

## PROYECTO FINAL

### FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

El juego se titula *“Mamma mia, it’s a kart!”* y éste hace alusión a la famosa saga de videojuegos japoneses de Nintendo, Mario Kart. Dentro del juego, el jugador se pondrá en los pies de Mario Bros dentro de su kart, y, juntos, tendrán que recolectar monedas, así como evitar diversos obstáculos, los cuales, conforme se van recolectando más monedas (puntos), se volverán más rápidos, más diversos y más difíciles de esquivar.

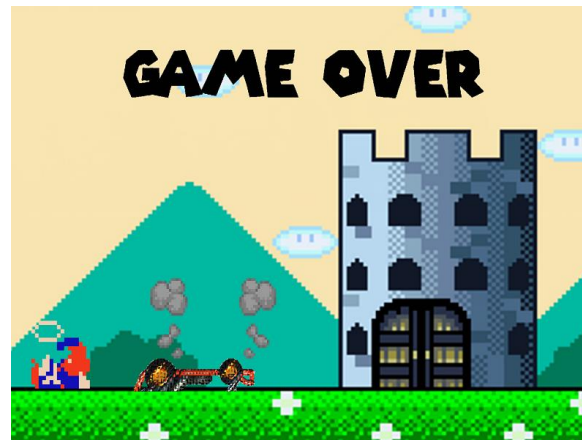
El objetivo del juego es el de superar, cada vez que se juegue, la marca (puntaje) anterior, así como no chocar con algún obstáculo, pues, de hacerlo, se pierde la partida. Dentro del menú, se desplegarán las opciones de jugar (enviará al jugador al juego principal), puntaje (le enseñará al jugador su puntaje en la última ronda con el fin de retarlo a superar el mismo) y la opción de salir.

A continuación, se muestra una imagen de como se espera que se vea el juego final:

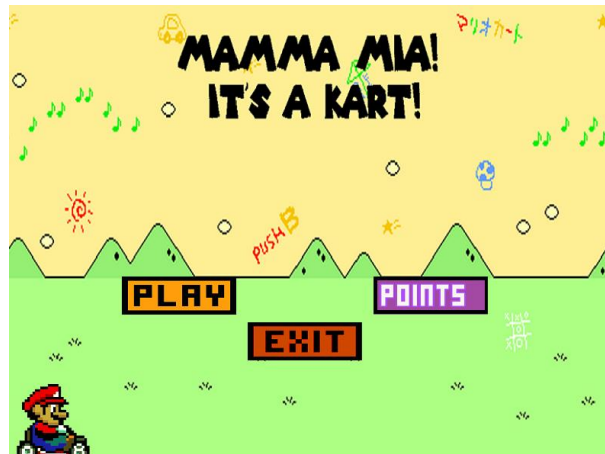
#### Juego:



Game Over:



Menú:



Puntaje:

