

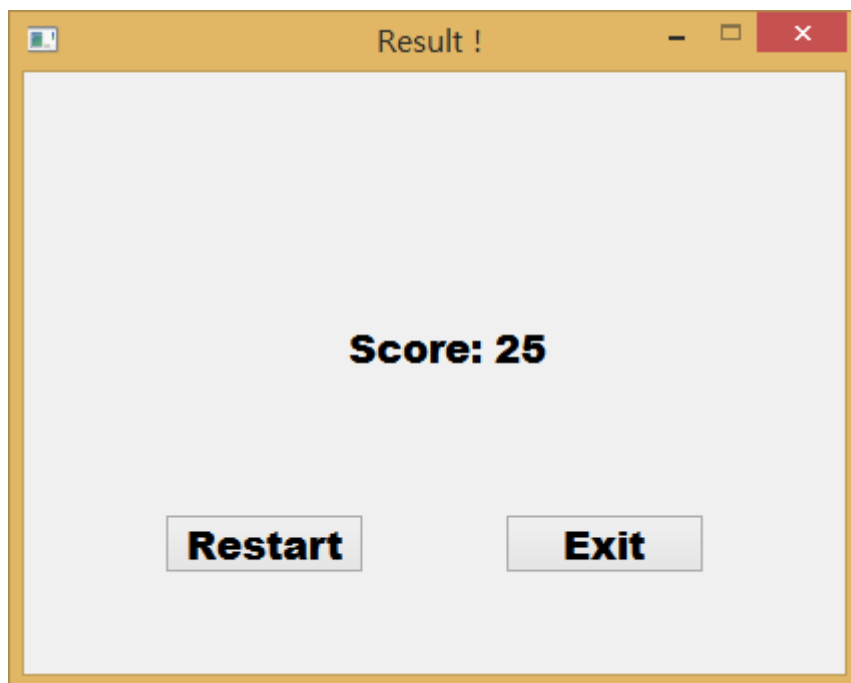
上圖為 UML class diagram 和 program architecture



上圖為遊戲開始畫面(有背景音樂)



上圖為遊戲畫面



上圖為最後結束畫面

如何玩？

在起始畫面（可以戴上耳機，有背景音樂）點 **start** 即開始遊戲，當產生的



紅鼓碰到這個的時候點擊 **z**，當黃鼓碰到的時候點擊 **x**，擊中則加 **1** 分。

30 秒後，遊戲即結束，跳出結束視窗，視窗上有您的分數，這時可點擊 **Restart** 回到起始畫面，或是點擊 **Exit** 離開遊戲。