

LATEX

Comandos Matemáticos

- [Operadores de Relações](#)
- [Conjuntos conhecidos](#)
- [Delimitadores](#)
- [Notação Lógica](#)
- [Posicionamento de números](#)
- [Acentos nos códigos](#)
- [Fontes](#)
- [Cores](#)

Comandos Matemáticos

Símbolos matemáticos para utilizarmos em L^AT_EX

Operadores de Relações

Símbolo	Código
\neg	<code>\neg</code>
$<$	<code><</code>
$>$	<code>></code>
\leq	<code>\leq</code>
\geq	<code>\geq</code>
\subset	<code>\subset</code>
\supset	<code>\supset</code>
$\not\subset$	<code>\not\subset</code>
$\not\supset$	<code>\not\supset</code>
\in	<code>\in</code>
\notin	<code>\notin</code>
\cong	<code>\cong</code>
\neq	<code>\neq</code>

Conjuntos conhecidos

Símbolo	Código
\mathbb{N}	<code>\mathbb{N}</code>
\mathbb{Z}	<code>\mathbb{Z}</code>
\mathbb{R}	<code>\mathbb{R}</code>

Delimitadores

Símbolo	Código
\langle	<code>\langle</code>
\rangle	<code>\rangle</code>
$\{$	<code>\{</code>
$\}$	<code>\}</code>
\backslash	<code>\backslash</code>

Notação Lógica

Símbolo	Código	Descrição
\exists	<code>\exists</code>	Existe pelo menos um
\nexists	<code>\nexists</code>	Não existe pelo menos um
\forall	<code>\forall</code>	Para todo
\in	<code>\in</code>	Pertence
\notin	<code>\notin</code>	Não pertence
\subset	<code>\subset</code>	Contém (subconjunto)
\subseteq	<code>\subseteq</code>	Contém ou é igual
\supset	<code>\supset</code>	Contém também
\cup	<code>\cup</code>	União de conjuntos

Posicionamento de números

Símbolo	Código
x_2	<code>\x_2</code>
x^2	<code>\x^2</code>
$\frac{x}{y}$	<code>\frac{x}{y}</code>
\sqrt{x}	<code>\sqrt{x}</code>
$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$	<code>\left[\begin{matrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{matrix}\right]</code>
$\binom{n}{k}$	<code>\binom{n}{k}</code>
$\sqrt[3]{x^0 + \dots + x^n}$	<code>\sqrt[3]{x^0+\dots+x^n}</code>
$\sum_{i=0}^{10} n$	<code>\displaystyle\sum_{i=0}^{10} n</code>

Símbolo	Código	Descrição
\cap	<code>\cap</code>	Intersecção de conjuntos
\neg	<code>\neg</code>	Negação
\vee	<code>\lor</code>	OR Lógico
\wedge	<code>\land</code>	AND lógico
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	Implica em
\Leftrightarrow	<code>\iff</code>	É equivalente a
\top	<code>\top</code>	Sempre True
\perp	<code>\bot</code>	Sempre False
\emptyset	<code>\emptyset</code>	Vazio

Acentos nos códigos

Símbolo	Código
\overrightarrow{AB}	<code>\overrightarrow{AB}</code>
\overleftarrow{AB}	<code>\overleftarrow{AB}</code>
\overline{aaa}	<code>\overline{aaa}</code>
\widehat{AAA}	<code>\widehat{AAA}</code>

Fontes

Símbolo	Código
\mathbf{ABCDE}	<code>\mathbf{ABCDE}</code>
\mathscr{ABCDE}	<code>\mathscr{ABCDE}</code>
\mathbf{ABCDE}	<code>\mathbf{ABCDE}</code>
\mathfrak{ABCDE}	<code>\mathfrak{ABCDE}</code>

Símbolo	Código
$\prod_{i=0}^{10} n$	<code>\displaystyle\prod_{i=0}^{10} n</code>
$\int_{i=0}^{10} n$	<code>\displaystyle\int_{i=0}^{10} n</code>

$$\begin{cases} Mult(0, n, p) = p & \text{se } m \text{ for zero} \\ Mult(m, n, p) = Mult(m-1, n, p+n) & \text{se } m \text{ for maior que} \end{cases}$$

Código:

```
\begin{cases} Mult(0,n,p) = p \text{ se } m \text{ for zero} \\ Mult(m,n,p) \\ Mult(m-1,n,p+n) \quad \text{se } m \text{ for maior que zero} \end{cases}
```

Cores

Símbolo	Código
$\textcolor{red}{A}$	<code>\color{red}A</code>
$\textcolor{green}{A}$	<code>\color{green}A</code>
$\textcolor{blue}{A}$	<code>\color{blue}A</code>
$\textcolor{yellow}{A}$	<code>\color{yellow}A</code>
$\textcolor{orange}{A}$	<code>\color{orange}A</code>
$\textcolor{cyan}{A}$	<code>\color{cyan}A</code>
$\textcolor{purple}{A}$	<code>\color{purple}A</code>
$\textcolor{gray}{A}$	<code>\color{gray}A</code>
$\textcolor{black}{A}$	<code>\color{black}A</code>
$\textcolor{lime}{A}$	<code>\color{lime}A</code>
$\textcolor{magenta}{A}$	<code>\color{magenta}A</code>