
Méthodes agiles - Projet

Franck Silvestre <franck.silvestre@irit.fr>

Cette oeuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Paternité - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 non transposé.

Table of Contents

Le projet	1
Objectifs du projet	1
Modalités	1
Le plan	1
Définir la vision du produit	2
Livrables du Sprint 0	3
Les outils	3
Trello	3
Google Sheet	4
Mindmup	4
Template HTML	5

Le projet

Objectifs du projet

- Définir une vision
- Mettre Scrum en pratique sur un projet de rédaction d'un guide ou d'un manuel

Modalités

- Travail en groupe de 4 ou 5 étudiants
- Chaque groupe choisit le sujet de son guide ou de son manuel en ligne
- Utilisation de HTML 5 pour la fabrication du guide (<http://html5up.net>)
- Utilisation de Git et Github pour le développement collaboratif
- Développement en "pair programming"
- Utilisation de Google Sheet
- Utilisation de Trello et de l'extension Scrum for Trello pour le Scrum board
- Enseignant = coach agile et stake holder

Le plan

- Séance 1

- Présentation du projet
- Sprint 0
 - Persona
 - Vision du produit avec speed boat
 - Team building : constitution des équipes avec organisation initiale
 - Solution technique
 - Initialisation du backlog
- Séance 2 à 4
 - 1 Sprint par séance
 - 2 revues/rétrospectives par séance (mais chaque groupe produit une liste d'actions d'amélioration pour le sprint suivant)
- Séance 5
 - Dernier Sprint en vue d'une release

Note

Attention speed boat:

- objectifs du produit et non du projet
- indicateur à expliciter : comment mesurer ? comment vérifier l'atteinte de l'objectif
- Rappel speed boat : un bateau et une île (un objectif) : des propulseurs et des encres

*fonction tournante à chaque séance de TD si nécessaire

Définir la vision du produit

- Le nom et quelques mots d'explication
- Les faits
 - L'état du monde, ce qui pousse au changement
- Les objectifs
- Les rôles impliqués (humains ou autre)
- les parties prenantes

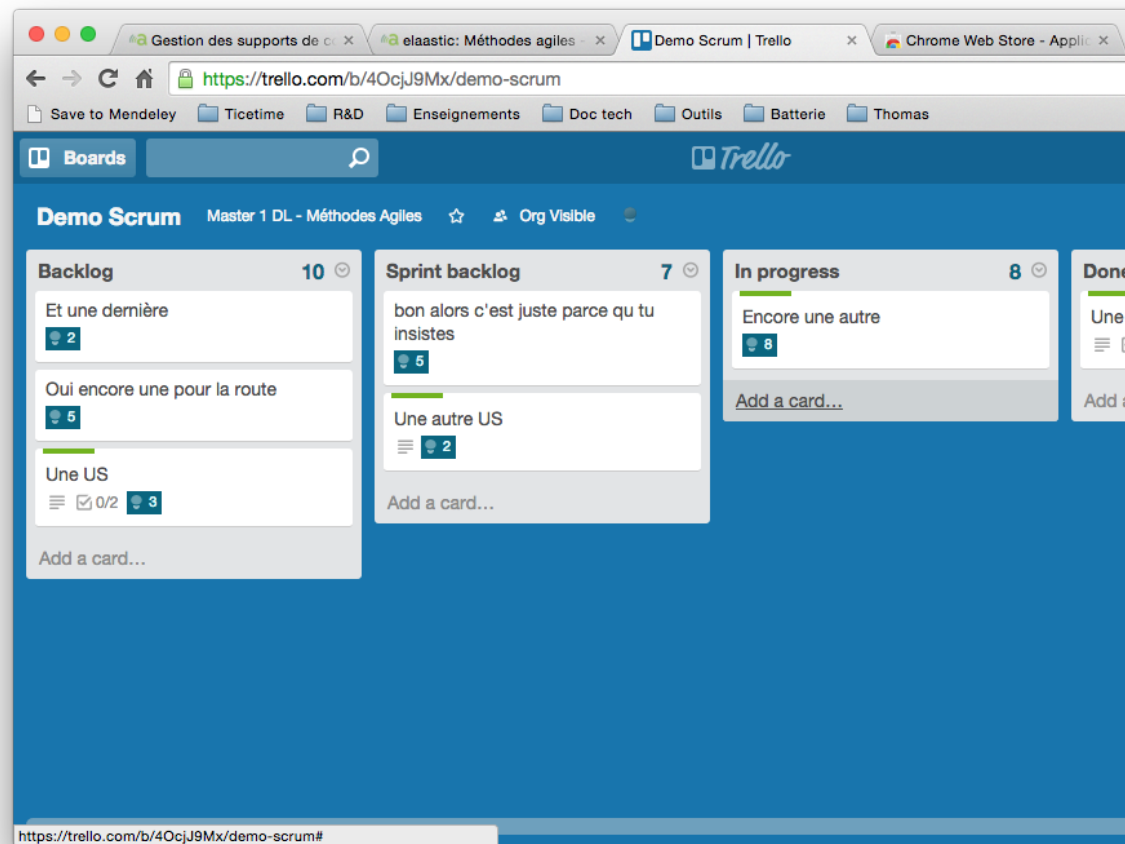
- Les thèmes (ou features)
 - principales caractéristiques fonctionnelles et non fonctionnelles
- <http://thierrycros.net/public/docs/VisionProduit-Attracteur-AgileFrance-d.pdf>

Livrables du Sprint 0

- La vision du produit
- Le backlog initialisé

Les outils

Trello



Google Sheet

Mindmup



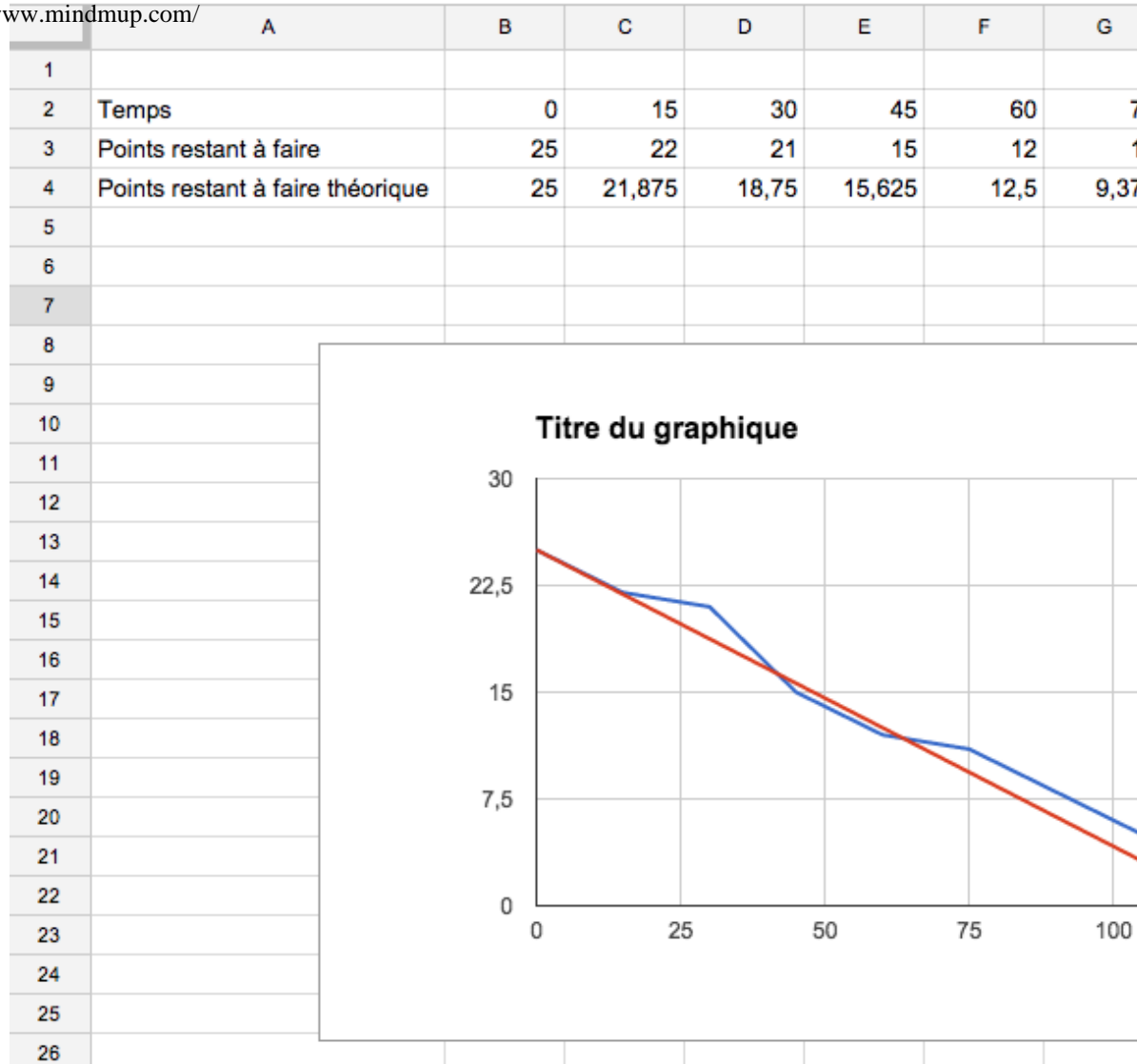
Démo Burn down Chart avec Google sheet

Fichier Édition Affichage Insertion Format Données Outils Modules complément

- Outil de mindmapping

- Pour définir la vision

- <https://www.mindmup.com/>



Template HTML

- Démarrer de ma nière simple et efficace en HTML 5
- <http://html5up.net>