ALGORITMOS AVANÇADOS RECURSÃO

Prof. Michael da Costa Móra

- Algoritmo recursivo é aquele que contém, em sua descrição, uma ou mais chamadas a si mesmo
- Em termos de programação
 - Uma rotina é recursiva quando ela chama a si mesma de forma direta ou indireta
 - Indireta é quando uma rotina X contém uma chamada a outra rotina Y, que por sua vez contém uma chamada a X

CUIDADO !!!

- Devemos garantir que uma chamada recursiva não criará um loop (ou laço infinito)
- Devemos sempre construir o algoritmo de modo que um caso base permita que a recursão termine
 - Deve haver uma expressão lógica que, em algum instante, tornar-se-á falsa e permitirá que a recursão termine

- Vamos analisar o exemplo do fatorial
 - Cálculo recursivo do fatorial de um número

$$\begin{cases} fatorial(0) = 1 \\ fatorial(1) = 1 \end{cases}$$

$$fatorial(2) = 2$$

$$fatorial(3) = 6$$

$$fatorial(n) = n * fatorial(n-1), n \ge 2$$

- Caso base: se o número é 0 ou 1, o resultado é 1
- Passo da recursão: se o número é maior ou igual a 2, o resultado é o número multiplicado pelo fatorial do número decrescido de uma unidade

- Vamos analisar o exemplo do fatorial
 - A entrada é o valor 3
 - O método chama fatorial() com o valor 2
 - A entrada é o valor 2
 - O método chama fatorial() com o valor 1
 - A entrada é o valor 1
 - O método retorna o resultado = 1
 - O método retorna o resultado = 2*1
 - O método retorna o resultado = 3*2

Vamos analisar o exemplo do fatorial: Java public class MyMath public static int fatorial (int n) int fat = -1; // -1 indica erro if (n == 0 || n == 1)fat = 1;else if (n>=2)fat = n * fatorial(n-1); return fat;

Vamos analisar o exemplo do fatorial: Java import java.util.*; public class Teste { public static void main(String[] args) Scanner entrada = new Scanner(System.in); System.out.println("Digite um número inteiro não negativo:"); int valor = entrada.nextInt(); int resultado = MyMath.fatorial(valor); System.out.println(valor+"! = "+resultado);

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
```

```
public static int fatorial(int n) {
   int fat = -1;
   if (n==0 || n==1) fat = 1;
   else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
   return fat;
}
```

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
public static int fatorial(int n) {
   int fat = -1;
   if (n==0 \mid | n==1) fat = 1;
   else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
   return fat;
              public static int fatorial(int n) {
                 int fat = -1;
                  if (n==0 \mid | n==1) fat = 1;
                 else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
                 return fat;
```

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
public static int fatorial(int n) {
   int fat = -1;
   if (n==0 | n==1) fat = 1;
   else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
   return fat;
              public static int fatorial(int n) {
                 int fat = -1;
                 if (n==0 \mid | n==1) fat = 1;
                 else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
                 return fat;
                            public static int fatorial(int n) {
                               int fat = -1;
                               if (n==0 | n==1) fat = 1;
                               else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
                               return fat;
```

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
public static int fatorial(int n) {
   int fat = -1;
   if (n==0 \mid | n==1) fat = 1;
   else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
   return fat;
              public static int fatorial(int n) {
                  int fat = -1;
                  if (n==0 \mid | n==1) fat = 1;
                  else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
                  return fat;
                             public static int fatorial(int n) {
                                int fat # -1;
                                if (n==0 | | | n==1) fat = 1;
                                else if(*)=2) fat=n*fatorial(n-1);
                                return fat;
```

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
public static int fatorial(int n) {
   int fat = -1;
   if (n==0 || n==1) fat = 1;
   else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
   return fat;
              public static int fatorial(int n) {
                 int fat = -1;
                 if (n==0 \mid | n==1) fat = 1;
                 else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
                 return fat;
```

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
public static int fatorial(int n) {
   int fat = -1;
   if (n==0 \mid | n==1) fat = 1;
   else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
   return fat;
              public static int fatorial(int n) {
                 int fat # -1;
                  if (n==0 | | n==1) fat = 1;
                 else if(| >=2) fat=n*fatorial(n-1);
                 return fat;
```

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
public static int fatorial(int n) {
```

```
public static int fatorial(int n) {
   int fat = -1;
   if (n==0 || n==1) fat = 1;
   else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
   return fat;
}
```

```
int resultado = MyMath.fatorial(3);
6

public static int fatorial(int n) {
  int fat = -1;
  if (n==0 || n==1) fat = 1;
  else if(n>=2) fat=n*fatorial(n-1);
  return fat;
}
```

fato	ria	1/1	١
fato	Ha	1)1	

fatorial(2)

fatorial(3)

main

$$n = 1$$
; fat = 1

n = 2; fat = 2 * fatorial(1)

n = 3; fat = 3 * fatorial(2)

fatorial(1)

fatorial(2)

fatorial(3)

main

return fat = 2 * 1

return fat = 3 * 2

- Vamos analisar o exemplo do fatorial
 - O cálculo do fatorial possui um exemplo não-recursivo bastante trivial utilizando um laço de repetição
 - A essa solução chamamos de solução iterativa!

```
int f = 1;
for (int i = n; i > 1; i--)
   f = f * i;
```

- Recursividade
 - Poderosa ferramenta de programação
 - Apesar de bastante empregada, nem sempre ela pode ser aplicada
 - É preciso analisar o problema e ver se necessita de uma solução recursiva.
- Quando bem empregada, a recursão pode tornar uma solução clara, simples e concisa

- Vantagens
 - Rotinas mais concisas
 - Relação direta com uma prova por indução matemática (facilita verificar a correção)
- Desvantagem
 - Custo adicional de execução
 - Cada chamada recursiva implica em um custo (tempo e espaço)
 - Alocação de memória
 - Salvamento do estado
 - A cada chamada variáveis locais da nova chamada são recriadas e informações da chamada corrente são armazenadas na pilha