4.2.8.3.2 URL player**

URL player dokáže přehrávat online audio streamy jako například internetová rádia. Do textového pole ve sloupečku CONTROLS se vloží URL adresa určitého audio streamu a tlačítkem přehrát (|>) se spustí přehrávání. Tlačítko stop (O) slouží k ukončení přehrávání daného audio streamu. K přehrávání je použit program `mp3player`.

#### **4.2.8.3.3 FM radio**

Po připojení USB RTL-SDR zařízení lze přijímat a přehrávat veřejně dostupné FM vysílání. Do textového pole ve sloupečku CONTROLS se zadá frekvence určité FM stanice a tlačítkem přehrát (|>) se spustí její příjem a přehrávání. Tlačítko stop (O) ukončí přehrávání FM vysílání. Pro přehrávání audio streamu FM vysílání je použit program `rtl_fm` z balíčku `rtl-sdr`.

#### **4.2.8.3.4 Bluetooth**

K Raspberry Pi je možné se připojit například pomocí chytrého mobilního telefonu pomocí protokolu Bluetooth a přehrávat z telefonu audio streamy do Raspberry Pi. Bluetooth jako zdroj audio streamu je možné použít pouze na výchozím výstupním audio zařízení. Pomocí tlačítka ON a OFF ve sloupečku CONTROLS lze Bluetooth pro připojení a příjem dat zapnout nebo vypnout. Ovládání Bluetooth je zajištěno programem `a2dp-agent` od uživatele `spmp` z `github.com` repozitáře `promiscuous-bluetooth-audio-sinc`. V programu bylo upraveno několik řádků pro správné fungování s audio streamy.

#### **4.2.8.3.5 DAB radio**

Při použití USB RTL-SDR zařízení lze přijímat a přehrávat dostupné DAB vysílání. Do textového pole ve sloupečku CONTROLS se zadá požadovaný kanál DAB stanic a tlačítkem přehrát (|>) se spustí příjem a přehrávání jeho vysílání. Tlačítko stop (O) ukončí přehrávání daného audio streamu. Tlačítka ve tvaru šipek nahoru (/ \) a dolů (\ /) se mění naladěná stanice na daném kanále. Pro přehrávání audio streamu DAB vysílání je použit program `terminal-DAB-xxx` konkrétně verze `terminal-DAB-rtlsdr` z `github.com` od uživatele `JvanKatwijk`, který je ovládán pomocí pojmenovaných `pipes` (`rour`). Stejný uživatel vytvořil i program `dab-cmdline` určený pro ovládání čistě z příkazového řádku bez nutnosti použití `pipes` (`rour`), ale nepodařilo se ho zprovoznit a neustále hlásil, že není signál.

#### **4.2.8.4 SDR vysílač (Transmitters)**

Vysílání přehrávaných audio streamů pomocí SDR neboli softwarově definovaného rádia, které dokáže vysílat bez nutnosti použití externích elektronických obvodů, je zajištěno programem `rpitx` od uživatele `F50EO` z `github.com`. Program umožňuje vysílat a simulovat tímto způsobem FM i AM vysílání. Pro FM vysílání je použit z repozitáře příklad v souboru `testfmrds.sh` a pro AM vysílání funguje příklad ze souboru `testnfms.sh`. V tabulce Transmitters v uživatelském rozhraní aplikace HistoRPi se nastavuje a spouští vysílání audio streamu ze zařízení Raspberry Pi. Ve sloupci TRANS se volí typ vysílání, FM nebo AM. K FM vysílání lze navíc přidat maximálně 8 znakový název stanice a až 64 znaků dlouhý popis stanice. Ve sloupci FREQ se zadá frekvence v MHz, na které se bude vysílat.

Ve sloupci SOURCE se zvolí výstupní audio zařízení, kterého audio stream se bude vysílat. Spuštění nebo vypnutí vysílání se provádí tlačítkem ON AIR v levé části tabulky. Pokud checkbox ve sloupci AUTOPLAY je zaškrtnutý, je při spuštění Raspberry Pi předem nastavené vysílání automaticky spuštěno.

**Poznámka:** Některé zvukové karty nešly použít jako zdroj pro SDR vysílač. Je doporučeno pro tento účel používat virtuální výstupní audio zařízení **TransmittersSink**.

## Transmitters

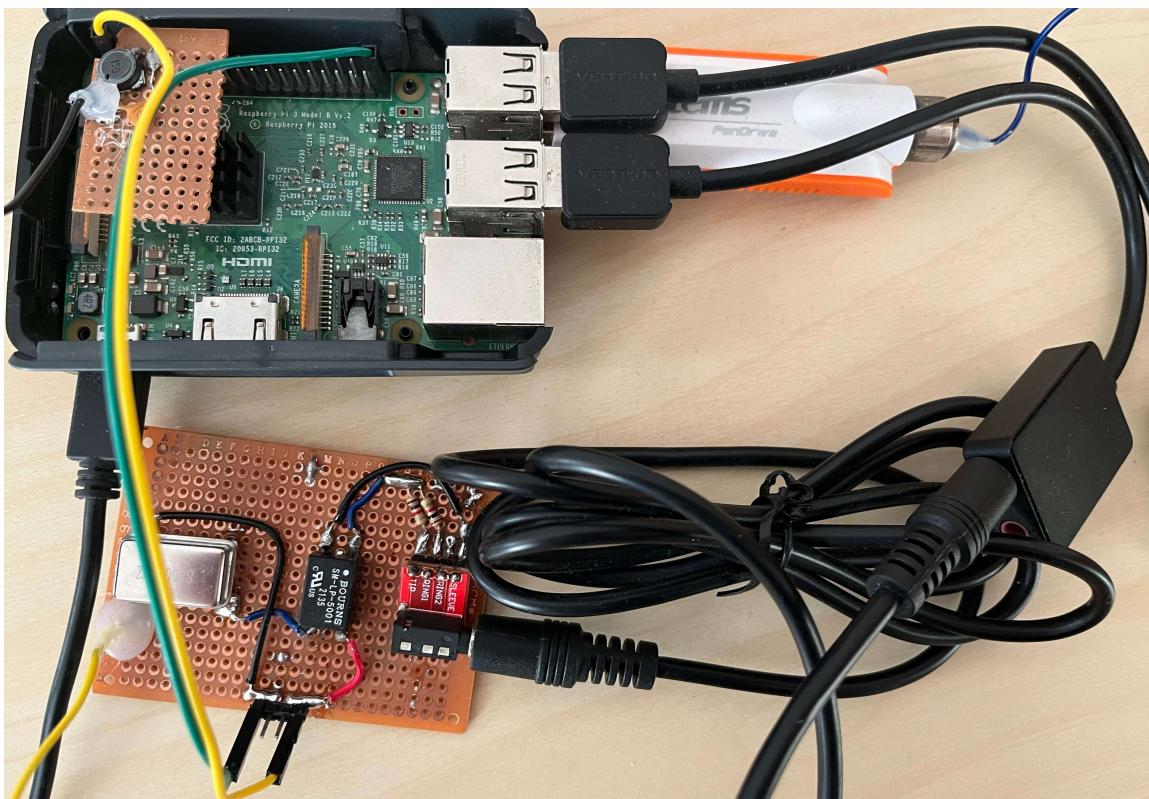
!!! WARNING !!! - RaspberryPi's WiFi connection is interfered with AM transmission -> use connection over Ethernet cable !!! (Also ne

LIVE	TRANS	FREQ	SOURCE	AUTOPLAY
ON AIR	<input checked="" type="radio"/> FM - HistoR - [description] <input type="radio"/> AM	92.40 <input type="button" value=""/> MHz	[3] TransmittersSink <input type="button" value=""/>	<input type="checkbox"/>

Obrázek 4.10: Screenshot tabulky Transmitters z aplikace HistoRPi

Upozornění: SDR vysíláním je rušeno Wi-Fi i Bluetooth připojení a příjem FM i DAB vysílání! Je doporučeno použít kabelové připojení k LAN síti a vysílat audio streamy pouze z SDcard a URL přehrávačů!

#### 4.2.9 Výsledné zařízení



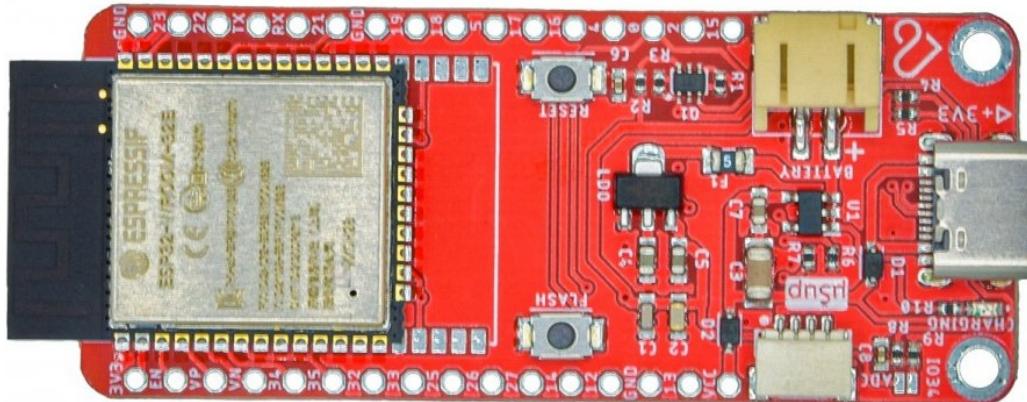
Obrázek 4.11: Fotografie Raspberry Pi s aplikací HistoRPi a připojenými perifériemi (frekvenční filtr, dvě USB zvukové karty, RTL-SDR zařízení, vysílač s krystalovým oscilátorem)

## 4.3 HistoRinvaz

Základem této verze vestavěného systému je návrh na platformě ESP32 z kapitoly [3.2.3 Invazivní verze](#), který je zabudován do historického rádia Tesla Humoreska (1122A). Výsledné vestavěné zařízení je připojeno k ladícímu kondenzátoru historického rádia přijímače, kde na základě jeho aktuálně naměřené hodnoty se spustí přehrávání určitého internetového audio streamu do kabelového audio výstupu s konektorem. Tento audio výstup je připojen do interního zesilovače historického rádia a je přehráván z jeho reproduktorů.

### 4.3.1 Výběr vývojové desky ESP32

Pro tuto verzi vestavěného systému byla použita vývojová deska ESP32-LPKit<sup>16</sup> od firmy LaskaKit s modulem ESP32-WROOM-32E s 16 MB flash pamětí<sup>17</sup>. Nejvíce rozšířený a dostupný modul ESP32-WROOM-32 se 4 MB flash pamětí je ale plně dostačující. Důležité je, aby použitý mikročip byl dvoujádrový kvůli zvukové knihovně. K programování použité desky je potřeba programátor. Zde byl využit LaskaKit CH9102 Programmer<sup>18</sup> vytvořený na míru pro vývojovou desku ESP32-LPKit. K počítači se připojí pomocí micro USB kabelu.



Obrázek 4.12: Fotografie vývojové desky ESP32-LPKit [26]

### 4.3.2 Připojení ESP32 k historickému rádiu

V aktuální kapitole je popsáno připojení ESP32 k zesilovači a ladícímu kondenzátoru historického rádia Tesla Humoreska (1122A).

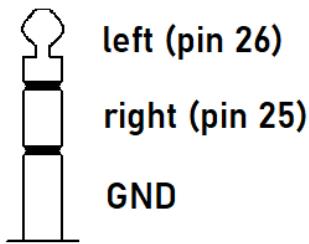
#### 4.3.2.1 Připojení k zesilovači

Na zadní straně historického rádia Tesla Humoreska (1122A) se nachází vstup do zesilovače rádia s konektorem DIN 5-pin [F], do kterého se připojí adaptér na konektor JACK 3,5 mm [M] STEREO (viz kapitola [2.2.1 Vstup pro gramofon](#)). Tento adaptér je spojen audio spojkou JACK 3,5 mm [F/F] STEREO s konektorem JACK 3.5 mm [M] STEREO připojeného na piny vývojové desky ESP32. Pin 26 je výstupem levého reproduktoru a pin 25 pravého reproduktoru.

<sup>16</sup><https://www.laskakit.cz/laskakit-esp32-lpkit-pcb-antenna/>

<sup>17</sup><https://www.esp32.com/viewtopic.php?t=14271>

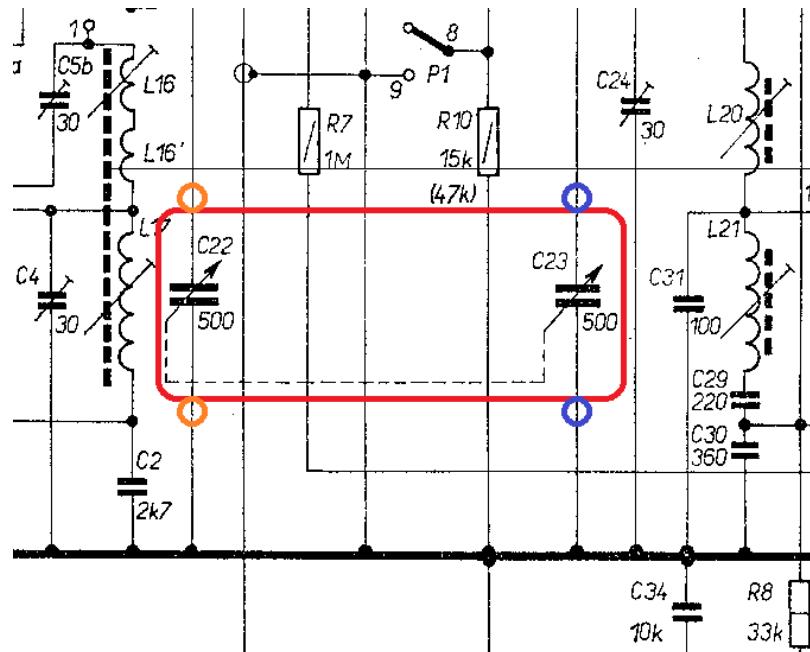
<sup>18</sup><https://www.laskakit.cz/laskakit-ch9102-programmer-usb-c--microusb--uart/>



Obrázek 4.13: Schéma připojení pinů ESP32 na audio kabel s konektorem JACK [M]

#### 4.3.2.2 Připojení ladícího kondenzátoru

Ladící kondenzátor je nutné úplně odpojit od elektroniky rádia, aby nedocházelo k rušení a zkreslení při měření jeho hodnoty pomocí ESP32. Na schématu níže je vidět, že je potřeba odpojit čtyři propojení. Na historickém rádiu Tesla Humoreska (1122A) bylo navíc nutné odpojit uzemnění pomocí měděného plíšku připojeného ke straně ladícího kondenzátoru. Jeden z odpojených kondenzátorů se připojí na piny 32 a 33 na ESP32.



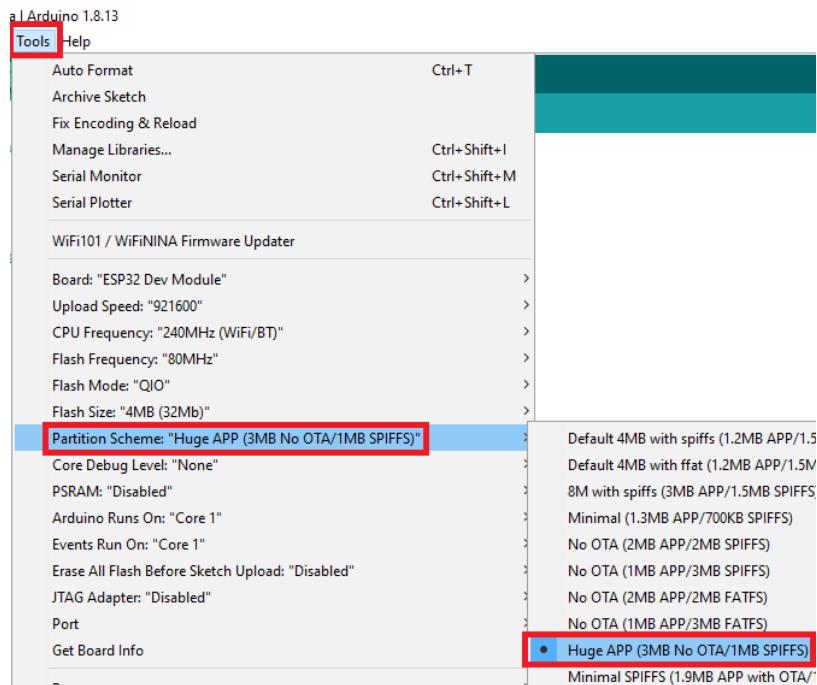
Obrázek 4.14: Schéma připojení ladícího kondenzátoru v radiopřijímači Tesla Humoreska (1122A) [28]

#### 4.3.3 Nahrání zdrojového kódu do ESP32

Do ESP32 je možné nahrát přiložený již zkompilovaný binární soubor `HistoRinvaz.ino.esp32.bin` pomocí programu `Espressif download tool`<sup>19</sup> nebo po instalování použitých knihoven lze otevřít a nahrát přiložený zdrojový kód v jazyce C/C++ s kořenovým souborem `HistoRinvaz.ino` do ESP32 přes vývojové prostředí `Arduino IDE`.

<sup>19</sup><https://www.espressif.com/en/support/download/other-tools>

Protože po zkompilování je velikost binárního souboru větší než 1.2MB (konkrétně 1.28 MB), je nutné použít jiné než výchozí tzv. Partition Scheme, neboli schéma rozdělení oddílů flash paměti na ESP32. Kvůli použití souborového systému SPIFFS<sup>20</sup> pro uložení zvukového souboru znělky při náladění stanice (s velikostí přibližně 77 KB), je doporučeno použít schéma Huge APP, které 4 MB flash paměti ESP32 rozdělí na 3 MB pro zkompilovaný zdrojový kód a 1 MB pro souborový systém SPIFFS. Oddíl pro OTA<sup>21</sup> aktualizace je úplně vynechán, protože bezdrátové aktualizace zařízení nejsou využívány.



Obrázek 4.15: Screenshot vývojového prostředí Arduino IDE s nastavením Partition Scheme

#### 4.3.4 Použité knihovny

V projektu byly použity následující knihovny z oficiálního vývojového frameworku pro Espressif SoC:

- WiFi.h
- DNSServer.h
- WebServer.h
- Preferences.h
- nvs\_flash.h
- SPIFFS.h

<sup>20</sup><https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/stable/esp32/api-reference/storage/spiffs.html>

<sup>21</sup><https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/stable/esp32/api-reference/system/ota.html>

Dále knihovna `Arduino.h` z oficiálního Arduino AVR core.

Mimo oficiální vývojové knihovny byla využita knihovna `Audio.h` z [github.com](#) repozitáře `ESP32-audioI2S` od uživatele `schreibfaul1` pro přehrávání audio streamů z internetu. [39]

Funkce na čtení hodnot ladícího kondenzátoru byla vytvořena na základě článku s názvem `Capacitance Meter Mk II` z webové stránky uživatele `jon`. [20]

Knihovna `WebServer.h` je rozšířena nově vytvořenou knihovnou `WebServerCommon.h`, která přidává funkce pro práci s argumenty příchozího HTTP požadavku a funkce pro práci s vyrovnávací pamětí (bufferem) odpovědi webového serveru.

Soubory `AudioTask.h` a `AudioTask.cpp` obsahují cyklus knihovny `Audio.h`, která se stará o přehrávání audio streamů a využívá k tomu další jádro dvoujádrového modulu ESP32.

V souboru `HistoRWebPages.h` jsou uloženy konstantní proměnné využívané v rámci projektu.

#### 4.3.5 Po spuštění

Po zapnutí ESP32 s nahraným programem je volána funkce s názvem `setup()`. V ní dochází k inicializaci USB sériové linky, globálních proměnných, měříče kapacity ladícího kondenzátoru, audio procesu, Wi-Fi sítě a webového serveru.

USB sériová linka slouží ke komunikaci ESP32 s počítačem a posílání ladících zpráv.

Za pomocí knihovny `Preferences` se načtou uložené hodnoty nastavení zařízení do globálních proměnných. `Preferences` ukládá data do flash paměti ESP32, kde přetrvávají i po restartování nebo odpojení zařízení od napájení.

Poté dochází k inicializaci souborového systému SPIFFS, do nějž je, pokud ještě neexistuje, uložen soubor `/963.wav` se znělkou, která se spouští při naladění stanice/audio streamu na historickém rádiu. Data pro vytvoření souboru jsou uložena v paměti zdrojového kódu v podobě pole bajtů na konci souboru `HistoRWebPages.h`. Do souborového systému SPIFFS je možné, po připojení ESP32 k počítači, přesunout soubory jako do jakéhokoliv jiného paměťového média, ale pro zjednodušení instalace aplikace HistoRinvaz je zvukový soubor uložen přímo ve zdrojovém kódu, díky tomu, že jeho velikost je jen necelých 77 KB. Soubor znělky byl vygenerován na webové stránce [RapidTables.com](#) – Tone generator při zadání frekvenci 963 Hz sinusového průběhu, délky 1 sekundy a hlasitosti 20 %. [36]

Pro konvertování zvukového souboru do pole znaků byla vytvořena HTML stránka s JavaScript kódem `FileToArrayConverter.html`, která po vložení jakéhokoliv souboru jej převede do pole bajtů zdrojového kódu jazyka C/C++. JavaScript kód v tomto HTML souboru je založen na článku `How To Convert A File To A Byte Array` z webové stránky [dilshankelsen.com](#) uživatele `Dilshan Kelsen`. [22]

Dále se inicializují piny měříče kapacity ladícího kondenzátoru a dojde ke spuštění audio procesu, který spravuje přehrávání audio streamů z internetu do výstupních pinů 32 a 33 na ESP32.

Wi-Fi modul ESP32 se nastaví do módu WIFI\_AP\_STA, ve kterém je možné zařízení připojit k Wi-Fi síti a zároveň vytvořit tzv. Access Point, česky přístupový bod. Přes něj je možné se připojit k lokální síti zařízení ESP32 a komunikovat s jeho web serverem bez nutnosti použít jinou Wi-Fi síť. Přístupový bod se zapne pouze v případě, že nebyl dříve vypnut. Lokální síť má nastavenou IP adresu výchozí brány na IP adresu zařízení ESP32, na kterém je spuštěn lokální DNS server, který překládá veškeré doménové požadavky v lokální Wi-Fi síti ESP32 na IP adresu tohoto zařízení. Dochází tak k přesměrování na jeho webový server.

#### 4.3.5.1 Web server

Přes webový server ESP32 se celé zařízení nastavuje a ovládá. Web server zpracovává 4 druhy požadavků: zobrazení hlavní stránky, API pro komunikaci s backendem, stránku zobrazující seznam okolních Wi-Fi sítí a API pro načítání obrázků z flash paměti ESP32. Hlavní stránka se zobrazí i při pokusu načíst neexistující URL adresu web serveru.

##### 4.3.5.1.1 Hlavní stránka

Hlavní stránka se skládá ze dvou částí, přehrávače audio streamů a nastavení ESP32.

V části Stream player se zobrazuje popis právě hrajícího audio streamu (Currently playing), dále aktuální hodnota ladícího kondenzátoru v historickém rádiu (Current frequency) a za ní se zobrazuje text IN SPAN, pokud se aktuální hodnota ladícího kondenzátoru nachází v rozpětí (Frequency span) hodnoty nějakého uloženého internetového streamu (FREQ). V posledním políčku se nastavuje hlasitost přehrávaného audio streamu s rozsahem 0 až 21.

Internetové streamy se ukládají ve dvojici: hodnota ladícího kondenzátoru (FREQ), při které se začne daný stream přehrávat a URL adresa audio streamu (URL), která se má přehrát. Tlačítkem s vyobrazeným křížkem lze konkrétní stream z paměti odstranit, přidat nový stream lze po stisknutí tlačítka + Add stream.

## HistoRinvaz - Embedded system for receiving audio streams

### Stream player

Currently playing: Radio Krokodyl -

Current frequency:  - IN SPAN

Frequency span:

Volume:

### Internet streams

- FREQ:  - URL: <https://ice5.abradio.cz/hitvysoocina128.mp3>

- FREQ:  - URL: <https://icecast4.play.cz/krokodyl128.mp3>

[+ Add stream](#)

Obrázek 4.16: Screenshot přehrávače internetových streamů v aplikaci HistoRinvaz

Ukládání všech hodnot zadaných do formulářových políček se provádí automaticky JavaScriptem po kliknutí mimo ně (při ztrátě zaměření políčka se změněnou hodnotou). Hodnoty políček Currently playing, Current frequency a zobrazení textu IN SPAN, se automaticky načítají jednou za 1500 milisekund pomocí JavaScriptu z backendového API.

Druhá část hlavní stránky slouží ke správě Wi-Fi sítí zařízení ESP32. Po kliknutí na odkaz **wifi scan** dojde k vyhledávání Wi-Fi sítí v okolí ESP32. Za textem **Last IP:** se zobrazuje IP adresa zařízení posledního připojení k Wi-Fi síti a slouží k připojení na webový server z lokální sítě Wi-Fi, ke které je ESP32 připojené. Nastavený přístupový bod se použije k připojení na webový server ESP32 bez nutnosti využití jiné Wi-Fi sítě anebo při prvním spuštění zařízení. Po nastavení připojení ESP32 k jiné WI-FI síti a vyčtení jeho IP adresy v kolonce **Last IP:**, je možné přístupový bod vypnout odkliknutím zaškrťávacího políčka. Pro uložení dat je nutné stisknout tlačítko **save** konkrétní sekce nastavení. Samostatným tlačítkem **Erase** lze vrátit paměť zařízení do výchozího stavu a tlačítkem **Restart** restartovat zařízení ESP32 například pro aplikaci nově uložených změn.

---

**WIFI settings**

[wifi scan](#)

Last IP: **192.168.1.102**

SSID:  
[REDACTED] (at least 8 chars)

Password:  
[REDACTED] (at least 8 chars)

**AP settings**

AP active:

SSID:  
HistoRinvaz (at least 8 chars)

Password:  
12345678 (at least 8 chars)

**Erase HistoR**

Restore default settings and restart ESP:

**Restart HistoR**

Restart ESP to apply changes:

Obrázek 4.17: Screenshot Nastavení v aplikaci HistoRinvaz

Odesílání dat odpovědi z webového serveru probíhá pomocí bufferu, do kterého se přidávají data k odeslání a když se naplní, odešle se tato část ke klientovi. Postup se opakuje, dokud není celá hlavní stránka odeslána. Do bufferu se nejprve vloží kostra hlavní stránky, za kterou se vloží JavaScript příkazy, které vyplní formulářová políčka jejich hodnotami. Konkrétně se jedná o hodnoty přehrávače streamů, informace o internetových streamech a data nastavení o Wi-Fi sítích.

#### 4.3.5.1.2 Backend API

Přes API a JavaScript se ukládají či načítají data nebo volají resetovací funkce. Požadavky na API se volají metodou HTTP POST a musí obsahovat parametr CMD, podle jehož hodnoty se určí, jaká akce se bude provádět:

- PLAYER – ukládání hodnot přehrávače streamů (Stream player)
- STREAMS – ukládání dat o internetových stamech (Internet streams)
- WIFI – uložení dat k připojení ESP32 k Wi-Fi síti
- AP – uložení dat o přístupovém bodu ESP32
- RESTART – restartování zařízení ESP32
- ERASE – vrácení všech nastavení do výchozího stavu (vymazání flash paměti zařízení ESP32)
- DESC – vytvoření popisu aktuálně přehrávaného streamu a získání hodnot políček přehrávače streamů (Stream player) [Currently playing, Current frequency, IN SPAN]

#### 4.3.5.2 Hlavní cyklus

Po dokončení volání funkce `setup()` je donekonečna volána funkce `loop()`. V této funkci se ovládá zařízení ESP32 po jeho inicializaci.

Hned na začátku hlavního cyklu jsou volány funkce pro odbavení požadavků DNS a webového serveru. Dále dochází ke kontrole a správě Wi-Fi připojení a správě audio streamů pomocí ladícího kondenzátoru.

##### 4.3.5.2.1 Wi-Fi připojení

Pokud Wi-Fi zařízení ESP32 není po spuštění připojeno k žádnému přístupovému bodu, zkouší dvakrát toto připojení aktivně navázat. Mezi těmito pokusy je rozestup jedna minuta. Při druhém neúspěšném pokusu o připojení k přístupovému bodu pomocí údajů uložených v globálních proměnných, se zapne vnitřní přístupový bod zařízení ESP32, aby bylo možné se přes něj připojit na jeho webový server a případně upravit údaje pro připojení k Wi-Fi.

Když dojde ke změně stavu Wi-Fi zařízení vývojové desky ESP32, zkontroluje se, zda je zařízení nově ve stavu připojeno. Pokud ano, vynuluje se počet pokusů o připojení a IP adresa připojeného ESP32 se uloží do globální proměnné, která je zobrazena na hlavní stránce webového serveru v sekci nastavení Wi-Fi. V tu chvíli lze vypnout přístupový bod na ESP32 a připojovat se k ESP32 přes připojenou LAN Wi-Fi síť.

##### 4.3.5.2.2 Ladící kondenzátor a audio streamy

Každých 200 milisekund běhu ESP32 dojde ke čtení hodnoty kapacity ladícího kondenzátoru historického rádia a zjišťuje se, zda se má spustit, změnit nebo ukončit přehrávání určitého audio streamu. Aktuální hodnota naladěné frekvence (Current frequency) je vypočítána jako průměr z posledních 10 hodnot kapacity ladícího kondenzátoru kvůli nepřesnosti a nestabilnosti měření a kolísavosti naměřené hodnoty. Ke korekci těchto chyb slouží také uživatelem zadané rozpětí této hodnoty (Frequency span).

Vypočítaná hodnota (Current frequency) je srovnávána s hodnotami (FREQ) uloženými v paměti internetových streamů (Internet streams). Pokud nějaká hodnota (FREQ) z paměti se nachází v o polovinu menším než uživatelem zadaném rozpětí (Frequency span/2) od hodnoty aktuálně naladěné frekvence (Current frequency), dojde ke spuštění přehrávání audio streamu uloženého pod touto hodnotou v paměti (URL) v případě, že tento stejný audio stream (URL) není již aktuálně přehráván. Pokud je aktuálně přehráván jiný audio stream (URL), je zastaven a spuštěn nově vybraný stream. K přepnutí streamu také dochází pouze pokud vypočítaná průměrná hodnota ladícího kondenzátoru (Current frequency) není vzdálena od aktuální hodnoty ladícího kondenzátoru o více než polovinu hodnoty uživatelem zadaného rozpětí (Frequency span). V případě, že při načtení posledních 3 hodnot ladícího kondenzátoru (Current frequency) se nenachází v uživatelem zadaném rozpětí (Frequency span) žádný audio stream (FREQ), je aktuálně přehrávaný audio stream ukončen.

<b>Stream player</b>	<b>Internet streams</b>
Currently playing: <b>Radio Krokodyl</b>	<input type="button" value="x"/> - FREQ: 100 - URL: <a href="https://icecast4.play.cz/krokodyl128.mp3">https://icecast4.play.cz/krokodyl128.mp3</a>
Current frequency: <b>93.15</b> - IN SPAN	<input type="button" value="x"/> - FREQ: 150 - URL: <a href="https://ice5.abradio.cz/hitvysocina128.mp3">https://ice5.abradio.cz/hitvysocina128.mp3</a>
Frequency span: <b>60</b>	<input type="button" value="+ Add stream"/>
Volume: <b>20</b>	
<b>Current frequency: 93.15</b>	
<b>Frequency span: 60</b> - stream is stopped when FREQ leaves	
<b>Half the frequency span: 30</b> - stream starts playing when FREQ enters	
<b>FREQ URL</b>	
<b>100: Radio FM100 - IN SPAN (playing)</b>	
<b>150: Radio FM150</b>	

Obrázek 4.18: Schéma pro vysvětlení fungování přepínání audio streamů v aplikaci HistoRinvaz

**Poznámka:** K nejstabilnějšímu a nejpřesnějšímu měření hodnoty ladícího kondenzátoru docházelo, když historické rádio bylo připojeno do elektrické sítě.

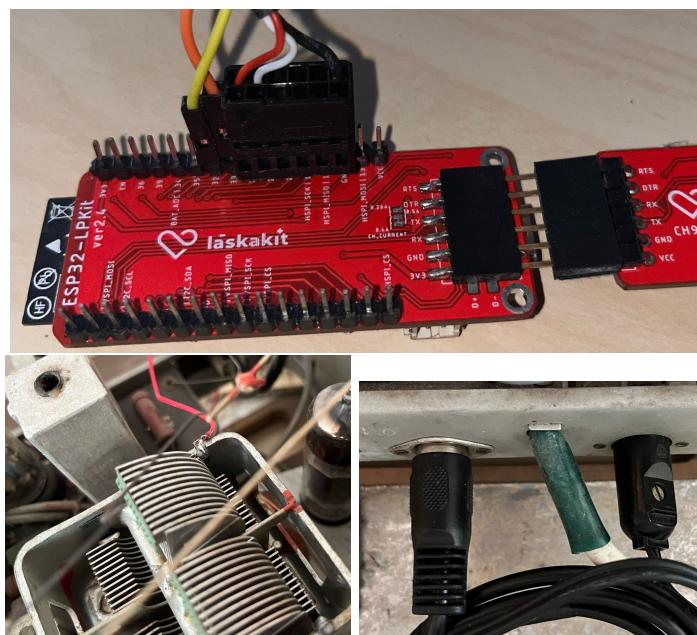
**Poznámka:** Je doporučeno na historickém rádiu vyhledávat jednotlivé audio streamy, při neznalosti jejich pozic, pomalu, kvůli nepřesnosti měřené hodnoty na ladícím kondenzátoru.

**Poznámka:** Při použití zabezpečených HTTPS streamů se prodlužuje doba načítání o několik sekund. Někdy se u těchto streamů nepovedou načíst SSL certifikáty a je potřeba je zkoumat znova naladit. Řešením může být přechod na nezabezpečené HTTP audio streamy.

#### 4.3.6 Výsledné zařízení



Obrázek 4.19: Fotografie sestavené funkční verze aplikace HistoRinvaz



Obrázek 4.20: Nahoře: připojení pinů na ESP32. Dole zleva: připojení k ladícímu kondenzátoru a připojení konektoru DIN a reproduktoru.

# Kapitola 5

## Závěr

V této bakalářské práci je rozebráno a popsáno, jaké jsou aktuální možnosti zprovoznění historických radiopřijímačů k poslechu hudby a jiných audio streamů. Jsou navržena možná řešení z informací získaných z výzkumu historických rádií, rádiového vysílání a produktů aktuálně dostupných na trhu s elektronikou. Návrhy jsou zaměřeny na dva způsoby řešení, a to invazivní a neinvazivní, podle funkčnosti konkrétního historického radiopřijímače. Výsledkem práce jsou dvě funkční verze vestavěného zařízení HistoRPi a HistoRinvaz postavené na platformách Raspberry Pi 3 a ESP32 implementující oba způsoby řešení.

Možná vylepšení při navázání na tuto práci jsou vytvoření uživatelsky přívětivějšího grafického rozhraní aplikací a případné prozkoumání a použití jiných vývojových desek, jako například Raspberry Pi Pico. V případě verze HistoRinvaz je dobré se zaměřit na možnosti přesnějšího měření hodnoty ladícího kondenzátoru nebo zvážit jiné způsoby výběru audio streamů, například pomocí potenciometru. S přesnější ladící hodnotou je možné přidat prediktivní načítání audio streamů podle směru ladění a měnit hlasitost v závislosti na vzdálenosti od bodu spouštění přehrávání konkrétního audio streamu pro přesnější napodobení průběhu ladění stanic. Při použití Raspberry Pi pro verzi HistoRinvaz lze načíst více audio streamů zároveň a odstranit tak prodlevu při jejich přepínání.

Výsledné vestavěné systémy se podařilo vytvořit a zprovoznit přesně podle návrhu tak, že umožňují na historických rádiích přehrávání hudby z SD karty, z internetových streamů, z Bluetooth zařízení nebo přehrávání FM i DAB vysílání. Zařízení jsou ovládána přes webové rozhraní nebo fyzickým rozhraním historického rádia, čímž splňují na začátku vytyčené cíle a požadavky.

# Literatura

- [1] ALIEXPRESS.COM. *2km 0.5W FM Transmitter LED Digital Display Stereo FM Transmitter USB TYPE-C POWER FOR RF DSP Broadcast Campus Radio Station* online. B.r. Dostupné z: <https://www.aliexpress.com/item/1005006037193849.html>. [cit. 2024-04-09].
- [2] ALZA.CZ. *FM transmitter* online. B.r. Dostupné z: <https://www.alza.cz/fm-transmittery/18849964.htm>. [cit. 2024-04-09].
- [3] ALZA.CZ. *Sencor SWM 4848 BT* online. B.r. Dostupné z: <https://www.alza.cz/sencor-swm-4848-bt-d5715543.htm>. [cit. 2024-04-09].  
<https://image.alza.cz/products/JN399d/JN399d.jpg?width=500&height=500>.
- [4] AMAZON.COM. *Micro Power AM Transmitter 3 Channel 1MHz 3MHz 5MHz DIY Amplitude Modulation Transmitter with Antenna and Audio Cable 3.6V for Radio Receiver Player Testing* online. B.r. Dostupné z: <https://www.amazon.com/Transmitter-Channel-Amplitude-Modulation-Receiver/dp/B0CDHS3D6P/>. [cit. 2024-04-09].
- [5] AMAZON.COM. *Radio Medium Wave Transmitter AM Transmitter Adjustable 530-1600KHZ DIY Transmitter Kit for School Experiment* online. B.r. Dostupné z: <https://www.amazon.com/Medium-Transmitter-Adjustable-530%2E2%80%911600KHZ-Experiment/dp/B0CKZCK8P1/>. [cit. 2024-04-09].  
[https://m.media-amazon.com/images/I/71KIqYrjBZL.\\_AC\\_SL1500\\_.jpg](https://m.media-amazon.com/images/I/71KIqYrjBZL._AC_SL1500_.jpg).
- [6] AMAZON.COM. *SquadPixel Esp-32 Wifi, Bluetooth, Dual Core Chip Development Board (ESP-WROOM-32)* online. B.r. Dostupné z: <https://www.amazon.in/SquadPixel-ESP-32-Bluetooth-Development-Board/dp/B071XP56LM>. [cit. 2024-04-11].  
[https://m.media-amazon.com/images/I/611SuZX5oYL.\\_SL1000\\_.jpg](https://m.media-amazon.com/images/I/611SuZX5oYL._SL1000_.jpg).
- [7] ANALOG DEVICES, INC.. *Mixers and Modulators* online. 2009. Dostupné z: <https://www.analog.com/media/en/training-seminars/tutorials/mt-080.pdf>. [cit. 2024-04-12].
- [8] CONRAD ELECTRONIC. *Raspberry Pi® 4 B 4 GB 4 x 1.5 GHz Raspberry Pi* online. B.r. Dostupné z: <https://www.conrad.cz/cs/p/raspberry-pi-4-b-4-gb-4-x-1-5-ghz-raspberry-pi-2138865.html>. [cit. 2024-04-11].  
<https://asset.conrad.com/media10/isa/160267/c1/-/cs/002138864PI00/image.jpg?x=1000&y=1000&format=jpg&ex=1000&ey=1000&align=center>.

- [9] CZCHARLIE. *Je povoleno používat tenhle FM vysílač doma? - odpověď* online. 2018. Dostupné z: <https://www.zive.cz/poradna/je-povoleno-pouzivat-tenhle-fm-vysilac-doma/sc-20-cq-644827/default.aspx?consultanswers=1>. [cit. 2024-04-09].
- [10] DIGITÁLNÍ A INFORMAČNÍ AGENTURA. *Individuální oprávnění k využívání rádiových kmitočtů pro experimentální účely* online. B.r. Dostupné z: <https://portal.gov.cz/sluzby-vs/individualni-opravneni-kvyuzivani-radiovych-kmitoctu-pro-experimentalni-ucely-S8704>. [cit. 2024-04-09].
- [11] DK2AX. *Why do we not use AM and FM at the same time to transmit more information?* online. 2018. Dostupné z: <https://ham.stackexchange.com/questions/12113/why-do-we-not-use-am-and-fm-at-the-same-time-to-transmit-more-information>. [cit. 2024-04-08]. <https://i.stack.imgur.com/8vxtJ.gif>.
- [12] EBAY.COM. *FM 5W PLL FM Stereo Transmitter Maximum power 7W Finished product* online. B.r. Dostupné z: <https://www.ebay.com/itm/181734827369>. [cit. 2024-04-09]. <https://i.ebayimg.com/images/g/nSAAAOSwEeFVRyat/s-l11600.jpg>.
- [13] ELPROCUS.COM. *Difference between ESP32 vs Raspberry Pi* online. B.r. Dostupné z: <https://www.elprocus.com/difference-between-esp32-vs-raspberry-pi/>. [cit. 2024-04-11].
- [14] ESPRESSIF SYSTEMS (SHANGHAI) Co., LTD.. *Memory Types* online. B.r. Dostupné z: <https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/stable/esp32/api-guides/memory-types.html>. [cit. 2024-04-11].
- [15] ESPRESSIF SYSTEMS (SHANGHAI) Co., LTD.. *RF Coexistence* online. B.r. Dostupné z: <https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/stable/esp32/api-guides/coexist.html>. [cit. 2024-04-12].
- [16] F5OEO. *RF transmitter for Raspberry Pi* online. 2015. Dostupné z: <https://github.com/F5OE0/rpitx>. [cit. 2024-04-11].
- [17] HEUREKA GROUP. *Raspberry Pi 4 Model B 1GB* online. B.r. Dostupné z: <https://zakladni-desky.heureka.cz/raspberry-pi-4-model-b-1gb/#prehled/>. [cit. 2024-04-21].
- [18] HÁJEK, M. *Tesla 635A 'Soprán'* online. B.r. Dostupné z: <https://www.oldradio.cz/ts635.htm>. [cit. 2024-04-09].
- [19] JAVAPOINT. *Crystal Oscillator* online. B.r. Dostupné z: <https://www.javatpoint.com/crystal-oscillator>. [cit. 2024-04-09].
- [20] JON. *Capacitance Meter Mk II* online. 2014. Dostupné z: <https://wordpress.codewrite.co.uk/pic/2014/01/25/capacitance-meter-mk-ii/>. [cit. 2024-04-14].
- [21] JVANKATWIJK. *Terminal based DAB decoder, showing slides and with up/down service selectors* online. 2020. Dostupné z: <https://github.com/JvanKatwijk/terminal-DAB-xxx>. [cit. 2024-04-22].

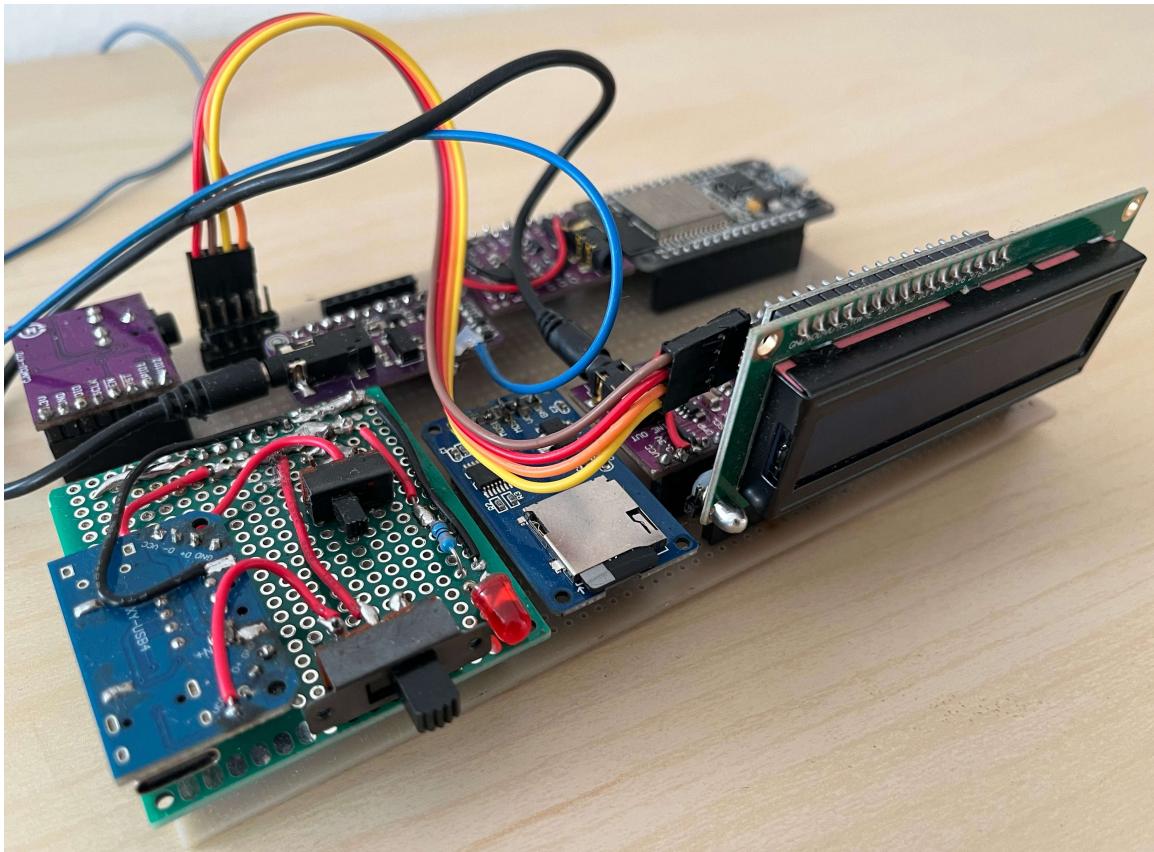
- [22] KELSEN, D. *How To Convert A File To A Byte Array* online. 13. května 2021. Dostupné z: <https://dilshankelsen.com/convert-file-to-byte-array/>. [cit. 2023-11-05].
- [23] KENABLE. *5 Pin Din Plug To 3.5mm Jack Stereo Plug Audio Cable 1m* online. B.r. Dostupné z: <https://www.kenable.co.uk/en/audio-/din-cables-adapters/jack-to-din-cables/7232-5-pin-din-plug-to-35mm-jack-stereo-plug-audio-cable-1m-007232-5055383472321.html>. [cit. 2024-04-09].  
[https://www.kenable.co.uk/98225-large\\_default/5-pin-din-plug-to-35mm-jack-stereo-plug-audio-cable-1m-007232.jpg](https://www.kenable.co.uk/98225-large_default/5-pin-din-plug-to-35mm-jack-stereo-plug-audio-cable-1m-007232.jpg).
- [24] KEYSTONE SCIENCE. *How I made an AM transmitter* online. 2020. Dostupné z: <https://www.youtube.com/watch?v=xxlePEIGgXI>. [cit. 2024-04-12].
- [25] KEYSTONE SCIENCE. *Tunable AM Transmitter* online. B.r. Dostupné z: <https://keystonesciencewebsite.weebly.com/tunable-am-transmitter.html>. [cit. 2024-04-12]. [https://keystonesciencewebsite.weebly.com/uploads/1/6/8/1/16818598/am\\_transmitter\\_circuit\\_full\\_v2\\_\\_1\\_.png](https://keystonesciencewebsite.weebly.com/uploads/1/6/8/1/16818598/am_transmitter_circuit_full_v2__1_.png).
- [26] LASKAKIT S.R.O.. *LaskaKit ESP32-LPKit* online. B.r. Dostupné z: <https://www.laskakit.cz/laskakit-esp32-lpkit-pcb-antenna/>. [cit. 2024-04-29].  
[https://cdn.myshoptet.com/usr/www.laskakit.cz/user/shop/big/6723-5\\_la100057p-esp32-lpkit-top.jpg?634686a9](https://cdn.myshoptet.com/usr/www.laskakit.cz/user/shop/big/6723-5_la100057p-esp32-lpkit-top.jpg?634686a9).
- [27] LIAM DEVLIN, a. k. *Double-Balanced Mixers* online. B.r. Dostupné z: <https://www.microwaves101.com/encyclopedias/double-balanced-mixers>. [cit. 2024-04-12].
- [28] LILL, W. *Humoreska 2 1122A-2* online. B.r. Dostupné z: [https://www.radiomuseum.org/r/tesla\\_humoreska\\_2\\_1122a\\_21122\\_a.html](https://www.radiomuseum.org/r/tesla_humoreska_2_1122a_21122_a.html). [cit. 2024-04-09].
- [29] MAJENKO. *Pin toggle speed - odpověď* online. 2016. Dostupné z: <https://arduino.stackexchange.com/questions/24452/pin-toggle-speed>. [cit. 2024-04-12].
- [30] MWICKERT@UCCS.EDU. *Mixers and Amplitude Modulation* online. B.r. Dostupné z: [https://ece.uccs.edu/~mwickert/ece4670/lecture\\_notes/Lab3.pdf](https://ece.uccs.edu/~mwickert/ece4670/lecture_notes/Lab3.pdf). [cit. 2024-04-12].
- [31] PANASONIC INDUSTRY Co., LTD.. *Asic Knowledge of LC Filters* online. 2020. Dostupné z: <https://industrial.panasonic.com/ww/ss/technical/b4>. [cit. 2024-04-21].
- [32] PCS ELEKTRONIK DOO. *AM vysílače* online. B.r. Dostupné z: <https://www.pcs-electronics.com/cs/kategorie-produktu/am-transmitters/>. [cit. 2024-04-09].
- [33] PCS ELEKTRONIK DOO. *FM vysílače* online. B.r. Dostupné z: <https://www.pcs-electronics.com/cs/kategorie-produktu/fm-transmitters/>. [cit. 2024-04-09].

- [34] PHIL FROST - W8II. *Significance of 1/4 wavelength with respect to antennas - odpověď* online. 2020. Dostupné z: <https://ham.stackexchange.com/questions/16687/significance-of-1-4-wavelength-with-respect-to-antennas>. [cit. 2024-04-12].
- [35] PI4J.COM. *Pin Numbering - Raspberry Pi 3B+* online. B.r. Dostupné z: <https://pi4j.com/1.2/pins/model-3b-plus-rev1.html>. [cit. 2024-04-11].
- [36] RAPIDTABLES.COM. *Tone generator* online. B.r. Dostupné z: <https://www.rapidtables.com/tools/tone-generator.html>. [cit. 2024-05-01].
- [37] RASPBERRY PI LTD. *Raspberry Pi hardware* online. 2021. Dostupné z: <https://www.raspberrypi.com/documentation/computers/raspberry-pi.html>. [cit. 2024-04-29].  
<https://www.raspberrypi.com/documentation/computers/images/GPIO.png>
- [38] REIDT, T. *Which Raspberry Pi 4 OS should you choose?* online. 2022. Dostupné z: <https://emteria.com/blog/raspberry-pi-4-os>. [cit. 2024-04-21].
- [39] SCHREIBFAUL1. *Play mp3 files from SD via I2S* online. 2018. Dostupné z: <https://github.com/schreibfaul1/ESP32-audioI2S>. [cit. 2024-04-14].
- [40] SKITTER155. *Hi !!!, I'm wondering why all AM transmitters have a capacitor before the antenna, and how it much affects removing it ? - odpověď* online. 2022. Dostupné z: [https://www.reddit.com/r/AskElectronics/comments/w8zgvg/hi\\_im\\_wondering\\_why\\_all\\_am\\_transmitters\\_have\\_a/](https://www.reddit.com/r/AskElectronics/comments/w8zgvg/hi_im_wondering_why_all_am_transmitters_have_a/). [cit. 2024-04-12].
- [41] S.NITHUKANTH. *How do I make an AM radio transmitter?* - odpověď online. 2021. Dostupné z: <https://www.quora.com/How-do-I-make-an-AM-radio-transmitter>. [cit. 2024-04-12]. <https://qph.cf2.quoracdn.net/main-qimg-77e745beda3f21fbef0f4dd1eb8555db-1q>.
- [42] SPMP. *A2DP agent for promiscuous/permissive audio sinc* online. 2022. Dostupné z: <https://github.com/spmp/promiscuous-bluetooth-audio-sinc>. [cit. 2024-04-22].
- [43] VELASCO, A. *Comparing Microcontrollers: What Brain Should I Go With?* online. B.r. Dostupné z: <https://www.digikey.cz/en/maker/projects/comparing-microcontrollers-what-brain-should-i-go-with/02d2dcba0d441f5a11fc9956559b226>. [cit. 2024-04-11].
- [44] VIAVI SOLUTIONS. *What is Software Defined Radio (SDR)?* online. B.r. Dostupné z: <https://www.viavisolutions.com/en-us/what-software-defined-radio-sdr>. [cit. 2024-04-09].  
[https://www.viavisolutions.com/sites/default/files/sdr-blocks\\_0.png](https://www.viavisolutions.com/sites/default/files/sdr-blocks_0.png)
- [45] VIAVI SOLUTIONS. *What is Software Defined Radio (SDR)?* online. B.r. Dostupné z: <https://www.viavisolutions.com/en-us/what-software-defined-radio-sdr>. [cit. 2024-04-09].
- [46] WIKIPEDIA. *Hörfunk — Wikipedia, die freie Enzyklopädie* online. 2024. Dostupné z: <https://de.wikipedia.org/wiki/H%C3%B6rfunk>. [cit. 2024-04-08].

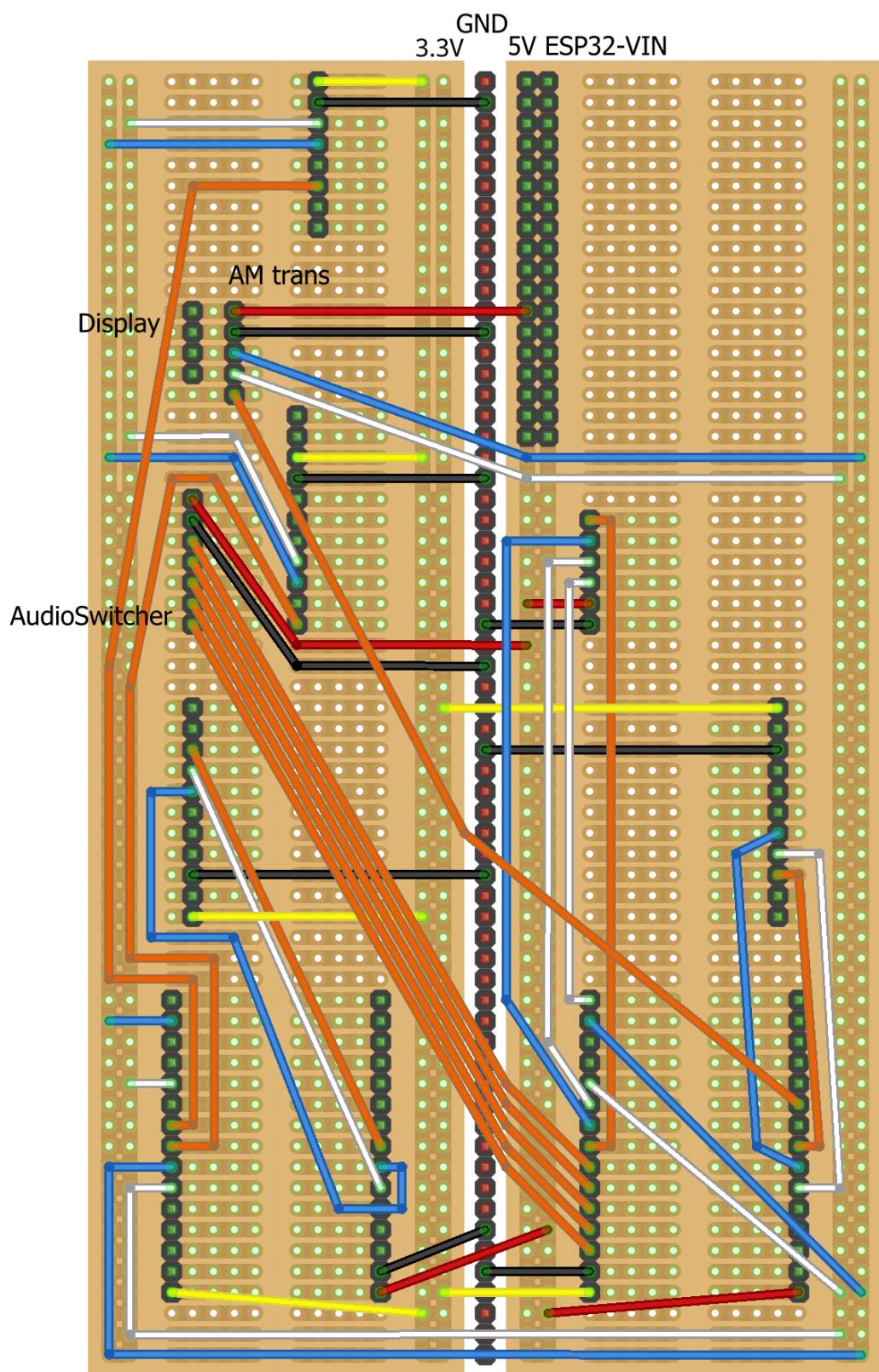
- [47] WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *Band-pass filter* — Wikipedia, The Free Encyclopedia online. 2024. Dostupné z: [https://en.wikipedia.org/wiki/Band-pass\\_filter](https://en.wikipedia.org/wiki/Band-pass_filter). [cit. 2024-04-11].
- [48] WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *FM broadcasting* — Wikipedia, The Free Encyclopedia online. 2024. Dostupné z: [https://en.wikipedia.org/wiki/ FM\\_broadcasting#Broadcast\\_bands](https://en.wikipedia.org/wiki/ FM_broadcasting#Broadcast_bands). [cit. 2024-04-09].
- [49] WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *History of radio* — Wikipedia, The Free Encyclopedia online. 2024. Dostupné z: [https://en.wikipedia.org/wiki/History\\_of\\_radio](https://en.wikipedia.org/wiki/History_of_radio). [cit. 2024-04-08].
- [50] WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *Radio broadcasting* — Wikipedia, The Free Encyclopedia online. 2024. Dostupné z: [https://en.wikipedia.org/wiki/ Radio\\_broadcasting](https://en.wikipedia.org/wiki/ Radio_broadcasting). [cit. 2024-04-08].
- [51] WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *Radio broadcasting* — Wikipedia, The Free Encyclopedia online. 2024. Dostupné z: [https://en.wikipedia.org/wiki/ Radio\\_broadcasting#AM](https://en.wikipedia.org/wiki/ Radio_broadcasting#AM). [cit. 2024-04-08].
- [52] WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *Radio spectrum* — Wikipedia, The Free Encyclopedia online. 2024. Dostupné z: [https://en.wikipedia.org/wiki/ Radio\\_spectrum](https://en.wikipedia.org/wiki/ Radio_spectrum). [cit. 2024-04-08].
- [53] WIKIPEDIA CONTRIBUTORS. *Transmitter* — Wikipedia, The Free Encyclopedia online. 2024. Dostupné z: <https://en.wikipedia.org/wiki/ Transmitter>. [cit. 2024-04-09].
- [54] WIKIPEDIE. *Elektronický oscilátor* — Wikipedie: Otevřená encyklopédie online. 2021. Dostupné z: [https://cs.wikipedia.org/wiki/Elektronick%C3%BD\\_oscil%C3%A1tor](https://cs.wikipedia.org/wiki/Elektronick%C3%BD_oscil%C3%A1tor). [cit. 2024-04-09].
- [55] WIKIPEDIE. *ESP32* — Wikipedie: Otevřená encyklopédie online. 2024. Dostupné z: <https://cs.wikipedia.org/wiki/ESP32>. [cit. 2024-04-11].
- [56] WIKIPEDIE. *Raspberry Pi* — Wikipedie: Otevřená encyklopédie online. 2024. Dostupné z: [https://cs.wikipedia.org/wiki/Raspberry\\_Pi](https://cs.wikipedia.org/wiki/Raspberry_Pi). [cit. 2024-04-11].
- [57] WIKIPEDIE. *Rozhlas* — Wikipedie: Otevřená encyklopédie online. 2024. Dostupné z: <https://cs.wikipedia.org/wiki/Rozhlas>. [cit. 2024-04-08].
- [58] ZIKI. *Je povoleno používat tentle FM vysílač doma? - odpověď* online. 2018. Dostupné z: <https://www.zive.cz/poradna/je-povoleno-pouzivat-tenhle-fm-vysilac-doma/sc-20-cq-644827/default.aspx?consultanswers=1>. [cit. 2024-04-09].
- [59] ČESKÝ TELEKOMUNIKAČNÍ ÚŘAD. Všeobecné oprávnění č. VO-R/10/03.2021-4 k využívání rádiových kmitočtů a k provozování zařízení krátkého dosahu online. 2021. Dostupné z: <https://ctu.gov.cz/sites/default/files/obsah/vo-r10-032021-4.pdf>. [cit. 2024-04-09].

## Příloha A

### HistoRdualESP

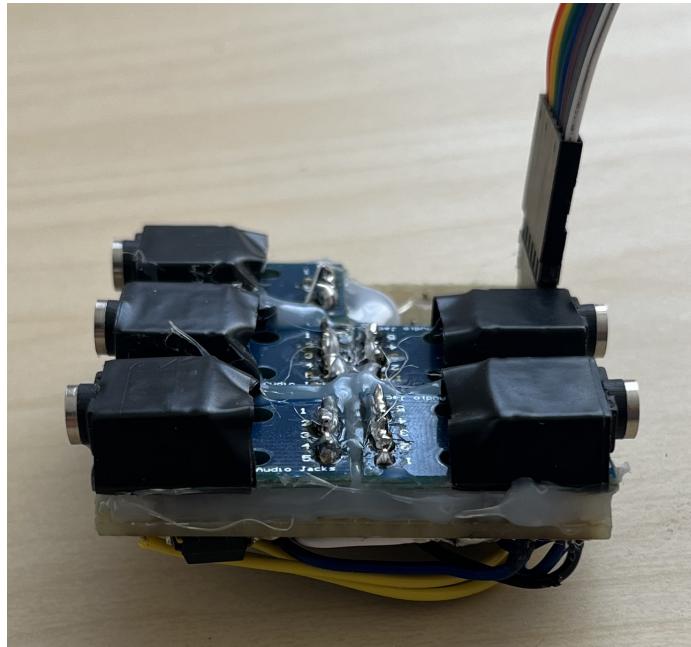
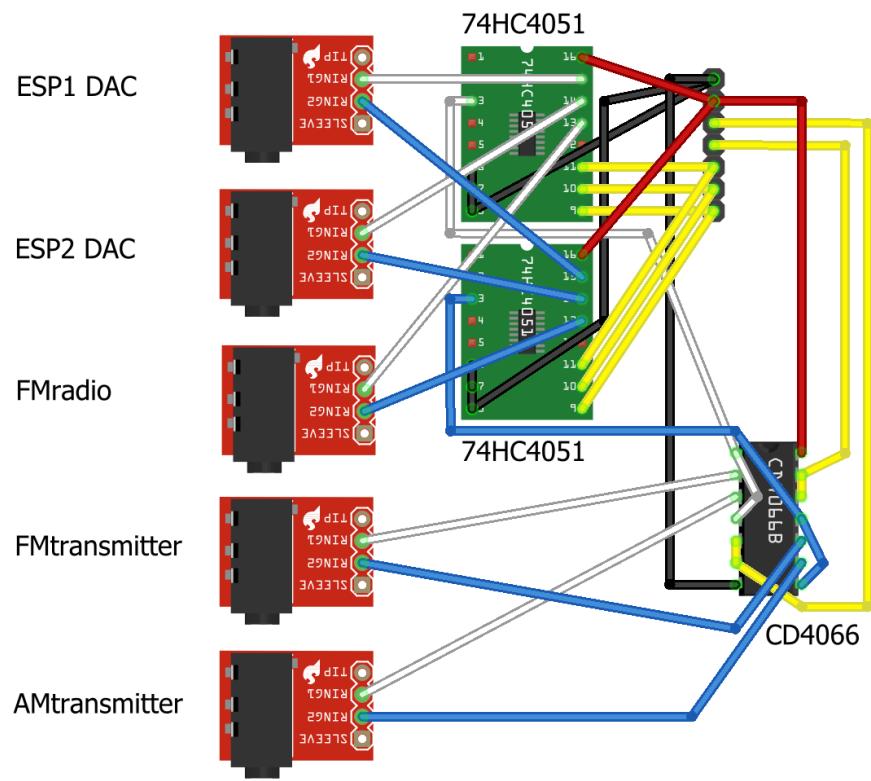


Obrázek A.1: Fotografie sestavené a funkční verze podle návrhu HistoRdualESP bez AM vysílače a AudioSwitcheru. Verze podle toho to návrhu nebyla dokončena. K dokončení bylo potřeba doprogramovat fungování AudioSwitcheru.



Obrázek A.2: Schéma zadní strany návrhu HistoRdualESP

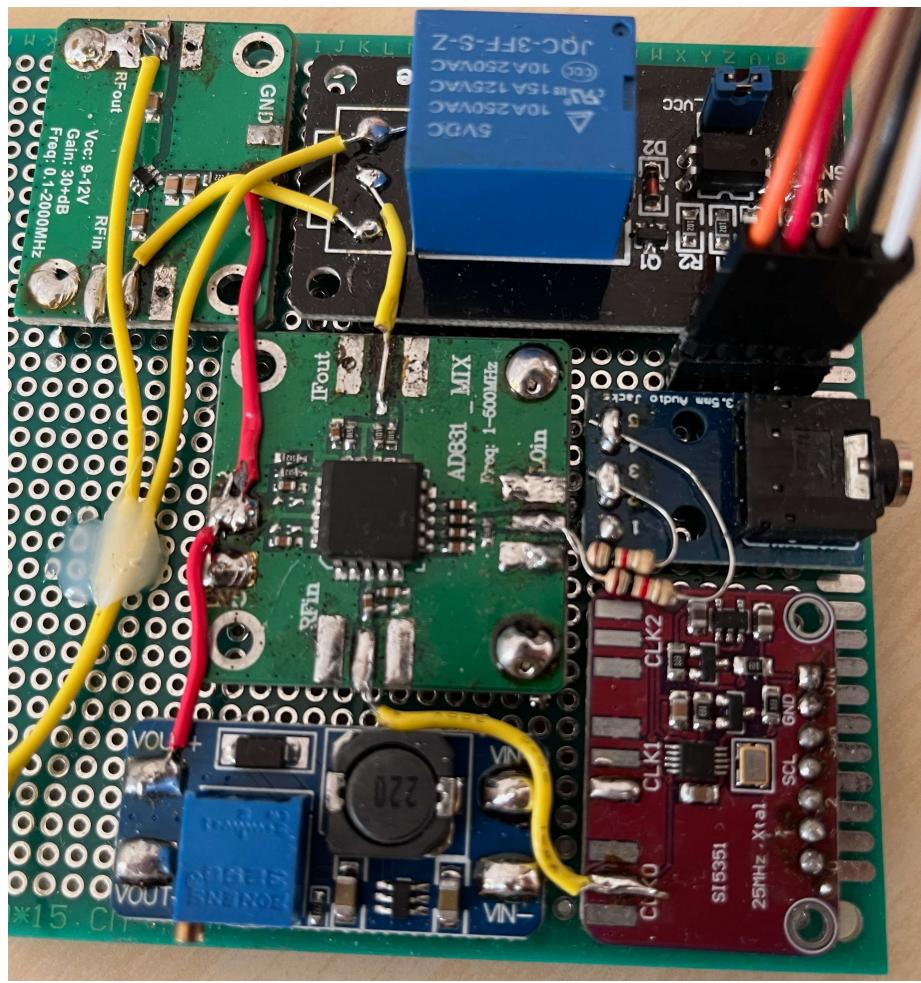
# AudioSwitcher - 3 in - 2 out



Obrázek A.3: Schéma a fotografie přepínače audio streamů AudioSwitcher podle návrhu HistoRdualESP

## Příloha B

### AM vysílač založený na frekvenčním směšovači (fotografie)



Obrázek B.1: Fotografie funkčního AM vysílače založeného na frekvenčním směšovači AD831 a generátoru Si5351. (část obvodu je z druhé strany univerzální desky plošných spojů)