

Mittelstufenprojekt Discord-Bot-Framework



5. Juni 2024

**Philipp Batelka, Jan Mahnken, Daniel Quellenberg,
Fabian Reichwald, Justus Sieweke, Christopher Spencer**

Einleitung



Projektbeschreibung

Projektidee und Zielsetzung

- Ein modularer, cloudbasierter Dienst zur Verwaltung von Discord-Bots

Anforderungen

- Cloudbasiert
- Einfachache Nutzung für erfahrene/unerfahrene Nutzer
- Framework zur simplen entwicklung neuer Bots

Planungsphase

Projektplanung

- Jira
- Scrum
- 3 Sprints a ~ 1 Monat

Ressourcenplanung

- Teamzusammensetzung und Verantwortlichkeiten
- Benötigte Hardware und Software

Umsetzung

Entwicklung des Frameworks

- Webapplication auf Spring-Boot Basis
- Spring Boot, Angular, REST API, PostgreSQL

Hauptfunktionen und Features

- Modulares Plugin-System
- Benutzerfreundliche Weboberfläche
- Integration mit der Discord-API
- Beispiel-Plugins (Willkommensnachricht, Rollenverwaltung, etc.)

Herausforderungen und Lösungen

Technische Herausforderungen

- Anpassungen der Datenbankstruktur
- Integration der verschiedenen Technologien

Rechtliche Herausforderungen

- Datenschutzbestimmungen und Discord-ToS

Lösungsansätze

- Wie wurden die Herausforderungen gemeistert?

Projektergebnisse

Erreichte Ziele

- Übersicht der implementierten Funktionen und Features

Nicht erreichte Ziele

- Was konnte nicht umgesetzt werden und warum?

Änderungen zur ursprünglichen Planung

- Anpassungen während der Projektlaufzeit und deren Gründe

Wirtschaftliche Betrachtung

Marktuntersuchung

- Zielgruppenanalyse und Marktpotenzial

Kostenplanung

- Personalkosten und Sachmittelkosten

Wirtschaftlichkeitsberechnung

- Gewinnschwellenberechnung und Amortisationsrechnung

Fazit

Erfahrungen und Erkenntnisse

- Persönlicher Gewinn und technisches Know-how

Ausblick

- Möglichkeiten zur Weiterentwicklung des Projekts
- Zukünftige Herausforderungen und Chancen

Fragen und Diskussion

- Einladung zur Fragerunde
- Offene Diskussion