



**Universidade Federal de Roraima**  
**Centro de Ciência e Tecnologia - CCT**  
**Departamento de Ciência da Computação**

**RELATÓRIO**  
**PROJETO FINAL – Tinder Jobs**  
**BANCO DE DADOS 2**

Felipe Rubens de Sousa Borges

2024.1

Matrícula: 2020020120

Prof.<sup>o</sup>. MSC.: Acauan C. Ribeiro

Boa Vista – Roraima

Setembro/2024

## Objetivo

---

Implementar um Projeto Web Full Stack (Frontend + Backend + Banco de Dados) que realize o CRUD e mais uma lógica de negócio principal (CORE) do sistema.

1) TinderJob (A lógica de negócio principal é realizar o match entre quem está buscando uma vaga de emprego e a empresa que está fornecendo uma vaga de emprego)

## Implementação

---

O projeto desenvolvido é um sistema de gestão e "match" entre empresas e desenvolvedores. Ele permite o armazenamento dados de desenvolvedores e empresas em um banco de dados SQL, facilitando o gerenciamento de registros como nomes, e-mails, habilidades e contatos.

A funcionalidade principal do sistema é realizar um "match" entre as empresas e os desenvolvedores, conectando as necessidades das empresas (habilidades exigidas) com as habilidades dos desenvolvedores.

Além disso, o sistema implementa mecanismos de prevenção de duplicidade, verificando se desenvolvedores ou empresas já estão registrados, e inclui operações de CRUD (Criar, Ler, Atualizar, Excluir) para gerenciar os dados.

Na tela inicial o usuário escolhe entre Desenvolvedor ou Empresa para ou fazer login ou realizar o cadastro, caso ele realize um cadastro como desenvolvedor, ele irá para uma tela onde deve inserir o nome, celular, email, habilidades e sua senha para login, após isso ele será direcionado para a tela inicial novamente para realizar o login assim ele será redirecionado para uma tela que exibe em um card, as empresas e as habilidades que elas exigem para a vaga, com um botão escrito Mostrar Interesse, que o usuário pode clicar e ver se as habilidades do desenvolvedor (inseridas no cadastro) são iguais as habilidades exigidas pela empresa.

Isso também vale para caso o usuário realize um cadastro como empresa, ele irá inserir o nome da empresa, email, celular, habilidades exigidas e a senha para login, então voltará para a tela inicial, clicando novamente no card de empresa ele irá para a tela de login, ao realiza-lo ele irá para uma tela que mostrará os desenvolvedores cadastrados e suas habilidades em um card, um desenvolvedor por vez, podendo passar para o próximo, com um botão Mostrar Interesse que dirá se o desenvolvedor possui as habilidades necessárias para a vaga.

## Link Repositório e Apresentação

---

- [https://github.com/F3lipseB0rges/FelipeRubens\\_ProjetoFinal\\_Banco\\_de\\_Dados\\_2\\_TinderJobs\\_RR](https://github.com/F3lipseB0rges/FelipeRubens_ProjetoFinal_Banco_de_Dados_2_TinderJobs_RR)
- <https://youtu.be/LIJtPMIJh7I>

## Requisitos principais

---

O sistema utiliza como linguagens principais Python e JavaScript, contém HTML e CSS, então é necessário ter todas as bibliotecas e instalações para tais linguagens e formatos, além disso é necessário instalar o SQL Lite e a biblioteca “sqlalchemy” para execução do banco de dados.

Utiliza na execução da aplicação o Flask, que é um microframework web escrito em Python. Ele fornece apenas funcionalidades básicas para construir uma aplicação web, como o roteamento de URLs e a manipulação de requisições HTTP.

## Diagrama de Caso de Uso

---

### Atores:

1. **Usuário (Desenvolvedor ou Empresa)**
2. **Sistema**

### Casos de uso principais:

1. **Cadastro Desenvolvedor:**
  - Inserir nome, celular, email, habilidades e senha.
  - Sistema armazena as informações e redireciona para a tela inicial.
2. **Cadastro Empresa:**
  - Inserir nome da empresa, email, celular, habilidades exigidas e senha.
  - Sistema armazena as informações e redireciona para a tela inicial.
3. **Login Desenvolvedor:**
  - Inserir email e senha.
  - Sistema valida o login e redireciona para a tela de empresas.
4. **Login Empresa:**
  - Inserir email e senha.
  - Sistema valida o login e redireciona para a tela de desenvolvedores.
5. **Visualizar Empresas (Desenvolvedor):**
  - Ver lista de empresas e habilidades exigidas em cards.
  - Clicar em "Mostrar Interesse" para comparar habilidades.
6. **Visualizar Desenvolvedores (Empresa):**
  - Ver lista de desenvolvedores e habilidades em cards.
  - Clicar em "Mostrar Interesse" para comparar habilidades.

# Diagrama Caso de Uso

