



ERPI
ESCOLA REGIONAL DE
INFORMÁTICA DO PIAUÍ



patrocinadores

INFOWAY
e-health company

technology
robotics
nature



Ensino de Robótica Educativa



ERPI
ESCOLA REGIONAL DE
INFORMÁTICA DO PIAUÍ

13 a 15 de agosto de 2018
UFPI - Teresina-PI

SESSÃO TÉCNICA I

13/08- Segunda-Feira - 10:30 às 12:30)

Coordenador:

*ADEFINIR

10 min de apresentação + 5 de perguntas.

1. Informática na Educação: Integrando Informática às Disciplinas do Ensino Fundamental.
2. Um Estudo de Caso com a Ferramenta Algodo Para o Ensino da Disciplina de Física no Ensino Médio Através de Simulações Computacionais em 2D.
3. APP TuVoz: Software de Síntese de Voz Para Ampliação da Capacidade de Comunicação de Pessoas com Problemas na Fala e com Pouca Mobilidade.
4. A Viabilidade da Utilização das TDIC's como Recursos metodológicos à Alunos com Necessidades Educacionais Especiais: Um relato de experiências do estágio supervisionado IV.
5. Flyve: Plataforma com Estímulos Visuais e Sonoros Que Apoia a Alfabetização e o Desenvolvimento de Crianças com Transtorno do Espectro Autista Grau 1.
6. Desenvolvimento e Avaliação do APP LeNuVo Para Ensino de Numerais Cardinais e Vocabulário Para Crianças com Autismo e Síndrome de Down.
7. Softwares Educativos utilizados no processo de ensino-aprendizagem da disciplina de Engenharia de Software: Uma Revisão Sistemática.
8. Gerenciando Eventos Acadêmicos na Web com o Sistema ScholarEvents.

SESSÃO TÉCNICA II

13/08- Segunda-Feira - 14:30 às 16:30

Coordenador:

Profa. Dra. Deborah Maria Vieira Magalhães

10 min de apresentação + 5 de perguntas.

1. TDVision: Um Módulo Computacional para Visualização de Dívidas Técnicas.
2. Desenvolvimento de um hypervisor com LES e VirtualBox para Multiterminais do MEC pregão 23/2012.
3. Desenvolvimento de um Software Interativo em Terminal Digital Visando Gestão de Processos de Ensino e Pesquisa Científica.

4. Sistema de Certificação para Incubadoras Neonatais
5. Classificação de Risco de Suicídio Utilizando Análise de Linguagem Natural.
6. Análise do Atraso na Transmissão de Pacotes em Redes WiMAX utilizando o NS-3.
7. Uma ferramenta desenvolvida em Python para o cálculo de enlace em redes DWDM.
8. Sistema IoT para Monitoramento de Temperatura e Umidade Ambientes e Acionamento Remoto de Cargas.

SESSÃO TÉCNICA III

14/08- Terça-Feira - 15:30 às 17:30

Coordenador:

Prof. Dr. Antonio Oseas de Carvalho Filho

10 min de apresentação + 5 de perguntas.

1. Visão Computacional Aplicada para Orientação de uma Cadeira de Rodas Motorizada.
2. Segmentação Semisupervisionada de Lesões de Pele com Uso de Superpixels.
3. Detecção de Melanoma através de Padrões Binários Locais e Decomposição Espacial.
4. Detecção automática de glaucoma através de contornos ativos e características de textura.
5. Avaliação de Classificadores como Método de Segmentação de Lesões na Córnea.
6. Aplicação do descritor HOG e classificador SVM no reconhecimento de poses humanas em imagens de profundidade.
7. Estimção dos Parâmetros de uma SVM utilizando um Algoritmo Genético para o Reconhecimento de Caracteres Manuscritos.
8. Implementação de Luva Inteligente para Avaliações Funcionais nos Testes de Preensão Palma Ponta-a-Ponta.

SESSÃO TÉCNICA PÔSTER I

13/08 - Segunda-Feira - 16:30 às 17:00

Coordenadores:

Prof. Dr. Antônio Helson Mineiro Soares

Prof. Dr. Romuere Rodrigues Veloso e Silva

Prof. Dr. Guilherme Avelino Amaral

1. Estudo de Métricas de Desempenho Utilizando os Protocolos RIP e OSPF.
2. A method for filteringsmoke in images.
3. Avaliação das metodologias de gerenciamento de TI.
4. A Importância do Marketing Digital em Pleitos Municipais Através de Aplicativos Mobile.
5. Estudo de Caso com a Ferramenta Greenfoot Para o Ensino da Programação Orientada a Objetos de Forma Lúdica na Escola Profissional de Viçosa do Ceará.
6. Adversidades e Intervenções no Ensino da Engenharia de Software: Uma Revisão Sistemática na Literatura.
7. O uso das Tecnologia de Informação e Comunicação na educação: um relato de experiência
8. Desenvolvimento de editores de imagem e artigos científicos no ensino e aprendizado de computação gráfica: Relatando experiências.
9. Análise de Sentimentos Expressados em Comentários Feitos na Internet Utilizando o Processo de Mineração de Textos.
10. O curso de informática básica da rede E-Tec Brasil: Uma possibilidade para a promoção da inclusão digital e social.
11. Análise sobre Citações de Pesquisadores e Autores de Eventos Científicos.
12. Monitoramento e acionamento remoto de cargas utilizando Sistema Embarcado Linux.
13. Monitoramento online do consumo de energia elétrica utilizando RaspberryPi.
14. Sistema IoT de Alerta para Medicamentos Controlados.
15. Central IoT Retrogaming utilizando Sistema Embarcado Linux.
16. Sistema IoT para monitoramento e controle de irrigação.
17. Uma contribuição a prática de reuso de lixo eletrônico por meio do desenvolvimento de um protótipo de sistema de presença.
18. QuizBlood Factor: jogo para Android destinado à orientação de portadores de hemofilia.

SESSÃO TÉCNICA PÔSTER II

14/08 - Terça-Feira - 16:30 às 17:00

Coordenadores:

Prof. Dr. Carlos André Batista de Carvalho

Prof. Dr. Flávio Henrique Duarte de Araújo
Prof. Dr. Vinicius Ponte Machado

1. SADAM - Sistema de Aquisição de Dados e Monitoramento do Consumo de Energia Elétrica Residencial.
2. Análise da aplicação do Floodlight em um ambiente SDN.
3. Robotic Control with Pattern Recognition by DynamicImage Segmentation.
4. Um Jogo Educacional U-Learning no Processo de Ensino e Aprendizagem da Geometria Analítica.
5. Jogo Educativo como ferramenta para Inclusão do Ensino Religioso utilizando Libras.
6. Desenvolvimento de uma Plataforma Colaborativa para Auxílio da Segurança Pública por Meio de Mapeamento de Ocorrências Criminais.
7. Tempo de Justiça: um relato da criação de um BI entre organizações públicas.
8. Topin: Aplicativo para melhoria da experiência dos usuários de transporte público de Picos.
9. App Conheça Caxias-MA: O uso do leitor de QR-Code com fins Educativos, Turísticos e Históricos.
10. Identificação das ferramentas e técnicas de gerenciamento de projetos utilizadas nas empresas de desenvolvimento de software do estado do Ceará.
11. Implementação de um serviço web para avaliação genética de pequenos ruminantes utilizando o Best Linear Unblased Prediction (BLUP).
12. Módulo Computacional para Indicação de Tratamento Anti-helmíntico em Caprinos e Ovinos.
13. Implementação de um controle em Real-Time para Sistemas Hidroponicos NFT e aquaponia utilizando Broker MQTT e tecnologias de IoT.
14. Metodologias Híbridas de Desenvolvimento de Software: Uma Opção Viável para Gestão de Projetos.
15. Avaliação de Desempenho da XG-PON considerando o Atraso de Propagação e Taxa de Transferência de dados.
16. As imperfeições causadas pelo Aliasing nos jogos e os métodos de Anti-Aliasing utilizados para resolução destas falhas.
17. The Challenges of the Data Privacy in the Cloud using Docker: A Systematic Review.
18. A model for privacy protection for database in cloud.

◆◆◆ ENCERRAMENTO ◆◆◆