

Proyecto de Curso: Análisis, Diseño y Construcción de un Sistema Operativo desde Cero

Por

Castro Pari, Rayneld Fidel

Mamani Flores, Natan

Mendoza Quispe, Jose Daniel

Polo Chura, Marco Rosauro

Trabajo académico presentado a la

Facultad de Ingeniería

proyecto final de unidad

Ingeniería de Informatica y Sistemas

Departamento Académico de Ingeniería de Informatica y de Sistemas

Asesor: Ugarte Rojas, Héctor Eduardo

Memorial Universidad Nacional San Antonio Abad del Cusco

Semestre 2025-II

Abstract

This document provides information on how to write your thesis using the L^AT_EX document preparation system. You can use these files as a template for your own thesis, just replace the content, as necessary. You should put your real abstract here, of course.

“The purpose of the abstract, which should not exceed 150 words for a Masters’ thesis or 350 words for a Doctoral thesis, is to provide sufficient information to allow potential readers to decide on relevance of the thesis. Abstracts listed in Dissertation Abstracts International or Masters’ Abstracts International should contain appropriate key words and phrases designed to assist electronic searches.”

— MUN School of Graduate Studies

Acknowledgements

Put your acknowledgements here...

“Intellectual and practical assistance, advice, encouragement and sources of monetary support should be acknowledged. It is appropriate to acknowledge the prior publication of any material included in the thesis either in this section or in the introductory chapter of the thesis.”

— MUN School of Graduate Studies

Contents

Abstract	ii
Acknowledgements	iii
List of Tables	vi
List of Figures	vii
1 Marco teorico	1
1.1 Tipos de sistemas operativos	2
1.1.1 Monousuario vs. Multiusuario	2
1.1.2 Monotarea vs. Multitarea	2
1.1.3 Tiempo real (RTOS)	2
1.1.4 Distribuidos	2
1.1.5 Móviles	2
1.1.6 Embebidos	2
1.2 Arquitecturas de Sistemas Operativos	3
1.2.1 Arquitectura Monolítica	3
1.2.2 Arquitectura en Microkernel	4

1.2.3	Arquitectura Hibrida	5
1.2.4	Arquitectura en Exokernel	6
1.2.5	Comparacion entre arquitecturas de Sistemas Operativos . . .	7
2	Revision de S.O. existentes	8
2.1	Fuchsia	9
2.2	Haiku	10
3	Comparación técnica	11
	Bibliography	12

List of Tables

1.1	Comparación de arquitecturas de SO (Harshvardhan and Irabatti, 2023)	7
-----	--	---

List of Figures

1.1	Monolithic kernel based operating system	4
1.2	Microkernel based operating system	5
1.3	Hybridkernel based operating system	6
1.4	Exokernel based operating	7
2.1	Icono de S.O. de fuchsia	9
2.2	Icono de S.O. de Haiku	10

Chapter 1

Marco teorico

1.1 Tipos de sistemas operativos

Los sistemas operativos pueden clasificarse de diversas maneras, por la administración de usuarios, administración de tareas, manejo de recursos, entorno de destino, entre otros criterios. En esta sección se abordarán específicamente las siguientes clasificaciones: sistemas operativos monousuario y multiusuario, monotarea y multitarea, de tiempo real (RTOS), distribuidos, móviles y embebidos. A continuación, el análisis de dichas clasificaciones.

1.1.1 Monousuario vs. Multiusuario

1.1.2 Monotarea vs. Multitarea

1.1.3 Tiempo real (RTOS)

1.1.4 Distribuidos

1.1.5 Móviles

1.1.6 Embebidos

1.2 Arquitecturas de Sistemas Operativos

1.2.1 Arquitectura Monolítica

El sistema operativo monolítico es un sistema operativo muy simple donde el núcleo controla directamente la gestión de dispositivos, memoria, archivos y procesos. Todos los recursos del sistema son accesibles al núcleo. En los sistemas monolíticos, cada componente del sistema operativo está contenido dentro del núcleo.

En una arquitectura monolítica, el núcleo del sistema operativo está diseñado para proporcionar todos los servicios del sistema operativo, incluyendo la gestión de memoria, la programación de procesos, los controladores de dispositivos y los sistemas de archivos, en un único y gran binario. Esto significa que todo el código se ejecuta en el espacio del núcleo, sin separación entre los procesos del núcleo y los del usuario (GeeksforGeeks, 2024b).

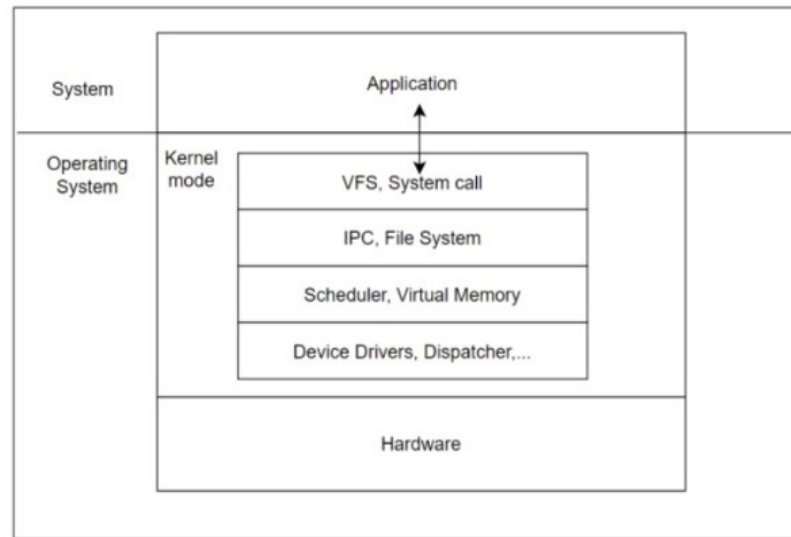


Figure 1.1: Monolithic kernel based operating system (Harshvardhan and Irabatti, 2023)

1.2.2 Arquitectura en Microkernel

Un microkernel es un enfoque para diseñar un sistema operativo (SO). El microkernel proporciona servicios fundamentales para su funcionamiento, como la gestión básica de memoria, la programación de tareas. El microkernel es un tipo de sistema operativo que proporciona servicios básicos.

como los controladores de dispositivos y los sistemas de archivos, son gestionados por procesos a nivel de usuario. El proceso a nivel de usuario se comunica con el microkernel mediante el paso de mensajes. Esta forma de gestionar el proceso hace que los microkernels sean más modulares y flexibles que los kernels monolíticos tradicionales (GeeksforGeeks, 2024a).

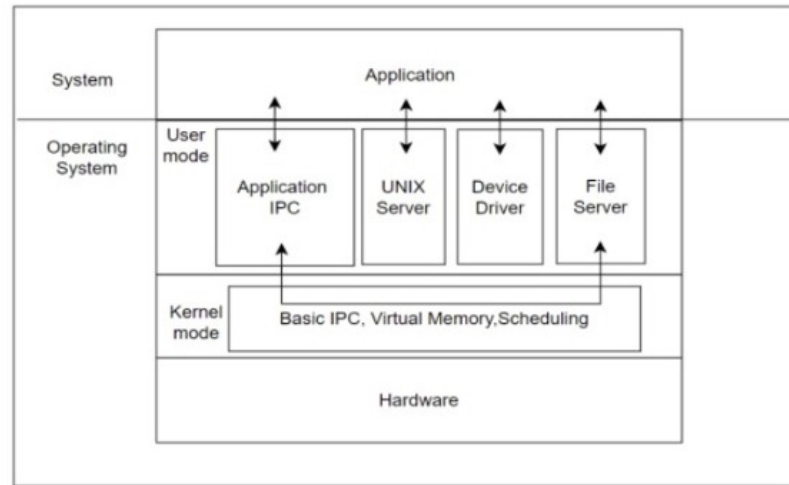


Figure 1.2: Microkernel based operating system (Harshvardhan and Irabatti, 2023)

1.2.3 Arquitectura Híbrida

Un núcleo híbrido es una arquitectura de núcleo basada en la combinación de aspectos de las arquitecturas de micronúcleo y núcleo monolítico utilizadas en sistemas operativos .

La idea de esta categoría es tener una estructura de kernel similar a la de un microkernel, pero implementada en términos de un kernel monolítico. A diferencia de un microkernel, todos (o casi todos) los servicios del sistema operativo se encuentran en el espacio del kernel . Si bien no hay sobrecarga de rendimiento para el paso de mensajes ni el cambio de contexto entre el kernel y el modo de usuario, como en los kernels monolíticos , no hay ventajas de rendimiento al tener servicios en el espacio de usuario , como en los microkernels (Microsoft Wiki / Fandom, 2024).

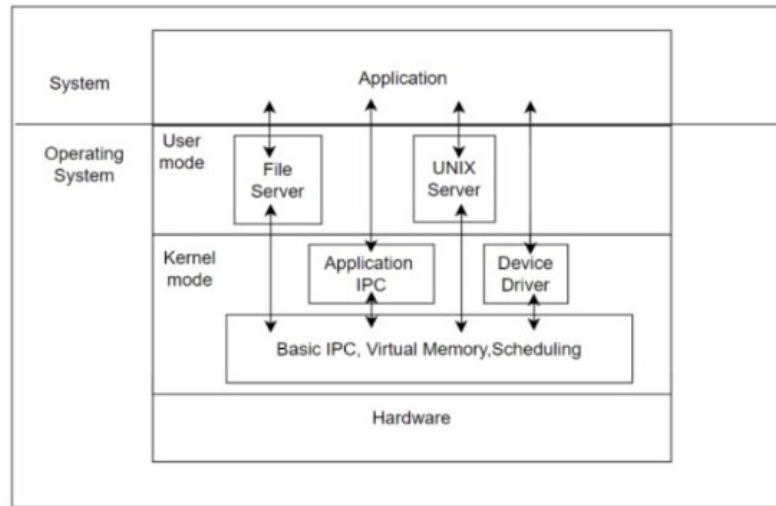


Figure 1.3: Hybridkernel based operating system (Harshvardhan and Irabatti, 2023)

1.2.4 Arquitectura en Exokernel

Exokernel es un sistema operativo desarrollado por el Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT) con el concepto de poner la aplicación bajo control. Los sistemas operativos Exokernel buscan proporcionar gestión de recursos de hardware a nivel de aplicación. La arquitectura de este sistema operativo está diseñada para separar la protección de recursos de la gestión, facilitando así la personalización específica de cada aplicación(Keetmalin, 2017).

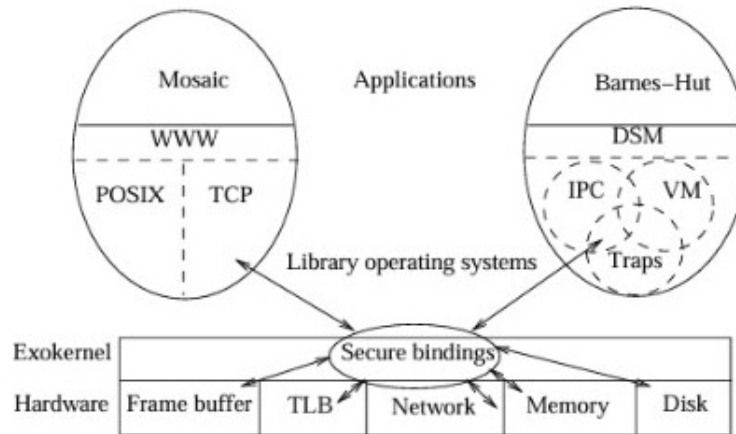


Figure 1.4: Exokernel based operating system (Engler et al., 1995)

1.2.5 Comparacion entre arquitecturas de Sistemas Operativos

Table 1.1: Comparación de arquitecturas de SO (Harshvardhan and Irabatti, 2023)

Arquitectura	Ventajas	Desventajas
Monolítica	Alto rendimiento, simple en diseño inicial	Difícil de mantener, poco modular
Microkernel	Modularidad, mayor seguridad	Mayor sobrecarga de comunicación
Hibrida	Combina rendimiento y modularidad	Complejidad de implementación
Exokernel	Máxima flexibilidad y control	Muy complejo, poco usado en producción

Chapter 2

Revision de S.O. existentes

2.1 Fuchsia



Figure 2.1: Icono de S.O. de Fuchsia (?)

2.2 Haiku



Figure 2.2: Icono de S.O. de Haiku (?)

Chapter 3

Comparación técnica

Bibliography

Engler, D. R., Kaashoek, M. F., and O'Toole, James, J. (1995). Exokernel: An operating system architecture for application-level resource management. In *Proceedings of the Fifteenth ACM Symposium on Operating Systems Principles (SOSP '95)*, pages 251–266, Cambridge, MA, USA. ACM.

GeeksforGeeks (2024a). Microkernel in operating systems. Accedido: 20 septiembre 2025.

GeeksforGeeks (2024b). Monolithic architecture in operating systems. Accedido: 20 septiembre 2025.

Harshvardhan and Irabatti, S. (2023). Study of kernels in different operating systems in mobile devices. *Journal of Online Engineering Education*, 14(1s). Article received: 29 January 2023; Revised: 24 March 2023; Accepted: 20 April 2023.

Keetmalin (2017). An introduction on exokernel operating systems. Blog post. Accedido: 20 septiembre 2025.

Microsoft Wiki / Fandom (2024). Hybrid kernel. Accedido: 20 septiembre 2025.