

Bài tập lớn Thiết kế hướng đối tượng Quản lý nhân sự

IT3103 - Lập trình hướng đối tượng

Nhóm 3a:

20215013 - Nguyễn Văn Dũng

20235809 - Bùi Quang Phương

20225773 – Nguyễn Anh Tuấn

20225606 - Nguyễn Văn Thành Đạt

20225621 - Nguyễn Mạnh Thái Hà

ONE LOVE. ONE FUTURE.

Mục lục

- 1. Tổng quan Bài tập lớn
- 2. Phân chia công việc
- 3. Thiết kế sơ đồ lớp
- 4. Demo
- 5. Đánh giá và hạn chế



1.1 Sơ lược về dự án

Là một ứng dụng được xây dựng nhằm quản lý thông tin về nhân viên trong một tổ chức. Hệ thống cung cấp các chức năng:

- Quản lý hồ sơ nhân viên
- Chấm công
- Tính lương
- Theo dõi đào tạo
- Các thông tin liên quan đến nhân viên trong công ty



1.2 Các lớp trong dự án

- Lớp nhân viên: lưu trữ các thông tin liên quan đến nhân viên, được chia thành nhân viên chính thức và nhân viên hợp đồng
- Lớp phòng ban: Lưu trữ thông tin về phòng ban và các chức vụ
- Lớp chấm công: Lưu trữ thông tin về chấm công
- Lớp lương: Lưu trữ thông tin về lương cơ bản
- Lớp thưởng: Lưu trữ các khoản thưởng thêm cho nhân viên



1.3 Các yếu tố hướng đối tượng trong bài tập lớn

- Tính kế thừa: Có 2 dạng nhân viên được kế thừa từ lớp nhân viên
- Tính đa hình: Các công thức tính lương được ghi đè trên công thức chung
- **Tính đóng gói**: Ấn các thuộc tính và phương thức bên trong lớp và chỉ cung cấp các phương thức truy cập công khai để bảo vệ dữ liệu.



1.3 Các yếu tố hướng đối tượng trong bài tập lớn

- Tính kế thừa: Có 2 dạng nhân viên được kế thừa từ lớp nhân viên
- Tính đa hình: Các công thức tính lương được ghi đè trên công thức chung
- **Tính đóng gói**: Ấn các thuộc tính và phương thức bên trong lớp và chỉ cung cấp các phương thức truy cập công khai để bảo vệ dữ liệu.



Nhiệm vụ	Mô tả chi tiết	Thành viên	Trạng thái
Lên ý tưởng		Hà Đạt Dũng Phương Tuấn	Đã hoàn thành
Tạo Github làm việc chung		Đạt ▼	Đã hoàn thành
Thiết kế giao diện		Phương	Đã hoàn thành
Thiết kế sơ đồ lớp		Tuấn	Đã hoàn thành
Thiết kế cơ sở dữ liệu		Dũng ▼	Đã hoàn thành
		•	Đã hoàn thành

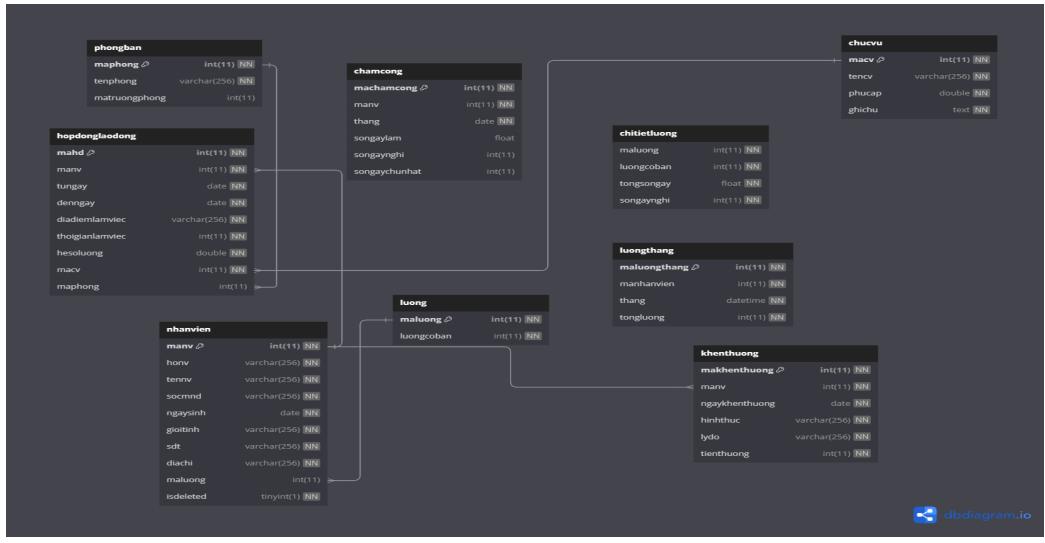
Nhiệm vụ	Mô tả chi tiết	Thành viên	
Viết code lớp Nhân viên (Employee)	 Định nghĩa thuộc tính: maNV, hoTen, ngaySinh, gioiTinh, diaChi, email, phongBan, luong. Xây dựng constructor để khởi tạo nhân viên. Viết các phương thức: Getter và Setter cho từng thuộc tính. Thêm nhân viên mới. Sửa thông tin nhân viên. Xóa nhân viên. 	Dũng	Đã hoàn thành
Viết code lớp Phòng ban (Department).	 Định nghĩa thuộc tính: maPB, tenPB, truongPhong, soNhanVien. Xây dựng constructor để khởi tạo phòng ban. Viết các phương thức: Getter và Setter cho từng thuộc tính. Thêm phòng ban mới. Xóa phòng ban. Cập nhật trưởng phòng. 	Đạt ▼	Đã hoàn thành

Viết code lớp Chấm công (Attendance).	 - Định nghĩa thuộc tính: maChamCong, maNV, ngayChamCong, gioVao, gioRa. - Xây dựng constructor để khởi tạo dữ liệu chấm công. - Viết các phương thức: + Getter và Setter cho từng thuộc tính. + Ghi nhận giờ vào làm việc. + Ghi nhận giờ tan ca. 	Phương	*	Đã hoàn thành
Viết code lớp Lương (Salary).	 - Định nghĩa thuộc tính: maLuong, maNV, luongCoBan, phuCap, soGioLamViec. - Xây dựng constructor để khởi tạo dữ liệu lương. - Viết các phương thức: + Getter và Setter cho từng thuộc tính. + Tính lương tổng (dựa vào công thức: luongCoBan + phuCap). + Hiển thị thông tin lương nhân viên. 	Tuấn	*	Đã hoàn thành
Viết code lớp Thưởng (Bonus).	 - Định nghĩa thuộc tính: maThuong, maNV, loaiThuong, soTienThuong. - Xây dựng constructor để khởi tạo dữ liệu thưởng. - Viết các phương thức: + Getter và Setter cho từng thuộc tính. + Thêm thưởng mới cho nhân viên. + Tính tổng tiền thưởng của nhân viên. 	Hà	*	Đã hoàn thành



Nhiệm vụ	Mô tả chi tiết	Thành viế	èn `	
Tổng hợp Code hoàn thiện sản phẩm		Hà Đạt Dũng		
		Phương Tuấn	•	Đã hoàn thành
Viết báo cáo		Đạt	•	Đã hoàn thành
		Phương	•	Đã hoàn thành
Làm slide		Tuấn	•	Đã hoàn thành
		Dũng	~	Đã hoàn thành

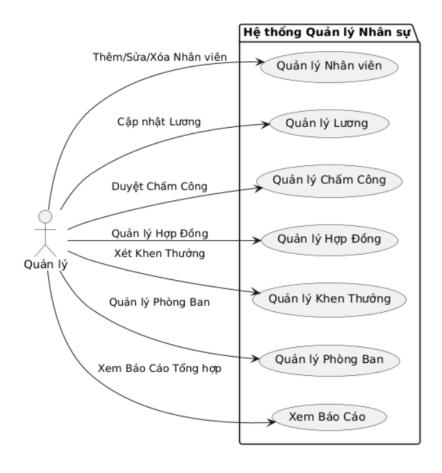
3. Thiết kế cơ sở dữ liệu



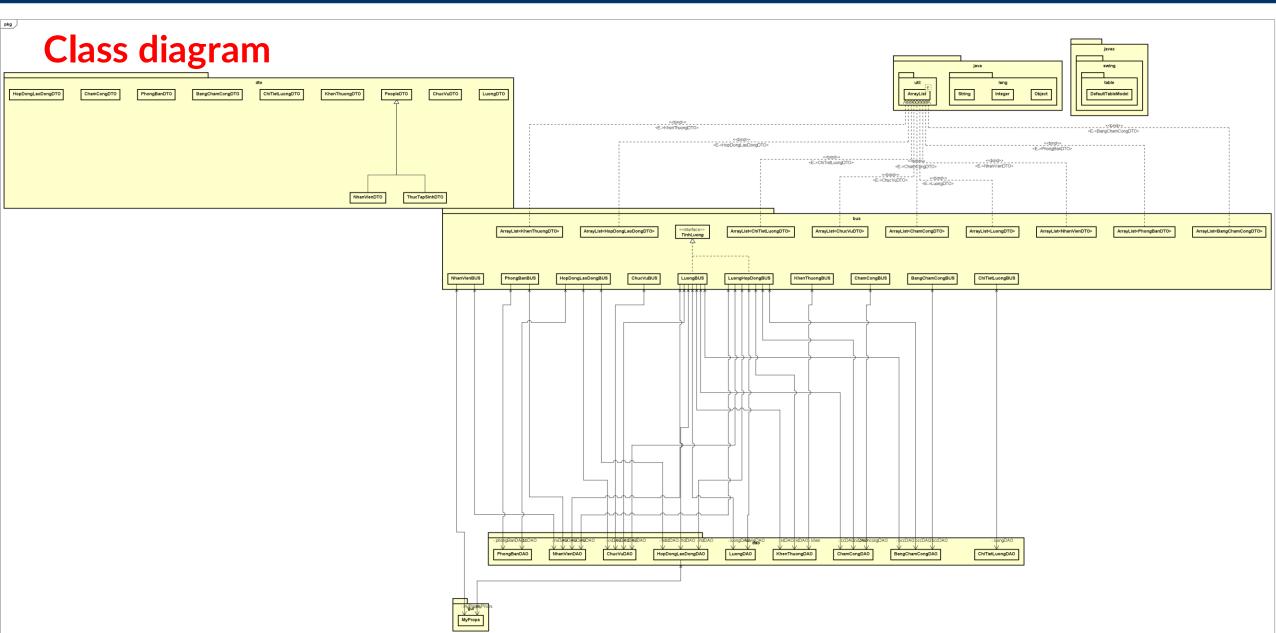


4. Thiết kế sơ đồ lớp

UseCase diagram



4.Thiết kế sơ đồ lớp



5. Công nghệ sử dụng

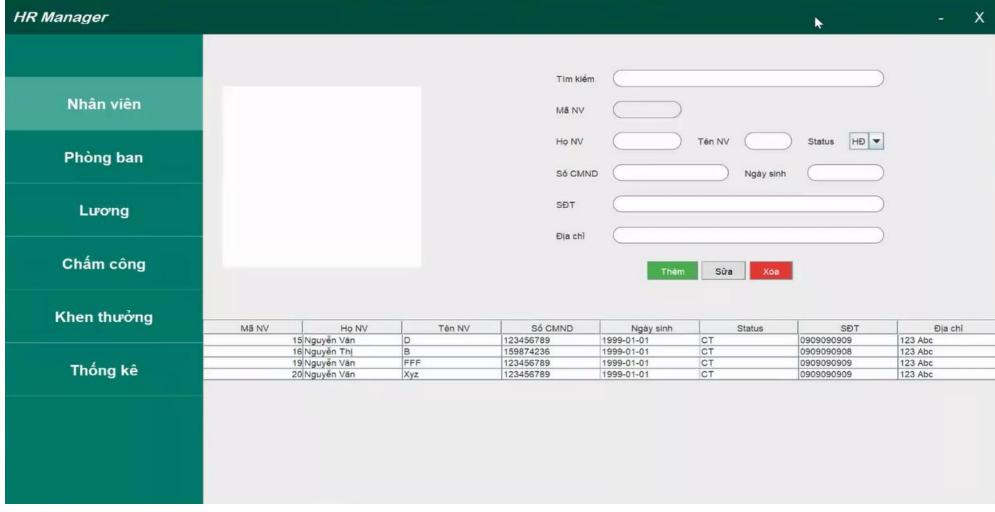
Java Core, Java Swing



MySQL (Database)

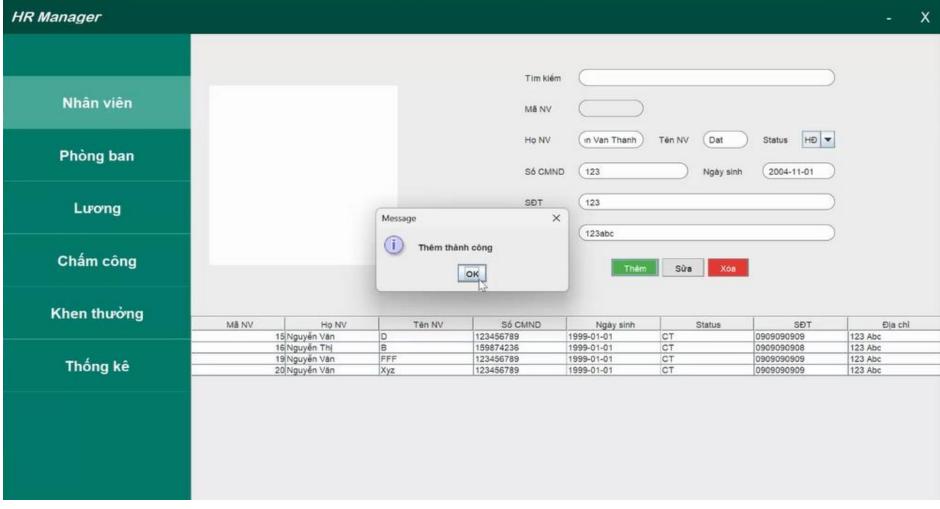


4.1. Xem danh sách nhân viên

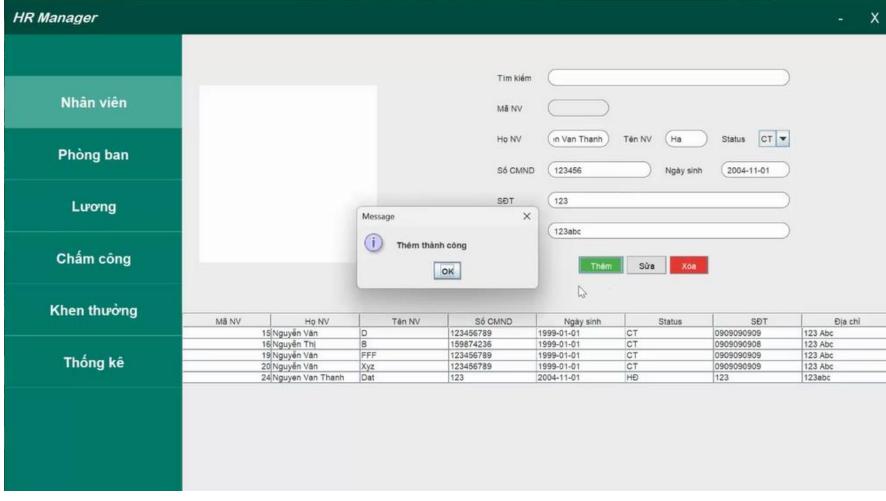




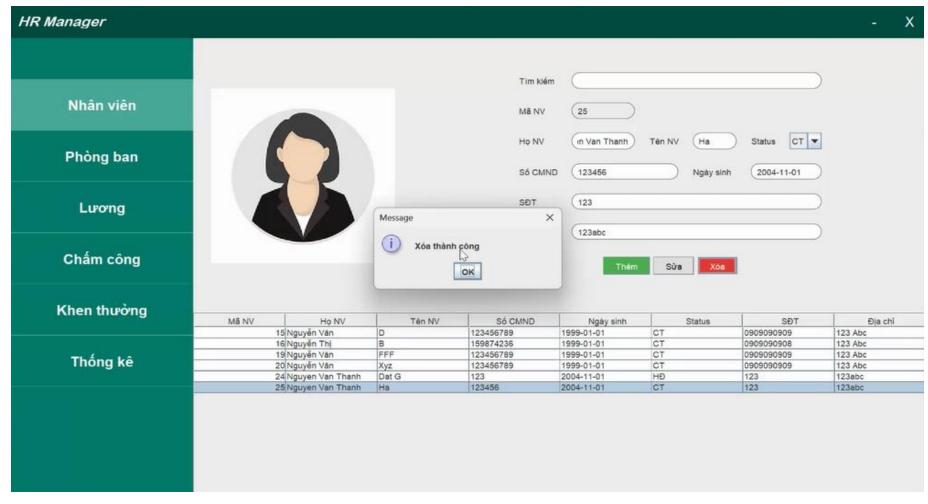
4.2. Thêm nhân viên hợp đồng



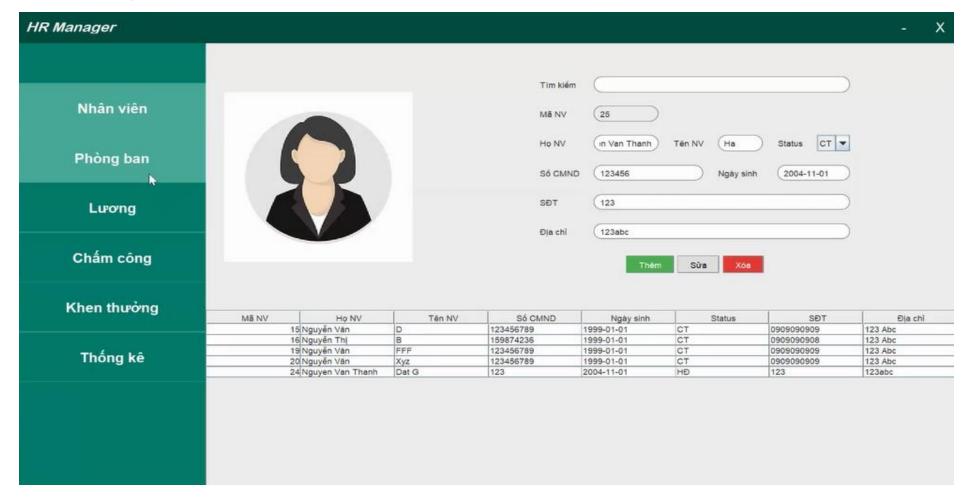
4.3. Thêm nhân viên chính thức



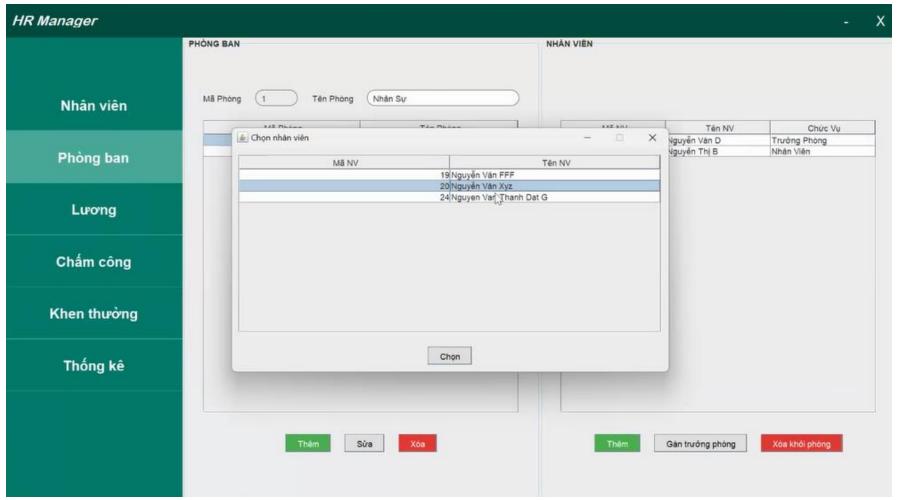
4.4. Xóa thông tin nhân viên



4.4. Xóa thông tin nhân viên

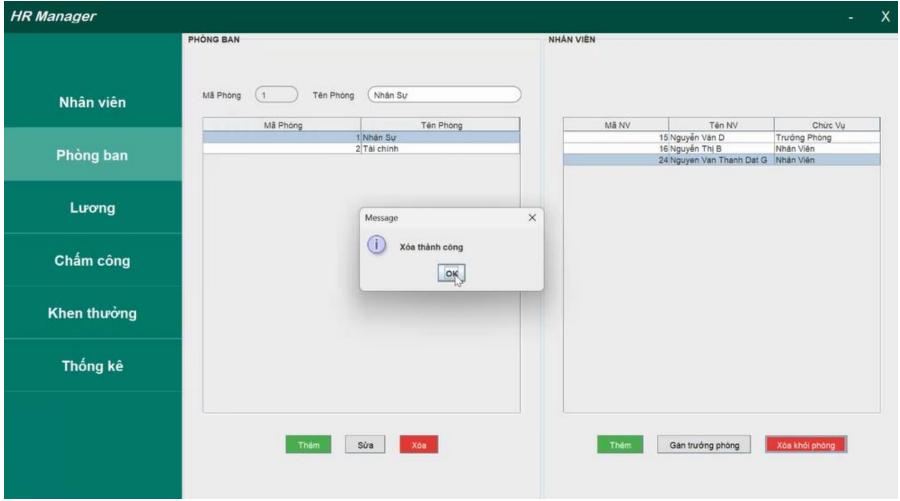


4.6. Phòng ban thêm nhân viên

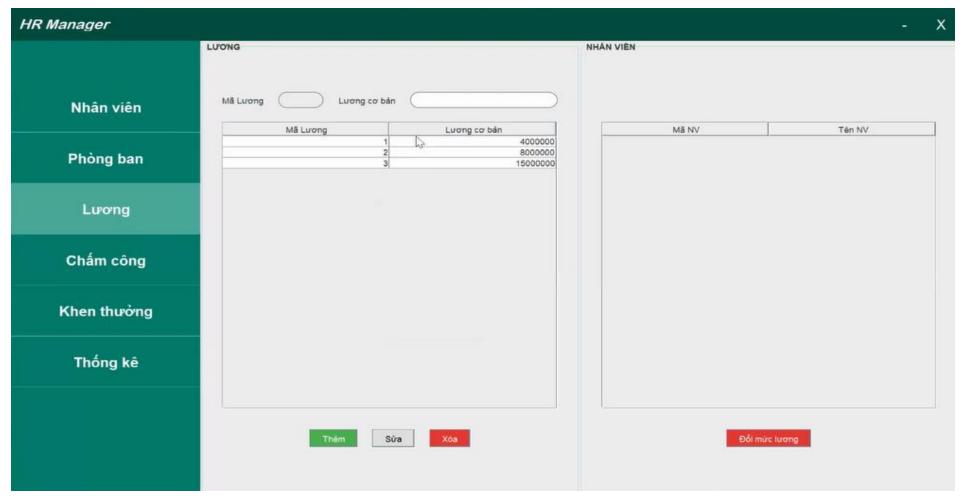




4.7. Phòng ban xóa nhân viên

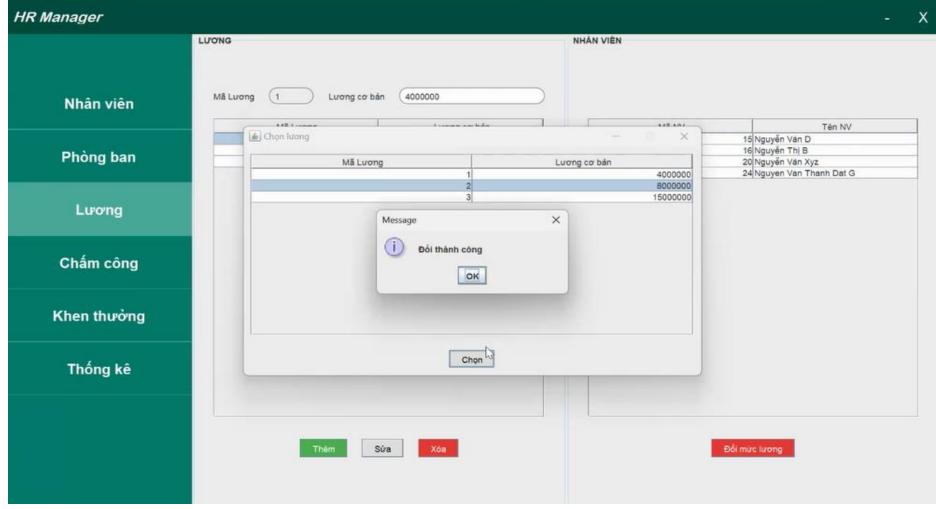


4.7. Xem lương nhân viên



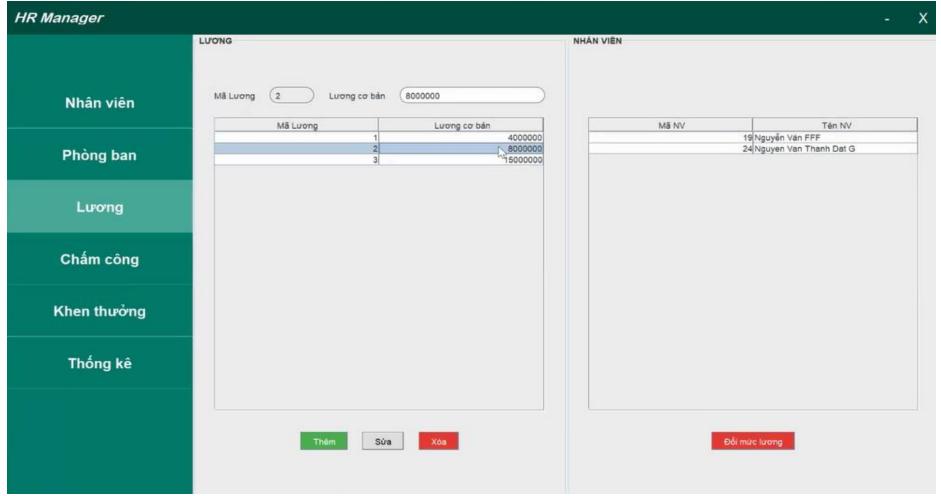


4.8. Đổi mức lương nhân viên

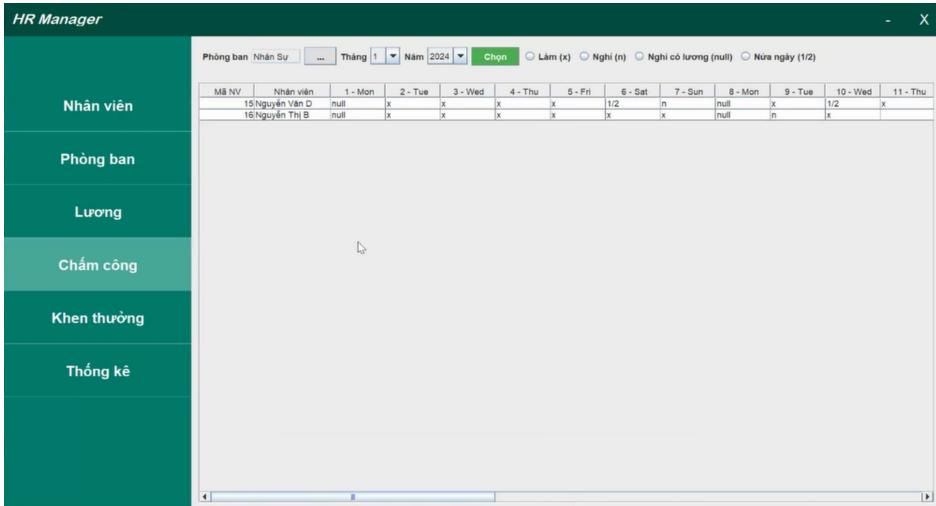




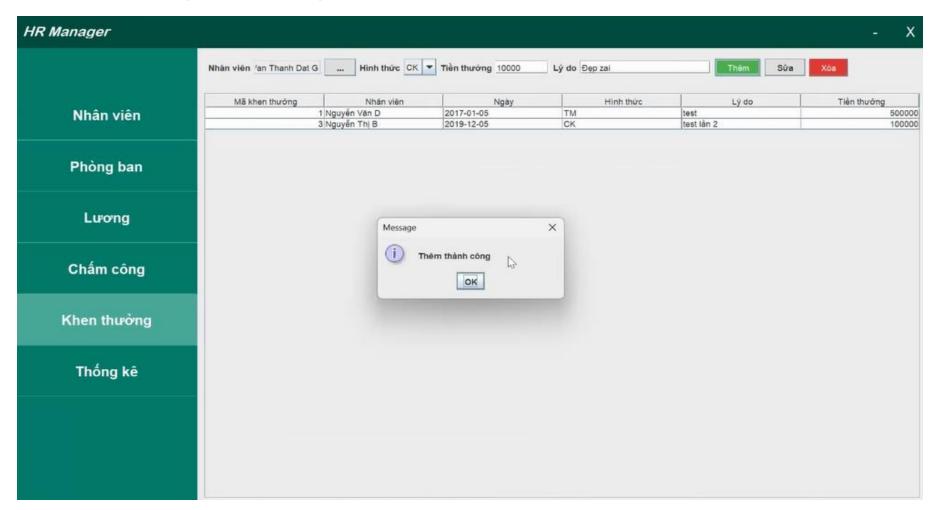
4.8. Đổi mức lương nhân viên



4.9. Xem nhân viên chấm công

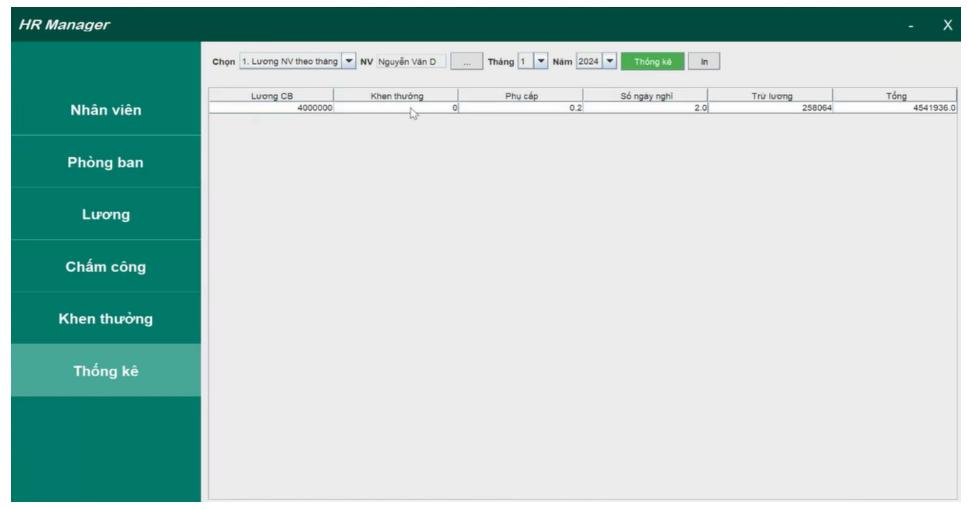


4.10. Thêm lương thưởng





4.10. Thống kê dữ liệu nhân viên





5. Đánh giá và hạn chế

Ưu điểm

- Tính tái sử dụng cao
- Dễ bảo trì và mở rộng
- Tổ chức mã nguồn rõ ràng

Hạn chế:

- Chưa khai thác được các tính năng của JavaFX nên giao diện chưa được bắt mắt.
- Một vài tính năng chưa hoàn thiện.



HUST hust.edu.vn f fb.com/dhbkhn

THANK YOU!