

Belhard Academy

ОСВОЕННЫЕ ПРОГРАММЫ

ПРОГРАММА КУРСА «Тестирование программного обеспечения»

<p>Тема 1. Введение в тестирование ПО. История тестирования ПО. Общие сведения. Что такое тестирование ПО и контроль качества. Сходства и различия этих понятий. Характеристики и модель качества ПО.</p> <p>Тема 2. Основные понятия и определения в тестировании. Необходимые знания и сложности в работе специалиста по тестированию ПО. Профессиональная терминология. Словарь тестировщика. Книги для начинающих тестировщиков.</p> <p>Тема 3. Тестирование ПО и связь с жизненным циклом ПО. Модели и методологии разработки ПО. Жизненный цикл разработки ПО и его связь с тестированием. Смежные вопросы тестирования.</p> <p>Тема 4. Виды и уровни в тестировании ПО. Виды тестирования ПО и способы их проведения. Уровни тестирования ПО и их критерии. Методы тестирования (черный, белый, серый ящики).</p> <p>Тема 5. Техники тест-дизайна (эквивалентное разбиение и анализ граничных значений). Разбиение на классы эквивалентности, техника граничных и пограничных значений Практическое занятие</p> <p>Тема 6. Планирование тестовых испытаний (2 часа). Планирование тестирования в рамках</p>	<p>Тема 10. Поиск и документирование дефектов. Определение и понятие дефекта. Атрибуты дефекта и его жизненный цикл. Системы документирования ошибок. Понятия приоритета и серьезности дефекта. Правила документирования ошибок. Рекомендации по хорошему описанию дефектов. Описание элементов управления. Критерии определения критичности. Практическое занятие.</p> <p>Тема 11. Инструменты для тестирования. Структура HTTP запроса. Метод GET и POST. Классификация, виды и назначение инструментов тестирования. Инструменты FireBug, Fiddler и др. Особенности работы с ними.</p> <p>Тема 12. Документирование результатов тестирования. Отчёт о результатах тестирования: цели составления и его структура. Рекомендации и примеры. Практическое занятие.</p> <p>Тема 13. Тестирование юзабилити. Назначение тестирования юзабилити. Терминология и постулаты. Виды тестирования юзабилити. Особенности тестирования юзабилити: подходы к тестированию, критерии, характеристики, оценка. Практическое занятие.</p>
---	---

<p>жизненного цикла ПО. Тест-план и его характеристики. Понятие и показатель качества.</p> <p>Календарный план работ. Риски и сложности при планировании тестирования.</p> <p>Практическое занятие (2 часа)</p> <p>Тема 7. Исследовательское тестирование (Exploratory testing) (2 часа)</p> <p>Исследовательский подход в тестировании. Отличие исследовательского тестирования от интуитивного.</p> <p>Практическое занятие</p> <p>Тема 8. Тестирование требований и документации.</p> <p>Требования: что это такое, и зачем они нужны. Категории и характеристики требований. Уровни и типы требований. Анализ и тестирование требований.</p> <p>Практическое занятие</p> <p>Тема 9. Разработка тестовой документации. Преимущества тест-кейсов и чек-листов.</p> <p>Виды тестовой документации. Тестовые случаи и их свойства. Структура тестовых случаев. Рекомендации по составлению тестовой документации. Критерии выбора тестовой документации.</p> <p>Практическое занятие</p>	<p>Тема 14. Тестирование безопасности.</p> <p>Назначение тестирования безопасности. Виды уязвимостей. Стандарты и особенности тестирования безопасности. Методы тестирования и сложности при тестировании безопасности.</p> <p>Практическое занятие.</p> <p>Тема 15. Основы автоматизации тестирования.</p> <p>Понятие автоматизации. Области автоматизации. Критерии и условия успешной автоматизации. Преимущества и недостатки автоматизации. Технология Record&Playback (Record-and-Replay). Методы автоматизации. Обзор средств автоматизации.</p> <p>Средство автоматизации Selenium IDE.</p> <p>Практическое занятие.</p> <p>Тема 16. Итоговый тест по прослушанному материалу.</p> <p>Тема 17. Завершающий раздел и разбор итогового теста.</p> <p>Особенности, трудности и преимущества работы тестировщика; практические рекомендации. Почему тестировщик – лучший друг программиста? Как составить резюме для устройства на работу.</p>
---	--

ПРОГРАММА КУРСА

«Тестирование программного обеспечения. Углубленный уровень»

<p>Тестирование WEB-приложений</p> <ul style="list-style-type: none"> • Клиент-серверная архитектура веб-приложений. • Динамическая генерация страниц. • Верстка страниц, картинки и другие украшения. • JavaScript: встроенный в браузер язык программирования. <p>Chrome DevTools</p> <ul style="list-style-type: none"> • DOM страницы. • Работа с подгружаемыми данными. • Запросы и нагрузка на сайт. • Имитация работы с девайсами. <p>Тестирование юзабилити (usability testing)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Роли и задачи в тестировании юзабилити. • Основные техники оценки юзабилити. • Элементы интерфейса и правила их использования. • Способы проведения юзабилити-тестирования. <p>Тестирование производительности чрез JMeter 5</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проектирование тестов. • Пример создания сценариев в JMeter. • Цели тестирования и профили нагрузки. • Анализ результатов и построение отчётов. <p>Особенности тестирования игр</p> <ul style="list-style-type: none"> • Введение в GameDev QA. • Игра и ее составляющие компоненты. • Игровые механики и тестирование геймплея. 	<p>Charles как инструмент тестирования</p> <ul style="list-style-type: none"> • Настройка Charles Proxy. • Перехват запросов с симулятора. • Ключение SSL-проксирования. • Перехват запросов с реального устройства. • Работа с HTTPS-запросами. <p>Тестирование REST API</p> <ul style="list-style-type: none"> • HTTP Headers. • HTTP Body. • Типы методов (GET, POST, PUT, DELETE). Локализация багов. • Автоматизация на уровне Postman. <p>Введение в автоматизацию функционального тестирования</p> <ul style="list-style-type: none"> • С чего начать внедрение автоматизации в тестировании. • Подходы к построению тестов. • Инструменты и их назначение. • Типовая архитектура тестов. <p>Основы SQL для тестирования</p> <ul style="list-style-type: none"> • Исследование БД и структура запроса SELECT. • Выбор данных из одной таблицы с разными условиями. • Запросы для анализа данных и подготовки отчетов. • Работа со структурой БД и управление правами доступа. <p>Командная строка и Git</p> <ul style="list-style-type: none"> • Создание, просмотр и удаление файлов и папок. • Работа с удаленными ресурсами. • Обзор систем контроля версий. • Работа с удаленной информацией и локальными изменениями. <p>Особенности прохождения технического интервью</p>
---	---

<ul style="list-style-type: none"> • Особенности тестирования игровых платформ. <p>Основы тестирования мобильных приложений</p> <ul style="list-style-type: none"> • Процесс тестирования мобильных приложений. • Эмуляторы, симуляторы и фермы для мобильного тестирования. • Особенности мобильного тестирования. • Гайдлайны для Android и iOS. 	<ul style="list-style-type: none"> • Проверка практических навыков через интервью. • Выполнение тестовых заданий. <p>Получение фибдека и рекомендаций для устранения пробелов.</p>
---	--