

Instituto Politécnico do Cávado e do Ave
Escola Superior de Tecnologia

Arquitetura de Sistemas
Mestrado em Engenharia Informática

2º Trabalho Prático
Mobilidade Urbana

Barcelos, 15 de Dezembro de 2019

Jéssica Macedo a6835

Fernando Correia a11199

Introdução

O trabalho abordado no presente relatório foi desenvolvido no âmbito da unidade curricular Arquiteturas de Sistemas do mestrado em Engenharia de Sistemas Informáticos em Desenvolvimento de Aplicações. Tem como fundamental objetivo o desenvolvimento de um sistema distribuído que permite alugar veículos de mobilidade urbana, tendo por base uma API Restful que garante a integração entre a aplicação servidor e as várias aplicações cliente (um cliente agente, um cliente gestor, e um cliente dashboard).

Descrição detalhada do problema a resolver

Servidor:

O objetivo do sistema é agilizar o aluguer de veículos disponíveis, fornecendo:

- filtros para a localização dos veículos livres;
- gestão dos dados de cliente;
- registo do pagamento através de um saldo recarregável;

O servidor deverá contemplar a utilização de bases de dados onde toda a informação relacionada com o serviço disponibilizado será guardada.

Desenvolver um conjunto de serviços para garantir o acesso à informação da base de dados, de forma a responder aos pedidos dos diferentes clientes;

Disponibilizar uma documentação (Open API) e descrição acerca dos testes realizados à utilização dos serviços.

Publicação num ambiente cloud dos diferentes serviços desenvolvidos;

Seguir uma arquitetura baseada em micro serviços – containers

- a utilização de uma Gateway para facilitar a integração dos vários micro serviços;
- a disponibilização de um sistema integrado de logging global a todos os micro serviços.

Utilizadores

Neste trabalho estão presentes quatro tipos de utilizadores, dos quais são:

- **Utilizador não registado** - Trata-se de um utilizador sem qualquer

registo na plataforma;

- **Cliente** - Trata-se de um utilizador previamente registado, sendo considerado

um cliente (do serviço de aluguer de veículos). Tem as mesmas funcionalidades que um utilizador não registado e mais algumas para além deste.

- **Funcionário** - Trata-se de um funcionário da entidade responsável pela gestão dos veículos, que tem a responsabilidade de fiscalizar os estacionamentos.
- **Administrador** - Trata-se da entidade fiscalizadora da aplicação. Consulta métricas, valida registos e configura os dados.

Funcionalidades dos Utilizadores

1. Utilizador não registado

- a. Permite obter informação dos lugares de estacionamento (latitude e longitude), capacidade, quantidade de veículos;
- b. Permite registar-se e consequentemente logar-se na aplicação

2. Cliente

- a. Utilizador previamente registado
- b. Permite obter informação dos lugares de estacionamento (latitude e longitude), capacidade, quantidade de veículos;
- c. Permite pesquisar veículos detalhando o nome da rua ou raio de pesquisa
- d. Consulta do saldo atual da conta
- e. Fazer check-in do veículo (código veículo, método de aluguer [preço por minuto/pacotes de horas], hora inicio, preço estimado, código de aluguer)
- f. Fazer check-out do veículo (hora fim, verifica posição estacionamento, cálculo aluguer)
- g. Fazer consulta dos dados relativos ao aluguer ativo (tempo e custo até ao momento)

3. Funcionário

- a. Registo de estacionamentos de veículos em locais impróprios
- b. Notificar cliente de estacionamento impróprio

4. **Administrador**

- a. Consultar dashboard com resumo dos dados e histórico de ocupação de lugares
- b. Permitir a validação do pedido de registo de utilizadores
- c. Configuração da localização dos lugares de estacionamento
- d. Nice to have: envio de indicação aos clientes da aproximação do fim do saldo

Plano para o desenvolvimento da solução (objetivos para próximas entregas)

Até 15 Dezembro:

- 1. Geração dos modelos de dados

Até dia 5 Janeiro

- 1. Geração dos serviços CRUD para os diferentes serviços
- 2. Criação da documentação Swagger
- 3. Início da criação de algumas funcionalidades da aplicação frontend em React
<https://reactjs.org/>

Até dia 17 Janeiro

- 1. Continuação da criação da aplicação frontend
- 2. Instalação do sistema em serviço cloud com o Heroku <https://www.heroku.com/>
- 3. Instalação dos micro-serviços em Docker

Modelo de dados

Vehicle

```
var vehicleSchema = new Schema({  
  code: {  
    type: Number,  
    required: [true,'code of the vehicle']  
  },  
  },
```

```
    description: {
      type: String
    },
    Place: {
      type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
      ref: 'Place'
    }
  });
```

Client

```
var clientSchema = new Schema({
  firstName: {
    type: String,
    required: 'first name of the person '
  },
  lastName: {
    type: String,
    required: 'last name of the person '
  },
  rentals: {
    type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
    ref: 'Rental'
  },
  balance: {
    type: Number
  },
  registerBy: {
    type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
    ref: 'User'
  }
});
```

```
    },  
    Created_data: {  
        type: Date,  
        default: Date.now  
    }  
});
```

User

```
var userSchema = new Schema({  
    username: {  
        type: String,  
        unique: true,  
        required: true  
    },  
    email: {  
        type: String,  
        unique: true,  
        index: true,  
        required: true  
    },  
    password: {  
        type: String,  
        required: true,  
        select: false  
    },  
    role:{  
        type: String,  
        required: true,  
        default: 'client' ,
```

```
        enum: ["guest", "client", "employee", "admin"]
    }
});
```

Rental

```
var rentalSchema = new Schema({
    startDate: {
        type: Date,
        // default: Date.now
    },
    endDate: {
        type: Date,
        // default: Date.now
    },
    status: {
        type: String,
        enum: ['confirmed', 'canceled'],
        default: ['confirmed']
    },
    price: {
        type: Number,
        required: true
    },
    rentalMethod:{
        type: String,
        enum: ['minutes', 'pack'],
        default: ['minutes']
    },
    code: {
```

```
        type: Number,

        required: true
    },
    vehicle: {
        type: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
        ref: 'Vehicle'
    }
});
```

Place

```
var placeSchema = new Schema({
    location: {
        type: String,
        coordinates: [Number],
        required: true
    },
    capacity: {
        type: Number
    },
    quantity: {
        type: Number,
    }
});
```

Repositório GitHub: <https://github.com/Knox316/MobilityProject>