INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

Ingeniería en Computación

Bases de datos I / Grupo 1

Proyecto #2: Campeonato Mundial de Fútbol

Manual de Usuario

Estudiantes: Fabián Piedra

Carné: 2016089883 David Valverde

Carné: 200922986

José David Madrigal Chaves

Carné: 2016110519

Fecha de entrega: 19 de noviembre 2017 (11 pm).

Semestre: II del 2017

Nombre del profesor: William Mata Rodríguez



Manual de Usuario:

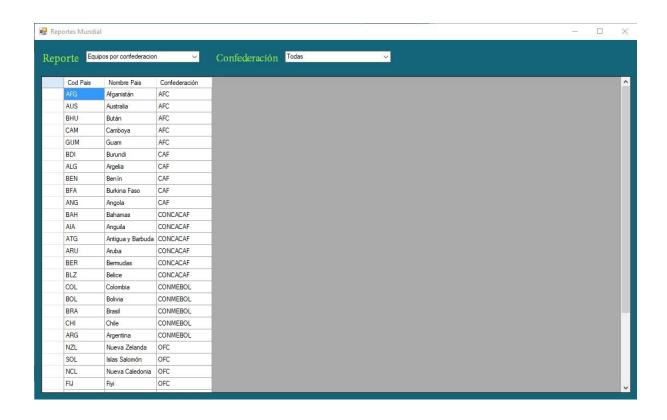
En este documento, se explicará paso a paso continuación cómo utilizar esta aplicación, que consiste en una app que contenga información de un campeonato mundial de fútbol.

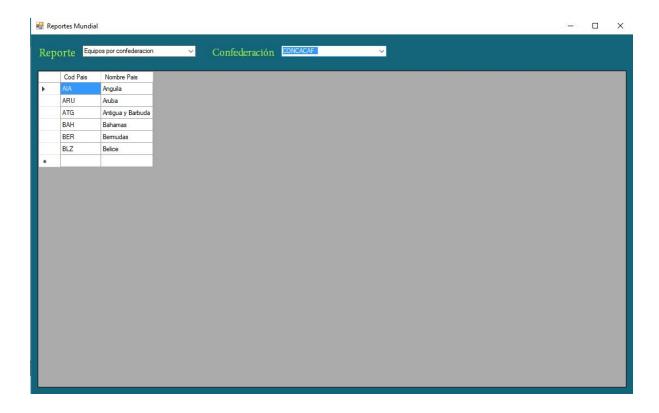
A continuación, explicaremos lo que contiene la aplicación y cómo usarla.

Al abrirla se le desplegará la siguiente pantalla:

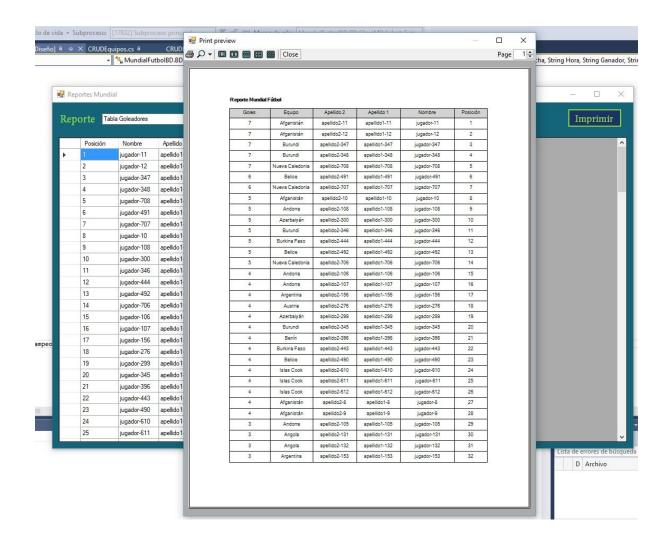


En la primera opción: "Reportes", el usuario podrá consultar los siguientes tipos de reportes del mundial de fútbol: Equipos participantes por confederación, Informe oficial del partido, Grupos y clasificaciones, Tabla general de posiciones, Tabla de goleadores. Una vez que escoja el tipo de reporte, el usuario podrá escoger dentro de ese tipo, la confederación, el grupo, entre otros subtipos, dependiendo de si quiere que se muestren sólo algunos equipos del campeonato o todos.



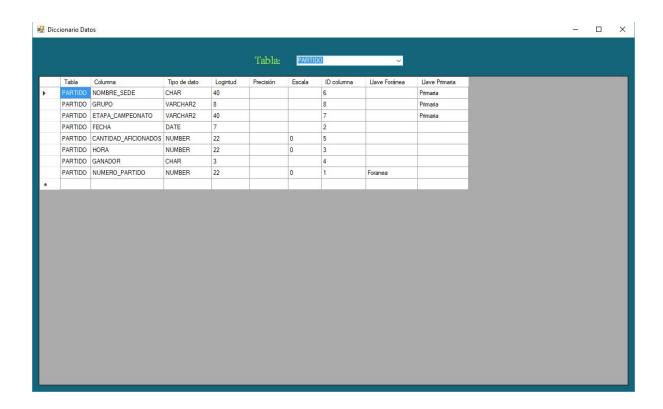


Si el usuario lo desea, podrá indicar la instrucción de imprimir el reporte que desplegó, clicando el botón: "Imprimir", que se encuentra a la derecha de la ventana de reportes:



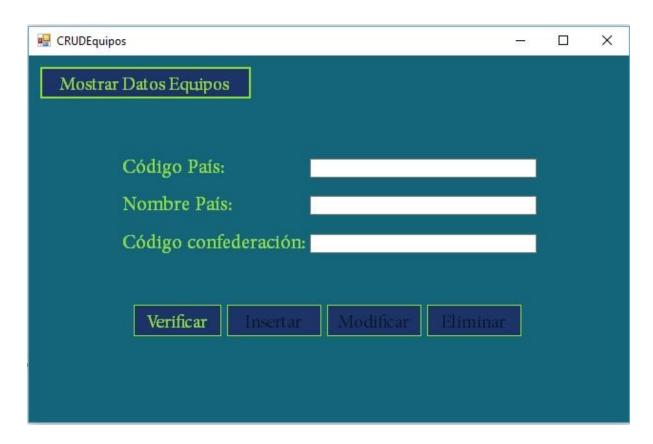
En la segunda opción: "Diccionario de Datos", para cada archivo (tabla), se mostrarán los nombres de los campos (atributos), descripción, tipos de datos, tamaños, llaves foráneas, llave primaria. La consulta podrá ser para todas las tablas o alguna específica, dependiendo ésto último del usuario:



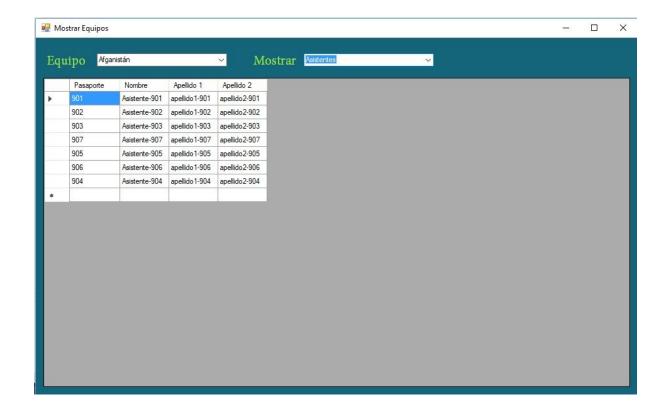


En la tercera opción: "CRUD Equipos", primero el usuario deberá digitar el código o nombre del país y su código de confederación. Una vez esto con el botón "Verificar" se verificará si el equipo existe en la base de datos: si existe aparecerán todos sus

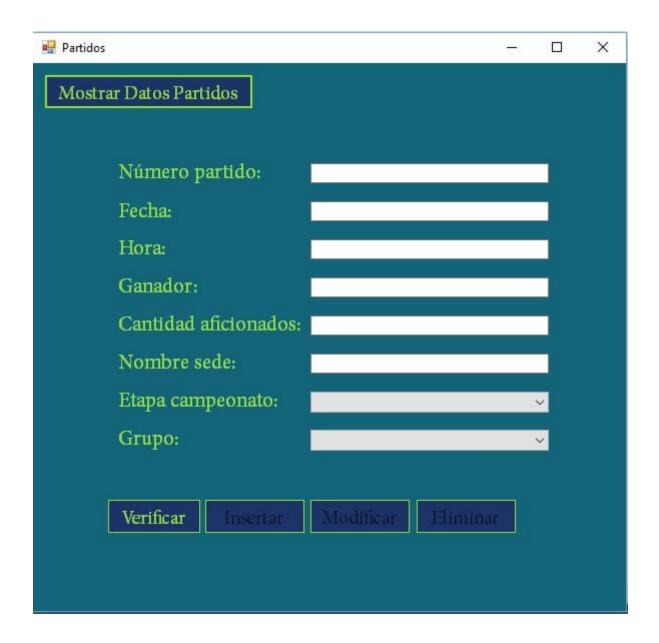
datos en los respectivos campos, de lo contrario el usuario deberá digitar los datos del nuevo equipo, e ingresarlos con el botón "Ingresar". Si el equipo existe en la BD, el usuario podrá modificar información del mismo, con el botón "Modificar", y si lo desea eliminar, con el botón "Eliminar".



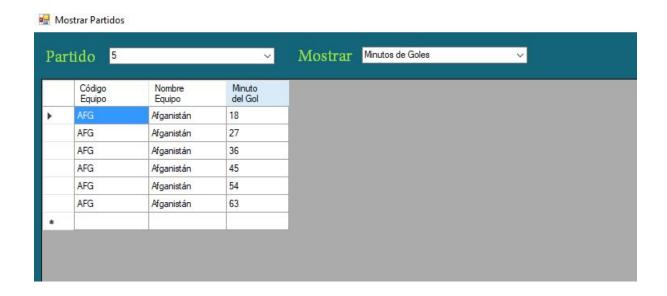
Si el usuario lo desea, podrá consultar información respectiva a cada equipo, por medio del botón en la parte superior llamado: "Mostrar Datos Equipos". Aquí se podrá escoger el equipo y si se desea ver sus jugadores, entrenador, asistentes, entre otros:



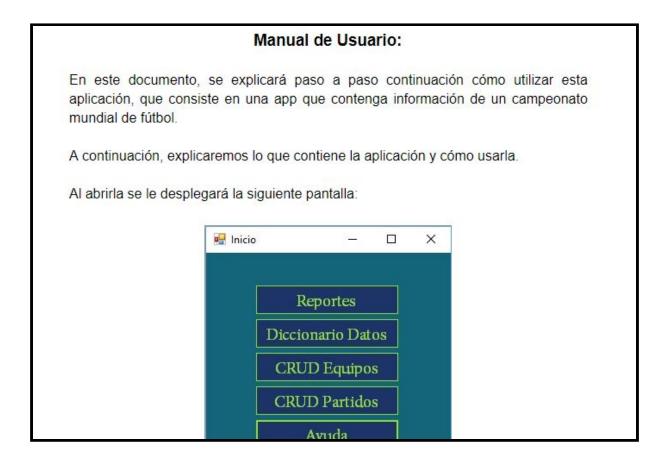
En la cuarta opción: "CRUD Partidos", el usuario podrá consultar información sobre los diferentes partidos que se realizaron el el mundial, y al igual que "CRUD Equipos", el usuario podrá verificar información de un partido llenando uno de los campos correspondientes en la ventana, y si existe podrá modificar esta información o eliminarla. Si no existe ese partido, podrá ingresar uno nuevo a la BD:



Si el usuario lo desea, podrá consultar información respectiva a cada partido, por medio del botón en la parte superior llamado: "Mostrar Datos Partidos". Aquí se podrá escoger el partido y si se desea ver sus jugadores, árbitros, tarjetas, goles, entre otros datos:



En el botón: "Ayuda", al usuario se le desplegará el manual de usuario para aprender a usar esta aplicación:



Por último si pulsamos el botón "Salir" en color rojo, la aplicación procederá a cerrarse.