

1.Тестирование юзабилити и бета-тестирование:

- Убедиться, что кнопки имеют нормальный размер и помещены в одну область экрана.
- Убедиться, что приложение работает в многозадачном режиме, когда это необходимо.
- Проверить навигацию важных модулей приложений.
- Убедиться, что значки и изображения выглядят естественно в среде приложения.
- Убедиться, что цвет кнопок, которые выполняют одну и ту же функцию, одинаковый.
- Определить оптимальный размер шрифта.
- Обеспечить правильную работу системы Zoom-in and Zoom-out.
- Проверить, что контекстные меню не перегружены.
- Убедиться, что приложение может быть прервано в любом состоянии и что оно возобновляет работу в том же состоянии.
- Убедиться, что компоненты приложения синхронизированы с действиями пользователя.
- Убедиться, что пользователь может вернуть или отменить действие, если он нажал неправильную кнопку.
- Убедиться, что скорость ответа элемента достаточно высока.
- Проверить инструменты для тестирования удобства использования мобильных приложений IOS.

2. Тестирование пользовательского интерфейса:

- Обеспечить соответствие стандартам пользовательского интерфейса. Соответствие стандартным разрешениям экрана: 640 × 480, 800 × 600, 1024 × 768, 1280 × 800, 1366 × 768, 1400 × 900, 1680 × 1050.
- Протестировать работоспособность приложений на разных устройствах.
- Проверить основные элементы дизайна: кнопки, значки, цвета, ссылки, шрифты, размеры шрифта, макет, текстовые поля, форматирование текста, ярлыки, титры, кнопки, списки и т. д.
- Убедиться, что реклама не перекрывает кнопки управления приложениями.
- Убедиться, что у рекламы есть доступная кнопка закрытия.
- Проверить отображение всех элементов с ориентацией на портретную и альбомную страницу.

3. Тестирование функциональности:

3.1. Тестирование прерываний:

- Проверить входящие и исходящие звонки, SMS и MMS.
- Протестировать разрядку / снятие батареи.
- Проверить отключение и подключение сети / Wi-Fi.
- Проверить отсоединение и подключение SD-карты.
- Проверить зарядку устройства.

3.2. Постоянное тестирование отзывов пользователей:

- Проверить загрузку сообщений
- Проверить статистику.
- Протестировать соответствующую реакцию кнопок при нажатии.
- Проверить сообщения об ошибках доступа к сети.
- Попытаться удалить важные информационные сообщения.
- Проверить доступность и синхронизацию звуковых, вибрационных и визуальных уведомлений.
- Проверить внешний вид экрана (сообщения) в конце процесса (игры).

3.3. Тестирование обновления:

- Убедиться, что все пользовательские данные сохраняются после обновлений.
- Убедиться, что ход обновления отображается правильно.
- Убедиться, что обновления поддерживаются более старыми операционными системами.
- Протестировать различные способы установки обновлений (Wi-Fi, Bluetooth, USB).

3.4. Тестирование ресурсов устройства:

- Проверить отсутствие места для установки или запуска приложения.
- Проверить утечку памяти. Обратит внимание на окна с большой информацией и задачами с длинным рабочим процессом.
- Установить / заменить приложения на SD-карте.
- Проверить отсутствие некоторых функций, поддерживаемых приложением (3G, SD-карта).
- Убедиться, что установленное приложение не мешает нормальной работе других приложений и не использует их память.

3.5. Дополнительное тестирование:

- Протестировать правильность подключения / разъединения игроков, подключения игроков через разные сети.
- Убедиться, что сообщения об ошибках верны и уместны.
- Проверить подключение к аналитическим инструментам, таким как Google Analytics.
- Протестировать энергопотребление.
- Проверить необходимые параметры правильной работы с социальными сетями – «Поделиться», «Опубликовать», «Навигация».

4. Тестирование производительности:

- Определить, работает ли приложение в разных сетевых условиях.
- Найти участки приложений, которые снижают производительность приложений.

- Оценить способность приложения справляться с определенными объемами нагрузки.
- Убедиться, что время ответа приложения соответствует требованиям.
- Проверить стабильность приложения в условиях “жесткой” нагрузки пользователей.
- Обеспечить производительность приложения, если оно работает в условиях непостоянного подключения к Интернету.

5. Аттестационное тестирование и тестирование безопасности приложения:

Протестировать и убедиться:

- Есть ли у приложения сертификаты безопасности
- Использует ли приложение безопасные сетевые протоколы
- Существуют ли какие-либо ограничения, например количество попыток входа в систему до блокировки пользователей

6. Тестирование устройства:

Выполнить тесты по тем алгоритмам, которые ранее были прописаны в тестовых случаях и сценариях тестирования на всех определенных для тестирования устройствах, в облаке и / или на физических устройствах.

7. Тестирование документации:

Проверка документации:

- Протестировать навигационные диаграммы, схемы экрана, другие требования на предмет полноты и несогласованности.
- Устранить противоречия в требованиях до начала разработки.

8. Тестирование совместимости:

- Протестировать конфигурацию ОС
- Протестировать конфигурацию браузера
- Протестировать конфигурацию базы данных
- Протестировать конфигурацию устройства
- Протестировать конфигурацию сети
- Создать матрицу покрытия (таблицу, в которую вводятся все возможные конфигурации).
- Протестировать приоритет конфигурации.
- Проверить каждую конфигурацию, шаг за шагом, в соответствии с установленными приоритетами.