

# Logiciel de devis et Facturation

FactDev

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

## Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

## Conclusion

Antoine de ROQUEMAUREL  
Florent BERBIE  
Cédric ROHAUT  
Manantsoa Andriamihary RAZANAJATOVO

Université Toulouse III – Paul Sabatier  
M1 Informatique – Développement Logiciel

JJ / MM / 2015

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

## Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

## Conclusion

- Équipe FACT
  - Antoine de ROQUEMAUREL
  - Florent BERBIE
  - Cédric ROHAUT
  - Manantsoa Andriamihary RAZANAJATOVO
  
- Encadrant
  - Frédéric MIGEON
  
- Client
  - Antoine de ROQUEMAUREL

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

## Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

## Conclusion

# 1 Le projet

- Le logiciel FactDev
- Les outils

# 2 La méthodologie

- La méthode Scrum
- L'intégration continue
- La revue de code

# 3 Les résultats

- La méthodologie
- Le logiciel

## 1 Le projet

- Le logiciel FactDev
- Les outils

## 2 La méthodologie

- La méthode Scrum
- L'intégration continue
- La revue de code

## 3 Les résultats

- La méthodologie
- Le logiciel

### Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

### Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

### Conclusion



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

## Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

## Conclusion

## Un problème

- Rédaction de factures et devis « à la main »
  - Problème pour le calcul des montants
  - Pour retrouver les factures dans les dossiers  
⇒ Risque d'erreur humaine important

## Une solution

Un logiciel automatisant ce problème :

- Gestion de clients, projets associés
- Calculs des Tarifs
- Génération de documents
- Recherche



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

## Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

## Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

## Conclusion



Code less.  
Create more.  
Deploy everywhere.



FIGURE: Les différents outils

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

Conclusion



Code less.  
Create more.  
Deploy everywhere.

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X SQLite



git



GitHub

FIGURE: Les différents outils

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Conclusion



Code less.  
Create more.  
Deploy everywhere.

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X SQLite



Travis CI



COVERALLS



FIGURE: Les différents outils



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Conclusion



Code less.  
Create more.  
Deploy everywhere.

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X SQLite



Travis CI



COVERALLS



#irc



Google Drive

FIGURE: Les différents outils

# Ligne directrice

- 1 Le projet
  - Le logiciel FactDev
  - Les outils
- 2 La méthodologie
  - La méthode Scrum
  - L'intégration continue
  - La revue de code
- 3 Les résultats
  - La méthodologie
  - Le logiciel



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

## Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

## Conclusion

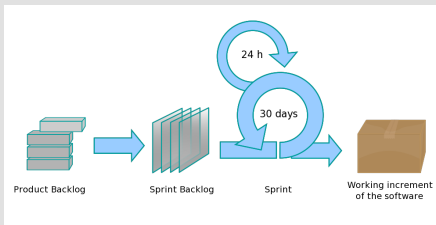
### Scrum : méthode agile

- Incrémental
- Absence d'effet tunnel



## Scrum : méthode agile

- Incrémental
- Absence d'effet tunnel



**FIGURE:** Processus de développement Scrum

# Scrum, une méthodologie de développement

## Scrum : méthode agile

- Incrémental
- Absence d'effet tunnel

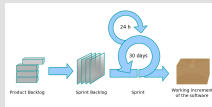


FIGURE: Processus de développement Scrum

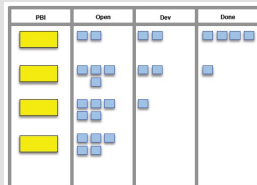
## User Stories

- Fonctionnalités
- Finie
  - coverage 83% Couverture de code > 80%
  - build passing Build passing
  - // Code documenté
  - 🔗 Code relu et validé par une tierce personne



## Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

### Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

### Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

### Conclusion

## Organisation

- Backlog
- **Planning Poker**
- Mêlées



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

### Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

### Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

### Conclusion

## Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



### Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

### Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

### Conclusion



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



## Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Équipe de développement

### Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

### Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

### Conclusion

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

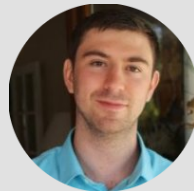
## Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



## Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Équipe de développement



### Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

### Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

### Conclusion

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



## Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Équipe de développement



### Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

### Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

### Conclusion

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



## Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Équipe de développement



Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Conclusion

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

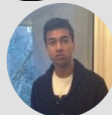
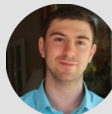
## Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



## Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Équipe de développement



### Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

### La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

### Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

### Conclusion

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

- Le logiciel FactDev
- Les outils

## La méthodologie

- La méthode Scrum
- L'intégration continue
- La revue de code

## Les résultats

- La méthodologie
- Le logiciel

## Conclusion



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

## Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

## Conclusion





Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

## Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

## Conclusion





Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

#### Le projet

Le logiciel FactDev  
Les outils

#### La méthodologie

La méthode Scrum  
L'intégration continue  
La revue de code

#### Les résultats

La méthodologie  
Le logiciel

#### Conclusion

# Ligne directrice

- 1 Le projet
  - Le logiciel FactDev
  - Les outils
- 2 La méthodologie
  - La méthode Scrum
  - L'intégration continue
  - La revue de code
- 3 Les résultats
  - La méthodologie
  - Le logiciel



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

## Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

## Conclusion



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

## Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

## Conclusion



Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

## La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

## Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

## Conclusion



# Avez-vous des questions ?

Florent  
Antoine  
Cédric  
MananTsoa

## Le projet

- Le logiciel FactDev
- Les outils

## La méthodologie

- La méthode Scrum
- L'intégration continue
- La revue de code

## Les résultats

- La méthodologie
- Le logiciel

## Conclusion

