

Logiciel de devis et Facturation

FactDev

Antoine de ROQUEMAUREL
Florent BERBIE
Cédric ROHAUT
Manantsoa Andriamihary RAZANAJATOVO

`https://fact-team.github.io`

Université Toulouse III – Paul Sabatier
M1 Informatique – Développement Logiciel

JJ / MM / 2015

Florent
Antoine
Cédric
Manantsoa

- Équipe FACT
 - Antoine de ROQUEMAUREL
 - Florent BERBIE
 - Cédric ROHAUT
 - Manantsoa Andriamihary RAZANAJATOVO
- Encadrant
 - Frédéric MIGEON
- Client
 - Antoine de ROQUEMAUREL

1 Le projet

- Le logiciel FactDev
- Les outils

2 La méthodologie

- La méthode Scrum
- L'intégration continue
- La revue de code

3 Les résultats

- La méthodologie
- Le logiciel

1 Le projet

- Le logiciel FactDev
- Les outils

2 La méthodologie

- La méthode Scrum
- L'intégration continue
- La revue de code

3 Les résultats

- La méthodologie
- Le logiciel

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Un problème

- Rédaction de factures et devis « à la main »
 - Problème pour le calcul des montants
 - Pour retrouver les factures dans les dossiers
⇒ Risque d'erreur humaine important

Une solution

Un logiciel automatisant ce problème :

- Gestion de clients, projets associés
- Calculs des Tarifs
- Génération de documents
- Recherche

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.

L^AT_EX



SQLite



FIGURE : Les différents outils

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.

L^AT_EX



SQLite

MySQL



git



GitHub

FIGURE : Les différents outils

Les outils utilisés



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.

L^AT_EX



SQLite

MySQL



GitHub



Travis CI



COVERALLS



FIGURE : Les différents outils

Les outils utilisés



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.

L^AT_EX



Travis CI



COVERALLS



#irc



Google Drive

FIGURE : Les différents outils

Plan

1 Le projet

- Le logiciel FactDev
- Les outils

2 La méthodologie

- La méthode Scrum
- L'intégration continue
- La revue de code

3 Les résultats

- La méthodologie
- Le logiciel

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Scrum : méthode agile

- Incrémental
- Absence d'effet tunnel

Scrum : méthode agile

- Incrémental
- Absence d'effet tunnel

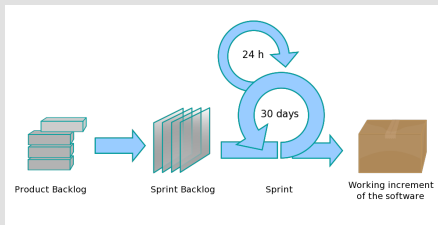


FIGURE : Processus de développement Scrum

Scrum, une méthodologie de développement

Scrum : méthode agile

- Incrémental
- Absence d'effet tunnel

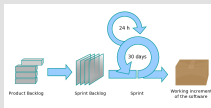















FIGURE : Processus de développement Scrum

User Stories

- Fonctionnalités
- Finie
 - coverage 90% Couverture de code > 80%
 - build passing Build passing
 - // Code documenté
 - 🧑 Code relu et validé par une tierce personne

Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées

PBI	Open	Dev	Done
			
			
			
			

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Organisation

- Backlog
- **Planning Poker**
- Mêlées



Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Responsable qualité
- Responsable documentation
- Équipe de développement

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

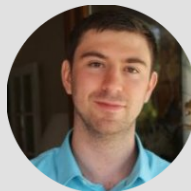
Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Responsable qualité
- Responsable documentation
- Équipe de développement



Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Responsable qualité
- Responsable documentation
- Équipe de développement



Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Scrum, une méthodologie de développement

Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Responsable qualité
- Responsable documentation
- Équipe de développement



Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Responsable qualité
- Responsable documentation
- Équipe de développement



Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

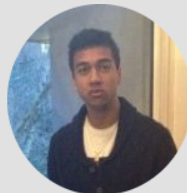
Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Responsable qualité
- Responsable documentation
- Équipe de développement



Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Scrum, une méthodologie de développement

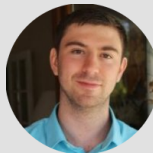
Organisation

- Backlog
- Planning Poker
- Mêlées



Les différents rôles

- Scrum Master
- Product Owner
- Responsable technique
- Responsable qualité
- Responsable documentation
- Équipe de développement



Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Git et Github

- Contrôle de version
- Fusion automatique



Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Git et Github

- Contrôle de version
- Fusion automatique
- Communication
- Issues



Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

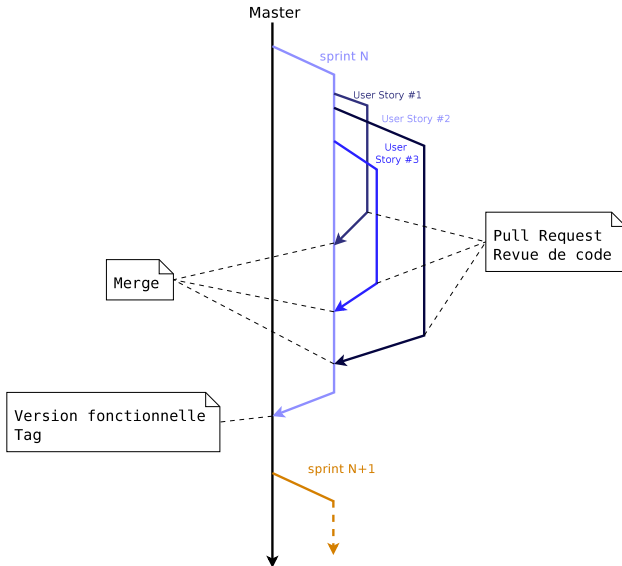


FIGURE : Git Branching

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel



```
> ./compil  
make FactDev  
...
```

FIGURE : Intégration continue avec Travis CI

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

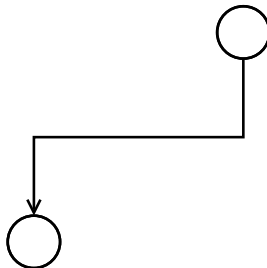
Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel



```
> ./compil
make FactDev
...
```

```
> ./tests
test1.....[OK]
test2.....[OK]
...
all tests.....[OK]
```

FIGURE : Intégration continue avec Travis CI

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

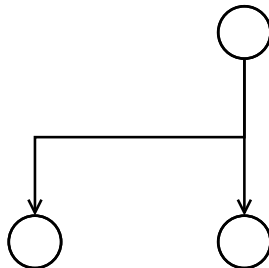
La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel



```
> ./compil
make FactDev
...
```

```
> ./tests
test1.....[OK]
test2.....[OK]
...
all tests.....[OK]
```

```
> ./coverage
send data...
... to coverage.io
```

FIGURE : Intégration continue avec Travis CI

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

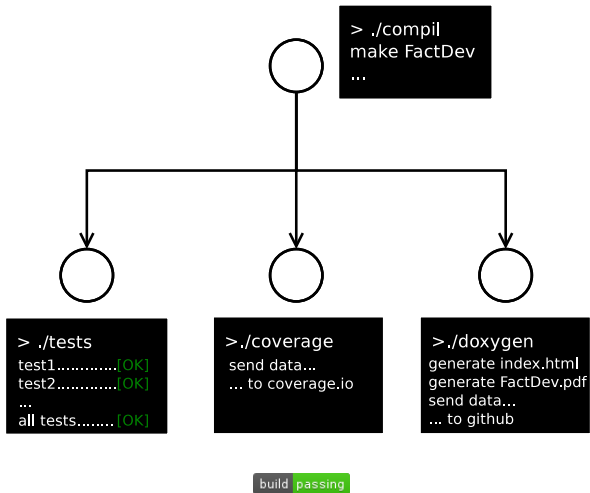


FIGURE : Intégration continue avec Travis CI

... Continue

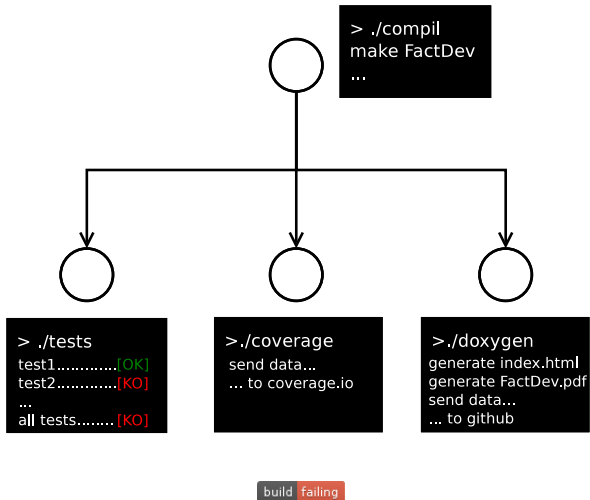


FIGURE : Intégration continue avec Travis CI

- Toutes intégrations nécessitent une **Pull Request**

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue


La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

- Toutes intégrations nécessitent une **Pull Request**

Validation d'une Pull Request par une tierce personne

- Le code
 - Est lisible
 - Est compréhensible
 - Respecte les conventions d'écriture
- Les tests fonctionnels sont validés
- Le code est documenté
-  **All is well** — The Travis CI build passed
 - Le build passe
 - Pas de régression de la couverture de code

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Plan

- 1 Le projet
 - Le logiciel FactDev
 - Les outils
- 2 La méthodologie
 - La méthode Scrum
 - L'intégration continue
 - La revue de code
- 3 Les résultats
 - La méthodologie
 - Le logiciel

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils



La méthodologie



La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel





Github

 Pull Requests **0 Open** ✓ 96 Closed
  Branches **92 branches**


 Issues **15 Open** ✓ 141 Closed
  Commits **1,219 commits**

Quelques chiffres...

Github





-  Pull Requests **0 Open** ✓ 96 Closed
-  Branches **92 branches**
-  Issues **15 Open** ✓ 141 Closed
-  Commits **1,219 commits**

Scrum


- 54 User stories
- 6 sprints + sprint 0  7 Closed
- 2 releases

Quelques chiffres...

Github

-  Pull Requests **0 Open** ✓ 96 Closed
-  Branches **92 branches**
-  Issues **15 Open** ✓ 141 Closed
-  Commits **1,219 commits**

Scrum

- 54 User stories
- 6 sprints + sprint 0  7 Closed
- 2 releases

Code

- Nombre de lignes **5 203**
- coverage **90%** build **passing**
- Documentation **93,6%**

BurnUp Chart

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

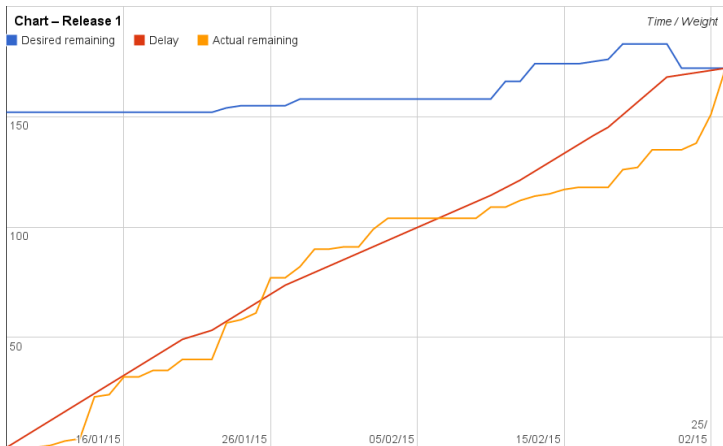


FIGURE : Première release

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

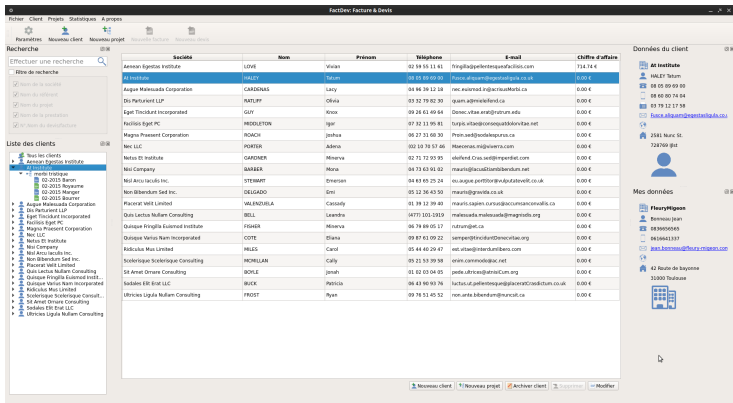


FIGURE : La fenêtre principale



Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

Nouvelle facture 1 de Facilis Eget PC

Titre: Site Web
Date: 28/04/2015
Description: Création d'un site web pour la vente de produits en ligne et la gestion des stocks.

Projets et prestations de la facture

Liste des projets associés à la facture

Projet	Tarif horaire	Tarif journalier
condimentum.	12.71	88.97
convallis, ante lectus	11.55	80.85

Liste des prestations du projet

Description courte	Description longue	Quantité	Unité
Interface	Interface du site compatible avec les différents supports (PC, tablettes, Smartphone).	2	Jours
Ventes en ligne	Vente de produits en ligne, gestion des commandes et des paiements.	7	Jours
Gestion stock	Interface Administrative permettant la gestion des stocks.	14	Jours

Ajouter une prestation Supprimer la prestation

Sous-Total: 2046,31 €
Total: 2288,86 €

Ajouter le projet Supprimer le projet

Sauvegarder Annuler

FIGURE : Édition d'une facture



Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Artisan Développeur

42 Route de bayonne
31000, TOULOUSE
☎ 0536556565
✉ 0616661137
mjean.bonneau@fleury-nigson.com

Facilis Eget PC
256-5936 Cms Rd.
615661D, AVELGEM
☎ 07 32 11 95 81

m turpis.vitae@consequatdolorvitae.net

Facture n° 1 du mardi 28 avril 2015

Site Web

Création d'un site web pour la vente de produits en ligne et la gestion des stocks.

Application	Tarif journalier	Prestation	Qté.	Unité	Tarif ¹
[1] conseil, ante lectus	80.85 €	[1.1]	3	Jours	242.55 €
Sous-Total			3	Jours	242.55 €
[2] condimentum.	88.97 €	[2.1] Interface	2	Jours	177.94 €
		[2.2] Ventes en ligne	7	Jours	622.79 €
		[2.3] Gestion stock	14	Jours	1245.58 €
Sous-Total			23	Jours	2046.31 €
Total			26	Jours	2288.86 €

TABLE 1 - Les différentes prestations à la tâche, leur nombre de jour de travail et le tarif associé

¹. TVA non applicable, article 293B du Code Général des Impôts

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Le projet

Le logiciel FactDev
Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum
L'intégration continue
La revue de code

Les résultats

La méthodologie
Le logiciel

De mauvais points. . .

- Des difficulté de communication
- Reste des fonctionnalités à implémenter
- Sous-Estimation du poids des sprints

De mauvais points. . .

- Des difficulté de communication
- Reste des fonctionnalités à implémenter
- Sous-Estimation du poids des sprints

Mais beaucoup de positif !

- Un plus pour nos CV :
 - Logiciel sera utilisé, mis sous license GPL v2
 - Utilisation des méthodes agiles
- De nouvelles experiences techniques :
 - Langages (C++, Qt, \LaTeX , . . .)
 - Outils de gestion de projet (Github, Travis, Coveralls, . . .)

Le projet

Le logiciel FactDev

Les outils

La méthodologie

La méthode Scrum

L'intégration continue

La revue de code

Les résultats

La méthodologie

Le logiciel

Avez-vous des questions ?

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa



Logiciel de devis et Facturation

FactDev

Antoine de ROQUEMAUREL
Florent BERBIE
Cédric ROHAUT
Manantsoa Andriamihary RAZANAJATOVO

`https://fact-team.github.io`

Université Toulouse III – Paul Sabatier
M1 Informatique – Développement Logiciel

JJ / MM / 2015