

## **1.Тестирование юзабилити и бета-тестирование:**

- Убедиться, что кнопки имеют нормальный размер и помещены в одну область экрана.
- Убедиться, что приложение работает в многозадачном режиме, когда это необходимо.
- Проверить навигацию важных модулей приложений.
- Убедиться, что значки и изображения выглядят естественно в среде приложения.
- Убедиться, что цвет кнопок, которые выполняют одну и ту же функцию, одинаковый.
- Определить оптимальный размер шрифта.
- Обеспечить правильную работу системы Zoom-in and Zoom-out.
- Проверить, что контекстные меню не перегружены.
- Убедиться, что приложение может быть прервано в любом состоянии и что оно возобновляет работу в том же состоянии.
- Убедиться, что компоненты приложения синхронизированы с действиями пользователя.
- Убедиться, что пользователь может вернуть или отменить действие, если он нажал неправильную кнопку.
- Убедиться, что скорость ответа элемента достаточно высока.
- Проверить Некоторые полезные инструменты для тестирования удобства использования мобильных приложений: Zoom, Loop11.

## **2. Тестирование пользовательского интерфейса:**

- Обеспечить соответствие стандартам пользовательского интерфейса. Соответствие стандартным разрешениям экрана: 640 × 480, 800 × 600, 1024 × 768, 1280 × 800, 1366 × 768, 1400 × 900, 1680 × 1050.
- Протестировать работоспособность приложений на разных устройствах.
- Проверить основные элементы дизайна: кнопки, значки, цвета, ссылки, шрифты, размеры шрифта, макет, текстовые поля, форматирование текста, ярлыки, титры, кнопки, списки и т. д.
- Убедиться, что реклама не перекрывает кнопки управления приложениями.
- Убедиться, что у рекламы есть доступная кнопка закрытия.
- Проверить отображение всех элементов с ориентацией на портретную и альбомную страницу.

Полезные инструменты для тестирования интерфейса мобильных приложений: **FitNesse, iMacros, Jubula, LoadUI.**

## **3. Тестирование функциональности:**

### **3.1. Тестирование прерываний:**

- Проверить входящие и исходящие звонки, SMS и MMS.
- Проверить зарядку / снятие батареи.
- Проверить отключение и подключение сети / Wi-Fi.
- Проверить отсоединение и подключение SD-карты.
- Проверить зарядку устройства.

### **3.2. Постоянное тестирование отзывов пользователей:**

- Протестировать загрузку сообщений
- Проверить статистику.
- Протестировать соответствующую реакцию кнопок при нажатии.
- Проверить сообщения об ошибках доступа к сети.

- Попытаться удалить важные информационные сообщения.
- Проверить доступность и синхронизация звуковых, вибрационных и визуальных уведомлений.
- Проверить внешний вид экрана (сообщения) в конце процесса (игры).

### **3.3. Тестирование обновления:**

- Проверить, что все пользовательские данные сохраняются после обновлений.
- Убедиться, что ход обновления отображается правильно.
- Убедиться, что обновления поддерживаются более старыми операционными системами.
- Осуществить тестирование различных способов установки обновлений (Wi-Fi, Bluetooth, USB).

### **3.4. Тестирование ресурсов устройства:**

- Протестировать отсутствие места для установки или запуска приложения.
- Проверить утечку памяти. Обратите внимание на окна с большой информацией и задачами с длинным рабочим процессом.
- Проверить установку / замена приложения на SD-карте.
- Проверить отсутствие некоторых функций, поддерживаемых приложением (3G, SD-карта).
- Убедиться, что установленное приложение не мешает нормальной работе других приложений и не использует их память.

### **3.5. Дополнительное тестирование:**

- Протестировать правильность подключения / разъединения игроков, подключения игроков через разные сети.
- Убедиться, что сообщения об ошибках верны и уместны.
- Проверить подключение к аналитическим инструментам, таким как Google Analytics.
- Проверить энергопотребление.
- Проверить необходимые параметры правильной работы с социальными сетями – «Поделиться», «Опубликовать», «Навигация».

Некоторые полезные инструменты для тестирования функциональности мобильных приложений: **Appium, Selendroid, Robotium, Ranorex.**

## **4. Тестирование производительности:**

- Определить, работает ли приложение в разных сетевых условиях.
- Найти те участки приложений, которые снижают производительность приложений.
- Оценить способность приложения справляться с определенными объемами нагрузки.
- Убедиться, что время ответа приложения соответствует требованиям.
- Проверить стабильность приложения в условиях “жесткой” нагрузки пользователей.
- Обеспечить производительность приложения, если оно работает в условиях непостоянного подключения к Интернету.

Полезные инструменты для тестирования производительности мобильных приложений: **NeoLoad by Neotys**, **Aptelligent** (ранее **Crittercism**), **New Relic**.

## **5. Аттестационное тестирование и тестирование безопасности приложения:**

Протестировать и убедиться:

- Есть ли у приложения сертификаты безопасности
- Использует ли приложение безопасные сетевые протоколы
- Существуют ли какие-либо ограничения, например количество попыток входа в систему до блокировки пользователей

## **6. Тестирование устройства:**

Выполнить тесты по тем алгоритмам, которые ранее были прописаны в тестовых случаях и сценариях тестирования на всех определенных для тестирования устройствах, в облаке и / или на физических устройствах.

## **7. Тестирование документации:**

### **Проверка документации:**

- Протестировать навигационные диаграммы, схемы экрана, другие требования на предмет полноты и несогласованности.
- Устранить противоречия в требованиях до начала разработки.

## **8. Тестирование совместимости:**

- Протестировать конфигурацию ОС
- Протестировать конфигурацию браузера
- Протестировать конфигурацию базы данных
- Протестировать конфигурацию устройства
- Протестировать конфигурацию сети
- Создать матрицу покрытия (таблицу, в которую вводятся все возможные конфигурации).
- Проверить приоритет конфигурации.
- Проверить каждую конфигурацию, шаг за шагом, в соответствии с установленными приоритетами.