

TRABAJO FINAL DE LABORATORIO DE FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN 2

El trabajo puede ser en equipos de hasta 4 integrantes

Fecha de presentación y entrega:

13 de Diciembre 18:30

I. Desarrollar un **videojuego de estrategia por turnos**, considerando para ello:

- 1) Uso de GUI
- 2) Uso de archivos
- 3) Reutilizar lo que consideren necesario del Proyecto Guiado
- 4) Considerar los aspectos: interacción con el usuario, funcionalidad y jugabilidad
- 5) Ser creativos, muy creativos!

II. Presentar:

1. Documento digital con:

- 1) Carátula
- 2) Resumen (Abstract)
- 3) Resumen del videojuego en un párrafo y descripción detallada de sus funcionalidades
- 4) Diagrama de clases UML del videojuego desarrollado
- 5) Código completo
- 6) Captura de pantallas
- 7) Manual de usuario
- 8) Trabajo futuro
- 9) Conclusiones
- 10) Bibliografía

2. Presentación multimedia ppt/otro donde se resuma en 5 minutos el trabajo realizado.

3. Subir al aula virtual: (no usar archivos .rar)

- 1) El documento digital del punto 1
- 2) La presentación multimedia del punto 2
- 3) El proyecto realizado en Java (código fuente)