

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS**  
**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

Construção de Software 2022-1 com professor Gilmar Ferreira Arantes

**Aluno:** Fillipe Albuquerque 202107677 fillipe.albuquerque@discente.ufg.br

---

**Aula 05 Trabalho 03**

Data de início: 15/06/2022; Data de entrega: até 22/06/2022.

Professor Gilmar Ferreira Arantes (gilmar.arantes@ufg.br)

**ESCOPO**

Campus Party Goiânia 2022.

Escolher qual ou quais eventos que se deseja participar e postar uma avaliação sobre ele(s).

Participar e disponibilizar no seu github.

Os eventos não precisam ser obrigatoriamente na quarta-feira ou sexta-feira. Participem de pelo menos dois.

**1. CAMPUS PARTY GOIÂNIA 2022**

Segundo a Campus Party Brasil ([brasil.campus-party.org](http://brasil.campus-party.org)), um evento intitulado Campus Party assume o papel de "maior festival de tecnologia, empreendedorismo, ciência e disruptividade do mundo!". No fundo o que se buscar é fomentar um ambiente de imersão e nada convencional para o debate sobre tecnologia, criatividade, inovação, educação e o mundo de hoje e do futuro, como mostra a Figura 1. O lema é "reescrever o código fonte do mundo".

Figura 1 – Panorâmica Campus Party Goiânia – GO 2022.



Fonte: próprio autor.

O evento Campus Party Goiânia ocorreu entre os dias 15 e 19 de junho de 2022 no estacionamento do Shopping Passeio das Águas, uma área separada para palcos, estandes, área de camping, área vip, lojas, espaços de fotos e bancadas da comunidade. A agenda começava todos os dias às 11 da manhã às 8 da noite, descentralizada nos inúmeros espaços:

Fábrica de Empreendedores	Workshop Growth	Bancada: Metabotix
Login	Workshop Campus Kids by	Bancada: Mulheres GO
Artemis III	Include	Bancada: PMI Goiás
Git	Campus Jobs	Bancada: CaseMonstro
T-800	Campus Play	Bancada: Startup GO
Stand Passeio das Águas	Bancada: IXDA Goiânia	
Wokshop Agile	Bancada: JoinCommunity	

Na raiz, a diferença entre a Campus Party e os congressos, feiras e espaços corporativos que as empresas de tecnologias geralmente estão alocadas é o formato. São ações independentes, descentralizadas e com infraestrutura mínima para o objetivo de compartilhar experiências.

### 1.1. EVENTO 1: ENGENHEIROS DA INFÂNCIA

A palestra do engenheiro mecânico e professor dr. Daniel Fernandes da Cunha, da EMC/UFG, abordou o projeto de extensão Engenheiros da Infância, uma iniciativa de envolver docentes, técnicos-administrativos e discentes da engenharia mecânica da EMC/UFG na fabricação de brinquedos pedagógicos de baixo custo para a educação infantil. O projeto aborda assuntos como reciclagem, processos de fabricação, impacto lúdico-pedagógico nas crianças e o papel da unidade na sociedade, como mostra a Figura 2.

Figura 2 – Palestra sobre Engenheiros da Infância.

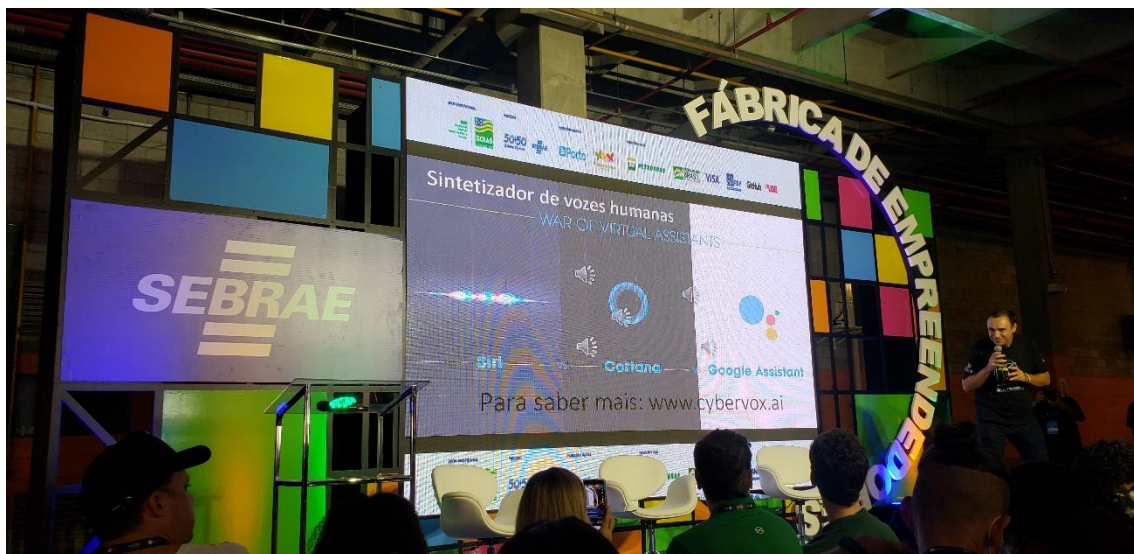


Fonte: próprio autor.

## 1.2. EVENTO 2

A palestra do engenheiro da computação e professor dr. Anderson da Silva Soares, do INF/UFG, abordou o empreendedorismo no ensino superior através do impacto da inteligência artificial no Centro de Excelência em Inteligência Artificial (CEIA), nos projetos de IA e recursos capitalizados, nos negócios e na formação de estudantes de graduação em Inteligência Artificial, mestrado e doutorado. A apresentação mostrou a capacidade de Goiás em atrair investimentos, desenvolver tecnologia e riqueza através da IA, como mostra a Figura 3.

Figura 3 – Apresentação de Empreendedorismo no Ensino Superior.



Fonte: próprio autor.

## 1.3. DEMAIS EVENTOS

Várias outras palestras ocorreram na Campus Party. Em geral eram sobre relatos pessoais de superação, de negócios, de qualificação e de transformação socioeconômica através do uso da tecnologia. Todos ocorreram em formatos rápidos, com duração de 30 minutos a 1 hora e espaço para dúvidas e debate. O outro lado do evento é a presença de espaços para crianças e adolescentes, com jogos, brinquedos, hobbies, fotos e pessoas fantasiadas.

Apesar do website ter uma programação indicando o palco e o horário dos eventos foi fácil de se perder entre as possibilidades. A Campus Party carece de um mapa dos palcos e bancadas, lembretes sobre os workshops em formato digital e o que de fato cada "campuseiro" deve levar para poder participar integralmente das ações ali propostas. Mesmo



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS**  
**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

Construção de Software 2022-1 com professor Gilmar Ferreira Arantes

**Aluno:** Fillipe Albuquerque 202107677 fillipe.albuquerque@discente.ufg.br

---

com a área disponível o ambiente é muito barulhento e caótico, com cada palco disputando o volume dos microfones.

Figura 4 – Coletânea de fotos Campus Party Goiânia 2022.



Fonte: próprio autor.