

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Adrián Ulises Mercado Martínez		
Asignatura:	Fundamentos de la programación		
Grupo:	7		
No de Práctica(s):	1		
Integrante(s):	Bárcenas Torres David Farid		
No. deLista :	Fp07alu08		
No. de Lista o Brigada:	5		
Semestre:	2022-1		
Fecha de entrega:	15/Septiembre/2021		
Observaciones:			
-			
CALIFICACIÓN:			

Práctica 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Índice

ndice	2
Introducción	3
Búsquedas avanzadas de información especializada	3
Creación de un repositorio en la línea con la plataforma Github.com	9
Conclusión	12
Fuentes	12

Introducción

Como estudiantes de ingeniera y futuros ingenieros, debemos tener el conocimiento necesario del uso de la tecnología de información y comunicación, las cuales serán usadas todo el tiempo por nosotros día a día en muchas actividades y no solo de la forma académica también en la vida cotidiana y profesional.

En la practica aprendemos el uso correcto de las herramientas como para el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en internet con funciones avanzadas.

- Las funciones para realizar búsquedas de información más precisas y rápidas.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y con disponibilidad o bien hablando de una seguridad en almacenamiento, tenemos a nuestro alcance herramientas como nube, que son herramientas que permiten almacenar documentos en línea para tenerlos al alcance en cualquier momento y lugar (Dropbox, Google drive, One drive).

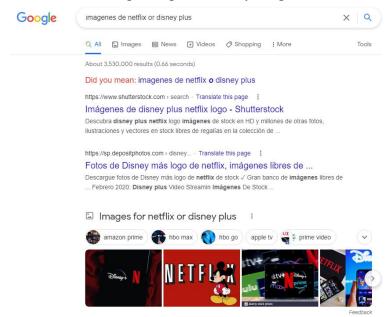
En la practica tenemos como actividades a realizar:

- Hacer un repositorio de almacenamiento en la plataforma de Github
- Igualmente hacer algunas búsquedas con ciertos parámetros para encontrar información segura y oficial en el buscador de Google.

Desarrollo Búsquedas avanzadas en Google

-Realizar algunas búsquedas usando los siguientes comandos:

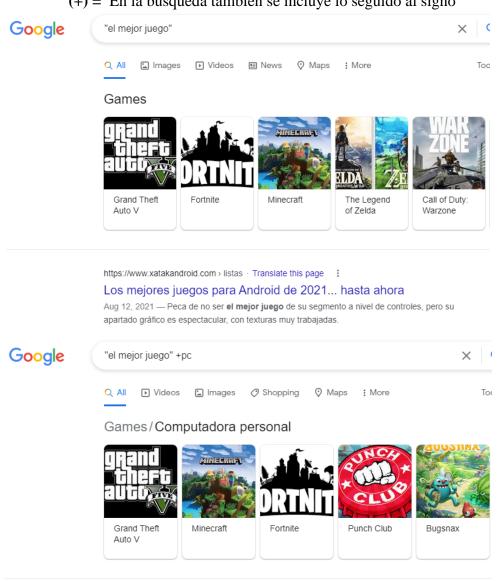
- OR y (-) Or = Búsqueda que incluya una palabra o la otra (-) = Búsqueda que no incluye la palabra





- ("") y (+)

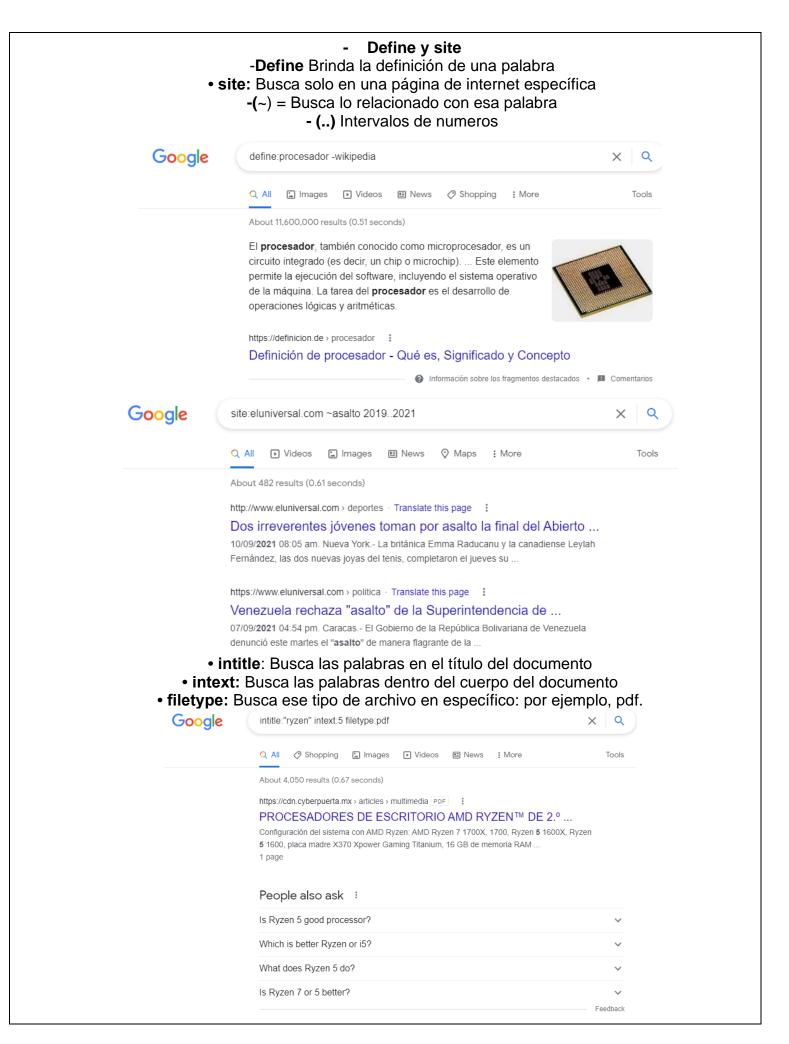
("") = La búsqueda incluye exactamente las palabras entre comillas muy especifica (+) = En la búsqueda también se incluye lo seguido al signo



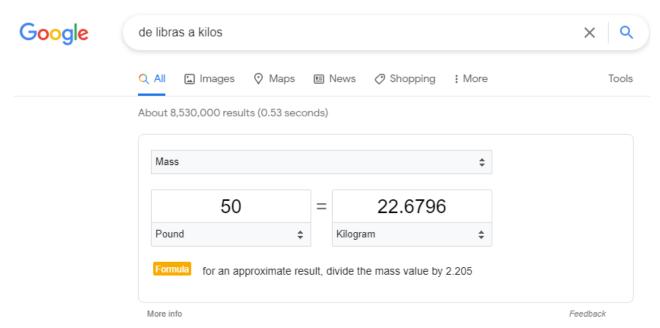
 $\label{eq:https://vandal.elespanol.com > juegos + Translate this page \qquad \vdots$

Juegos de PC - Listado completo - Vandal

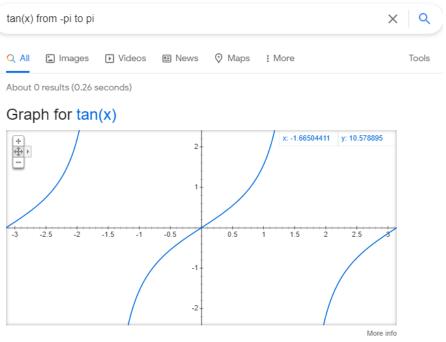
Listado completo con todos los juegos de **PC** que existen o que van a ser ... Este videojuego ha sido galardonado como **el mejor juego** del año 2015 tanto por ...



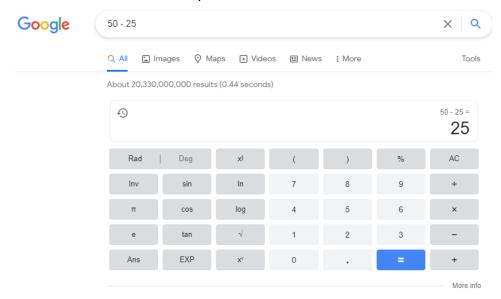
-Conversiones = Nos muestra el factor de conversión de las unidades que pidamos



-Graficas 2d con funciones = Al introducir una función con su rango respectivo nos muestra la grafica



-Calculadora = Realizar operaciones solo introduciendo la ecuación



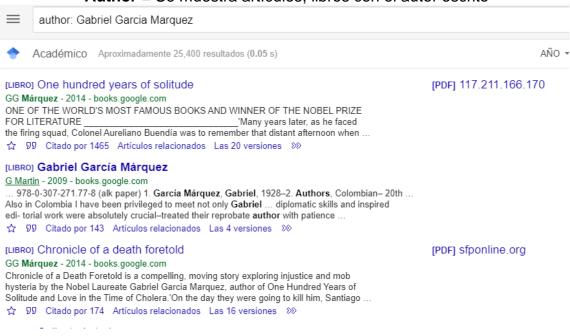
-Google scholar = Una plataforma de google que nos muestra pdf y sitios como bibliotecas que son de información verificada.



		Q
Cualquier idioma	Buscar sólo páginas en español	

A hombros de gigantes

-Author = Se muestra artículos, libros con el autor escrito



Google Imágenes= Realizar búsquedas a partir de una imagen que tengamos Google vinland saga thorfinn 4k thorf...os.com.jpg × 0 Q All Images Maps Shopping : More Tools About 509 results (1.09 seconds) Image size: 5120 × 2880 Find other sizes of this image: All sizes - Small - Medium - Large Possible related search: vinland saga thorfinn 4k

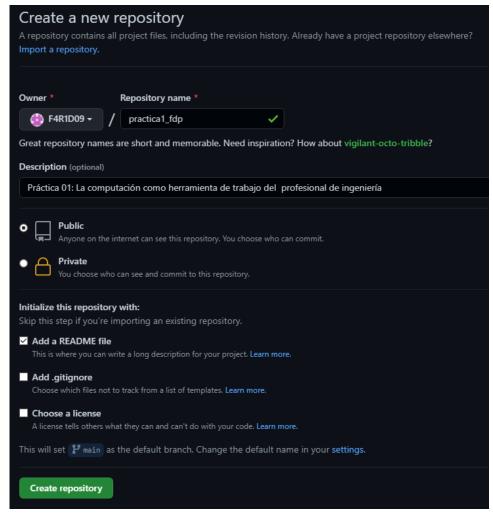
https://www.pinterest.com > ... > Saga Japan ▼

Vinland Saga Thorfinn 4K HD Mobile, Smartphone and PC ...

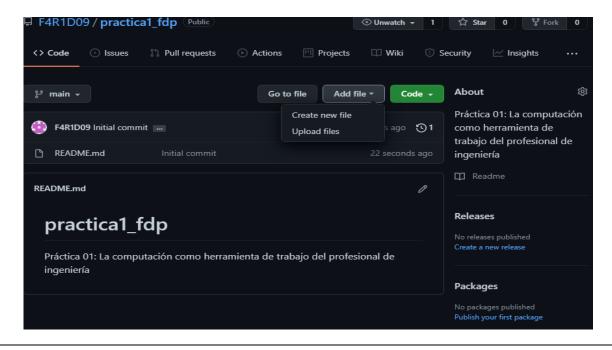
Sep 23, 2019 - **Vinland Saga Thorfinn 4K** HD Mobile, Smartphone and PC, Desktop, Laptop wallpaper... , #Desktop #Laptop #Mobile #Saga #Smartphone #Thorfinn ...

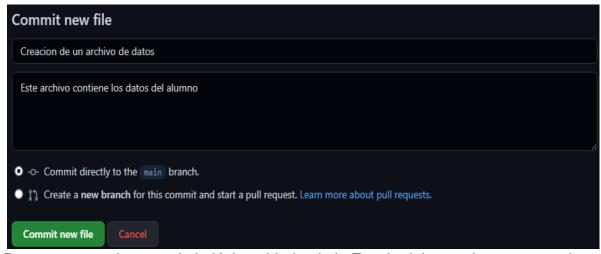
Creación de un repositorio en línea con la plataforma Github.com

- Lo primero que realice de la práctica fue crear una cuenta en la plataforma https://github.com
- Después comencé un nuevo proyecto y cree mi primer repositorio con README

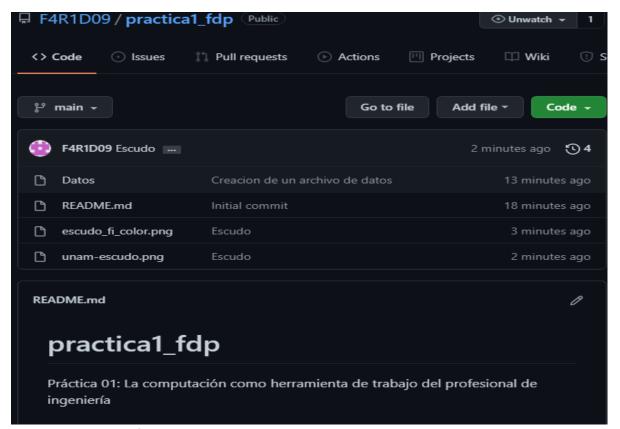


 Cree un archivo, le agregue un nombre al archivo, le puse mi nombre en una nueva línea y con commit cree el archivo

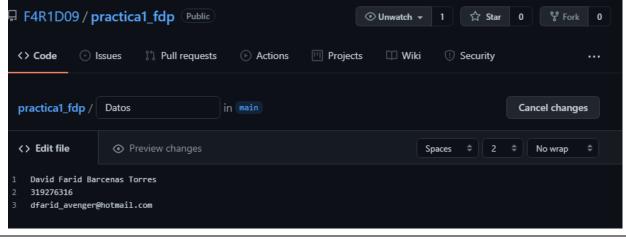




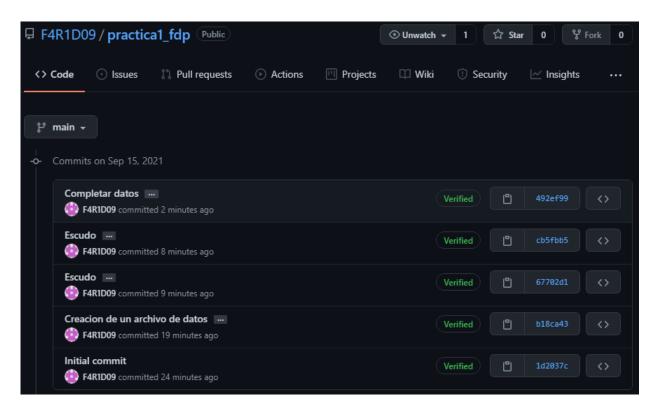
 Descargue una imagen de la Universidad y de la Facultad, los cuales agregue al repositorio con la acción commit incluyendo una descripcion



 El siguiente paso fue realizar unos cambios a mi archivo de datos, agregando mi numero de cuenta y correo, con su respectivo commit y descripción.



• Para terminar revise los cambios que hice, el cual podemos ver cada cambio que realizamos en el repositorio.



Así finalizamos la primera practica con la creación de un repositorio.

Conclusión

En esta practica aprendimos a usar algunas funciones para nuestras futuras búsquedas en Google y algunos usos que le podemos dar a las tecnologías de la información y comunicación, ahora podemos tener investigaciones más seguras, más rápidas y mejores. Nos dimos cuenta de que internet es una herramienta necesaria para cualquier tipo de persona que use esta herramienta ya sean estudiantes, profesionistas, etc. Esto hará nuestro día a día mas sencillo ya que contamos con gran cantidad de información en nuestras manos.

También aprendimos a crear un repositorio en Github.com y a usar este mismo de la manera correcta para tener algo un poco mas profesional y todos los pasos se siguieron al pie de la letra por lo tanto se consiguió lo que se quería.

Referencias

- GitHub Docs. (.). About READMEs. Septiembre 13,2021, de GitHub Sitio web: https://docs.github.com/en/repositories/managing-your-repositorys-settings-and-features/customizing-your-repository/about-readmes
- Solano, A. & Cano, E. & et.al. (2021). Manual de Practicas de Laboratorio Fundamentos de Programación. México: Universidad Nacional Autónoma de México http://lcp02.fi-b.unam.mx/