

Система сборки софта в NextGIS

Дмитрий Барышников

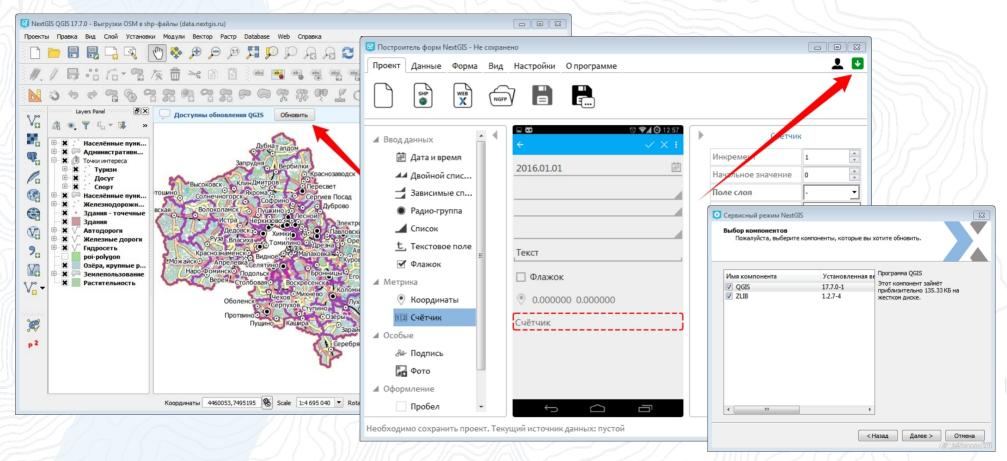






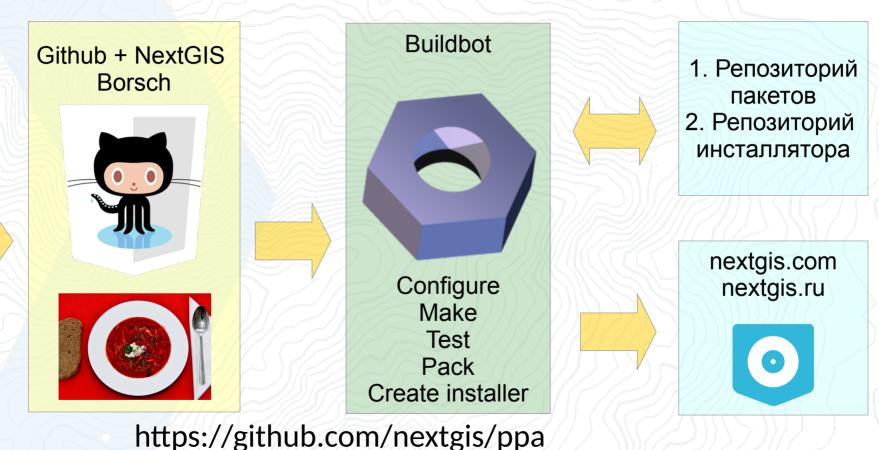


Сетевой инсталлятор



2018 © NEXTGIS 2 from 8

Архитектура системы сборки



2018 © NEXTGIS

commit

https://github.com/nextgis/buildbot

NextGIS Borsch

Это система сборки на базе CMake

Сборка как C/C++ так и Python пакетов

Система полностью децентрализована (достаточно указать на поддерживаемый репозиторий на github Borsch compatible)

Имеется поддержка бинарых пакетов в зависимостях

Статическая сборка для мобильной разработки

Платформы: Windows 32/64 bit, Ubuntu, MacOS X, iOS, Android



https://github.com/nextgis-borsch

Buildbot

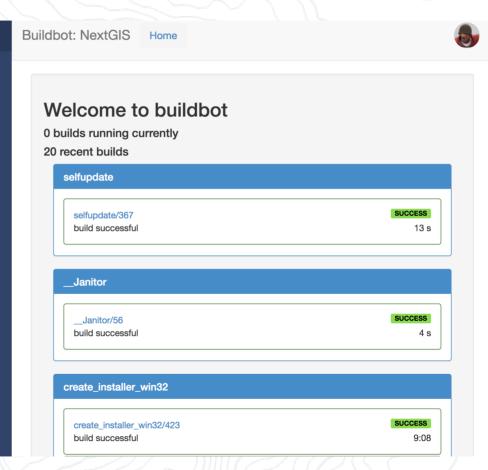
A

Это фрэймворк для автоматизации сборки софта. Написан на python.

Для сборки под Windows и MacOS X заведены latent workers.

Для Ubuntu осуществляется только пакетировка deb и публикаци на launchpad.

https://buildbot.net/



NextGIS Installer

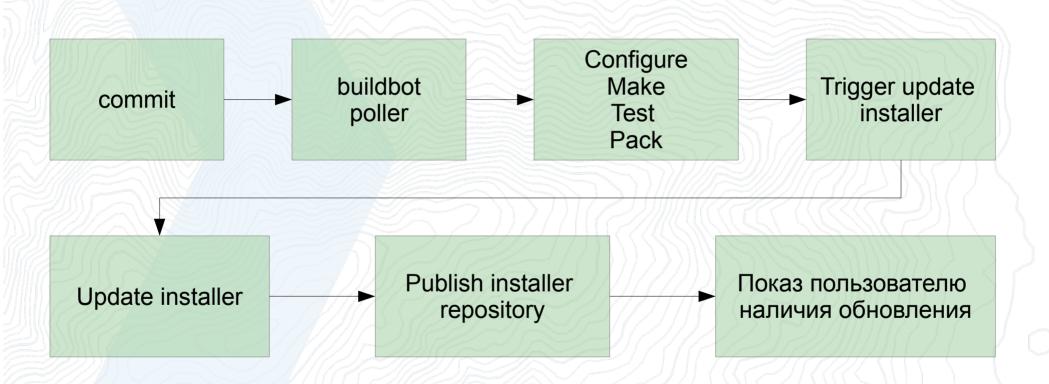
NextGIS Installer создан на базе Qt Installer Framework (QTIFW). Мы внесли ряд изменений для поддежки macOS и перезапуска ПО после установки обновлений.

В buildbot заведены 3 задачи по сборки инсталлятора:

- 1. Сборка самого фрэймворка
- 2. Сбока инсталлятора и репозитория ПО
- 3. Обновление репозитория

https://github.com/nextgis/nextgis_installer

Описание процесса обновления библиотеки в инсталляторе





Вопросы?







2018 © NEXTGIS