

WM_W600_OneShotConfig2.0 (IOS) SDK 用户手册

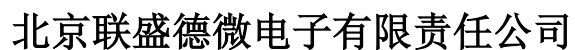
V1.0

北京联盛德微电子有限责任公司 (Winner Micro)

地址：北京市海淀区阜成路 67 号银都大厦 18 层

电话：+86-10-62161900

公司网址：www.winnermicro.com

[illegible]

目录

1	适用范围.....	4
2	OneShotConfig.h 接口定义	4
2.1	startConfig 函数	4
2.2	stopConfig 函数	4
2.3	start 方法	5
2.4	stop 方法.....	5
3	OneShotConfig.h 中函数使用方法	6
3.1	获取 OneShotConfig 对象实例	6
3.2	启动后台线程，循环调用 startConfig 或调用 start 函数.....	6

1 适用范围

本文档设计描述了 W600 芯片一键配置 (IOS) SDK 的接口定义、使用方法等, 为 iPhone 开发 APP 配置 Wi-Fi 设备入网提供参考。

2 OneShotConfig.h 接口定义

2.1 startConfig 函数

本方法开始一键配置, 将用户设备连接的 Wi-Fi 名称和密码进行编码加密后, 通过 UDP 组播报文发送出来。

原型:

-(int)startConfig: (NSString*) ssidpwd: (NSString*) password;

参数:

ssid: 当前连接 WIFI 网络名称

password: 用户输入的密码

返回值:

0: 表示发送正常结束, 如果没有配置成功, 需要继续调用该方法

-1: 表示由于调用 stop 或是 stopConfig 接口, 中断该方法

-2: 表示内部错误功能:

注意:

本方法调用了 UDP socket 发包接口, 因此本方法需要在后台线程中调用; 本方法首先发送信道同步包再发送将 Wi-Fi 名称和密码编码的数据包, 通常在 5~10 秒后返回, 为保证 Wi-Fi 设备端收全信息并正确解析, 本方法需要被循环调用, 直到配网成功。如果在此方法抛出 OneShotException 异常, 表明配网失败, 请通过调用 stopConfig 函数结束配网并释放资源。

2.2 stopConfig 函数

本方法停止一键配置, 释放配置过程中的资源。

原型:

-(void)stopConfig;

参数:

无

返回值:

无

注意:

本方法停止一键配置并释放资源，为保证资源释放，无论配网是否成功，在结束时到必须调用此方法。

2.3 start 方法

本方法开始一键配置，将用户设备连接的 Wi-Fi 名称和密码进行编码加密后，通过 UDP 组播报文发送出来。

原型：

-(void) start: (NSString*)ssid key:(NSString*)key timeout:(int) timeout;

参数：

ssid: Wi-Fi 网络名称；

key: 用户设备所连接的 Wi-Fi 网络的密码；

timeout: 超时时间，单位秒；

返回值：

无

注意：

本方法调用了 UDP socket 发包接口，因此本方法需要在后台线程中调用。本方法会在设定的 timeout 超时时间后自动返回，如果没有到超时时间即返回，表明配网过程中有异常情况终止了配网。如果想停止配网，可以通过调用 stop 方法终止本方法，使其直接返回。

2.4 stop 方法

本方法停止一键配置，释放配置过程中的资源。

原型：

-(void) stop;

参数：

无

返回值：

无

注意：

本方法停止一键配置并释放资源，为保证资源释放，无论配网是否成功，在结束时到必须调用此方法。

3 OneShotConfig.h 中函数使用方法

3.1 获取 OneShotConfig 对象实例

首先通过下面代码获取 OneShotConfig 对象实例。

```
OneShotConfig * communication = [[OneShotConfig alloc] init];
```

3.2 启动后台线程, 循环调用 startConfig 或调用 start 函数

然后可以参考 OneShotConfig Demo App 创建后台线程。

```
NSThread * thread2=[[NSThread alloc] initWithTarget:self  
selector:@selector(sendData:) object:ti];  
[thread2 start];
```

循环调用 startConfig 或调用 start 函数, 如下代码可以参考。

```
-(void) sendData:(TaskInfo *) ti  
{  
#if !USE_TIMEOUT_INTERFACE  
@autoreleasepool {  
    while (1)  
    {  
        if ([NSThread currentThread].isCancelled)  
        {  
            [self  
performSelectorOnMainThread:@selector(postStop)  
withObject:self waitUntilDone:NO];  
            [communication stopConfig];  
            [NSThread exit];  
        }  
        else  
        {  
            //配网中  
            int status=[communication startConfig:ti.ssid  
pwd:ti.password];  
            NSLog(@"startConfig ret %d", status);  
        }  
    }  
}  
#endif
```

```
        if ( status == -1)
        {
            [[NSThread currentThread] cancel];
        }
    }
}

#else
    [communication start:ti.ssid key:ti.password
    timeout:60];
    [self performSelectorOnMainThread:@selector(postStop)
    withObject:self waitUntilDone:NO];
    [communication stop];
#endif
}
```