

La télévision sociale

Travail Encadré de Recherche

Antoine de ROQUEMAUREL
Florent BERBIE
Cédric ROHAUT
Manantsoa Andriamihary RAZANAJATOVO

Université Toulouse III – Paul Sabatier
M1 Informatique – Développement Logiciel

Vendredi 03 Avril 2015

- Les objets sont de plus en plus connectés
⇒ Internet des objets

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

- Les objets sont de plus en plus connectés
⇒ Internet des objets
- La télévision est limitée sur le plan social



FIGURE: Les débuts de la Télévision face à son évolution

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Quels sont les systèmes à mettre en œuvre pour offrir une expérience sociale depuis son poste de télévision ?

1 La télévision interactive

- L'influence des personnes
- La communication
- Le partage

2 La télévision sur multi-écrans

- L'utilisation de la télévision multi-écrans
- Les écrans externes

3 Les systèmes et services TV

- Les box et périphériques
- Le Cloud computing

1 La télévision interactive

- L'influence des personnes
- La communication
- Le partage

2 La télévision sur multi-écrans

- L'utilisation de la télévision multi-écrans
- Les écrans externes

3 Les systèmes et services TV

- Les box et périphériques
- Le Cloud computing

La télévision interactive

L'influence des personnes
La communication
Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans
Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques
Le Cloud computing

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

● Influence des téléspectateurs

- Sur le déroulement d'une émission en directe
- Sur le programme
- Sur la narration

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

● Influence des téléspectateurs

- Sur le déroulement d'une émission en directe
- Sur le programme
- Sur la narration

● Communauté, réseaux sociaux

- Messages dans les bandeaux de l'émission
- Sur le site internet de l'émission
- #monEmission sur Twitter
- Sur la page Facebook de la chaîne/émission

● Chat textuel

- Liste d'amis
- Éventuellement autre écran

Sad Smiley

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

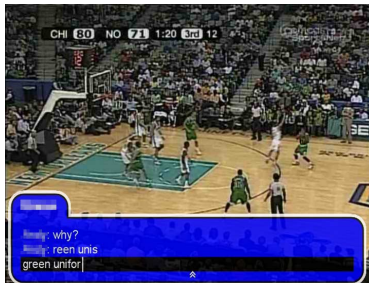


FIGURE: Exemple de chat textuel

© Elaine M. HUANG, Gunnar HARBOE, Joe TULLIO, Ashley NOVAK, Noel MASSEY, Crysta J. METCALF, Guy ROMANO

A Field Study of Communication Choices and Practices Of Social Television Comes Home

- Chat textuel
 - Liste d'amis
 - Éventuellement autre écran
- Chat vocal
 - Difficile à utiliser
 - ⇒ Concentration
 - ⇒ Bruit de la TV

Sad Smiley

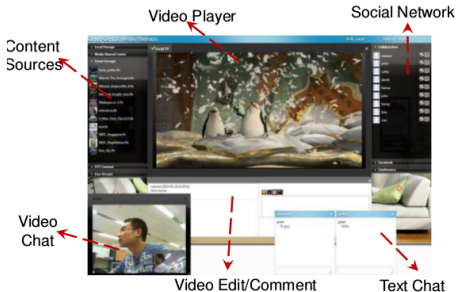


FIGURE: Exemple d'interface avec chats

© Yichao JIN, Tian XIE, Yonggang WEN, Haiyong XIE
Multi-Screen Cloud Social TV : Transforming TV Experience into 21st Century

Le partage : aussi social que Facebook ?

- Outils de communication
 - Chat, message personnel, statut

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Le partage : aussi social que Facebook ?

- Outils de communication
 - Chat, message personnel, statut
- Jeux interactifs
 - Score, partage du score, classement



FIGURE: Exemple du jeu interactif Wize

© ALMEIDA, J. ABREU, A. PINHO, D. COSTA
Engaging Viewers through Social TV Games.

Le partage : aussi social que Facebook ?

- Outils de communication
 - Chat, message personnel, statut
- Jeux interactifs
 - Score, partage du score, classement



FIGURE: Exemple du jeu interactif Wize

© ALMEIDA, J. ABREU, A. PINHO, D. COSTA
Engaging Viewers through Social TV Games.

- Proposition de contenu en fonction de différents critères

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Ligne directrice

1 La télévision interactive

- L'influence des personnes
- La communication
- Le partage

2 La télévision sur multi-écrans

- L'utilisation de la télévision multi-écrans
- Les écrans externes

3 Les systèmes et services TV

- Les box et périphériques
- Le Cloud computing



Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision
multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Avantages

- Ne perturbe pas le visionnage sur la TV

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Avantages

- Ne perturbe pas le visionnage sur la TV
- Accès aux informations

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Avantages

- Ne perturbe pas le visionnage sur la TV
- Accès aux informations
- Se prête bien au social



Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Avantages

- Ne perturbe pas le visionnage sur la TV
- Accès aux informations
- Se prête bien au social
- Distinction du côté social et du côté spectateur

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Avantages

- Ne perturbe pas le visionnage sur la TV
- Accès aux informations
- Se prête bien au social
- Distinction du côté social et du côté spectateur

Inconvénients

- Attention requise

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Avantages

- Ne perturbe pas le visionnage sur la TV
- Accès aux informations
- Se prête bien au social
- Distinction du côté social et du côté spectateur

Inconvénients

- Attention requise
- Désocialisation du monde réel

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes
La communication
Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans
Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques
Le Cloud computing

- Répartition de contenu sur plusieurs écrans
 - Télévision
 - Smartphones
 - Ordinateurs et tablettes



FIGURE: Exemples d'écrans externes

© Yichao JIN, Tian XIE, Yonggang WEN, Haiyong XIE

Multi-Screen Cloud Social TV : Transforming TV Experience into 21st Century

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

1 La télévision interactive

- L'influence des personnes
- La communication
- Le partage

2 La télévision sur multi-écrans

- L'utilisation de la télévision multi-écrans
- Les écrans externes

3 Les systèmes et services TV

- Les box et périphériques
- Le Cloud computing

- Système → Services

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

- L'influence des personnes
- La communication
- Le partage

La télévision sur multi-écrans

- L'utilisation de la télévision multi-écrans
- Les écrans externes

Les systèmes et services TV

- Les box et périphériques
- Le Cloud computing

- Système → Services
- Lien entre Box et autres périphériques

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes
La communication
Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans
Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques
Le Cloud computing

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes
La communication
Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans
Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques
Le Cloud computing

- Système → Services
- Lien entre Box et autres périphériques
- Périphériques externes
 - Tablettes / Smartphones / PC
 - Périphériques spécifiques



FIGURE: Exemple de périphérique spécifique

© Gunnar HARBOE, Crysta J. METCALF, Frank BENTLEY, Joe TULLIO, Noel MASSEY, Guy ROMANO
Ambient Social TV : Drawing People into a Shared Experience

- Synchronisation

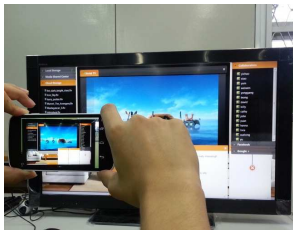


FIGURE: Exemple de Synchronisation

© Yichao JIN, Tian XIE, Yonggang WEN, Haiyong XIE

Multi-Screen Cloud Social TV : Transforming TV Experience into 21st Century

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes

La communication

Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans

Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques

Le Cloud computing

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

La télévision interactive

L'influence des personnes
La communication
Le partage

La télévision sur multi-écrans

L'utilisation de la télévision multi-écrans
Les écrans externes

Les systèmes et services TV

Les box et périphériques
Le Cloud computing

● Synchronisation

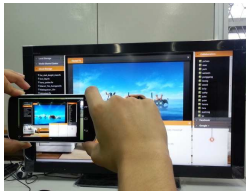


FIGURE: Exemple de Synchronisation

© Yichao JIN, Tian XIE, Yonggang WEN, Haiyong XIE

Multi-Screen Cloud Social TV : Transforming TV Experience into 21st Century

● Mise en place d'API

Avantages

- IHM identique sur chaque périphériques connectés
- Passage d'un écran à un autre sans « perte d'informations »
- Poursuivre le visionnage hors de chez soi en se connectant au cloud

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

	Influence des personnes	Communication	Partage	Multi-écrans	Box	Périphérique	Cloud
Chat textuel	N/A	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Chat vocal	N/A	✗	✓	✗	✓	✗	✓
Chat vidéo	N/A	✗	✓	✗	✓	✗	✓
Réseau social	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Jeu	✗	N/A	✓	✓	✓	✗	✓

TABLE: Synthèse des systèmes de télévision sociale

Conclusion

- TV → Sociale

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Conclusion

- TV → Sociale
- Interactive

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Conclusion

- TV → Sociale
- Interactive
- TV sur plusieurs écrans. . .

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa

Conclusion

- TV → Sociale
- Interactive
- TV sur plusieurs écrans. . .
- . . . et différents systèmes



FIGURE: SocialMediaFramework

© Jan HESS, Benedikt LEY, Corinna OGONOWSKI, Lin WAN, Volker WULF

Jumping between Devices and Services : Towards an Integrated Concept for Social TV

Avez-vous des questions ?

Florent
Antoine
Cédric
MananTsoa



La télévision sociale

Travail Encadré de Recherche

Antoine de ROQUEMAUREL
Florent BERBIE
Cédric ROHAUT
Manantsoa Andriamihary RAZANAJATOVO

Université Toulouse III – Paul Sabatier
M1 Informatique – Développement Logiciel

Vendredi 03 Avril 2015