



Plan d'Assurance Qualité Logicielle

FactDev



Université Toulouse III – Paul Sabatier

— Florent BERBIE
— Antoine de ROQUEMAUREL
— Cédric ROHAUT
— Andriamihary Manantsoa RAZANAJATOVO

6 avril 2015

Table des matières

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Le projet | 4 |
| 1.1 | Le logiciel FactDev | 4 |
| 1.2 | Les outils | 4 |
| 2 | La méthodologie | 5 |
| 2.1 | La méthode Scrum | 5 |
| 2.2 | L'intégration continue | 5 |
| 2.3 | La revue de code | 5 |
| 3 | Les résultats | 6 |
| 3.1 | La méthodologie | 6 |
| 3.2 | Le logiciel | 6 |
| A | Conventions de programmation en C++ | 4 |
| A.1 | English, of course! | 4 |
| A.2 | Le nommage | 4 |
| A.3 | L'indentation | 5 |
| A.4 | Les accolades | 6 |
| A.5 | Les types | 6 |
| A.6 | Les bonnes pratiques | 7 |
| A.7 | Conventions des composants graphiques | 7 |
| A.8 | Conventions de documentation | 8 |
| B | Backlog product | 9 |

| | | |
|----------|--------------------------|-----------|
| C | Références | 11 |
| D | Table des figures | 12 |

Avant-Propos

1

Le projet

1.1 Le logiciel FactDev

1.2 Les outils

2

La méthodologie

2.1 La méthode Scrum

2.2 L'intégration continue

2.3 La revue de code

3

Les résultats

3.1 La méthodologie

3.2 Le logiciel

B

Backlog product

| Release | Sprint | Statut | Vélocité | | Poids | Prio | #Issue | Type Story | En tant que | Je Souhaite | Afin de |
|-----------|----------|--------|----------|----------|---------|--------|--------|-----------------|-------------|---|--|
| | | | Poids | Nb Story | | | | | | | |
| Release 1 | Sprint 1 | Done | 40 | 10 | 2 | Must | 1 | User Story | Utilisateur | Créer un nouveau client | Ajouter ses informations et prochainement le lier à un dev |
| | | Done | | | 3 | Should | 2 | User Story | Utilisateur | Editer un client | Modifier les informations d'un client |
| | | Done | | | 2 | Would | 3 | User Story | Utilisateur | Supprimer un client | Corriger une erreur, un client ajouté par mégarde |
| | | Done | | | 5 | Must | 11 | User Story | Utilisateur | Afficher la liste des clients | Pouvoir prochainement afficher leurs factures |
| | | Done | | | 5 | Must | 12 | User Story | Utilisateur | Renseigner mes données | |
| | | Done | | | 8 | Could | 14 | User Story | Utilisateur | Afficher les informations d'un client particulier | Obtenir des informations détaillé sur le client |
| | | Done | | | 5 | Could | 20 | User Story | Utilisateur | Chercher un client à partir de son nom | Filter l'affichage des clients |
| | | Done | | | 1 | Would | 22 | User Story | Utilisateur | M'informner sur le développement du projet | |
| | | Done | | | 1 | Must | 16 | Technical Story | - | Création de la fenêtre d'ajout/modification d'un client | |
| | | Done | | | 8 | Would | 15 | User Story | Utilisateur | Afficher un menu contextuel | Editer, Ajouter, Supprimer... |
| | Sprint 2 | Done | 64 | 15 | 5 | Must | 13 | User Story | Utilisateur | Créer un nouveau projet pour un client | pouvoir l'associé à un client |
| | | Done | | | 13 | Must | 7 | User Story | Utilisateur | Créer un nouveau devis | estimer le coût d'un développement |
| | | Done | | | 5 | Must | 30 | User Story | Utilisateur | Afficher les devis d'un projet | Avoir une estimation du coût du projet |
| | | Done | | | 8 | Must | 44 | Technical Story | - | Récupérer un devis dans la bd avec son id | |
| | | Done | | | 1 | Should | 24 | User Story | Utilisateur | Editer un projet existant | modifier ses informations |
| | | Done | | | 3 | Must | 25 | User Story | Utilisateur | Lister les projets d'un client | Afficher la liste des projets d'un client particulier |
| | | Done | | | 5 | Must | 34 | Technical Story | - | User Manual | |
| | | Done | | | 8 | Must | 37 | User Story | Utilisateur | Créer une prestation | |
| | | Done | | | 8 | Would | 47 | Technical Story | | Sécurité des champs | |
| | | Done | | | 0.5 | Could | 50 | Anomaie | | Titres de fenêtres | |
| | Sprint 3 | Done | 59 | 13 | 0.5 | Could | 49 | Anomaie | | Noms docks | |
| | | Done | | | 0.5 | Could | 48 | Anomaie | | Affichage Fax | |
| | | Done | | | 0.5 | Could | 52 | Technical Story | | créer un jeu d'essais de devis et projets | |
| | | Done | | | 3 | Must | 65 | Technical Story | | Insérer dans tripatte | |
| | | Done | | | 3 | Should | 26 | User Story | Utilisateur | Supprimer le projet d'un client | |
| | | TODO | | | 1 | Must | 8 | User Story | Utilisateur | Créer une nouvelle facture | |
| | | TODO | | | 1 | Must | 39 | User Story | Utilisateur | Afficher les factures d'un projet | |
| | | TODO | | | 1 | Must | 41 | User Story | Utilisateur | Editer une facture existante | |
| | | TODO | | | 2 | Should | 45 | User Story | Utilisateur | Signaler une facture comme payée | |
| | | TODO | | | 3 | Could | 27 | User Story | Utilisateur | Editer un devis existant | le générer de nouveau |
| Release 1 | Sprint 3 | TODO | 59 | 13 | 3 | Would | 26 | User Story | Utilisateur | Supprimer un devis | supprimer un devis d'un client |
| | | TODO | | | 3 | | 40 | Technical Story | - | User Manual | |
| | | TODO | | | 5 | | 42 | Technical Story | - | Plan Qualité | |
| | | TODO | | | 13 | | 43 | Technical Story | - | Préparer soutenance | |
| | | TODO | | | 5 | Would | 33 | User Story | Utilisateur | Rechercher un devis ou une facture | Accéder facilement un devis ou une facture spécifique |
| | | TODO | | | 2 | Could | 35 | User Story | Utilisateur | Editer une prestation | Pouvoir l'ajouter à un devis ou une facture |
| | | TODO | | | 8 | Could | | Technical Story | | Sécurité des champs | |
| | | TODO | | | 5 | Should | 28 | User Story | Utilisateur | Générer le fichier .tex d'un devis | pouvoir l'avoir ensuite en .pdf |
| | | TODO | | | 20 | | 38 | Technical Story | - | Déploiement | |
| | | TODO | | | 163 | | | | | | |
| Totaux | 3 | | 163 | 38 | 163 | | | | | | |
| Moyennes | | | 52 | 14 | 4.35135 | | | | | | |

D

Table des figures
